

# Projet - Fabrication d'un jeu d'échec

Afin de mener à bien ce projet, voici ce qu'il vous faut, certaines choses sont déjà à ma disposition.

Mes sessions en classe relais se déroulent en 5 séances.

## Matériel

- imprimante 3D et consommables (2 couleurs de PLA)
- ordinateur et logiciel 3D (conception)
- planches de bois
- matériel de géométrie
- peintures
- tissus, fil et aiguille

## Séances

### Séance 1 : présentation du projet

Je présente aux élèves du dispositif le jeu d'échecs, et organise les séances, on explique les règles.

Séance informatique, jeu d'échec en ligne pour apprendre à jouer et s'intéresser au jeu.

#### [Chess.com](#)

Explication que nous allons fabriquer 1 jeu par personne, jeu de poche, avec une petite pochette.

### Séance 2

45 min par atelier et échange

#### Groupe 1

Calcul et traçage du plateau.

Découpe du plateau à dimension par l'enseignant ou les élèves si scie à main. (taille conseillée 20 cmx20cm )

Ponçage léger

#### Groupe 2

Recherche des pièces sur internet

[Thingiverse.com](#) ou [Cult3d.com](#)

### Séance 3

Calcul et traçage des cases du plateau (8x8, conseillée, case de 2 cm et 2 cm de marges sur le tour)

Peinture

Début de l'impression 3d des pièces, à la bonne dimension. (gestion du prof)

attention, du fait de la petite taille des pièces à imprimer pour faire un jeu de poche, il faut impérativement prendre des modèles simples.

### Séance 4

Recherche et réalisation d'un patron pour la pochette

<https://www.templatemaker.nl/fr/>

## Séance 5

Réalisation de la pochette

## Possibilités d'adaptation

### Jeu de dames

Si les règles du jeu d'échecs sont trop complexes pour les élèves, on peut partir sur un jeu de dames, attention ce n'est pas le même plateau.

### Conception 3D

Si le niveau des élèves le permet et si le temps le permet également, il est possible de concevoir les pièces sur Fusion360 ou SketchUp.

### Quelques photos







