

APP INVENTOR + MYSQL + PHP – Parte 04

DDM – Prof. Anderson Vanin

Fonte: O autor, 2022.

Nesta quarta parte vamos criar a tela no App Inventor para visualizarmos os clientes relacionados ao usuário que fez o login.

Como vamos trabalhar com respostas do servidor no formato JSON, vamos fazer algumas alterações nos códigos PHP armazenados no servidor:

- conexao.php

/public_html/conexao.php

```

1 k?php
2 $DSN = "mysql:host=localhost;dbname=id19456224_testeddm;charset=utf8";
3 $USUARIO = "id";
4 $SENHA = "";
5
6 try {
7     $conexao = new PDO($DSN,$USUARIO,$SENHA);
8     //echo "Conectou com sucesso!";
9 } catch (PDOException $erro) {
10     echo $erro->getMessage();
11     exit;
12 }
13 ?>

```

- processa_login.php

/public_html/processa_login.php

```

1 k?php
2 include_once 'conexao.php';
3
4 $email = $_POST['email'];
5 $senha = $_POST['senha'];
6
7 $sql_verifica = "SELECT * FROM usuarios WHERE email_usuario = :EMAIL AND senha_usuario = :SENHA";
8 $stmt_verifica = $conexao->prepare($sql_verifica);
9
10 $stmt_verifica->bindParam(':EMAIL',$email);
11 $stmt_verifica->bindParam(':SENHA',$senha);
12 $stmt_verifica->execute();
13
14 if($stmt_verifica->rowCount()>0){
15     $usuario = array();
16
17     while ($dados = $stmt_verifica->fetch(PDO::FETCH_OBJ)) {
18         $usuario[] = array("ID"=>$dados->id,"NOME"=>$dados->nome_usuario,"EMAIL"=>$dados->email_usuario);
19     }
20
21     echo json_encode($usuario);
22 }
23 ?>

```

- mostra_clientes.php

/public_html/mostra_clientes.php

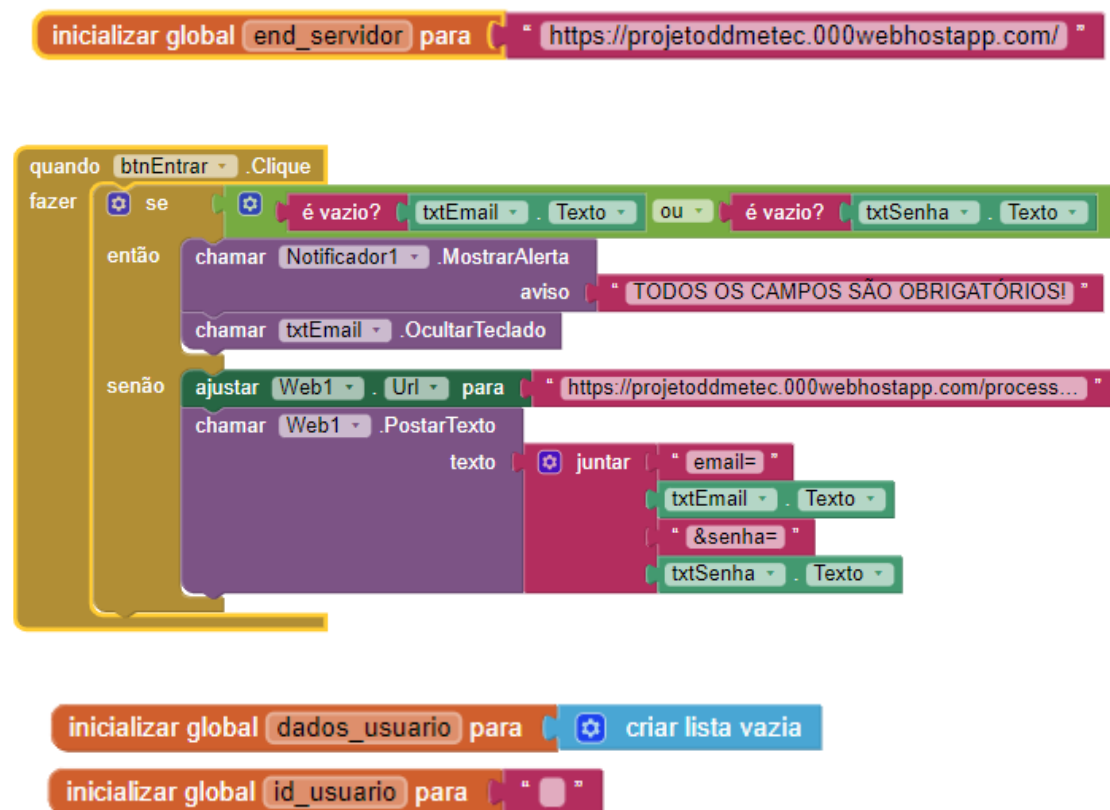
```

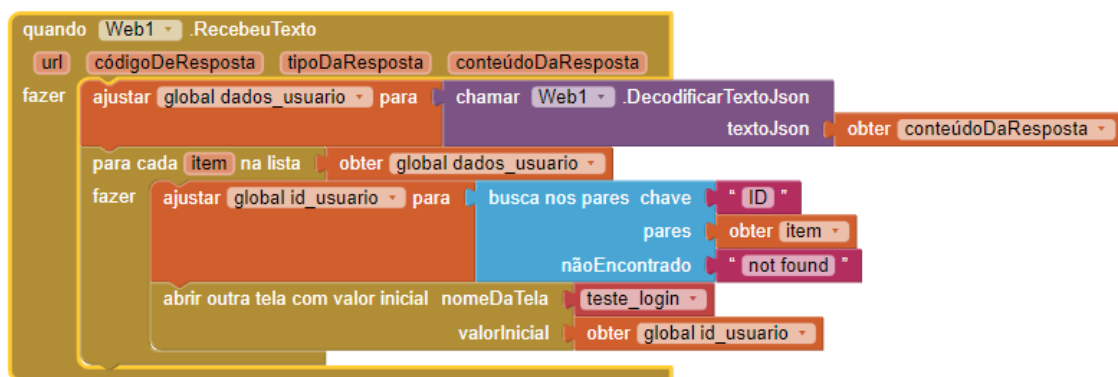
1 <?php
2 include_once 'conexao.php';
3 $id_usuario = $_POST['id'];
4
5 $sql_lista = "SELECT clientes.id_cliente, clientes.nome_cliente, clientes.email_cliente, clientes.telefone_cliente
6 FROM clientes, usuarios, usuario_cliente
7 WHERE usuarios.id = usuario_cliente.fk_usuarios_id AND
8 usuario_cliente.fk_clientes_id_cliente = clientes.id_cliente AND
9 usuarios.id = :ID";
10 $stmt_verifica = $conexao->prepare($sql_lista);
11
12 $stmt_verifica->bindParam(':ID', $id_usuario);
13 $stmt_verifica->execute();
14
15 $clientes = array();
16
17 while ($dados = $stmt_verifica->fetch(PDO::FETCH_OBJ)) {
18     $clientes[] = array("ID"=>$dados->id_cliente, "NOME"=>$dados->nome_cliente, "EMAIL"=>$dados->email_cliente
19         , "TELEFONE"=>$dados->telefone_cliente);
20 }
21 echo json_encode($clientes);
22 ?>

