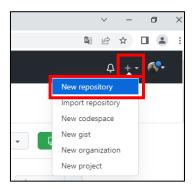
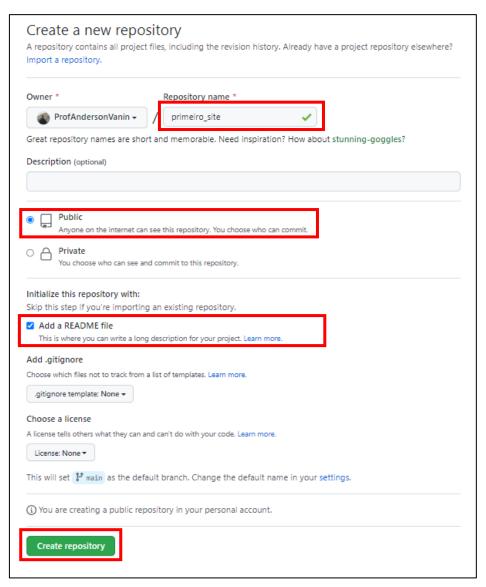
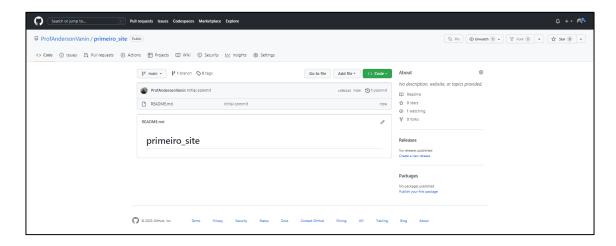
SINCRONIZANDO VISUAL STUDIO CODE COM O GITHUB

IW-I - Interfaces Web I - Prof. Anderson Vanin

Abra seu *Github* e crie um repositório a sua escolha para o projeto inicial de seu site. **OBS.: Deixe marcado a opção de criar o arquivo read.me**.



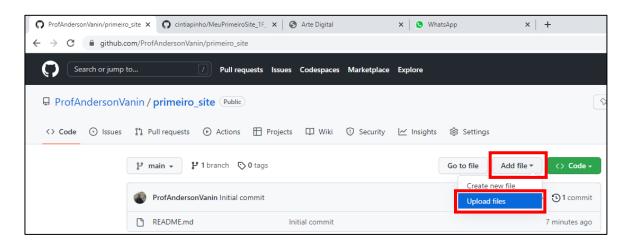


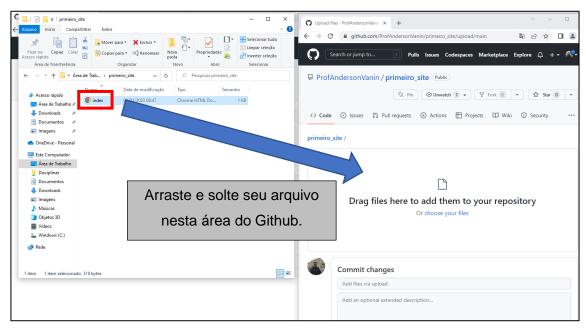


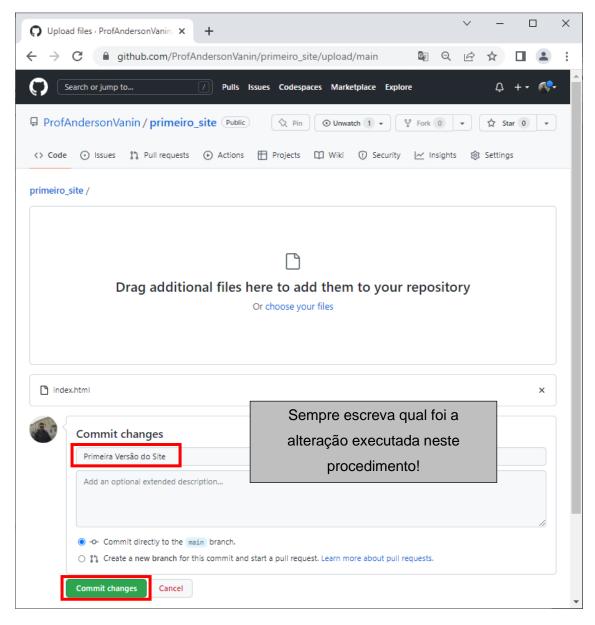
Deixe seu *Github* aberto. Em seu computador abra o *VS Code* e crie um projeto inicial de site.

