DDM-II Prof. Anderson Vanin – 3º Bimestre 2022 PROJETO APP INVENTOR + PHP + MYSQL

Neste 3º Bimestre vamos iniciar um projeto começando inicialmente pelo protótipo utilizando o FIGMA (https://www.figma.com/).

A ideia inicial é o desenvolvimento de um protótipo para coleta de dados, armazenamento e disponibilização de informações para usuários logados no sistema.

Para isso iremos precisar:

- Servidor de hospedagem de sites (vamos combinar como fazer esta opção mais adiante). Banco de dados para armazenamento de informações especificas (dados do usuário e dados armazenados).
- Noções de PHP e MySQL
- Construção de App utilizando o Applnventor.
- Repositório no Github para armazenamento do protótipo (link) e dos códigos utilizados.

Etapas do desenvolvimento:

- 1. Escolha do tema durante a aula 27/07/2022
- 2. Criação do Repositório no Github descrevendo seu projeto (Readme) 27/07/2022
- 3. Construção do protótipo no Figma e entrega do link 10/08/2022
- 4. Entrega da base de dados (sql) no Repositório do Github 17/08/2022
- 5. Telas no App Inventor (Ainda sem ou com o mínimo de programação!) 07/09/2022
- 6. Programação das Telas do App Inventor fazendo conexão com MySql e as páginas em PHP entrega no Repositório do Github 21/09/2022

Temas Propostos:

- Lista de Tarefas
- Cadastro de Clientes
- Controle de Horas Trabalhadas
- Cadastro de Livros Etc.