```

Agora altere a codificação do App Inventor

- Tela Screen1

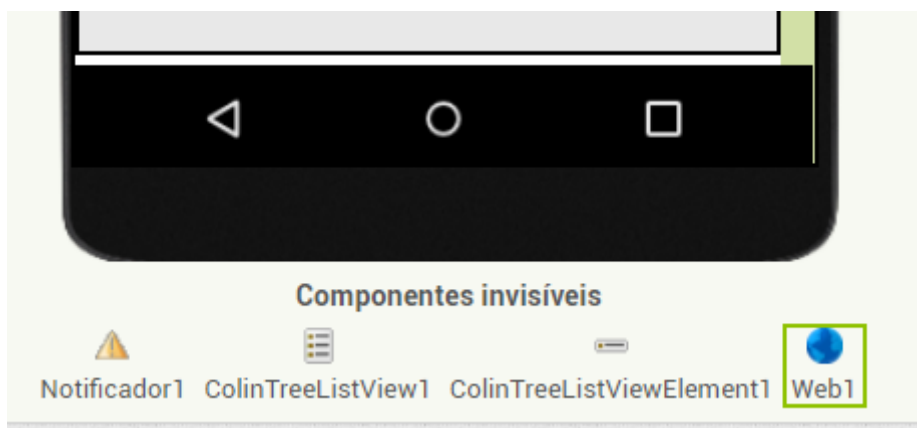
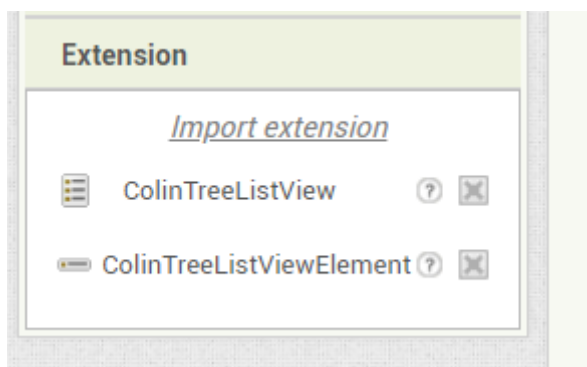