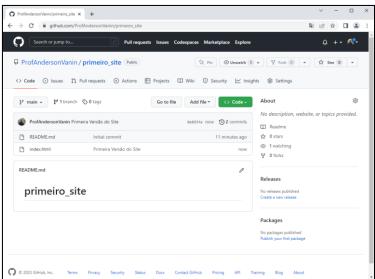


Agora de maneira manual, coloque os arquivos do site criado em seu repositório do Github.









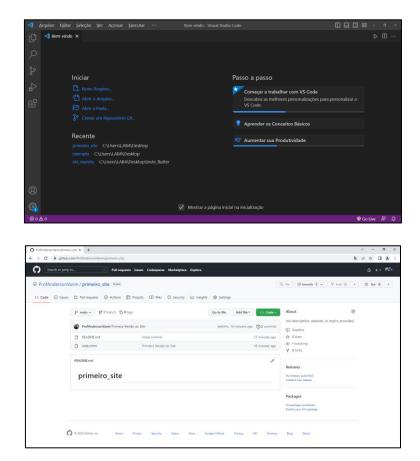
Agora temos uma versão inicial de nosso site armazenada em um repositório no Github.

Em seu computador feche todos os arquivos de seu projeto inicial (Telas do Navegador e Editor de Código – VSCode).

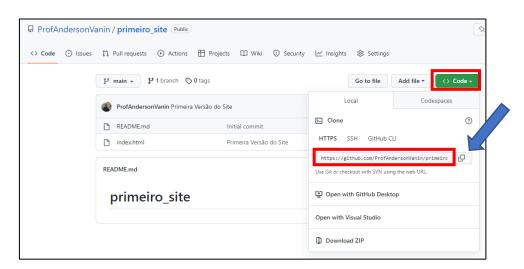
OBS: O ARQUIVO INDEX.HTML DE SEU SITE, DEVE ESTAR VISÍVEL EM SEU REPOSITÓRIO. NÃO SUBA UMA PASTA COM ELE DENTRO! VEJA NA IMAGEM ANTERIOR QUE O ARQUIVO INDEX.HTML FICA VISÍVEL AO ABRIR O REPOSITÓRIO.

É importante que já tenhamos um repositório criado e um arquivo inicial nele. Agora o para continuar o trabalho vamos clonar este repositório em algum local em nossa máquina, por exemplo na pasta Documentos.

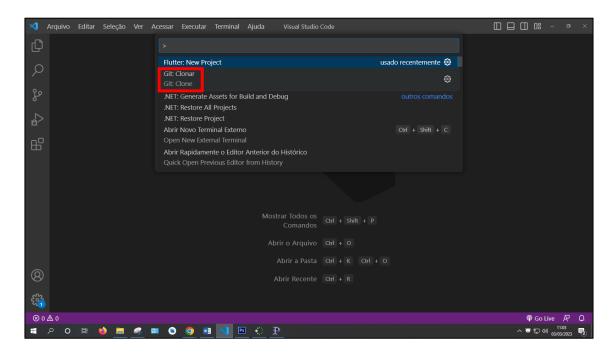
Abra o VS Code vazio sem nenhum projeto e seu repositório no github que contém os arquivos de seu site.



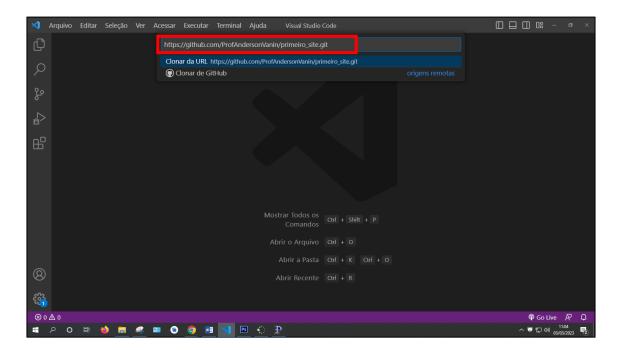
Clique em Code e depois copie a URL na seção de Clone.



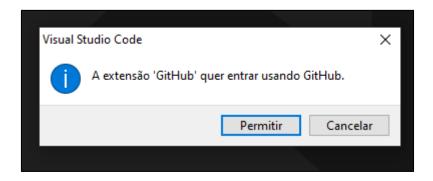
No VS Code em seu computador acione a seguinte combinação de teclas em seu teclado: CTRL+SHIFT+P.

