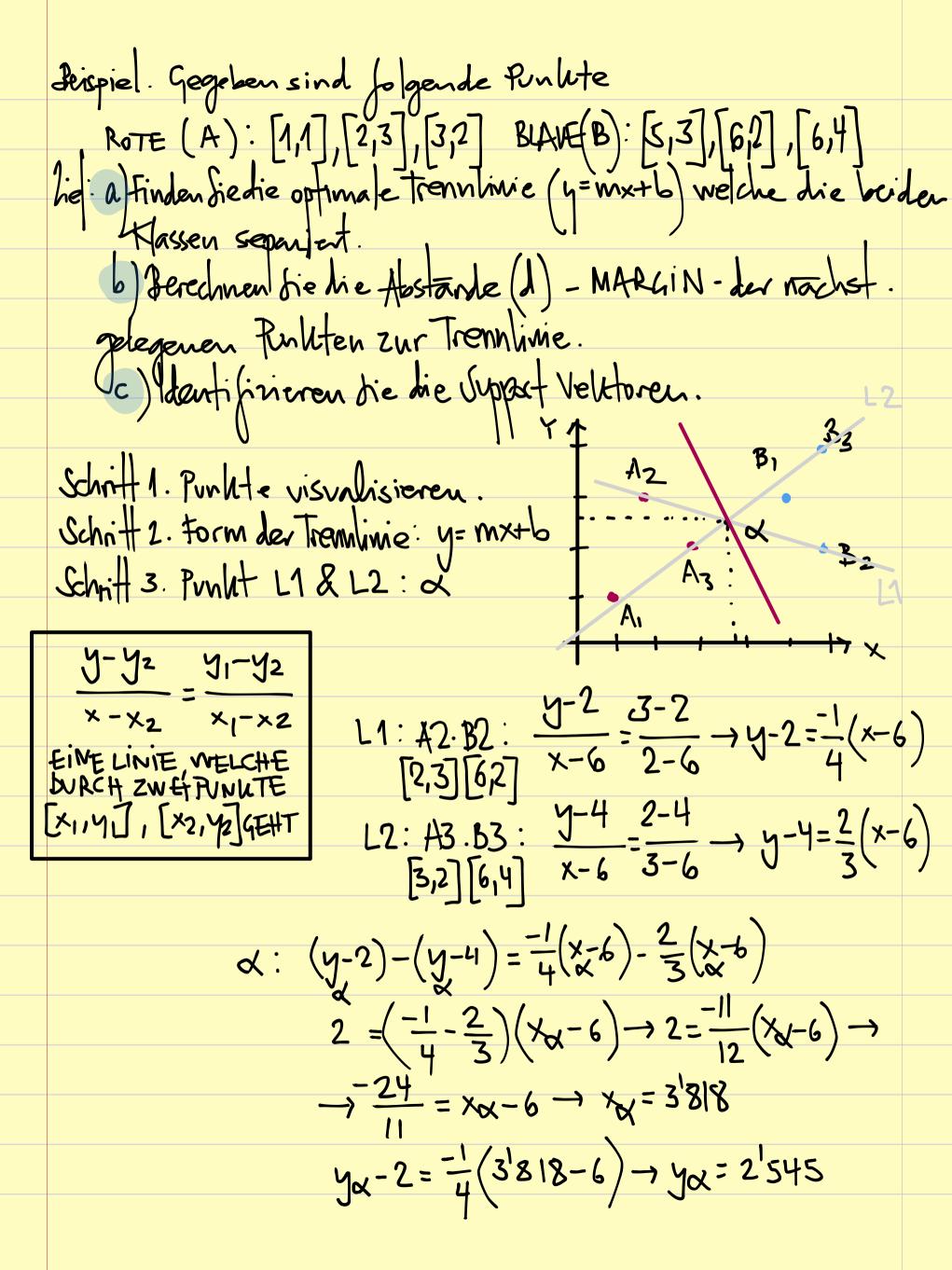
Support VEICTOR MASCHINEN (SVM).

Jos Liel von SVM ist es die optimale Trembinie zu finden,
welche Trainingsdaten teilt.

- · WIR BRAUCHEN GELABELETE DATEN
- · DIE TRENWING ERFOLGT UZER ABSTÄNDE (NORMERUNG NOTT a?)
- . DIE KLASSIFIZIERUNG-FRFOLGT ANHAMD BEREITTS BEWANNIE DATTEN

Beispie

	1) ( 0)	1		
× (Gewich	+) Y (4 10 Be)	k asse	Y	(2)
50	155	2	190 -	y=mx+b
60	160	早	-	do
68	158	\$		$(1) \qquad \qquad \bigvee_{k}$
58	150	\$		
55	170	þ	150 -	Vi d
90	165	T		
85	175	3		50 100 ×
88	180	₹		
75	190	3		
12	185	3		



Shriff y. d. MARGIN ermitteln:

Abstand zw. linie 
$$y=mx+b$$
 und Punkt  $[x_1,y_1]$ 

$$d = \frac{|mx_1+y_1+b|}{\sqrt{m^2+1}}$$

d: line & A3[3,2]: 
$$d = \frac{|m.3+2+b|}{\sqrt{m^2+1}}$$
 (1)  
d: line & B1[5,3]:  $d = \frac{|m.5+3+b|}{\sqrt{m^2+1}}$  (2)

d: line & BI [5,3]: 
$$d = \frac{|m.5+3+b|}{\sqrt{m^2+1}}$$
 (2)

(1)+(2): 
$$3m+2+b=5m+3+b \rightarrow 2m=-1 \rightarrow m=\frac{-1}{2}$$
  
(3):  $2^{1}545=3818m+b$ 

→ 
$$2^{1}545 = 3^{1}818.\frac{-1}{2} + b \rightarrow b = 0^{1}636$$

$$J = \frac{1}{2} \times + 0636$$

$$J = \frac{3 \cdot \frac{1}{2} + 2 + 0636}{(1)} = 1016$$

$$A = 1 \cdot 016$$

Support Velttaren sind A3 & B1: die Punkte die am nahesten zur linie (Trennhinie y=mx+b) liegen.