



Disciplina: Programação Orientada a Objetos
Prof. Rodrigo R. Silva (rodrigorosa@ifsul.edu.br)
<https://github.com/Prof-Rodrigo-Silva>

Entrega 2 POO

1. Crie um novo projeto.
2. Implemente o conceito de pacotes para separar as classes criadas.
3. Implemente duas ou mais classes e pelo menos uma herança.
4. Implemente construtores para a classe, se não for usados, pode-se deixar comentado no código.
5. Implemente:
 - setters/getters.
 - toString.
 - equals/hashcode.
6. Implemente uma lista/Array.
7. Implemente rotina para preenchimento dos atributos.
8. Implemente pelo menos um método com retorno em cada classe.
9. Implemente uma interface.

OBS: Podem utilizar JOptionPane, para fazer as entradas e consultas aos métodos.