



Disciplina: Projeto de Interface de Software
Prof. Rodrigo R. Silva (rodrigorosa@ifsul.edu.br)
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

Projeto de Interface de Software - Lista 1

1. Defina o que é interface de software e cite os dois tipos principais.
2. Explique, em etapas, como funciona uma API.
3. O que caracteriza a UI (Interface do Usuário)?
4. Cite três exemplos de interfaces de rio apresentadas na aula.
5. Quais são as s es principais da UI?
6. Quais são os princípios fundamentais que uma boa UI deve atender?
7. Explique a diferença entre UI e UX.
8. Cite duas dimensões da UX e explique.
9. Dê um exemplo de boa UX e um de UX no contexto de sistemas de software.
10. Quais prá ticas e tecnologias o associadas ao desenvolvimento de uma boa UX?