- Tela teste_login

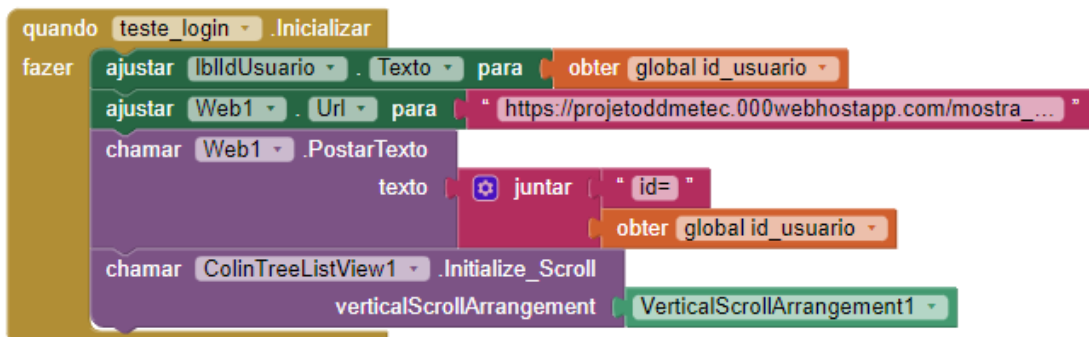
Adicione a extensão: Custom ListView – ColinTreeListView

<https://aix.colintree.cn/en/aix/cn.colintree.aix.ColinTreeListView.aix>

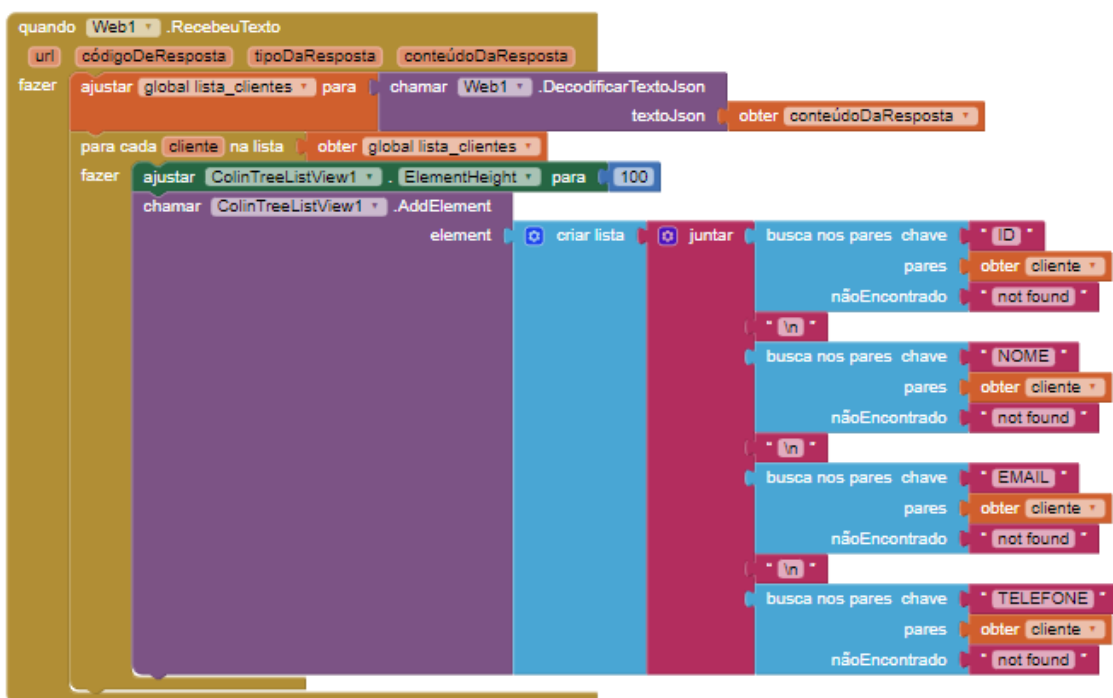


Blocos:

