JAVA WEB Parte 05

PW-II Prof. Anderson Vanin

1. FILTRANDO OS USUÁRIOS

Vamos alterar o código de modo que se o número de usuários encontrado na tabela (email e senha) for maior que 1, o sistema permita o login. Faça as seguintes alterações:

```
47
                                       String usuario = "";
48
                                       String senha = "";
49
50
                                       int i = 0;
51
52
                                       try {
53
                                             Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
50
           int i = 0;
51
52
            try {
53
               Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
54
               con = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/javaweb?user=root&password=");
55
                st = con.createStatement();
               rs = st.executeQuery("SELECT * FROM usuarios WHERE email = ""+user+"" and senha = '"+pass+""");
56
57
                while (rs.next()) {
                   //out.println(rs.getString(2));
58
                   usuario = rs.getString(3);
59
60
                   senha = rs.getString(4);
61
                   rs.last();
62
                   i = rs.getRow();
63
64
           } catch (Exception e) {
65
               out.println(e);
66
67
68
           if ((user == null) || (pass == null)) {
69
               out.println("PREENCHA OS DADOS!");
70
            } else {
               if <mark>(i>0)</mark> {
71
                           intln("LOGADO COM SUCESSO!");
72
                   response.sendRedirect("usuarios.jsp");
```

Adicione outro usuário no banco de dados e teste com o novo usuário também.

JAVA WEB Parte 05

PW-II Prof. Anderson Vanin

2. CRIANDO UMA SESSÃO DE LOGIN DO USUÁRIO

Faça as seguintes alterações no código para recuperar o nome do usuário e colocalo como uma variável de sessão.

```
43
       align="center" class="text-light mt-2">
44
        < %
45
             String user = request.getParameter("usuario");
46
             String pass = request.getParameter("senha");
             String nomeUsuario = "";
47
             String usuario = "";
48
             String senha = "";
49
50
58
                  while (rs.next()) {
59
                      //out.println(rs.getString(2));
60
                      usuario = rs.qetString(3);
                      senha = rs.getString(4);
61
                      nomeUsuario = rs.getString(2);
62
63
                      rs.last();
64
                      i = rs.getRow();
             , erse /
73
                 if (i>0) {
74
                    //out.println("LOGADO COM SUCESSO!");
                    session.setAttribute("nomeUsuario", nomeUsuario);
75
76
                     response.sendRedirect("usuarios.jsp");
77
                 } else {
```

Salve a página. Abra a página usuarios.jsp e faça as seguintes modificações:

```
14 🖨
          <body>
15
             <h1>Usuários</h1>
16
  阜
17
                  String nome = (String) session.getAttribute("nomeUsuario");
18
                  out.println(nome);
19
20
              %>
21
22
          </body>
```

Agora teste o programa e veja se o nome do usuário está aparecendo ao realizar o login.

JAVA WEB Parte 05

Pw-II Prof. Anderson Vanin

3. LOGOUT E QUEBRA DE SESSÃO

Altere o código da página usuarios.jsp.

```
15
              <h1>Usuários</h1>
16
17
                  String nome = (String) session.getAttribute("nomeUsuario");
18
                  out.println(nome);
19
                  if(nome == null){
20
                       response.sendRedirect("index.jsp");
21
22
23
24
              %>
25
              <a href="logout.jsp">Sair</a>
26
27
          </body>
```

Agora crie a página logout.jsp

```
index.jsp × index.
```

Teste seu projeto.

Veja que ao clicar em sair, o usuário é redirecionado à index.jsp e se você tentar digitar na url o endereço da página usuarios.jsp sem efetuar o login, será redirecionado para a página index.jsp forçando o login.

Na próxima aula iremos organizar o código de conexão.