

Try/Catch

Iremos utilizar este bloco quando usarmos algum método que lance uma `CheckedException` e quando você quer dar algum tratamento a exception.

Um bloco “try” é chamado de bloco “protegido” porque, caso ocorra algum problema com os comandos dentro do bloco, a execução desviará para os blocos “catch” correspondentes.

Necessitamos usar try, porque estamos fazendo operação de conversão, é uma maneira mais robusta de tratar possíveis erros no momento da conversão, por exemplo, não é possível converter um caractere “?” por um número, porém como a entrada de dados é liberada o usuário final poderá digitar algo inadequado, resultando em erro e quebra da execução do programa por falha, com o try podemos evitar esta queda brusca e então tratar o erro da melhor forma.

Sintaxe

A estruturação desses blocos obedece à seguinte sintaxe:

```
try {  
    // código que inclui comandos/invocações de métodos  
    // que podem gerar uma situação de exceção.  
} catch (XException ex) {  
    // bloco de tratamento associado à condição de  
    // exceção XException ou a qualquer uma de suas  
    // subclasses, identificada aqui pelo objeto  
    // com referência ex  
} catch (YException ey) {  
    // bloco de tratamento para a situação de exceção  
    // YException ou a qualquer uma de suas subclasses  
} finally {  
    // bloco de código que sempre será executado após  
    // o bloco try, independentemente de sua conclusão  
    // ter ocorrido normalmente ou ter sido interrompida  
}
```