

ALGORITMOS I

Comentários, Entrada e Saída de Dados

Rodrigo R Silva

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-Rio-Grandense
Campus Bagé

Roteiro

1 Comentários

2 Entrada e Saída de Dados

Comentários

Técnico em
Informática



Muitas vezes é bastante útil colocar comentários no código, por exemplo para esclarecer o que uma função faz, ou qual a utilidade de um argumento, etc.

A maioria das linguagens de programação permite comentários; no Portugal Studio, eles podem aparecer de duas maneiras:

- /* Comentários
que podem
ocupar várias
linhas
*/
- // Comentários de uma linha só, que englobam
// tudo desde as duas barras até o final da linha.

Tudo que estiver entre as marcas /* e */ ou após // será ignorado pelo compilador e considerado um comentário.

```
1 programa
2 {
3
4     funcao inicio()
5     {
6         inteiro a,b, soma // Exemplo de comentários de uma linha
7         a = 2
8         b = 5
9         soma = a + b /*Exemplo de comentário em um bloco
10        escreva("nnA soma é: ")
11        escreva(soma)
12        */
13    }
14 }
```

Entrada e Saída de Dados

- Inevitavelmente durante a sua jornada como desenvolvedor será necessário implementar sistemas que realizem a leitura de dados, e também mostrar os dados ou informações ao usuário do sistema.
- A saída de dados ou mensagens é realizada através do comando **escreva**, já a entrada de dados é feita através do comando **leia**.

Saída de Dados

- O **escreva** é empregado quando deseja-se mostrar informações no console, sendo assim um comando de saída de dados.
- Para utilizar o comando **escreva**, basta utilizar **escreva** como comando e entre parênteses colocar a(s) variável(eis) ou texto(s) que se deseja mostrar no console. Textos devem estar entre aspas.

```
1 programa
2 {
3     funcao inicio()
4     {
5         inteiro x = 0
6         caracter valor = 'F'
7
8         escreva ("\nDigite um valor inteiro para X: ")
9
10        escreva ("\nDigite um caracter: ")
11
12        escreva ( x )
13
14        escreva ("\nO caracter digitado é: ", valor )
15    }
16 }
```

Entrada de Dados

- O **leia** é empregado quando deseja-se obter informações a partir de um teclado, ou seja, é um comando de entrada de dados.
- O comando **leia** aguarda um valor a ser digitado e o atribui diretamente a uma variável.
- Para utilizar-se o comando **leia**, deve-se escrever o comando e entre parênteses colocar a(s) variável (eis) que se deseja(m) receber com os valores digitados. Serve como um comando de atribuição de valores às variáveis.

```
1 programa
2 {
3     funcao inicio()
4     {
5         inteiro x
6         caracter valor
7
8         leia( x )
9
10        leia( valor )
11
12        leia( x,valor )
13    }
14 }
```

Comando limpa()

- Responsável por limpar o console.
- Não requer nenhum parâmetro e não tem nenhuma saída.
- Apenas limpa todo o conteúdo que estiver no console do Portugal Studio.

```
1 programa
2 {
3     const real taxa_decaimento = 0.5
4     funcao inicio()
5     {
6         real h
7
8         escreva ("\nInforme o valor de h: ")
9         leia ( h )
10        escreva ("\nh vale: ", h )
11        escreva ("\nA taxa de decaimento vale: ", taxa_decaimento )
12        limpa ( )
13    }
14 }
```

- Você pode estar se perguntando que são e para que servem o `\n` colocados dentro das estruturas.
- Bem, o `\n` nada mais é do que um modo de quebrar a linha, sem o `\n` o código poderia ficar um pouco mais confuso, visto que seria escrito em uma única linha.
- Logo o `\n` serve também como uma maneira de organizar o código.
- Além do `\n`, também temos o `\t`, mas este por sua vez, faz uma tabulação dos dados ou informações em um linha.
- Durante o desenvolvimento de seus algoritmos, procure utilizar e testar estes comandos para verificar sua eficiência.

OBRIGADO!