

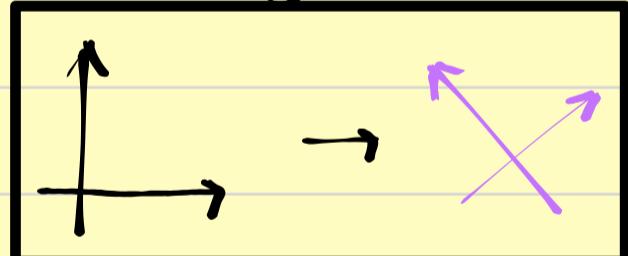
Diagonalisierung einer 3×3 Matrix

1) Motivation.

Viele komplexe lineare Abbildungen lassen sich vereinfachen, wenn man die richtige Basis wählt.

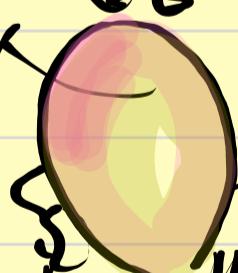


Diagonalisation ist der Prozess, bei dem man eine Matrix A durch Basiswechsel in eine Diagonalmatrix verandert.



Basiswechsel

Grundidee ...



Eine quadratische 3×3 Matrix $A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ heißt diagonalisierbar, wenn ...
... es eine invertierbare Matrix P & eine Diagonalmatrix gibt, so dass ...

$$\mathcal{A} = P D P^{-1}$$

$$\mathcal{D} = P^{-1} \mathcal{A} P$$

Geometrische Bedeutung

P

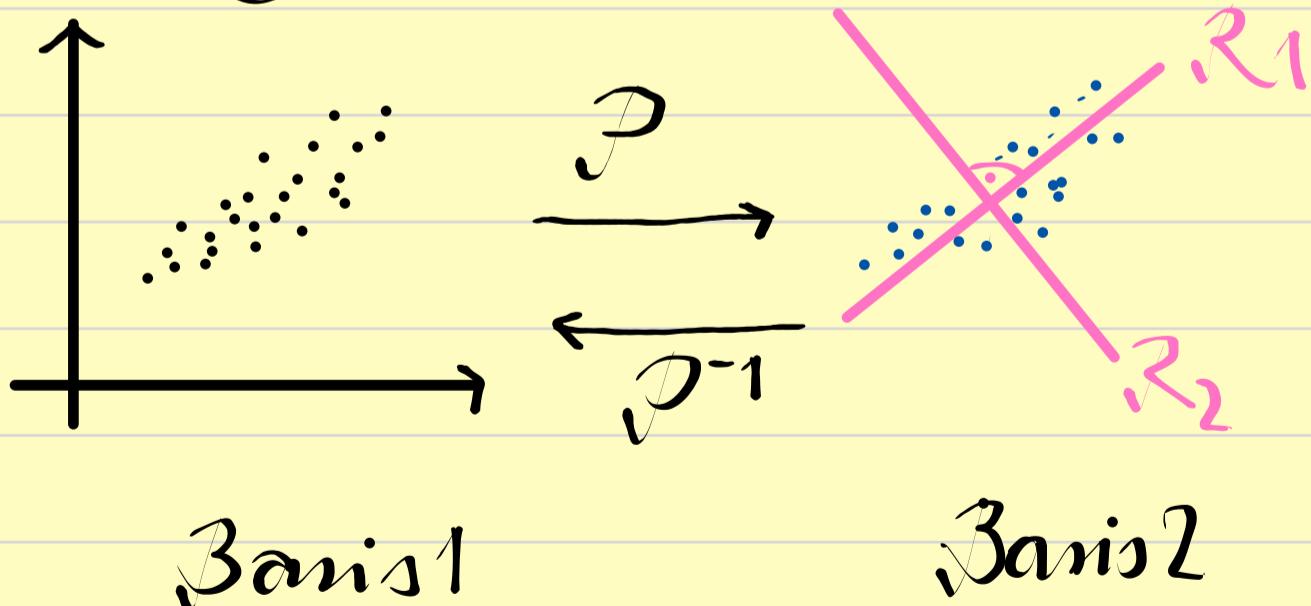
- Basiswechselmatrix: ihre Spalten sind die Eigenvektoren von \mathcal{A} .
- Beschreibt, wie die „Eigenachsen“ im ursprünglichen Raum liegen.

D

- Diagonalmatrix mit Eigenwerten auf der Diagonale.
- Beschreibt, wie stark entlang jeder Eigenrichtung gestreckt wird.

P^{-1}

- Rücktransformation in die Eigenbasis



Bedeutung ... In der Basis der Eigenvektoren

ist die Abbildung rein skalierend.

$$A \cdot \vec{v} = \lambda \vec{v}$$

\vec{v} Eigenvektor
 λ Eigenwert

Nicht jede Matrix ist diagonalisierbar.