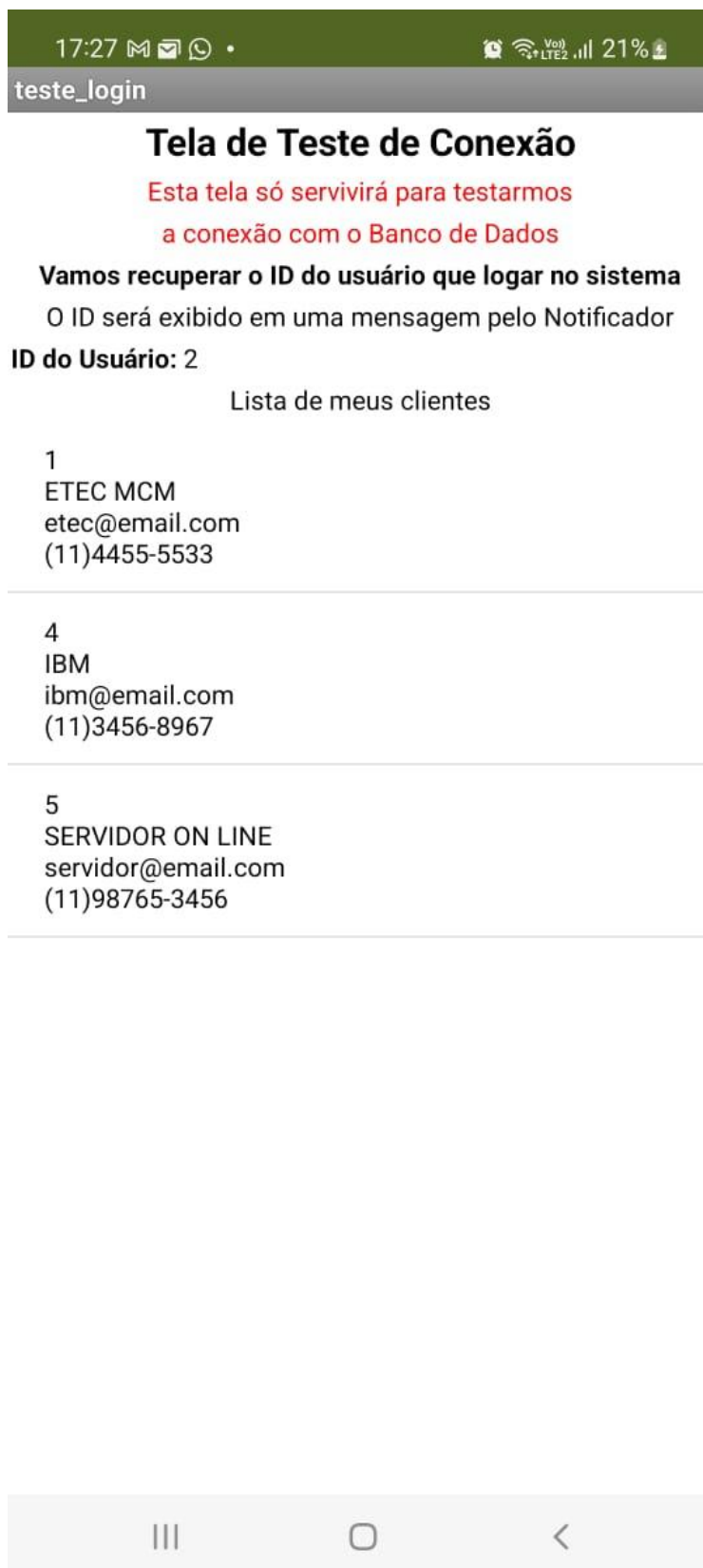
inicializar global **id_usuario** para obter valor inicial



inicializar global **lista_clientes** para criar lista vazia



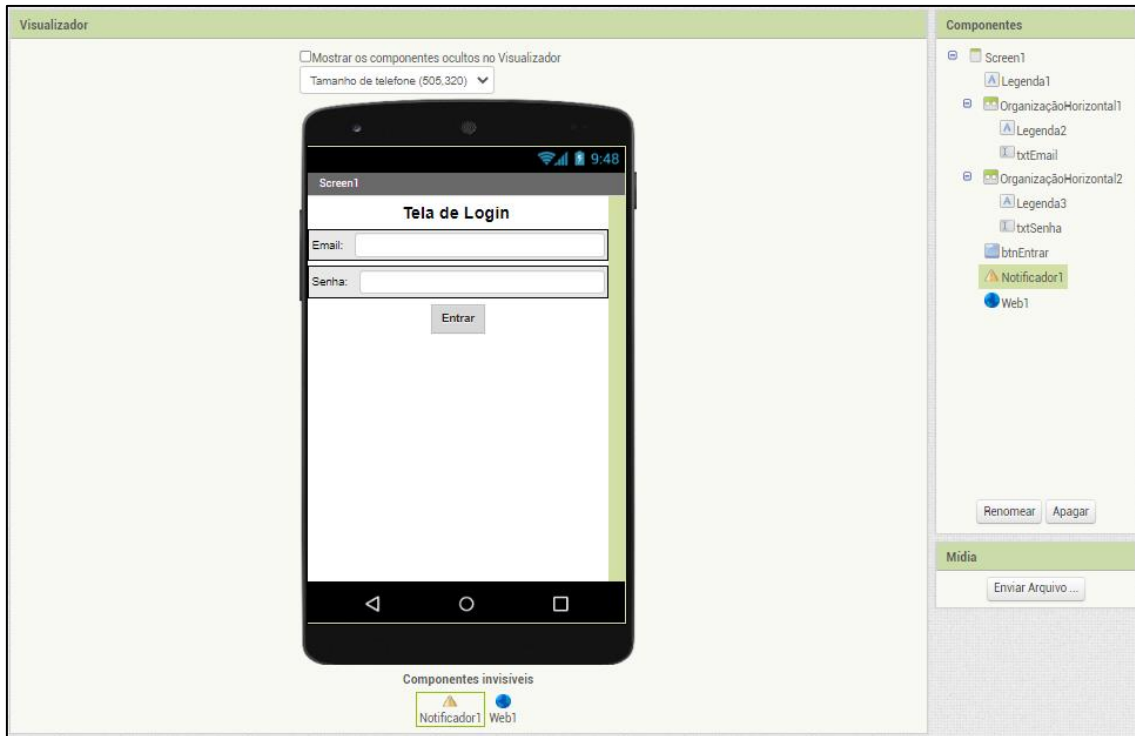
Resultado esperado depois de efetuar o login:



1 – Tela de login (Screen1)

Abra o AppInventor e crie uma tela de login que solicite email e senha para o usuário.

