

20230511_Wirtschaftsinformatik_MPW2

May 11, 2023

```
[1]: # Logische Statements
```

```
[2]: # a == b "a ist gleich b"
# a = b "a ist gleich b"
# a != b "a ist nicht gleich b"
# a < b "a ist kleiner b"
# a <= b "a ist kleiner gleich b"
```

```
[3]: # IF bedeutet in englisch "WENN"
```

```
a = 33
b = 200

if b > a:
    print('b ist größer als a')
```

b ist größer als a

```
[5]: # "ELIF" in englisch bedeutet es "wenn der IF nicht zutrifft, dann probiere die
↳neue Kondition..."
```

```
# ELSE IF

a = 33
b = 33

if b > a:
    print('b ist größer als a')
elif a == b:
    print('a und b sind gleich')
```

a und b sind gleich

```
[6]: # 'ELSE' probiert eine Kondition wenn die vorherigen Bedingungen nicht erfüllt
↳wurden.
```

```
a = 200
b = 33
```

```

if b > a:
    print('b ist größer als a')
elif a == b:
    print('a und b sind gleich')
else:
    print('b ist nicht größer als a')

```

b ist nicht größer als a

[7]: *# "AND" bedeutet in englisch "und"*

```

a = 200
b = 33
c = 500

if a > b and c > a:
    print('beide Konditionen sind Wahr')

```

beide Konditionen sind Wahr

[8]: *# "OR" bedeutet in englisch "oder"*

```

a = 200
b = 33
c = 500

if a > b or a > c:
    print('mindestens eine Kondition ist Wahr')

```

mindestens eine Kondition ist Wahr

[9]: *# 'NOT' bedeutet in englisch die Negation einer Kondition*

```

a = 33
b = 200

if not a > b:
    print('a ist NICHT größer als b')

```

a ist NICHT größer als b

[14]: *# NESTED CONDITIONAL STATEMENT*

```

x = 15

if x > 10:
    print('Größer 10, ')

```

```

if x > 20:
    print('und auch größer 20!')

else:
    print('aber nicht größer 20.')

else:
    print('Ist nicht größer 10.')

```

Größer 10,
aber nicht größer 20.

```

[15]: # LOOPS.

# Loops werden benutzt damit Python eine Tätigkeit mehrmals wiederholt.
# "WHILE" (während) und "FOR" (so lange)

```

```

[18]: # WHILE

i = 1

while i < 12:
    print(i)
    i = i + 1

```

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11

```

[20]: # mit dem 'BREAK' Befehl können wir den Loop abbrechen, auch wenn es Wahr ist

i = 1

while i < 6:
    print(i)
    if i == 3:
        break
    i = i + 1

```

1

2
3

```
[21]: # Übung. bitte schreiben Sie alle Zahlen zw. 1 und 5
      # und dann geben Sie eine Fehlermeldung "i ist nicht mehr kleiner als 6"

      i = 1

      while i < 6:
          print(i)
          i = i + 1
      else:

          print('i ist nicht mehr kleiner als 6')
```

1
2
3
4
5
i ist nicht mehr kleiner als 6

```
[22]: # ein FOR loop wird benutzt um über eine Sequenz zu Iterieren

      obst = ['banane', 'apfel', 'birne']

      for x in obst:
          print(x)
```

banane
apfel
birne

```
[24]: for x in 'apfel':
      print(x)
```

a
p
f
e
l

```
[25]: # Um eine Reihe von Codes eine bestimmte Anzahl von Malen zu durchlaufen,
      # können wir die Funktion "range()" verwenden.
      # Die Funktion "range()" gibt eine Zahlenfolge zurück, die standardmäßig bei 0
      ↪ beginnt,
      # und um 1 erhöht wird und bei einer bestimmten Zahl endet."
```

```
[26]: for x in range(6):  
      print(x)
```

0
1
2
3
4
5

```
[27]: # der Startwert kann geändert werden...  
  
for x in range(2,6): # startwert ist 2 aber nicht bis einschließlich 6  
    print(x)
```

2
3
4
5

```
[28]: # den Inkrementwert kann geändert werden  
  
for x in range(2, 30, 3): # anfangswert ist 2, ende bei 30 (nicht  
    ↪einschließlich), Inkrementwert ist 3.  
    print(x)
```

2
5
8
11
14
17
20
23
26
29

```
[29]: # FUNKTIONEN
```

```
[30]: # Eine Funktion ist ein Codeblock, der nur ausgeführt wird, wenn er aufgerufen  
    ↪wird.  
    # Sie können Daten, sogenannte Parameter, an eine Funktion übergeben.  
    # Eine Funktion kann als Ergebnis Daten zurückgeben.  
    # Funktionen werden in Python mit dem Schlüsselwort "def" definiert.
```

```
[37]: def my_function_1():  
      print('Hello aus einer Funktion!')
```

```
[38]: my_function_1() # function wird gerufen
```

Hello aus einer Funktion!

```
[33]: # Informationen können als Parameter oder Argumente an Funktionen übergeben  
      ↪ werden.  
      # Argumente werden nach Funktionsnamen innerhalb der Klammern angegeben.  
      # Es können beliebige Argumente hinzugefügt werden, immer aber durch Komma  
      ↪ getrennt.
```

```
[39]: def my_function_2(fname):  
      print(fname + ' Referenzname')  
  
      my_function_2('Emil')
```

Emil Referenzname

```
[40]: # Wir können beliebige Datentypen von Argumenten an eine Funktion Senden  
      ↪ (Zeichenfolgen, Zahl, Listen, usw.), und  
      # sie werden innerhalb der Funktion als derselbe Datentyp behandelt.  
      # Hier senden wir in dem Beispiel eine Liste als Argument:  
  
      def my_function_3(food):  
          for x in food:  
              print(x)  
  
      fruits = ['apple', 'banana', 'cherry']  
  
      my_function_3(fruits)
```

apple
banana
cherry

```
[41]: # Um eine Funktion einen Wert zurückgeben zu lassen, verwenden wir die "return"  
      ↪ Anweisung  
  
      def my_function_4(x):  
          return 5*x  
  
      print(my_function_4(9))
```

45

[42]: *# Übung. Bitte schreiben Sie eine Funktion, welche den Maximum von 3 Zahlen
↪ zurückgibt*

```
def max_of_two(x,y):  
    if x>y:  
        return x  
    return y  
  
def max_of_three(x,y,z):  
    return(max_of_two(x, max_of_two(y,z)))  
  
print(max_of_three(3,6,-3))
```

6

[43]: *# Übung. Bitte schreiben Sie eine Funktion, welche die Summe aller Zahlen in
↪ einer Liste liefert.*

```
def summe(numbers):  
    total = 0  
    for x in numbers:  
        total = total + x  
    return total  
  
liste = (8,2,3,0,7)  
  
print(summe(liste))
```

20

[44]: *# Übung. bitte schreiben Sie eine Funktion, welche die Geradzahlen zwischen 4
↪ und 30 ausgibt.*

```
def gerade_zahlen(a,b):  
    return print(list(range(a,b,2)))  
  
gerade_zahlen(4,30)
```

[4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28]

[]: