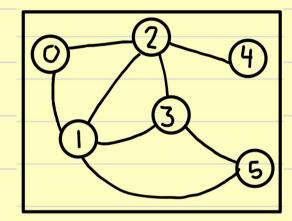


Was ist ein Netzwerk (mothematisch)?

Ein Netzwerk ist ein Set (Liste) von Knoten (Hodes) & hanten (Edges) ...

Dieser Set heißt GRAPH = G.

Knoten(Nodes) =
$$N = \{1, ..., n\}$$
 $G = \{N, E\}$
Kanten (Edges) = $E = \{1, ..., e\}$



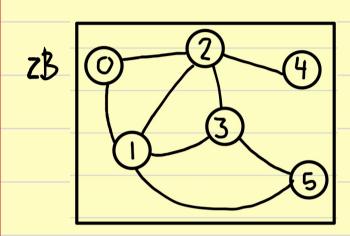
N= \0,1,2,3,4,5)

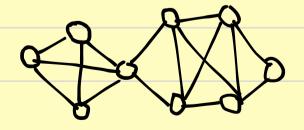
$$3\rightarrow 1, 3\rightarrow 2, 3\rightarrow 5,$$

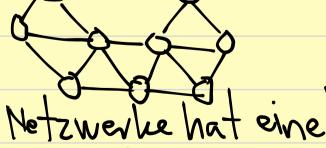
Es gibt zuei tlangtkennzahlen um die Netzwerk performan ce zu wessen:

- ☐ Average Path Length (APL)
- I Clustering Coefficient (CC)

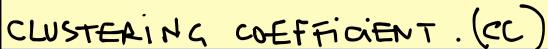
- · Mittelwert der Schriffe zw den Netzwerkknoten
- · le Kleiner der APL, dest. Ellehtice dos Netzuerl.







Bispiel Frage: welche der zwei Netzwerke hat eine besece Performance ? Warum?



CLUSTERING COEFFICIENT. (CC)

Beschreibt die Fahigheit des Netzwerks effizient in
Gluppen (Unsters) zu hommunizieren.

Je höher du cc desto Effizienter das Netzwerk.

$$CC = \frac{1}{N} \sum_{i} \frac{2Li}{ki(\kappa_{i}-1)}$$

Li = Anzahl Verbindungen zw den Nachbarn von Knote .. i Ki = Anzahl Verbindungen Ki = Von Knote ..i

$$CC = \frac{1}{6} \left[\frac{2 \cdot 1}{2 \cdot (2 - 1)} + \frac{2 \cdot 3}{4 \cdot (4 - 1)} + \frac{2 \cdot 2}{4 \cdot (4 - 1)} + \frac{2 \cdot 2}{4 \cdot (4 - 1)} + \frac{2 \cdot 2}{3 \cdot (3 - 1)} + \frac{2 \cdot 1}{4 \cdot (4 - 1)} + \frac{2 \cdot 2}{3 \cdot (3 - 1)} + \frac{2 \cdot 1}{2 \cdot (2 - 1)} \right] = \dots$$

Bospiel Frage. Lelche der zwei Netzwerke hat eine besoche Performance 7 Warum?

DEGREE DISTRIBUTION (DD)

ki = Anzahl Verlindungen von Kurste..i" heißt DEGREE von Unste..i"

LB