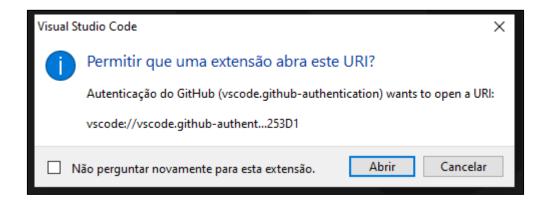


Escolha a opção *Git:Clonar*. E cole a URL copiada do Github. Em seguida clique em Clonar de Github.

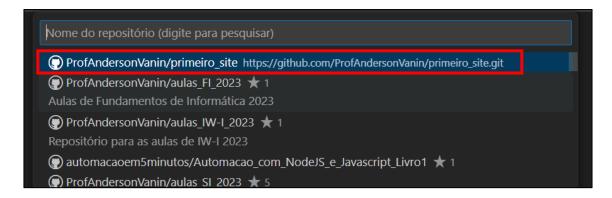


Clique em Permitir

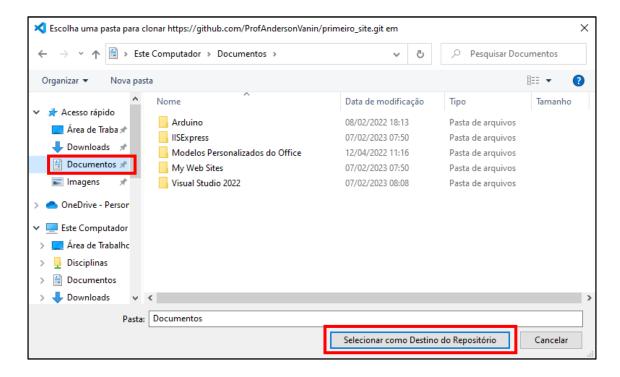




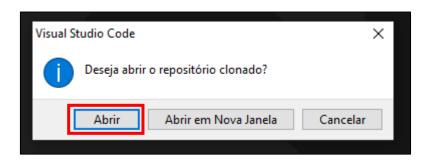
Selecione o repositório



Escolha o local de destino



Abra o repositório clonado no VS Code



Pronto. Agora na pasta documentos você terá uma copia exata do conteúdo de seu repositório no Github.

Enviando as modificações de seu arquivo para o Github

Agora iremos fazer o caminho contrário. Vamos realizar uma pequena alteração em nosso código pelo VSCode em nossa máquina local e depois vamos ver como atualizar o repositório no Github com essas modificações.

Adicione uma pequena mudança em seu site e salve o arquivo. Repare que ao salvar seu arquivo será indicado que houve uma alteração de código em seu projeto que deve ser enviado para o repositório no Github.

```
♦ index.html M ×
                           ♦ index.html > ♠ html

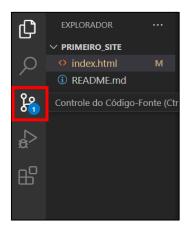
∨ PRIMEIRO_SITE

                             1 <!DOCTYPE html>
                                  <html lang="pt-br">

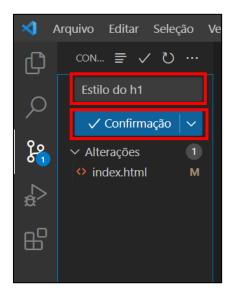
 README.md

  <meta charset="UTF-8">
                                     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
                                      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                                     <title>Meu Primeiro Site</title>
                                             color: ■darkred;
Quando você clicar para salvar seu
                                              rimeiro Site</h1>
arquivo, você poderá observar que
este ícone mostrará uma notificação
```

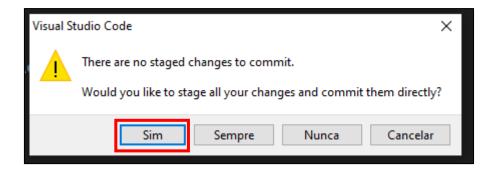
Clique no Símbolo para Controle de Código localizado no menu lateral a esquerda ("Arvorezinha").



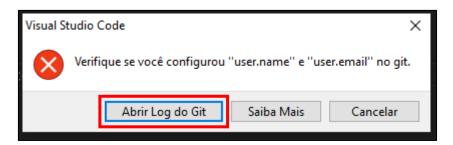
Digite qual foi a alteração de código e clique em confirmação.