Figura 1 - Tela Inicial do Aplicativo



Fonte: O autor, 2022.

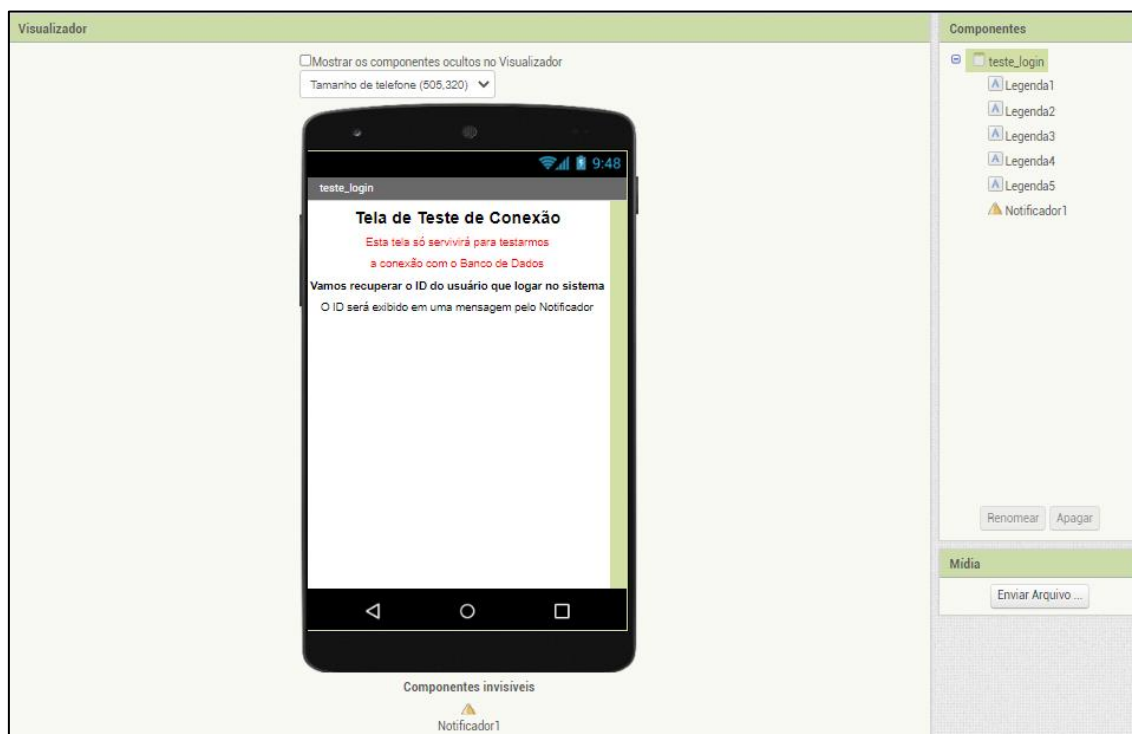
NOTA: Lembre-se de renomear os componentes em sua tela para facilitar a programação destes!

Precisaremos de 2 componentes invisíveis: Notificador e Conexão Web.

2 – Tela de teste (teste_login)

Abra o AppInventor e crie uma tela de teste para realizar a conexão com o banco de dados, para a partir daí criarmos as outras telas.

Figura 2 - Tela de Testes de Conexão e Exibição do ID do usuário logado



Fonte: O autor, 2022.

3 – Programação da Tela de login (Screen1)

Acesse a área de programação de blocos da tela Screen1 (Tela de Login)

Lembre-se que, quando enviamos os dados de um formulário, queremos que esses dados sejam enviados para a página: ***processa_login.php***.

Então vamos criar uma variável chamada ***end_servidor*** que conterà a url da página hospedada.

