

# PROJETO INTEGRADOR

## Criação de uma Loja Virtual

Prof<sup>a</sup>: Flavia Garcia  
SENAC - RIO

# Competências:

- Ler e Interpretar modelos criados através da linguagem UML
- Desenvolver aplicações desktop orientadas a objeto, utilizando a plataforma Java Standard.
- Desenvolver soluções de software orientado a objeto para Internet utilizando a plataforma Java Enterprise

# Atividades

- Construir uma página web de acordo com as necessidades e as especificidades do cliente.
- Conceber a estrutura do *site*, considerando o seu usuário típico relacionando a identidade corporativa com o design das telas.
- Expressar o negócio de empresa, criando uma identidade visual sólida para a sua marca no meio digital.
- Os alunos pesquisarão sobre a empresa escolhida onde o website será fruto de um *briefing* colhido pelos próprios alunos/pesquisa de campo, ou seja, a empresa “contratará” os serviços da dupla de alunos para projetar sua imagem no meio digital, desenvolvendo um site institucional;
- as telas deverão ser desenhadas considerando os principais requisitos de acessibilidade e usabilidade.

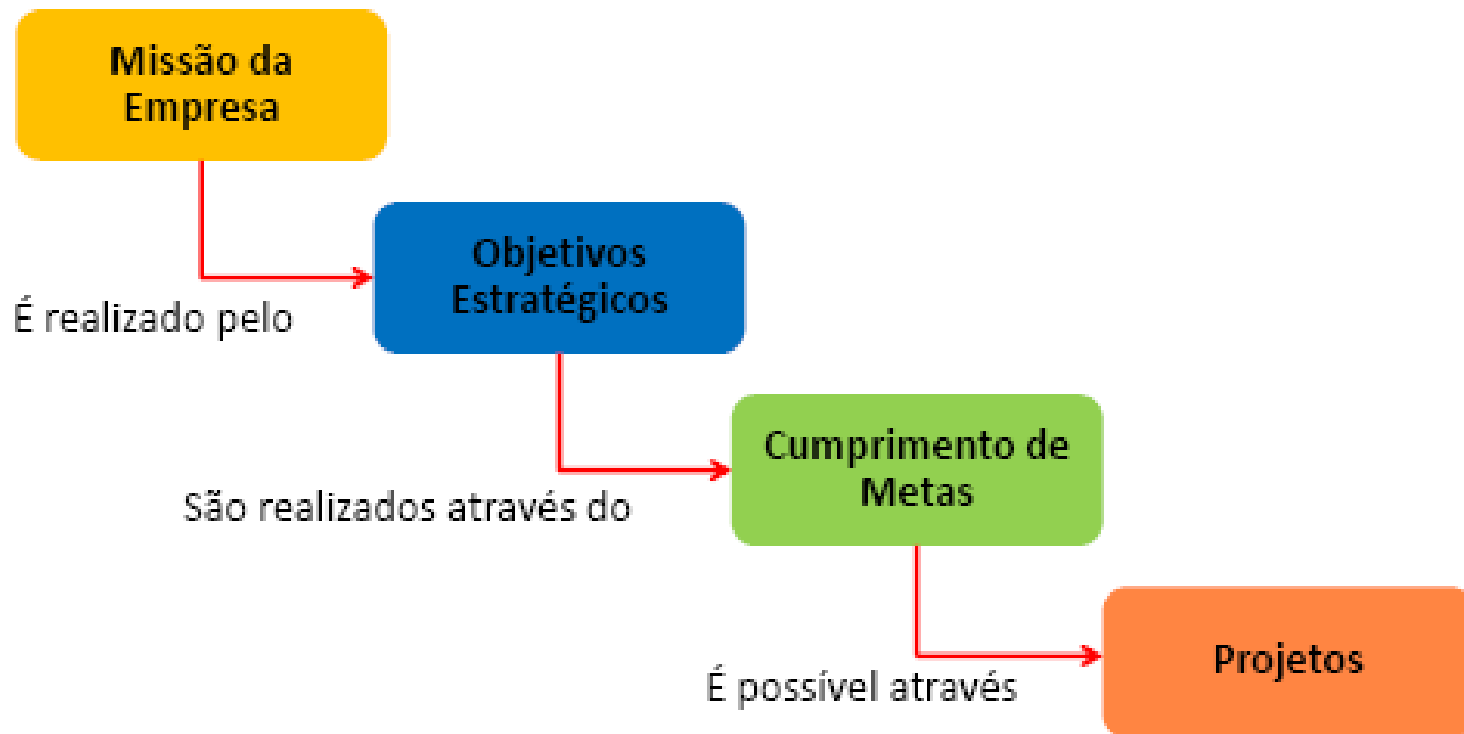
# Atividades

- Os alunos pesquisarão sobre a empresa escolhida onde o website será fruto de um *briefing*\* colhido pelos próprios alunos/pesquisa de campo, ou seja, a empresa “contratará” os serviços da dupla de alunos para projetar sua imagem no meio digital, desenvolvendo um site institucional;
- as telas deverão ser desenhadas considerando os principais requisitos de acessibilidade e usabilidade.
- Gerar documentação ( Plano de projeto , Modelagem) e cronograma do projeto.

\* Uma coleta de dados passadas em uma reunião para o desenvolvimento de um trabalho .O briefing deve criar um roteiro de ação para criar a solução que o cliente procura, é como mapear o problema, e com estas pistas, ter idéias para criar soluções.

# Projeto

No cenário atual há uma relação direta entre o planejamento estratégico e projetos:



