REIHEN. Summiert evan die Glieder einer Zahlenfolge, so enhalt man eine Reihe Gegeben sei eine Folge (an)

1. (an) ist end lich: $\sum_{i=1}^{n} a_i$ heißt endliche Peike.

2. (an) ist unendlich: Sai " mendliche Reihe.

Viesumme Sn= Sa; heißt die n-te Partialsumme der Folge.

ARITHMETISCHE PEIHEN

tive Reihe, die ous den erskrin Gliedern einer anthrotischen Folger gebildet wird, heißt eine (endliche) anithmetische Reihe.

Firdie anithmetische Peike gilt:

$$\sum_{i=1}^{n} a_{i} = a_{1} + a_{1} + d + a_{1} + 2d + \dots + a_{1} + (n-2)d + a_{1} + (n-1)d =$$

$$+ \sum_{i=1}^{n} a_{i} = a_{1} + (n-1)d + a_{1} + (n-2)d + \dots + a_{1} + d + a_{1}$$

$$= a_{1} + (n-1)d + a_{1} + (n-2)d + \dots + a_{n} + d + a_{n}$$

$$2 \sum_{i=1}^{n} a_{i} = 2a_{i} + (n-1)d + 2a_{i} + (n-1)d + \dots + 2a_{i} + (n-1)d$$

$$n \quad \text{Summanden} \left[2a_{i} + (n-1)d\right]$$

2.
$$\sum_{i=1}^{n} a_i = n \cdot [2a_1 + (n-1)d] \rightarrow \sum_{i=1}^{n} a_i = \frac{n}{2} [2a_1 + (n-1)d]$$

 $\rightarrow \sum_{i=1}^{n} a_i = \frac{n}{2} [a_1 + a_1 + (n-1)d] = \frac{n}{2} [a_1 + a_n]$

Fir die anithmthische Reihr grift:

$$\sum_{i=1}^{n} a_i = \frac{n}{2} \left[2a_1 + (n-1) \cdot d \right] = \frac{n}{2} \left[a_1 + a_n \right]$$

Buspiel: Bertimme die Summe einer anithmetischen Reihe mit 100 Gliedern; a1=-15 und d=3.

$$\sum_{i=1}^{n} a_{i} = \frac{n}{2} \left[2a_{1} + (n-1) \cdot d \right] = \frac{100}{2} \left[2 \cdot (-15) + (100-1) \cdot 3 \right] = 13350$$

$$n = 100$$

$$d = 3$$

$$\alpha_{1} = -15$$

GEDMETRISCHE REIHEN

Eine Reihe deren Gliedern nine geometrische Folge bilden, nernt man geometrische Reihe.

Furdie geometris de Reihe gilt:

$$\sum_{i=1}^{n} a_{i} = a_{1} + a_{1} \cdot q + a_{1} \cdot q^{2} + \dots + a_{1} \cdot q^{n-2} + a_{1} \cdot q^{n-1} - a_{1} \cdot q^{n-1} + a_{$$

$$\sum_{i=1}^{n} a_{i} - q \sum_{i=1}^{n} a_{i} = a_{1} - a_{1} \cdot q^{n} \rightarrow (1-q) \cdot \sum_{i=1}^{n} a_{i} = a_{1} (1-q^{n})$$

$$\sum_{i=1}^{n} a_{i} (1-q^{n}) = (1-q) \cdot \sum_{i=1}^{n} a_{i} = a_{1} (1-q^{n})$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^{n} \frac{a_i(1-q^n)}{1-q} \quad \text{fur } q \neq 1$$

$$\sum_{i=1}^{n} a_{i} = \sigma_{1} + a_{1} \cdot q + a_{1} \cdot q + \dots + a_{1} q^{n-1} = n \cdot a_{1} \quad \text{for } q=1$$

Reispiel Bestimme die Somme einer geametrischen Reihe mit 100 Gliedern $a_1 = \frac{2}{3}$ $q = 1^2$

$$\sum_{i=1}^{n} a_i = \frac{\alpha_1(1-q^n)}{1-q} = \frac{2}{3} \cdot \frac{1-1/2}{1-1/2} = 276.059.911^1 733$$

Aufgabe: fin betrieb er halt den Auftrag, 14000 Norhmuschinen herzustellen. In der ersten Woche (5 Arbeitstage/woche) Konnen taglich 45 Strell produziert werden Diese Strehzahl soll inden solgenden Wochen um 50 Einheiten je Woche erhöht werden.

Noch wie vielen wochen ist der Arthag erfullt?

Wieviel Stuck werden in der letzten Woche Nergestill?

Aufgabe. Meiner legende wird erzählt, hass der Erfinder des Schuch-spiels sich folgendes Ehrengeschen Kausbat: Fur das erste der 64 Schachfelder ein Leisborn, für das zweite zwei, für das dutte vier, vsw bis zum 64 Spielfeld.