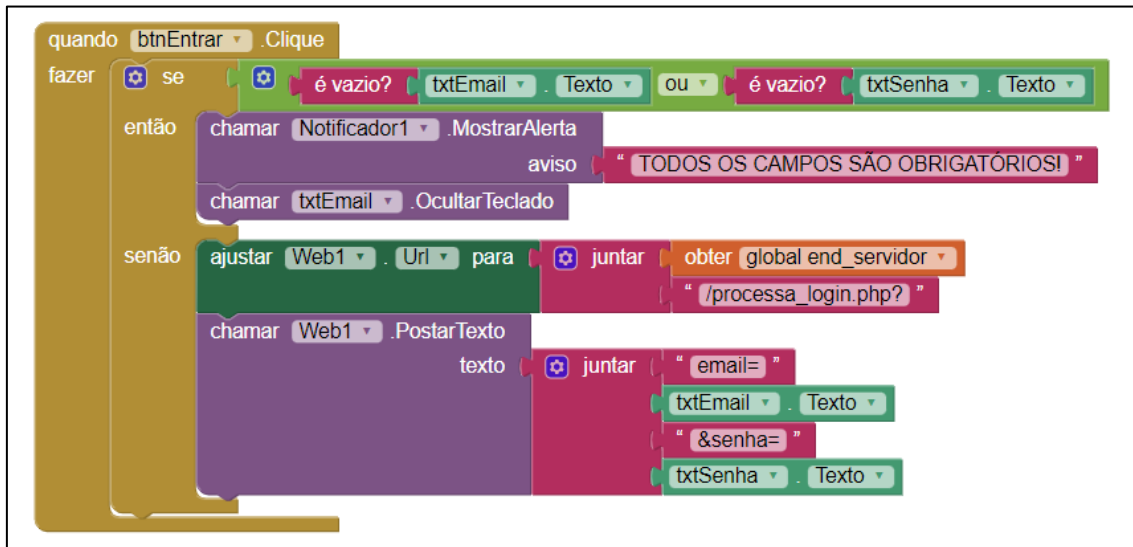
Figura 3 - Endereço da URL do servidor



Fonte: O autor, 2022.

Agora precisamos fazer com que ao clicar no botão Entrar, seja feita uma primeira verificação dos campos email e senha, para garantir que não sejam enviados vazios, em seguida ajustar o endereço do servidor para que essas informações (email e senha) sejam direcionadas para a página ***processa_login.php***.

Figura 4 - Blocos de ação do botão Entrar na tela inicial do aplicativo.



Fonte: O autor, 2022.

Ao passarmos email e senha para a página **processa_login.php**, essa retornará algumas informações, que as chamaremos de resposta do servidor. Geralmente podemos obter estas respostas pelo comando **echo** do PHP. Vamos rever a página **processa_login.php**.

Figura 5 - Código da página processa_login.php no servidor

```

/public_html/processa_login.php
1 <?php
2 include 'conexao.php';
3
4 $email = $_POST['email'];
5 $senha = $_POST['senha'];
6
7 $consulta = $conexao->query("SELECT * FROM usuarios WHERE email_usuario ='$email' AND senha_usuario ='$senha'");
8
9 // Pega o Id do usuário
10 $linha = mysqli_fetch_assoc($consulta);
11 $id_usuario = $linha["id"];
12
13
14 if(mysqli_num_rows($consulta)==0){
15     echo "usuario_incorreto";
16 }else{
17     //echo "usuario_ok";
18     //echo "Usuario: $id_usuario";
19     header('Location: mostra_clientes.php?id='.$id_usuario);
20 }
21 >>

```

Fonte: O autor, 2022.

As duas linhas marcadas são as linhas que nos interessam neste momento:

- Para usuário INCORRETO; ou
- Para usuário OK e seu respectivo ID.

Vamos alterar o código desta página, para que estas sejam as únicas repostas possíveis desta página.

Figura 6 - Resposta do servidor ao processar as informações enviadas: email e senha.

```

14  if(mysqli_num_rows($consulta)==0){
15      echo "usuario_incorreto";
16  }else{
17      //echo "usuario ok";
18      echo "usuario_ok => $id_usuario";
19      //header('Location: mostra_clientes.php?id='.$id_usuario);
20  }
21  ?>

```

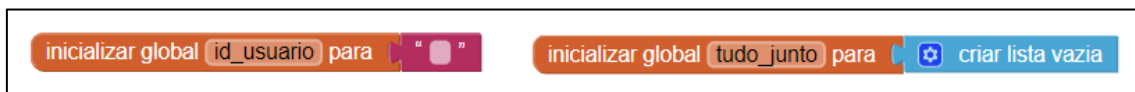
Fonte: O autor, 2022.

Estas serão as 2 possíveis respostas do servidor nesta página:

- **usuario_incorreto**
- **usuario_ok => \$id_usuario**

A última opção de resposta, se trata de uma resposta concatenada com uma variável do php que é a que nos interessa. Vamos criar duas variáveis no app inventor para que essa variável seja decomposta em duas partes e armazenadas em uma lista.

