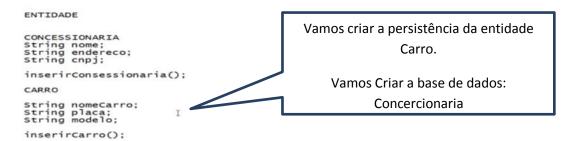
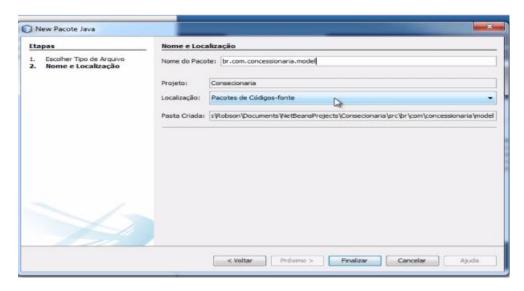
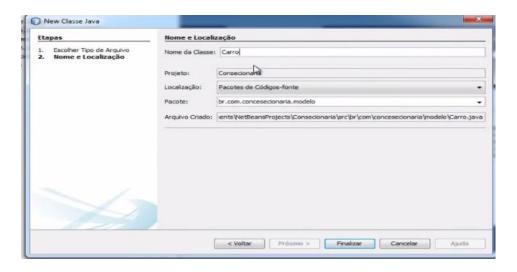
Vamos imaginar o seguinte modelo:



- 1- Criar o projeto Concercionaria (Arquivo / novo projeto / Aplicação Java)
- 2- Criar Pacote br.com.concercionaria.model



3- Criar classe Carro

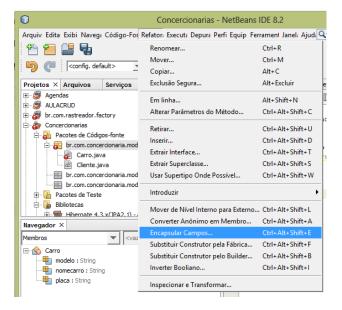


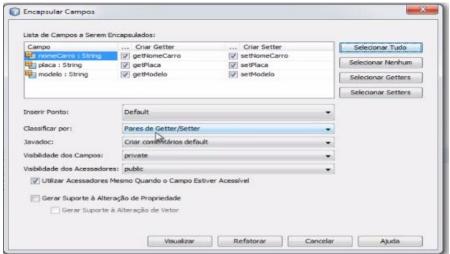
3.1 Criar os atributos;

```
public class Carro {

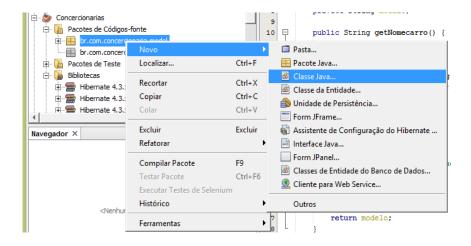
String nomeCarro;
String placa;
String modelo;
}
```

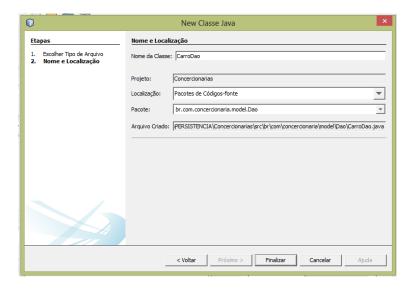
### 3.2 Clicar em Refatorar / Encapsular Campos



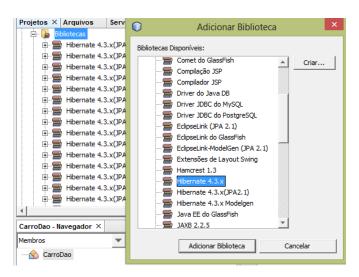


4- Vams criar o nosso Dao (unidade de persistência) - Criar uma nova Classe : CarroDao





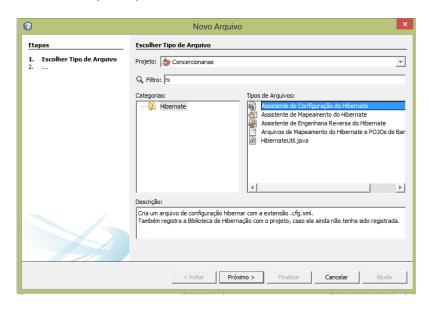
5- Adicionar Bibliotecas e adicionar a biblioteca do nosso Framework / Hibernate 4x...



