IW-II INTERFACE WEB II

Prof. Anderson Vanin

AULA 11 - MANIPULAÇÃO DO DOM - EXERCÍCIOS

Exercício 01 – Formulário Interativo com Eventos

Crie uma página HTML com os seguintes elementos:

- Um campo de texto para o nome completo (id="nome")
- Um campo de texto para o e-mail (id="email")
- Um botão com o texto "Enviar" (id="botaoEnviar")
- Um parágrafo (id="mensagem") onde serão exibidas mensagens.

Exercício 01 – Formulário Interativo com Eventos

Regras do comportamento interativo:

- 1. Quando o usuário digitar algo no campo de nome, uma função deve ser chamada pelo evento *onkeyup* que:
 - Conta e exibe no console a quantidade de caracteres digitados até o momento.
- 2. Quando o campo de e-mail perder o foco (*onblur*), uma função deve verificar se o campo está vazio:
 - Se estiver, exibir a mensagem "Por favor, preencha o e-mail" no parágrafo.
- 3. Quando o botão "*Enviar*" for clicado (*onclick*), outra função deve:
 - Pegar os valores dos dois campos.
 - Exibir a mensagem "Obrigado, [nome]! Seus dados foram enviados com sucesso." no parágrafo.

Exercício 01 – Formulário Interativo com Eventos

Restrições:

- Use apenas: getElementById, variáveis, funções e os eventos mencionados.
- Não utilize estruturas condicionais complexas ou bibliotecas externas.
- Nenhuma validação real de e-mail é necessária, apenas checagem de campo vazio.