



Sistema de Gestión de Eventos

Proyecto:

Sistema de Gestión de Eventos

Materias:

Aplicaciones Informáticas

Desarrollo de Soluciones Informática

Técnicas y Lenguajes de Programación

Profesor:

Ferreira Castro, Gastón

Bujedo Javier Alejandro

Curso:

- **6°B**

Ficha del documento Base de Datos

Fecha	Sprint	Revisión	Autor	Verificado.
07-06-2024	01	Diseño Inicial	Ferreira, Gastón	Pendiente
14-06-2024	02	Implementación de Encriptación		
28-06-2024	03	Desarrollo de Tablas para Eventos		
05-07-2024	04	Desarrollo de Scripts de Inserción		
26-07-2024	05	Implementación de Mecanismos de Seguridad		
02-08-2024	06	Configuración de Copias de Seguridad		
09-08-2024	07	Implementación de Roles y Permisos		
16-08-2024	08	Desarrollo de Documentación		
23-08-2024	09	Implementación de Mecanismos de Auditoría		
30-08-2024	10	Entrega del Sistema de Base de Datos		

Ficha del documento Interfaz Web

Aplicaciones Informáticas 6ºB

Fecha	Sprint	Revisión	Autor	Verificado.
07-06-2024	01	Configuración Inicial	Ferreira, Gastón	Pendiente
14-06-2024	02	Diseño Preliminar		
28-06-2024	03	Desarrollo de Funcionalidad de Registro e Inicio de Sesión		
05-07-2024	04	Implementación de Búsqueda y Visualización de Actividades		
26-07-2024	05	Desarrollo de Funcionalidad de Inscripción en Actividades		
02-08-2024	06	Implementación de Visualización de Horarios		
09-08-2024	07	Desarrollo de Funcionalidad de Registro de Resultados		
16-08-2024	08	Implementación de Notificaciones		
23-08-2024	09	Optimización de Interfaz de Usuario		
30-08-2024	10	Entrega del Sistema de Interfaz Web		



Contenido

Ficha del documento Base de Datos	2
Ficha del documento Interfaz Web	2
Contenido	5
1 Introducción	6
1.1 Propósito	6
1.2 Alcance	6
1.3	6
1.4 Personal involucrado	7
1.5 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	8
1.6 Referencias	8
2 Descripción general	8
2.1 Perspectiva del producto	8
2.2 Requisitos Específicos	8
• Requisitos Funcionales	9
Registro e Inicio de Sesión	9
Gestión de Actividades	9
Programación de Eventos	9
Registro de Puntuaciones	9
Visualización de Resultados	9
○ Comunicación y Notificaciones	9
Interfaces del Sistema	9
• Interfaz de Usuario Web:	9
• Interfaz de Administración:	9
• Características de los Usuarios:	9
2.2 Características de los Estudiantes	10
2.3 Características de los Profesores	10
2.4 Características de los Organizadores de Eventos Deportivos	10
3 Requisitos específicos	11
3.1 Product Backlog	11
Épica 1: Gestión de Actividades Extracurriculares	11
Épica 2: Sistema de Puntuación	11
Épica 3: Programación de Eventos Deportivos	11
Épica 4: Generación de Horarios	11
Historias de Usuario:	12
Historia de Usuario: Base de Datos	12
Historia de Usuario: Interfaz de Escritorio	12
Historia de Usuario: Interfaz Web	12
3.2 Sprints	13



1 Introducción

El Sistema de Gestión de Actividades Extracurriculares con Sistema de Puntuación y Programación de Eventos Deportivos es una aplicación informática diseñada para facilitar la organización, inscripción y participación en actividades extracurriculares dentro de un entorno escolar. Este sistema tiene como objetivo principal mejorar la gestión de eventos deportivos y actividades extracurriculares, permitiendo la inscripción de estudiantes, la programación de eventos y la asignación de puntos basada en el rendimiento en competiciones deportivas. Esta especificación de requisitos de software describe los requisitos funcionales y no funcionales del sistema.

1.1 Propósito

El propósito del Sistema de Gestión de Actividades Extracurriculares con Sistema de Puntuación y Programación de Eventos Deportivos es proporcionar una plataforma centralizada que facilite la organización, inscripción y participación en actividades extracurriculares dentro de un entorno escolar. Este sistema tiene como objetivo mejorar la gestión de eventos deportivos y actividades, permitiendo una inscripción más eficiente, una programación equitativa de eventos y una evaluación justa del rendimiento de los participantes a través de un sistema de puntuación.

