

Questionário – Aula 1: Projeto de Interface de Software

1. 1. Defina o que é interface de software e cite os dois tipos principais.

2. 2. Explique, em etapas, como funciona uma API.

3. 3. O que caracteriza a UI (Interface do Usuário)?

4. 4. Cite três exemplos de interfaces de usuário apresentadas na aula.

5. 5. Quais são as três dimensões principais da UI?

6. 6. Quais são os três princípios fundamentais que uma boa UI deve atender?

7. 7. Explique a diferença entre UI e UX.

8. 8. Cite duas dimensões da UX e explique.

9. 9. Dê um exemplo de boa UX e um de má UX no contexto de sistemas de software.

10. 10. Quais práticas e tecnologias estão associadas ao desenvolvimento de uma boa UX?
