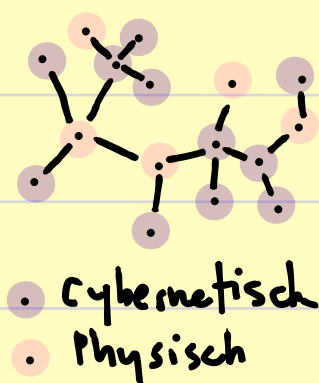
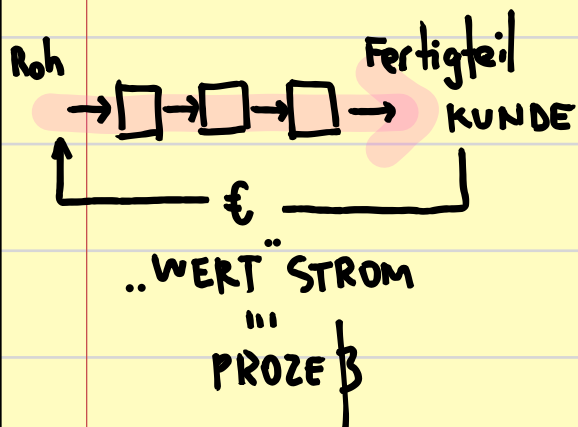


Netzwerktheorie

Wertschöpfende Systeme : Sozio-technische

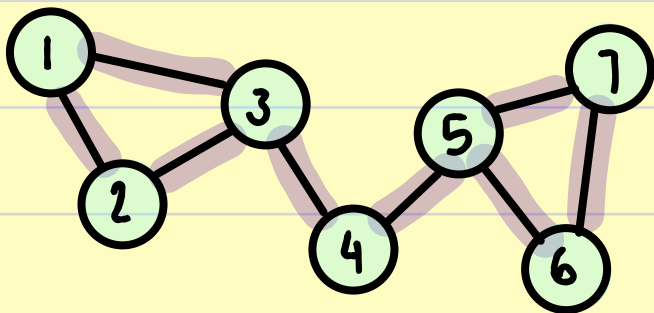
Cyber-Physische Netzwerke.



Netzwerke...

- Ein Netzwerk kann durch die Gruppe der Knoten (Nodes) und Kanten (Edges) definiert werden.
- Diese Gruppe oder Set wird als Graph G genannt.

$$G = \{n, e\} \quad \begin{matrix} n=1, \dots, N \\ e=1, \dots, E \end{matrix}$$



Beispiel
Netzwerk
Graph

$$G = \{[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7], [[1, 2], [1, 3], [2, 3], [3, 4], [4, 5], [5, 6], [5, 7], [6, 7]]\}$$

- Durchlaufzeit sollte in den Prozessen so gering wie möglich gehalten werden.
- Innerhalb von Gruppen sollte die Information homogen verteilt werden.

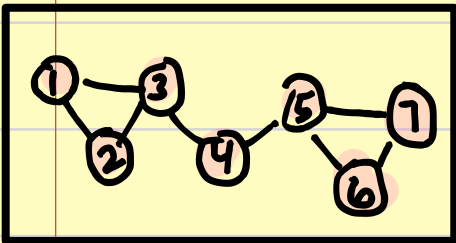
Average Path Length

= Mittelwert der Abstände zwischen Knoten.
Dadurch wird die Durchlaufzeit geschätzt.
Je kleiner der APL desto kleiner die DLZ.

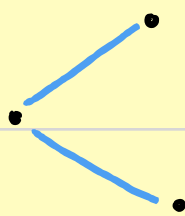
$$APL = \frac{1}{N(N-1)} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n d_{ij}$$

$$\frac{1}{N(N-1)} \equiv N \cdot (N-1) \text{ maximale Anzahl Beziehungen im } G$$

Graph



$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n d_{ij} = \text{Abstände von allen Knoten zu allen anderen.}$



$N=3$ # Knoten
Eine Knote kann maximal $N-1$ Beziehungen haben

$6 = N \cdot (N-1)$ sind die maximale Anzahl Beziehungen im Graph.