- · Nieviele Reisltorner hat nich der Erfinder ausgeleten? · Wieviele Tonnen Reis hatte er behommen wussen,
- wenn 50 leistorner = 1 gr wiegen.

GRENZWERTE VON FOLGEN

Bei mendlichen Zahlen folgen (an) interessiert man nich für ihr Verhalten wenn .. n sehr groß wird.

Fine Zahl .. g" hußt Grenzwert einer mendhichen Zahlenfolge (on), wenn fast alle Glieder der Folge in jeder (noch so Kleinen) Ungebung von ... g"
Liegen und außerhalb nur endlich viele.

Eine folge, die einen Grenzwert bezifzt, heißt ... konvægent

Baispiele:
$$a_n = 3 + \frac{2}{n} \rightarrow \lim_{N \to \infty} \left[3 + \frac{2}{N} \right] = 3$$

$$= a_n = \frac{3 + n + n^2}{n^2} \rightarrow \lim_{n \to \infty} \left[\frac{3 + n + n^2}{n^2} \right] = \lim_{n \to \infty} \left[\frac{3}{n^2} + \frac{1}{n} + 1 \right] = 1$$

$$a_{n} = \frac{n^{2}}{n+1} \rightarrow \lim_{N \to \infty} \left[\frac{n^{2}}{n+1} \right] = \lim_{N \to \infty} \left[\frac{n}{n+1} \right] = \lim_{N \to \infty} \left[\frac{n}{1+0} \right] = 0$$

$$a_n = (-1)^n \rightarrow (a_n) = -1, 1, -1, 1, \dots$$
Hier existing Kein Greuzwert!

Haufungspunkt (+ Greuzwert)

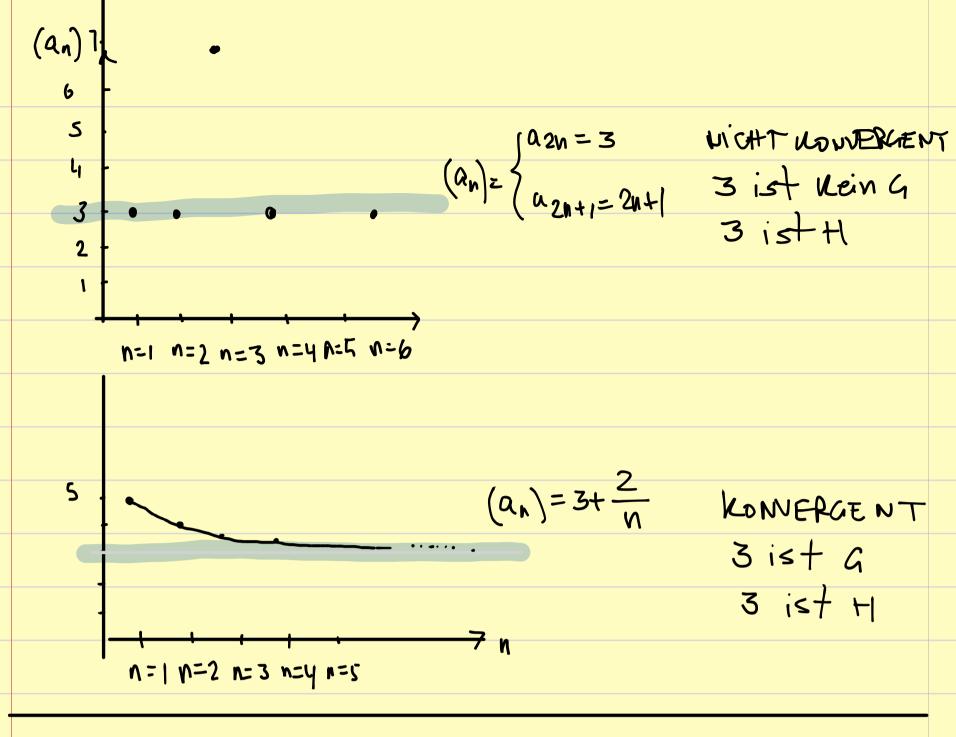
Eine Zahl .. h" heißt Howfungspunkt einer wendlichen Zahlenfoße (an), wenn unendliche viele Glieder der Folge in jeder (woch so Weinen) Umgebung von .. h" liegen.

Ein Greuzwert ist auch ein Haufungspunkt. Ein Haufungspunkt wuss nicht ein Greizwert zun.

Baispiel:
$$(an) = \begin{cases} a_{2n} = 3 \\ a_{2n+1} = 2n+1 \end{cases}$$

Bei allen geraden Gliedern der Folge hat die Folge den Wert J.
" 'vngeraden " " " " 2ntt.

3 ist ein Haufungspunkt. Aber 3 ist Kein Granzwert.



W. 2005 H4. com

