

II.13 DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS I					
Função: Desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis					
Classificação: Planejamento e Execução					
Atribuições e Responsabilidades					
Elaborar projetos de aplicativos para plataformas móveis.					
Valores e Atitudes					
Incentivar a criatividade.					
Estimular a organização.					
Responsabilizar-se pela produção, utilização e divulgação de informações.					
Competências			Habilidades		
1. Projetar aplicativos, selecionando linguagens de programação e ambientes de desenvolvimento.			1.1 Codificar aplicativos para dispositivos móveis.		
			1.2 Utilizar ambientes de desenvolvimento de software para aplicativos móveis.		
			1.3 Construir interface gráfica para aplicativos para dispositivos móveis.		
			1.4 Utilizar recursos de aparelhos celulares e tablets.		
Bases Tecnológicas					
Conceitos de dispositivos móveis e o mercado:					
<ul style="list-style-type: none">• Introdução ao desenvolvimento para dispositivos móveis;• Definição de dispositivos móveis;• Arquitetura de sistemas e principais plataformas do mercado;• Desenvolvimento Nativo e Cross-Platform;• Desenvolvimento em Blocos Operacionais para dispositivos móveis;• Ciclo de Vida de um App.					
Construção de aplicativos Cross-Platform:					
<ul style="list-style-type: none">• Estruturação do projeto e configurações iniciais;• Criação e configuração de componentes básicos:<ul style="list-style-type: none">✓ layouts;✓ texto;✓ botões;✓ imagens;✓ listas;✓ webviews.• Navegação de telas;• Serviços;• Notificações.					
Empacotamento e distribuição					
Carga horária (horas-aula)					
Teórica	00	Prática em Laboratório	80	Total	80 Horas-aula
Possibilidade de divisão de classes em turmas, conforme o item 4.9 do Plano de Curso.					