Eine Matrix ist diagonalisierbar wenn:

1. sie n verschiedene Eigenwerte hat

ODER

2. die Summe der Dimensionen der Eigenräume ist eine Matrixgröße n

Vorgehensweise zur Diagonalisierung ...

$$A \cdot \vec{v} = \lambda \cdot \vec{v}$$

1. Eigenwerte bestimmen $\det(A - \lambda I) = 0$

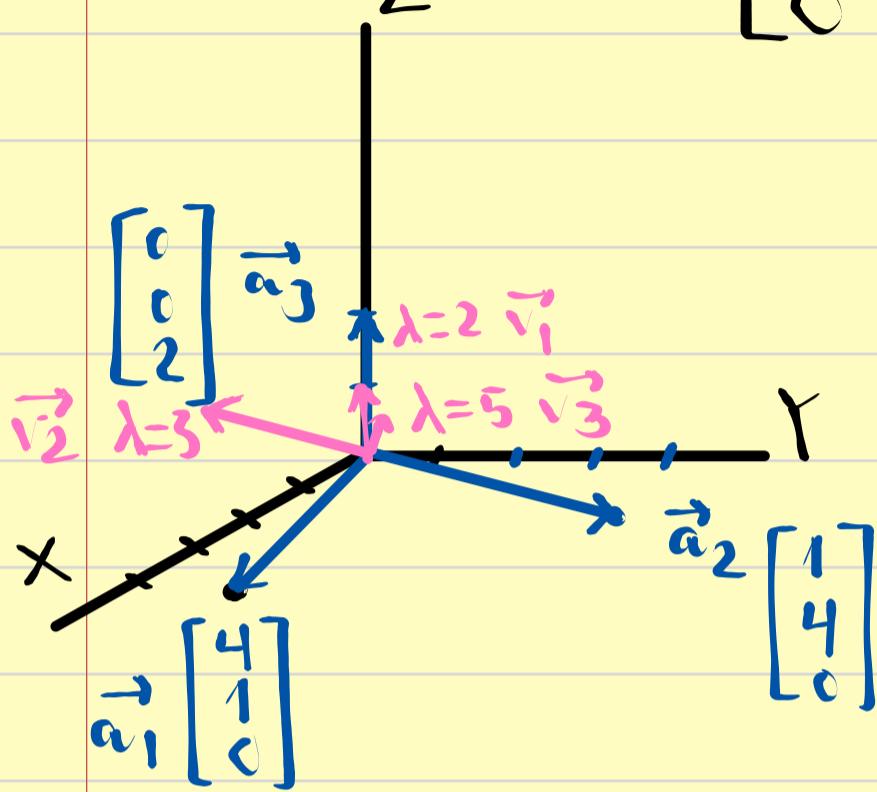
I : Identitätsmatrix

2. Für jeden Eigenwert λ_i wird ein \vec{v}_i ermittelt.

$$3. P = [\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n] \quad D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_n \end{bmatrix}$$

4. Prüfung $A = P \cdot D \cdot P^{-1}$

Beispiel. $A = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$



$$\det(A - \lambda I) = 0 \rightarrow \det \left[\begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \right] = 0 \rightarrow$$

$$\rightarrow \det \begin{bmatrix} 4-\lambda & 1 & 0 \\ 1 & 4-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 2-\lambda \end{bmatrix} = 0 \rightarrow (4-\lambda)(4-\lambda)(2-\lambda) - (2-\lambda) = 0$$

$$(2-\lambda)((4-\lambda)^2 - 1) = 0 \quad \begin{array}{l} \lambda=2 \\ (4-\lambda)^2 - 1 = 0 \end{array}$$

$$\rightarrow \lambda^2 - 8\lambda + 16 - 1 = 0 \rightarrow \lambda^2 - 8\lambda + 15 = 0$$

$$\lambda = \frac{8 \pm \sqrt{64 - 4 \cdot 15}}{2} = \frac{8 \pm \sqrt{4}}{2} = \frac{8 \pm 2}{2} = \begin{array}{l} \lambda=5 \\ \lambda=3 \end{array}$$

$$\lambda=2: \begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{11} \\ \sqrt{12} \\ \sqrt{13} \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} \sqrt{11} \\ \sqrt{12} \\ \sqrt{13} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \sqrt{11} \\ \sqrt{12} \\ \sqrt{13} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\lambda = 3 : \begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_{21} \\ v_{22} \\ v_{23} \end{bmatrix} = 3 \begin{bmatrix} v_{21} \\ v_{22} \\ v_{23} \end{bmatrix} \rightarrow$$

$$A\vec{v} = \lambda \vec{v}$$

$$\rightarrow 4v_{21} + v_{22} + 0 \cdot v_{23} = 3v_{21} \rightarrow$$

$$1 \cdot v_{21} + 4v_{22} + 0 \cdot v_{23} = 3v_{22}$$

$$2v_{23} = 2v_{23}$$

$$\rightarrow 4v_{21} - 3v_{21} = -v_{22} \rightarrow v_{21} = -v_{22}$$

$$4v_{22} - 3v_{22} = -v_{21} \quad v_{21} = -v_{22}$$

$$v_{22} = 1 \rightarrow v_{22} = -1$$

$$\lambda = 3 \rightarrow \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ v_{23} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\lambda = 5 : \begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_{31} \\ v_{32} \\ v_{33} \end{bmatrix} = 5 \begin{bmatrix} v_{31} \\ v_{32} \\ v_{33} \end{bmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow 4 \cdot v_{31} + v_{32} = 5v_{31} \rightarrow v_{31} = v_{32}$$

$$v_{31} + 4v_{32} = 5v_{32}$$

$$2v_{33} = 2v_{33}$$

$$v_{33} = v_{33}$$

$$v_{31} = v_{32} = 1 \rightarrow \vec{v}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$v_{33} = 1$$

$$\mathcal{P} = \begin{bmatrix} \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \vec{v}_3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathcal{D} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \\ 0 & 5 \end{bmatrix}$$

Übung: $\mathcal{A} = \mathcal{P} \cdot \mathcal{D} \cdot \mathcal{P}^{-1}$ prüfen...

