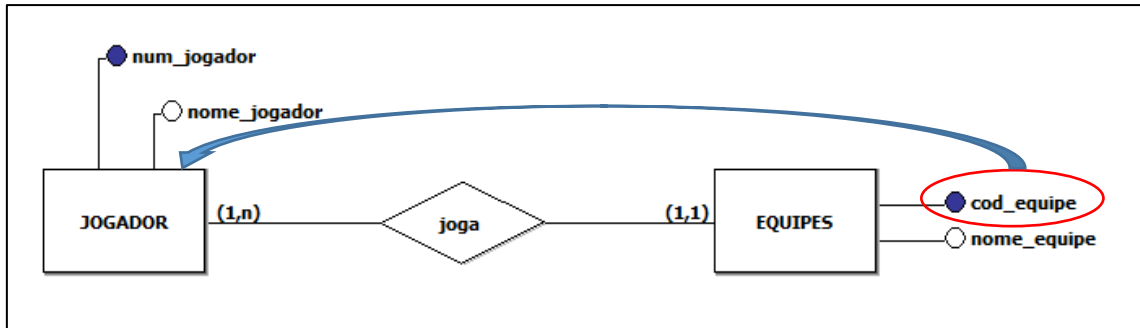


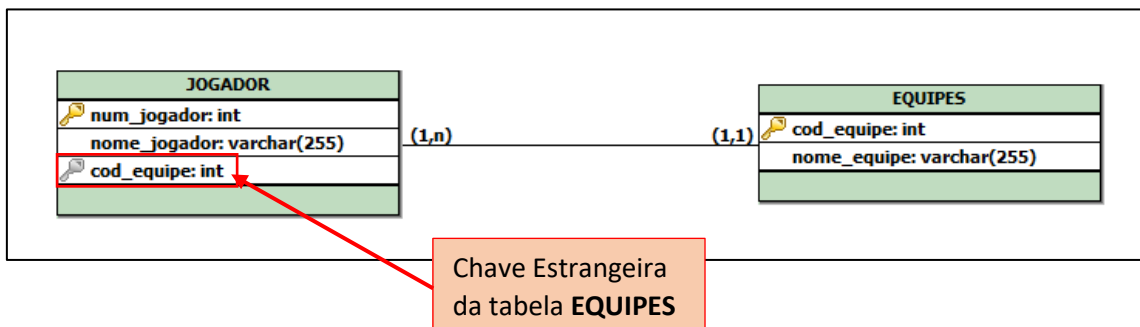
EXEMPLIFICAÇÃO CHAVE PRIMÁRIA E CHAVE ESTRANGEIRA

- MODELO CONCEITUAL



Cada JOGADOR joga no mínimo em UMA e no máximo UMA EQUIPE. Cada EQUIPE tem no mínimo UM JOGADOR e no máximo VÁRIOS JOGADORES.

- MODELO LÓGICO



Repare que no MER, não criamos a chave estrangeira na tabela JOGADOR. Ela é criada automaticamente respeitando o Grau de Relacionamento que foi informado no MER.

- MODELO FÍSICO

```
CREATE DATABASE EXEMPLO;  
  
USE EXEMPLO;  
  
CREATE TABLE JOGADOR (  
  num_jogador int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
  nome_jogador varchar(255),  
  cod_equipe int  
);
```

```

CREATE TABLE EQUIPES (
cod_equipe int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
nome_equipe varchar(255)
);

ALTER TABLE JOGADOR ADD FOREIGN KEY(cod_equipe) REFERENCES EQUIPES (cod_equipe);

