



**PLANO DE TRABALHO DOCENTE**

<b>EIXO: Informação e Comunicação</b>		
<b>Vaga: Instrutor de .NET</b>		<b>Data: 04/11/2021</b>
<b>Nome do candidato:</b>	Flavia Barbosa Garcia	<b>CPF:</b>

<b>Competência a constituir</b>	Cria estruturas de código utilizando linguagem de programação para back-end, de acordo com os requisitos do projeto.
---------------------------------	--

<b>Ambiente de aprendizagem</b>	Laboratório de Informática
---------------------------------	----------------------------

<b>Passo a passo</b> (Situação de aprendizagem)	<p>Apresentação do instrutor, e da Unidade Curricular, como suas avaliações, indicador, carga horária e exemplos do produto final (calculadora).</p> <p>Exposição dialogada, descrevendo o conceito e a aplicabilidade da ferramenta Visual Studio na criação de um projeto, e a aplicabilidade do projeto, conceitos de variáveis e cálculos. Como inspecionar o código.</p> <p>Atividade Prática a partir do código exemplo, depurá-lo para encontrar e corrigir erros. Refinar o código para torná-lo mais eficiente.</p>	<b>15 min.</b>
--	--	----------------

<b>Bases Tecnológicas e científicas (conteúdos)</b>	<p>Iniciativa na proposição de soluções de projetos.</p> <p>Proatividade no desenvolvimento das atividades profissionais.</p> <p>Registrar e organizar as informações e códigos</p> <p>Testar e Compilar código fonte</p>
---	---

<b>Recursos</b>	<p>Laboratório de Informática com acesso à internet e ferramenta Visual Studio instalada;</p> <p>Quadro branco; Projetor multimídia; Caneta pilot; Apagador.</p>
-----------------	--

<b>Avaliação</b>	<p>Com base na reflexão da afirmação "Um bom desenvolvedor back-end é aquele que sabe e aceita que deve adotar boas técnicas de programação em seu código"</p> <p>Propor um debate entre grupos e escuta individual.</p> <p>Obs: utilizar fontes de pesquisa como google e vivências profissionais.</p>
------------------	---

Assinatura do candidato