A IDE adicionou todas as dependências do Hibernate.

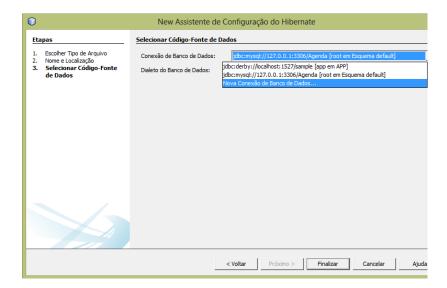
6- Criar a nossa fábrica de conexões.

Botao direito /novo / Hibernate

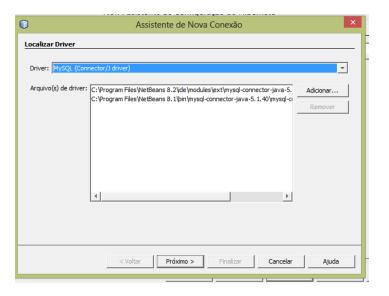


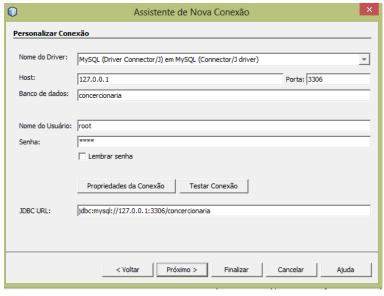
Próximo...

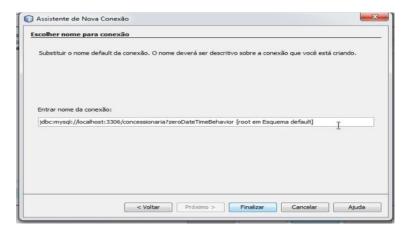
### Selecionando a nova conexão



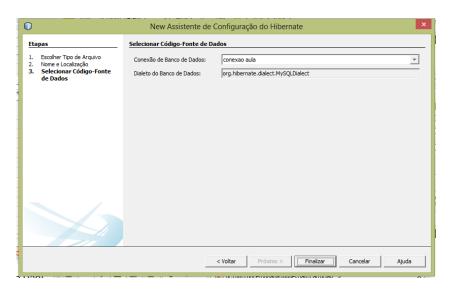
## Selecionar do Driver Mysql



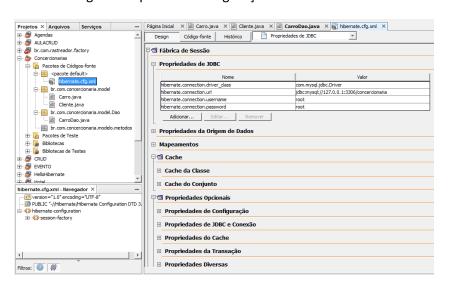


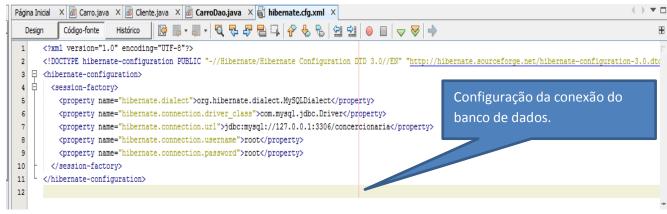


Renomear o nome da conexão e Finalizar.