```

- GERANDO O ESQUEMA FÍSICO NO MYSQL

Query 1 x

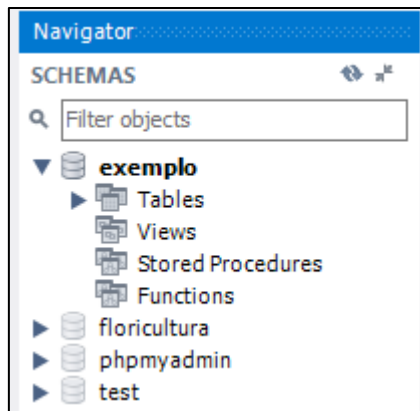
```

1 • CREATE DATABASE EXEMPLO;
2 • USE EXEMPLO;
3 • CREATE TABLE JOGADOR (
4   num_jogador int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
5   nome_jogador varchar(255),
6   cod_equipe int
7 );
8 • CREATE TABLE EQUIPES (
9   cod_equipe int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
10  nome_equipe varchar(255)
11 );
12 • ALTER TABLE JOGADOR ADD FOREIGN KEY(cod_equipe) REFERENCES EQUIPES (cod_equipe);

```

Output

#	Time	Action	Message
✓ 1	11:20:19	CREATE DATABASE EXEMPLO	1 row(s) affected
✓ 2	11:20:19	USE EXEMPLO	0 row(s) affected
✓ 3	11:20:19	CREATE TABLE JOGADOR (num_jogador int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT, nome_jogador varchar(255), cod_...	0 row(s) affected
✓ 4	11:20:20	CREATE TABLE EQUIPES (cod_equipe int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT, nome_equipe varchar(255))	0 row(s) affected
✓ 5	11:20:20	ALTER TABLE JOGADOR ADD FOREIGN KEY(cod_equipe) REFERENCES EQUIPES (cod_equipe)	0 row(s) affected Records: 0 Duplicates: 0 Warnings: 0



- INSERINDO DADOS NAS TABELAS. **(COMEÇAR SEMPRE PELA TABELA QUE NÃO POSSUI CHAVES ESTRANGEIRAS!)**

```
1 • INSERT INTO equipes
2 (nome_equipe)
3 VALUES
4 ('INFORMÁTICA'),
5 ('CONTABILIDADE'),
6 ('QUÍMICA'),
7 ('ADMINISTRAÇÃO');
```

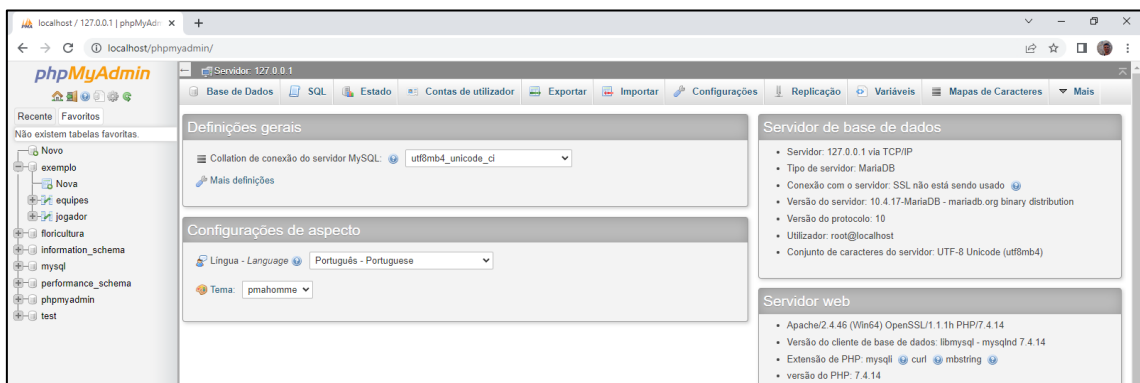
- VERIFICANDO OS DADOS QUE FORAM INSERIDOS

```
SELECT * FROM equipes;
```

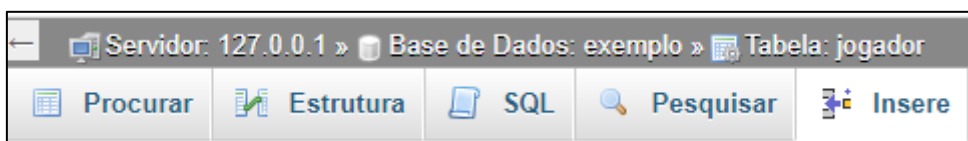
	cod_equipe	nome_equipe
	1	INFORMÁTICA
	2	CONTABILIDADE
	3	QUÍMICA
	4	ADMINISTRAÇÃO
	HULL	HULL