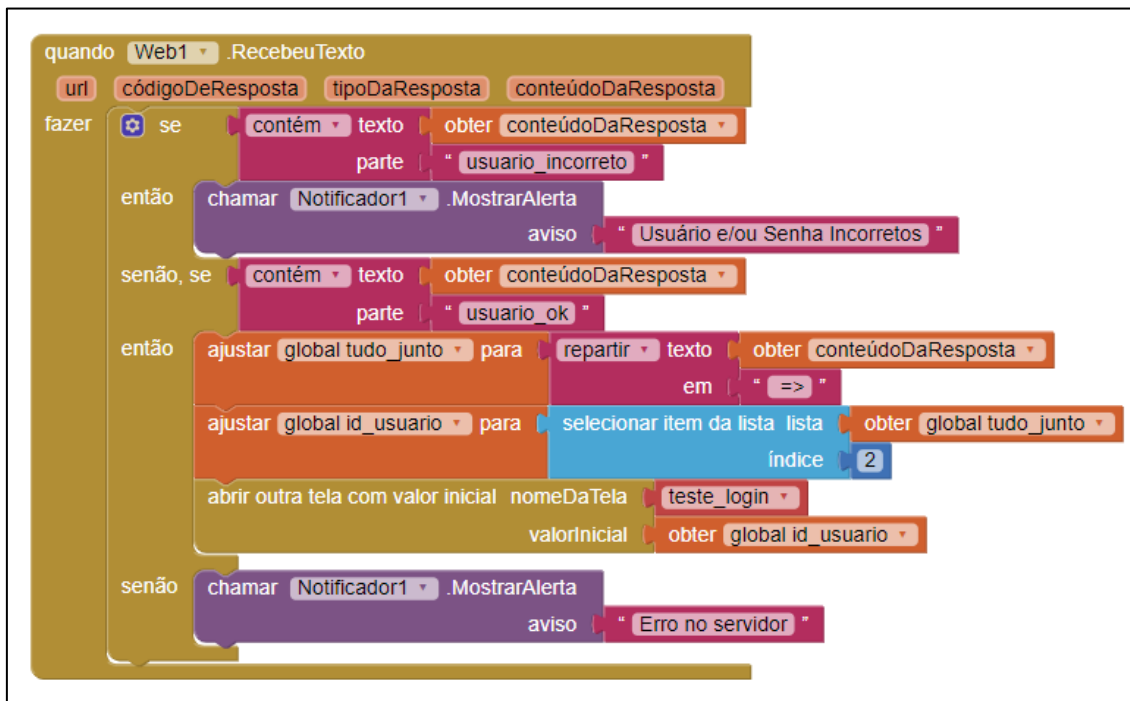
Figura 7 - Variáveis para receber a resposta do servidor na tela inicial do aplicativo.



Fonte: O autor, 2022.

Agora vamos para a programação do tratamento da resposta do servidor.

Figura 8 - Programação da resposta do servidor na tela inicial do aplicativo.



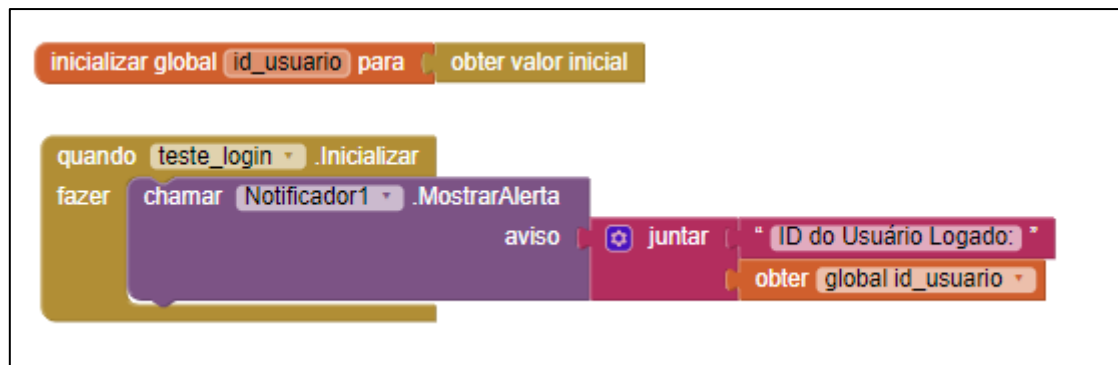
Fonte: O autor, 2022.

Antes de efetuarmos um primeiro teste, verifique que no tratamento da resposta do servidor, enviamos o valor do ID do usuário obtido para outra tela no app inventar chamada: **teste_login**. Vamos fazer a programação da tela **teste_login**, para que ela possa receber este valor e exibir em uma caixa de notificação.

Abra a aba de blocos da tela **teste_login**.

Insira os blocos:

Figura 9 - Programação em blocos da tela teste_login no aplicativo.

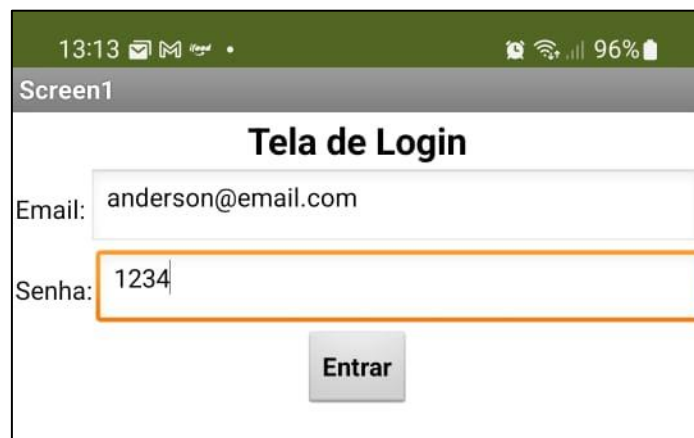


Fonte: O autor, 2022.