Clique em Sim para confirmar o Commit das alterações.



Caso essa seja a primeira vez que você executa esta operação em seu computador, será exibida a seguinte mensagem de erro:



Isso significa que você ainda não configurou as credenciais do git em seu computador. Abrindo o arquivo de Log do Git, será apresentada a solução possível. Clique em abrir Log do Git.

No terminal de saída do VS Code veja que é informado que você configure seu nome de usuário e email de seu Github.

Copie as instruções modificando email e nome de usuário e as execute uma de cada vez no terminal do VS Code.

```
Run

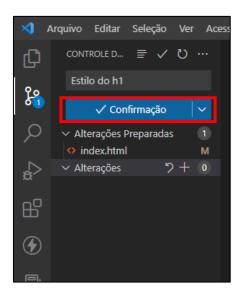
git config --global user.email "you@example.com"
git config --global user.name "Your Name"

to set your account's default identity.
Omit --global to set the identity only in this repository.
```

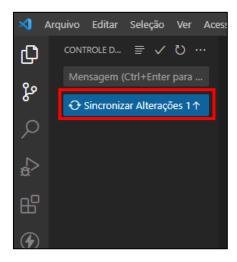
Copie o primeiro comando e modifique para os seus dados e depois faça o mesmo para o outro comando.



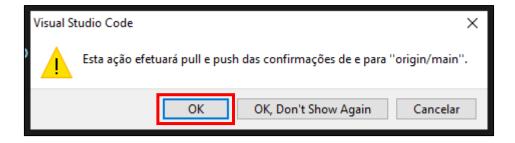
Volte para a janela lateral do controle de código e clique em Confirmação.



Clique em Sincronizar Alterações



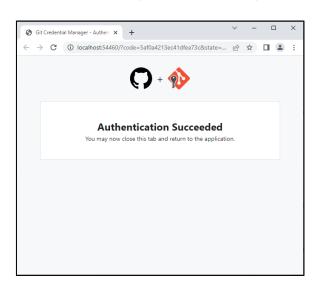
Clique em OK para efetuar o *push* (envio) com as modificações.



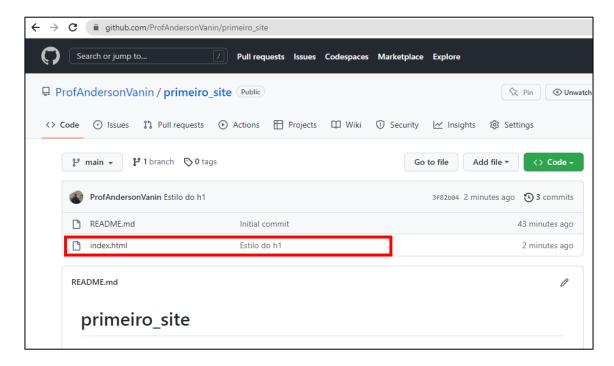
Se necessário, confirme o login com o github.



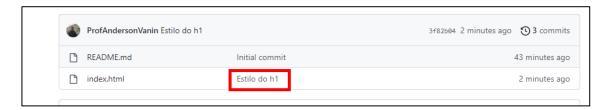
Será exibida uma janela de confirmação de autenticação.



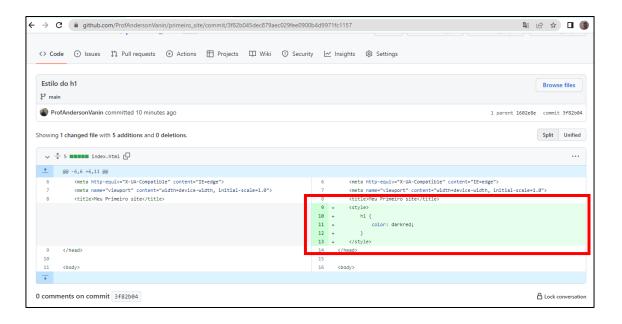
Agora de volta ao seu repositório no Github, atualize a página (clique F5) e veja que agora sua alteração foi recebida no repositório.



No Github, você tem acesso à todas as modificações que forem sendo executadas em seu código, um histórico de tudo. Clique sobre o texto do **commit**.



As novas inclusões, são marcadas em verde e quando há a remoção, ficam marcadas em vermelho.