- INSERINDO DADOS NA TABELA COM A CHAVE ESTRANGEIRA

Existe outra maneira de interagir com o Banco de Dados através do **PHPmyAdmin**. Basta abrir uma janela do navegador e digitar na URL: **localhost/phpmyadmin**



- ABRA A TABELA QUE DESEJA INSERIR INFORMAÇÕES



Servidor: 127.0.0.1 » Base de Dados: exemplo » Tabela: jogador

Procurar Estrutura SQL Pesquisar Inserir Exportar Importar Privilegios Operacoes Rastreado Acionadores

Coluna	Tipo	Funções	Nulo	Valor
num_jogador	int(11)			
nome_jogador	varchar(255)		<input checked="" type="checkbox"/>	
cod_equipe	int(11)		<input checked="" type="checkbox"/>	

☒ Ignora

Executar

```
INSERT INTO `jogador` (`num_jogador`, `nome_jogador`, `cod_equipe`) VALUES (NULL, 'ANDERSON VANIN', '1'), (NULL, 'FULANO DA SILVA', '1');
```

```
SELECT * FROM jogador;
```

num_jogador	nome_jogador	cod_equipe
1	ANDERSON VANIN	1
2	FULANO DA SILVA	1

- COMPARANDO OS REGISTROS DE AMBAS AS TABELAS

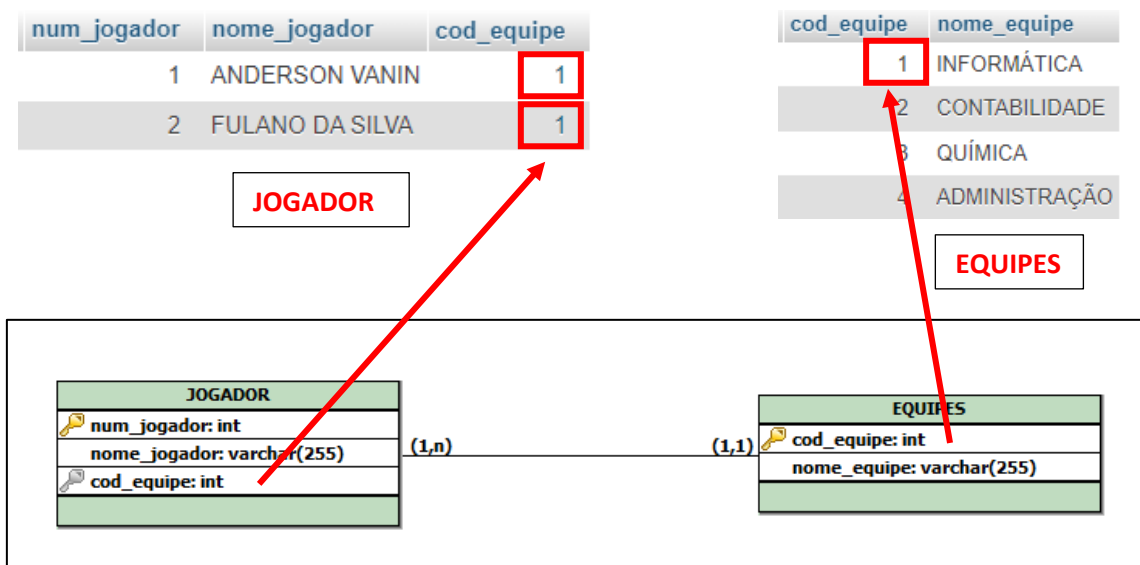


Tabela JOGADOR com outros registros

num_jogador	nome_jogador	cod_equipe
1	ANDERSON VANIN	1
2	FULANO DA SILVA	1
3	CICLANO	3
4	JOÃOZINHO	2
5	MARIAZINHA	3