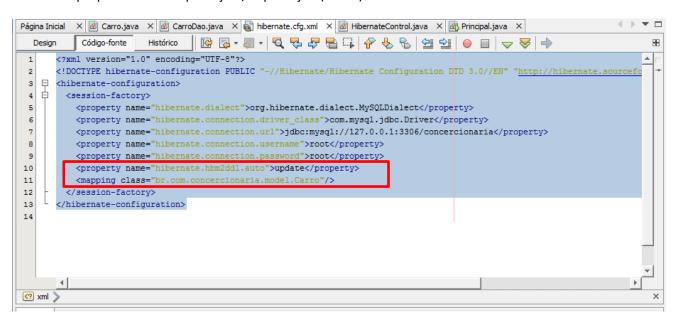
### Tela de Design do arquivo de configuração XML



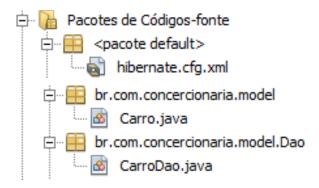


Verificar o Mapeamento da classe dentro do pacote.

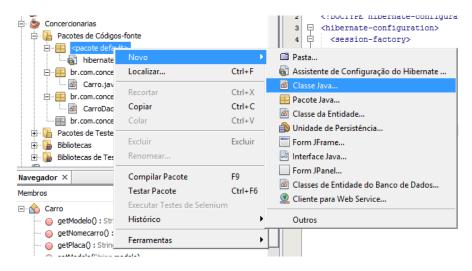
Verificar a propriedade de exportação /Importação (CRUD).

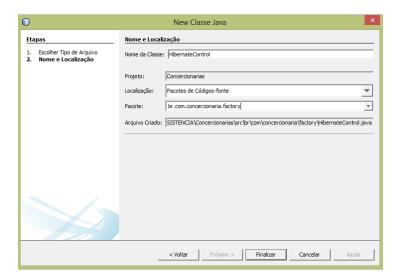


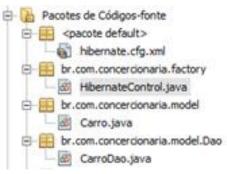
#### Revendo a estrutura:



7- Precisamos criar a nossa Connect Factory – Componente de Conexão







## Código:

```
package br.com.concercionaria.factory;
import org.hibernate.Session;
import org.hibernate.SessionFactory;
import org.hibernateControl {
    private final SessionFactory factory; // abrir a sessão do banco de dados , diretiva do xml (componetes)
    //classe que chama a conexao , importar
    public HibernateControl() {
        this.factory = new AnnotationConfiguration().configure().buildSessionFactory();
    }
    public Session getSession() {
        return factory.openSession();
    }
}
```

Vamos digitar o seguinte código para a nossa persistência.

Vamos criar uma sessão.

8- Criando o nosso arquivo de Persistência (criar a tabela)

Dentro do nosso Objeto Carro. E fazer com que o mesmo gere a nossa Entidade persistida Inserir a anotação @Entity

```
package br.com.concercionaria.model;

import javax.persistence.Entity;

@Entity
public class Carro {
    private String nomecarro;
    private String placa;
    private String modelo;

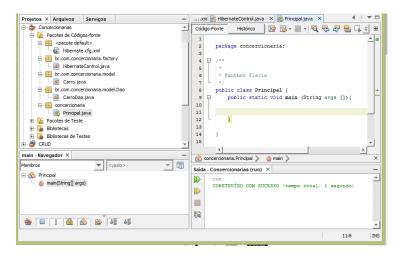
public String getNomecarro() {
        return nomecarro;
    }

public void setNomecarro(String nomecarro) {
        this.nomecarro = nomecarro;
    }

public String getPlaca() {
        return placa;
    }
```



