Remarque : le bloc quand rest cliqué ne se traduit pas en python.

Scratch	Python
Afficher un texte	
dire Bonjour	<pre>print("Bonjour")</pre>
Donner une valeur à une variable	
mettre prenom	prenom = "Anna"
mettre age \bigcirc à 18	age = 18
Afficher la valeur d'une variable	
dire (prenom)	<pre>print(prenom)</pre>
Incrémenter une variable	
ajouter 1 à lage $\ \ $	age = age + 1
Demander une valeur à l'utilisateur	
Demander un texte	
demander Ton nom? et attendre mettre nom à réponse	<pre>nom = input("Ton nom ?")</pre>
Demander un nombre entier	
demander (Ton age?) et attendre mettre age à (réponse)	age = int(input("Ton age ?"))
Demander un nombre décimal	
demander (Taille?) et attendre mettre taille à réponse	<pre>taille = float(input("Taille ?"))</pre>
Concaténer deux textes	
Dans une variable	
mettre txt $\ \ $ à (regrouper Bonjour) et (nom)	txt = "Bonjour " + nom
mettre txt $\ \ $ à regrouper (age) et (ans.)	txt = str(age) + " ans."
Pour affichage	
dire regrouper Bonjour et nom	<pre>print("Bonjour", nom)</pre>
dire regrouper regrouper Tu as et age et ans.	<pre>print("Tu as", age, "ans.")</pre>

```
Scratch
                                                                                 Python
                                         Répéter des instructions
répéter (10) fois
                                                         for i in range(10) :
   dire (Bonjour)
                                                                print("Bonjour")
                                                Condition si
si \langle (heure) \langle (12) \rangle alors
                                                         if heure < 12 :
   dire (matin)
                                                                print("matin")
                                            Condition si - sinon
si \langle (heure) \langle (12) \rangle alors
                                                         if heure < 12 :
   dire (matin)
                                                                print("matin")
sinon
                                                         else :
                                                                print("après-midi")
   dire (après-midi)
                                      Condition si - sinon si - sinon
si \langle (heure) \langle (12) \rangle alors
   dire (matin)
sinon
                                                         if heure < 12 :
                                                                print("matin")
   \mathsf{si} \mathrel{\Big<} \mathsf{(heure)} = \mathrel{\Big(} \mathsf{12} \mathsf{\Big)} \mathsf{\Big>} \mathsf{alors}
                                                         elif heure == 12 :
                                                                print("midi")
      dire (midi)
                                                         else
   sinon
                                                                print("après-midi")
      dire (après-midi)
                           Jusqu'à ce que (scratch) / tant que (python)
répéter jusqu'à ce que \langle (i) \rangle \langle (9) \rangle
                                                         i = 0
                                                         while i<10 :</pre>
   dire (i)
                                                                print(i)
                                                                i = i + 1
   ajouter (1) à |i ▽
```

Exercices

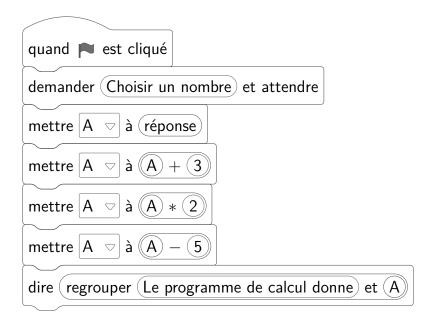
Exercice 1.

Sur Scratch, traduire le programme python suivant :

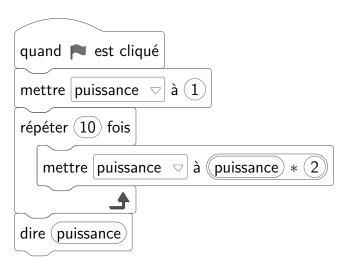
```
prenom = input("Quel est ton prénom ?")
print("Bonjour", prenom, "! Quel joli prénom !")
age = int(input("Quel est ton age ?"))
print("Tu es né(e) en", 2020 - age)
```

Exercice 2.

Traduire en python le programme suivant :

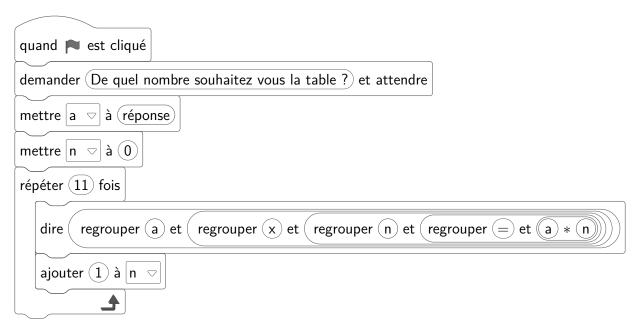


Exercice 3.

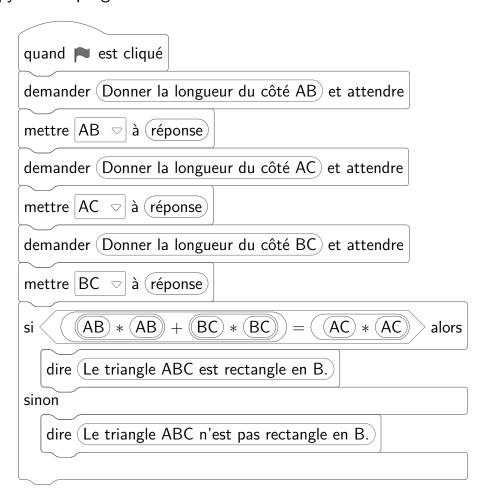


Exercice 4.

Traduire en python le programme suivant :

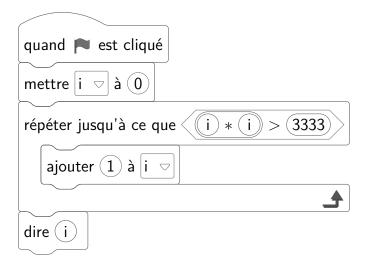


Exercice 5.

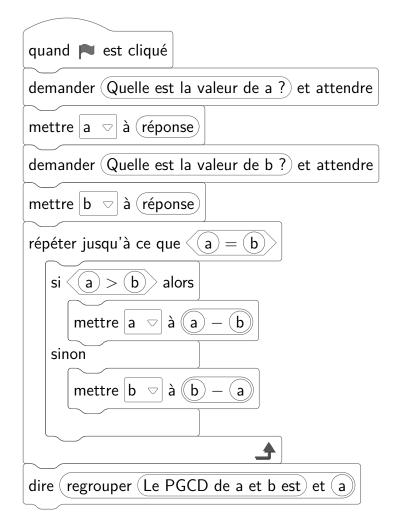


Exercice 6.

Traduire en python le programme suivant :



Exercice 7.



Exercice 8.

