ETAPAS DO DESENVOLVIMENTO DO PROJETO PARA O 4º BIMESTRE DA DISCIPLINA DE SW-I e IW-II (2ºF – 2025) – TURMA A

Ao final também é apresentado um checklist do que será avaliado nos trabalhos que serão entregues ao final do 4º bimestre.

Temas:

- 1) **ETECFLIX** (review de Filmes, séries ou Livros)
 - ANA CAROLINY FORTES
 - KEVIN GABRIEL DE SOUZA
 - JOAO HENRIQUE DOS SANTOS RABELO
 - JULIO CESAR PEREIRA DA SILVA JUNIOR
 - JOÃO HENRIQUE DE ANDRADE GIMENES

2) Concessionária de Veículos:

- IAGO DE ALMEIDA COELHO
- ISADORA RIBEIRO JANS
- ANA BEATRIZ GILARDE PORTELA
- HELOÍSA LIMA RODRIGUES
- BRYAN SOARES DE CARVALHO

3) Biblioteca

- ÂNGELO IVON DOMINGUES TENÓRIO DE ALMEIDA
- ANNA BEATRIZ SURITA MANUEL
- ISABELE EDUARDA OLIVEIRA BORGES
- JONATHA DE PAULA ARAÚJO

4) Veterinária

- GABRIELA ROMANO
- JOÃO PAULO SOUZA AZEVEDO
- ARTHUR GAEL ARAUJO PINHO DE ALMEIDA
- ARTHUR ANDRÉ PRADO DA SILVA
- BRAYAN CHARLES MOURA DA MOTA
- EVELLYN DOS SANTOS FURTADO

<u>1ª Entrega – Modelagem e Caso de USO (Apresentação oral) –</u> 24/10

2ª Entrega – Telas e descrição das funcionalidades - 31/10

<u>3ª Entrega – Apresentação final - 28/11</u>

Etapa 1 – Escolha do Tema e Levantamento de Requisitos

Etapa 1 – Escolha do Tema e Levantamento de Requisitos

Objetivo: Escolher um dos temas e listar o que o sistema irá fazer (funcionalidades básicas).

Entregáveis:

- Tema escolhido
- Descrição do sistema (1 parágrafo)
- Lista de funcionalidades (mínimo 3)

Etapa 2 – Modelagem do Banco de Dados (DER) e Modelo de Caso de Uso

Objetivo: Criar o diagrama com as tabelas e os relacionamentos.

Ferramentas sugeridas:

- dbdiagram.io
- draw.io
- papel mesmo, se necessário

Dica

Explique o básico de entidade, atributo, relacionamento, chave primária e chave estrangeira.

Etapa 3 - Criação do Banco no MySQL

Objetivo: Criar o banco de dados e as tabelas com base no DER.

Entregáveis:

- Script SQL com:
 - Criação do banco
 - Criação das tabelas
 - Inserção de dados fictícios

Etapa 4 – Estruturação do Projeto em PHP

```
Objetivo: Criar os arquivos básicos do projeto.
```

```
Sugestão de estrutura:
lua
/projeto
                 // Página inicial
-- index.php
                 // Página "Sobre"
-- sobre.php
                     // Tela de login
-- Login.php
 |-- dashboard.php // Tela pós-login
 -- /includes
    -- conexao.php // Conexão com o banco
    |-- header.php // Cabeçalho
    -- footer.php
                    // Rodapé
 -- /crud
                     // Telas de controle (CRUDs)
```

Etapa 5 - Tela de Login com Sessão

Objetivo: Criar sistema básico de login com sessão.

Requisitos:

- Tabela usuarios (com email, senha criptografada com password hash)
- Validação de login
- Redirecionamento para dashboard.php se logado
- logout.php para sair

Etapa 6 – Telas de Controle (CRUDs)

Objetivo: Criar as telas para cadastrar, listar, editar e excluir registros.

Exemplo (tema: Veterinária):

- Cadastrar animal (nome, espécie, dono)
- · Editar dados do animal
- Excluir animal
- Listar todos os animais

Dica:

Utilizar formulários com POST, exibir dados com SELECT, e UPDATE/DELETE com base no ID.

Etapa 7 – Melhorias Visuais e Navegação

Objetivo: Melhorar a aparência e a usabilidade com HTML/CSS.

Sugestões:

- Usar um CSS simples ou framework como Bootstrap
- Criar um menu fixo no header.php
- Exibir mensagens de sucesso/erro com cores

Etapa 8 – Testes e Apresentação

Objetivo: Validar o funcionamento e apresentar o projeto.

Checklist para entrega final:

- Login funcionando?
- CRUDs completos?
- Conexão com o banco estável?
- Navegação entre páginas?
- Interface clara?
- Comentários no código?

Resumo de Funcionalidades por Tema

Tema	Entidades principais	Ações (CRUDs) principais
Veterinária	Animais, Donos, Consultas	Cadastrar animais, agendar consultas
Concessionária	Carros, Clientes, Vendas	Cadastrar veículos, registrar venda
Biblioteca	Livros, Usuários, Empréstimos	Cadastrar livros, registrar empréstimos
Review de Filmes	Filmes, Usuários, Avaliações	Cadastrar filmes, postar avaliações

Checklist Geral para Avaliação dos Projetos

1. 1	Planejamento e Documentação
•	☐ Tema do projeto claramente definido e apropriado
*	Descrição do sistema e funcionalidades bem detalhadas
•	☐ Modelo do banco de dados (DER) entregue e consistente com o sistema
۰	Script SQL para criação do banco e tabelas entregue e funcional
2.	Banco de Dados
	☐ Tabelas criadas corretamente conforme o DER
*	Relacionamentos (chaves estrangeiras) definidos e aplicados
•	☐ Dados de teste inseridos para demonstração
۰	Uso correto de tipos de dados e índices para performance
3.	Estrutura do Projeto em PHP
	Arquivos organizados em pastas (ex: includes, crud, etc.)
•	Conexão com o banco de dados isolada em arquivo próprio
•	Código PHP limpo e comentado
•	Uso adequado de includes para evitar repetição

4.	Funcionalidades do Sistema
	Página inicial criada e funcional
	Página "Sobre" criada e informativa
	Tela de login funcionando corretamente (com validação)
	Controle de sessão implementado (login e logout)
	Área restrita acessível somente após login
	CRUDs implementados para entidades principais (Create, Read, Update, Delete)
•	Mensagens de feedback (sucesso/erro) nas ações do usuário
5.	Segurança
	Senhas armazenadas usando hash seguro (password_hash)
	☐ Validação dos dados recebidos via formulário (ex: sanitização)
	Prevenção contra SQL Injection (uso de prepared statements ou escape adequado)
•	Proteção das páginas restritas contra acesso sem login
6.	Interface e Usabilidade
	Layout organizado e navegação intuitiva
•	Uso consistente de cabeçalho e rodapé em todas as páginas
	Formulários claros e fáceis de usar
	Feedback visual para erros e confirmações
•	Uso de CSS básico ou framework para melhorar aparência
7.	Testes e Funcionamento
	☐ Todas as funcionalidades principais testadas e funcionando
	Login e logout operam corretamente
•	CRUDs realizam operações no banco sem erros
	Sistema lida com dados inválidos de forma adequada
•	☐ Não há erros ou warnings exibidos no navegador
8.	Apresentação e Organização
	Código organizado, legível e comentado
	Projeto entregue dentro do prazo
	Demonstração clara das funcionalidades no momento da apresentação
٠	Respostas adequadas às perguntas sobre o sistema e código