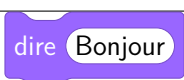
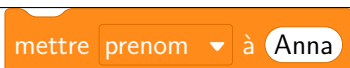

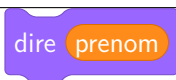

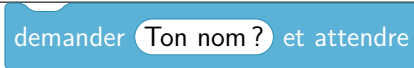

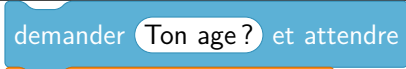





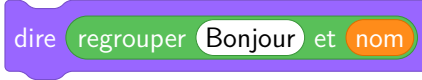

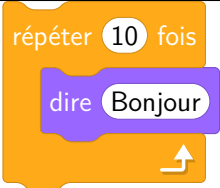
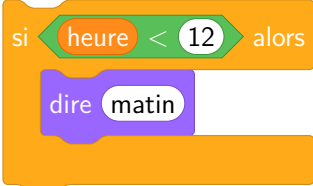

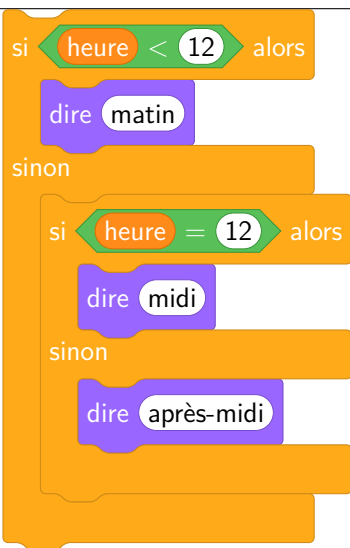
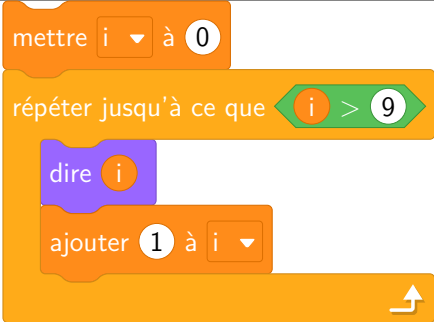


Remarque : le bloc  ne se traduit pas en python.

Scratch	Python
<b>Afficher un texte</b>	
	<code>print("Bonjour")</code>
<b>Donner une valeur à une variable</b>	
	<code>prenom = "Anna"</code>
	<code>age = 18</code>
<b>Afficher la valeur d'une variable</b>	
	<code>print(prenom)</code>
<b>Incrémenter une variable</b>	
	<code>age = age + 1</code>
<b>Demander une valeur à l'utilisateur</b>	
<i>Demander un texte</i>	
 	<code>nom = input("Ton nom ?")</code>
<i>Demander un nombre entier</i>	
 	<code>age = int(input("Ton age ?"))</code>
<i>Demander un nombre décimal</i>	
 	<code>taille = float(input("Taille ?"))</code>
<b>Concaténer deux textes</b>	
<i>Dans une variable</i>	
	<code>txt = "Bonjour " + nom</code>
	<code>txt = str(age) + " ans."</code>
<i>Pour affichage</i>	
	<code>print("Bonjour", nom)</code>
	<code>print("Tu as", age, "ans.")</code>

Scratch	Python
<b>Répéter des instructions</b>	
	<pre>for i in range(10) :     print("Bonjour")</pre>
<b>Condition si</b>	
	<pre>if heure &lt; 12 :     print("matin")</pre>
<b>Condition si - sinon</b>	
	<pre>if heure &lt; 12 :     print("matin") else :     print("après-midi")</pre>
<b>Condition si - sinon si - sinon</b>	
	<pre>if heure &lt; 12 :     print("matin") elif heure == 12 :     print("midi") else :     print("après-midi")</pre>
<b>Jusqu'à ce que (scratch) / tant que (python)</b>	
	<pre>i=0 while i&lt;10 :     print(i)     i = i + 1</pre>