### 10- Criar a classe Principal e executar



```
package concercionaria;

□ import br.com.concercionaria.model.Carro;

  import br.com.concercionaria.model.Dao.CarroDao;
  import javax.swing.JOptionPane;
₽ /**
   * @author Flavia
   public class Principal {
    public static void main (String args []) {
        //chamar o objeto carro e instanciar
      Carro carro = new Carro();
         //setar e acessar para termos o J retorna uma string
        carro.setNomecarro(JOptionPane.showInputDialog("Digite o nome do carro"));
        carro.setModelo(JOptionPane.shovInputDialog("Digite o modelo"));
        carro.setPlaca(JOptionPane.showInputDialog("Digite a placa"));
           //chamar metodo dao para persistir
          CarroDao dao = new CarroDao();
          dao.InserirCarro(carro);
       }
```

#### Chamar a sessão no nosso Dao (carrodao.java)

```
import br.com.concercionaria.model.Carro;
  import org.hibernate.Session;
  import org.hibernate.Transaction;
                                                                              Chamar a função, passando o objeto
  public class CarroDao {
                                                                              carro.
      private final Session session;
                                                                              Abrir a transação (Transaction), para
豆
      private CarroDao(Session session) {
                                                                              o objeto carro.
          this.session = session;
巨
      public void InserirCarro (Carro carro) {
         Transaction tx = this.session.beginTransaction();
          this.session.save(carro); //objeto carro
          tx.commit();
       this.session.close();
  }
```

```
package br.com.concercionaria.model.Dao;
☐ import br.com.concercionaria.model.Carro;
  import org.hibernate.Session;
  import org.hibernate.SessionFactory;
  import org.hibernate.Transaction;
import org.hibernate.cfg.Configuration;
  public class CarroDao {
      private final SessionFactory conexao;
      public CarroDao() {
          conexao = new Configuration().configure().buildSessionFactory();
     public void InserirCarro (Carro carro) {
         Session session;
         session = conexao.openSession();
         Transaction tx = session.beginTransaction();
          session.save(carro);
         tx.commit();
         session.close();
```

No principal.

```
public class Principal {
    public static void main (String args []) {
        //chamar o objeto carro e instanciar
        Carro carro = new Carro();

        //setar e acessar para termos o J retorna uma string
        carro.setNomecarro(JOptionPane.showInputDialog("Digite o nome do carro"));
        carro.setModelo(JOptionPane.showInputDialog("Digite o modelo"));
        carro.setPlaca(JOptionPane.showInputDialog("Digite a placa"));

        //chamar metodo dao para persistir
        CarroDao dao = new CarroDao();
        dao.InserirCarro(carro);
}
```

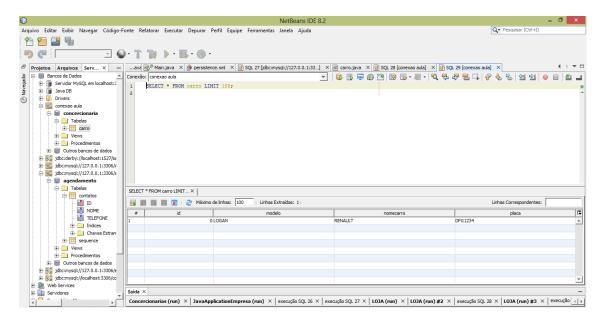
#### Executando...

```
Página Inicial X 🚳 Carro, java X 🚳 CarroDao, java X 🞳 hibernate.cfg.xml X 🚳 HibernateControl, java X 🚳 Principal, java X
 Design Código-fonte Histórico 🔯 🔻 🐺 🔻 💆 🖓 🖶 📮 😭 🚱 <equation-block> 💇 💇 📵 🔲 🤝 🤝 🔷
     <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
     <!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD 3.0//EN" "http://hibernate.sourcefo"</pre>
   cproperty name="hibernate.dialect">org.hibernate.dialect.MySQLDialect</property>
        x rd">root</property>
                     Entrada
                                        ate</property>
11
                                         Carro"/>
              Digite o nome do carro
         ?
    </h
13
                  OK Cancelar

⟨? xml ⟩
```



Na guia serviços vamos verificar o resultado a nossa persistência dentro da nossa base



# Estrutura Final