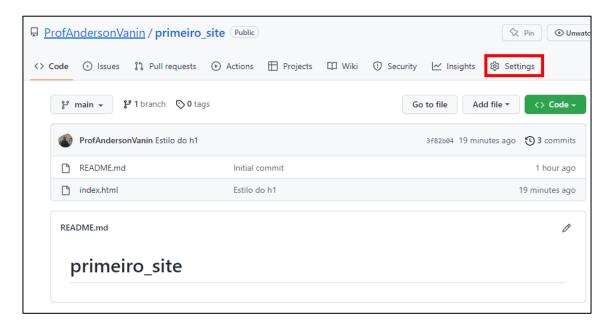


A partir deste ponto, toda modificação que você executar em seu código e salvar, basta clicar no gerenciador de código ("arvorezinha") onde será indicado nela que houve alguma alteração, aí é só ir seguindo os próximos passos.

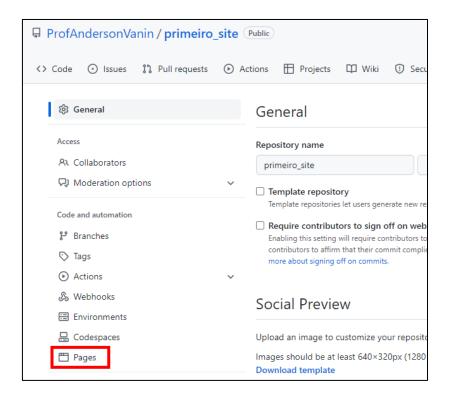
Configurando o Github para exibir uma página Web

Neste ponto já temos nosso projeto sincronizado com o repositório no Github, agora vamos fazer com que este site fique visível por uma url na web.

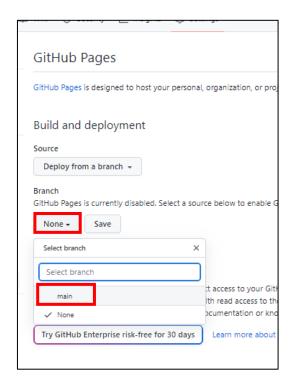
Em seu repositório clique em Settings.



No menu lateral selecione Pages.



Na seção Branch, altere de none para main.



Clique em Save.



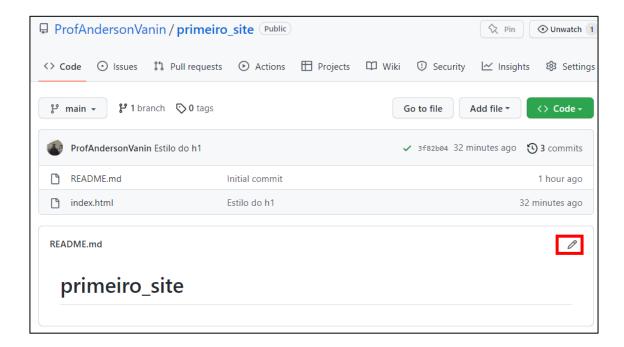
Em *Custom Domain*, copie o endereço sugerido conforme o destacado e depois clique em *Save*.



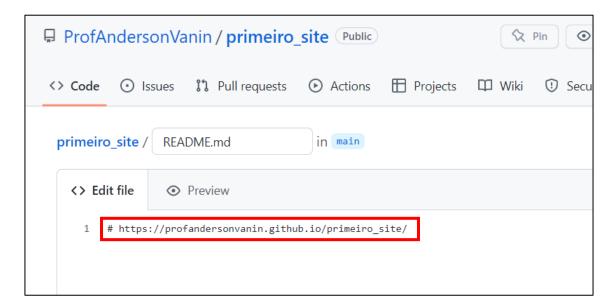
Seu link foi criado. Verifique na imagem abaixo o link criado. Copie este link.



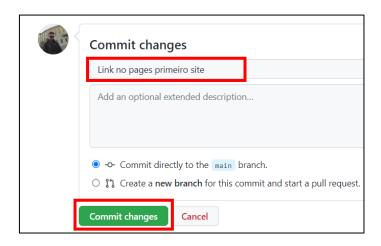
Abra o arquivo read.me do seu repositório. Clique para editar.



Edite a primeira linha do seu arquivo *read.me* para que fique parecido com o mostrado a seguir.



No final desta tela, escreva qual foi a ação executada e clique em *Commit Changes*.



Finalizando esta aula, agora você possui o link de seu site, que pode ser acessado de qualquer dispositivo conectado à internet e todas as alterações que você realizar em seu código, serão replicadas automaticamente para esse site.