Pronto. Agora vamos ao teste:

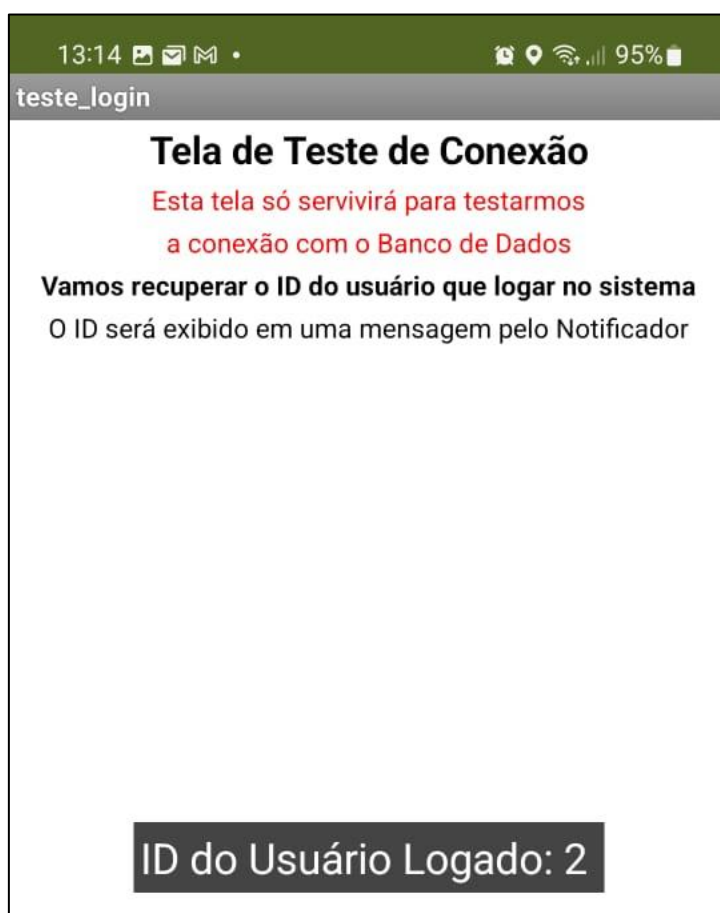
- Transfira os códigos do App Inventor para seu celular com Android.

Figura 10 - Teste na tela inicial do aplicativo. Entrada de email e senha.



Fonte: O autor, 2022.

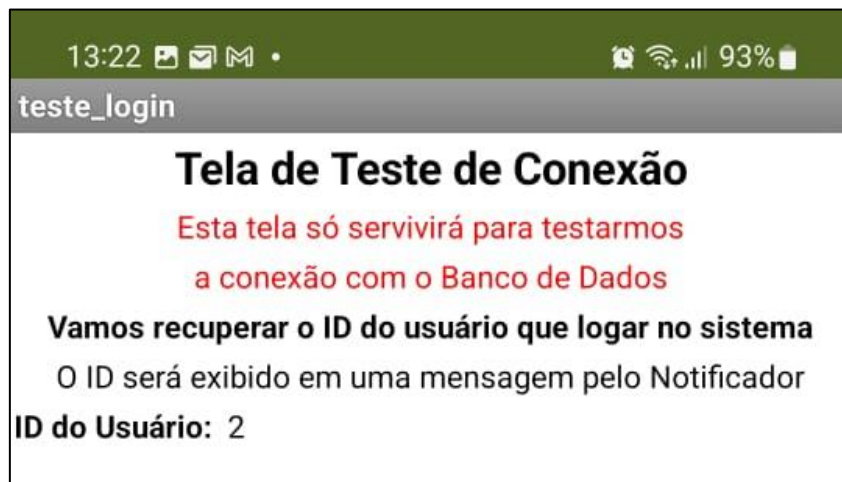
Figura 11 - Tela teste_login mostrando em uma notificação o ID do usuário logado.



Fonte: O autor, 2022.

A notificação do id do usuário fica por apenas alguns segundos na tela e some, podemos então atribuir este valor para um rótulo que ficará sendo exibido com esse valor até finalizarmos esta tela.

Figura 12 - Modificação da tela teste_login para a exibição do ID do usuário em um rótulo fixo.



Fonte: O autor, 2022.

Figura 13 - Dados contidos no banco de dados remoto.

| | id | nome_usuario | email_usuario | senha_usuario | tipo_usuario |
|---|----|------------------|--------------------|---------------|--------------|
| <input type="checkbox"/> Editar Copiar Apagar | 1 | ADMINISTRADOR | adm@email.com | 1234 | 1 |
| <input type="checkbox"/> Editar Copiar Apagar | 2 | ANDERSON VANIN | anderson@email.com | 1234 | 2 |
| <input type="checkbox"/> Editar Copiar Apagar | 3 | FULANO DA SILVA | fulano@email.com | 1234 | 2 |
| <input type="checkbox"/> Editar Copiar Apagar | 4 | ZEZINHO DA SILVA | zezinho@email.com | 1234 | 2 |

Fonte: O autor, 2022.

Podemos pegar qualquer informação da tabela de usuários armazenada no banco de dados, basta alterarmos o arquivo ***processa_login.php*** e construirmos a resposta desejada pelo comando ***echo*** do PHP, em seguida trabalhar a resposta recebida no App Inventor.