# Projeto

## PROJETO

É um processo único, consistente com um conjunto ordenado e controlado de atividades com data de início e término, conduzidos para atingir um objetivo com requisitos especificados, incluindo **restrições de tempo, custo e recursos**.

### Exemplo:

- Desenvolver um novo produto ou serviço;
- Implementar uma mudança organizacional a nível de estrutura, de pessoas ou de estilo gerencial;
- Desenvolver ou adquirir um sistema de informação novo ou modificado;
- Construir um prédio ou instalações;
- Levar a cabo uma campanha política;
- Planejar e executar planos de negócios.

# Projeto - Metodologia

- EAP (wbstool)

- ESCOPO

- Plano de projeto

# Plano de Gerenciamento

## *Como montar o plano de gerenciamento do projeto???*

O plano de gerenciamento do projeto pode ser sumarizado ou detalhado e pode ser constituído por um ou mais planos auxiliares e outros componentes. Portanto, constam neste documento:

- i. Plano de gerenciamento do escopo do projeto;
- ii. Plano de gerenciamento do tempo;
- iii. Plano de gerenciamento de custos;
- iv. Plano de gerenciamento da qualidade;
- v. Plano de melhoria de processos;
- vi. Plano de gerenciamento de pessoal;
- vii. Plano de gerenciamento das comunicações;
- viii. Plano de gerenciamento de riscos;
- ix. Plano de gerenciamento de aquisições

Além disso, podem ser incluídos do plano:

- Lista de marcos;
- Calendário de recurso;
- Linha de base do cronograma;
- Linha de base de custos
- Registro de riscos



# Criação de um website

- conhecer a empresa/produto/serviço;
- reunir a maior quantidade de elementos para a logomarca e o *website*;
- *brainstorm*/explosão de idéias ,qualquer palavra que tenha relação com o tema,
- definir cores e tipologias, *layout* final ;
- confecção do *website* – sua programação;
- teste de usabilidade ;
- correções e ajustes;
- ajustes finais junto ao cliente e aprovação do projeto;
- Apresentação final.

*“Para realizar grandes conquistas, devemos não apenas agir , mas também sonhar; não apenas planejar , mas também acreditar.”*

*Anatole France*