$$\begin{aligned} \text{APL} = \frac{1}{7 \cdot 6} & \left[\begin{array}{c} d_{12} \quad d_{13} \quad d_{14} \quad d_{15} \quad d_{16} \quad d_{17} \\ 1 + 1 + 2 + 3 + 4 + 4 \end{array} \right]^{(1)} + \\ & + \begin{array}{c} d_{21} \quad d_{23} \quad d_{24} \quad d_{25} \quad d_{26} \quad d_{27} \\ 1 + 1 + 2 + 3 + 4 + 4 \end{array} \right]^{(2)} + \\ & + \begin{array}{c} d_{31} \quad d_{32} \quad d_{34} \quad d_{35} \quad d_{36} \quad d_{37} \\ 1 + 1 + 1 + 2 + 3 + 3 \end{array} \right]^{(3)} + \\ & + \begin{array}{c} d_{41} \quad d_{42} \quad d_{43} \quad d_{45} \quad d_{46} \quad d_{47} \\ 2 + 2 + 1 + 1 + 2 + 2 \end{array} \right]^{(4)} + \\ & + \begin{array}{c} d_{51} \quad d_{52} \quad d_{53} \quad d_{54} \quad d_{56} \quad d_{57} \\ 3 + 3 + 2 + 1 + 1 + 1 \end{array} \right]^{(5)} + \\ & + \begin{array}{c} d_{61} \quad d_{62} \quad d_{63} \quad d_{64} \quad d_{65} \quad d_{67} \\ 4 + 4 + 3 + 2 + 1 + 1 \end{array} \right]^{(6)} + \\ & + \begin{array}{c} d_{71} \quad d_{72} \quad d_{73} \quad d_{74} \quad d_{75} \quad d_{76} \\ 4 + 4 + 3 + 2 + 1 + 1 \end{array} \right]^{(7)} = \end{aligned}$$

$$\text{APL}_G = \frac{92}{42} = 2'1904762$$

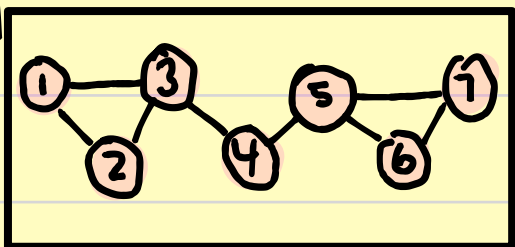
- Wenn zwei Netzwerke gegeben werden, diejenige die einen kleineren APL hat, wird die kleinste DLZ haben.

- Wir können also Netzwerke (Prozesse) damit vergleichen.

Clustering Coefficient Clusterkoeffizient

$$CC = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \frac{2 \cdot L_i}{k_i(k_i-1)}$$

Graph



- $N \equiv$ Anzahl Knoten
- $L_i \equiv$ Anzahl Beziehungen zwischen den Nachbarn vom Knoten $..i$
- $k_i \equiv$ Degree vom Knoten $..i \equiv$ Anzahl Nachbarn vom Knoten $..i$

$L_1 \equiv$ Anzahl Beziehungen zw. Nachbarn von ①

$$CC = \frac{1}{7} \cdot \left[\left[\frac{2 \cdot 1}{2 \cdot (2-1)} \right]_{\text{①}} + \left[\frac{2 \cdot 1}{2 \cdot (2-1)} \right]_{\text{②}} + \left[\frac{2 \cdot 1}{3(3-1)} \right]_{\text{③}} + \left[\frac{2 \cdot 0}{2 \cdot (2-1)} \right]_{\text{④}} + \left[\frac{2 \cdot 1}{3(3-1)} \right]_{\text{⑤}} + \left[\frac{2 \cdot 1}{2(2-1)} \right]_{\text{⑥}} + \left[\frac{2 \cdot 1}{2 \cdot (2-1)} \right]_{\text{⑦}} \right] = 0,6$$

$k_1: \text{Anzahl Nachbarn Knoten ①}$

- Je größer unser CC, desto besser bilden sich Gruppen (Clusters) in unserem Netzwerk, desto besser ist also unsere Informationsanwartsch in der Organisation.