1.2 Alcance

El alcance del sistema incluye las siguientes funcionalidades y características:

- Registro e inicio de sesión seguro para estudiantes, profesores y organizadores de eventos deportivos.
- Gestión de actividades extracurriculares, incluyendo deportes, clubes y eventos especiales.
- Inscripción en actividades disponibles y formación de equipos para participar en competiciones deportivas.
- Programación automática de eventos deportivos, asignando fechas y horarios de manera equitativa.
- Registro de resultados de partidos y competiciones, con asignación de puntos a los equipos participantes.
- Visualización en tiempo real de la puntuación y clasificación de equipos y participantes.
- Comunicación entre usuarios y envío de notificaciones sobre fechas y horarios de partidos, así como recordatorios sobre eventos importantes.



1.3 Personal involucrado

Nombre	
Rol	
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto (mail)	

Nombre	
Rol	
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto (mail)	

Nombre	
Rol	
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto (mail)	

Nombre	
Rol	
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto (mail)	



1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<i>Nombre</i>	<i>Descripción</i>
SRS	Especificación de Requisitos de Software (Software Requirements Specification)
IEEE	Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos (Institute of Electrical and Electronics Engineers)
UI	Interfaz de Usuario (User Interface)
API	Interfaz de Programación de Aplicaciones (Application Programming Interface)
DBMS	Sistema de Gestión de Bases de Datos (Database Management System)

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998 IEEE	

1.6 Resumen

WSSSSSX

Este documento servirá como guía fundamental para el desarrollo del Sistema de Gestión de Programación de Eventos, asegurando que se cumplan las expectativas de todas las partes interesadas y que el sistema final sea de alta calidad y satisfacción para sus usuarios.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El Sistema de Gestión de Actividades Extracurriculares permitirá a los estudiantes, profesores y organizadores de eventos deportivos realizar las siguientes acciones:

- Registrar y gestionar actividades extracurriculares, incluyendo deportes, clubes y eventos.
- Inscribirse en actividades disponibles y formar equipos para participar en competencias deportivas.
- Programar eventos deportivos y asignar fechas y horarios de manera equitativa.
- Registrar los resultados de partidos y competencias y asignar puntos a los equipos participantes.
- Visualizar la puntuación y clasificación de equipos y participantes en tiempo real.
- Recibir notificaciones sobre fechas y horarios de partidos, así como recordatorios sobre eventos importantes.

2.2 Requisitos Específicos



- **Requisitos Funcionales**

- **Registro e Inicio de Sesión**

- El sistema debe permitir a los estudiantes, profesores y organizadores de eventos deportivos registrarse con un nombre de usuario y contraseña.
 - El sistema debe permitir el inicio de sesión seguro para acceder a las funcionalidades del sistema.

- **Gestión de Actividades**

- El sistema debe permitir a los organizadores de eventos deportivos crear y gestionar actividades extracurriculares, incluyendo deportes, clubes y eventos especiales.
 - El sistema debe permitir a los estudiantes buscar y visualizar actividades disponibles, así como inscribirse en ellas.
 - El sistema debe permitir la formación de equipos y la inscripción en competencias deportivas.

- **Programación de Eventos**

- El sistema debe generar fechas y horarios de manera aleatoria y equitativa para eventos deportivos.
 - El sistema debe permitir a los organizadores de eventos programar eventos específicos en fechas determinadas.

- **Registro de Puntuaciones**

- El sistema debe permitir a los organizadores registrar los resultados de partidos y competencias.
 - El sistema debe asignar puntos a los equipos participantes según los resultados de los partidos.

- **Visualización de Resultados**

- El sistema debe mostrar en tiempo real la puntuación y clasificación de equipos y participantes.
 - El sistema debe permitir a los usuarios buscar y filtrar resultados por actividad, fecha y equipo.

- **Comunicación y Notificaciones**

- El sistema debe enviar notificaciones a los usuarios sobre fechas y horarios de partidos, así como recordatorios sobre eventos importantes.
 - El sistema debe permitir la comunicación entre equipos, capitanes y organizadores de eventos deportivos.

Interfaces del Sistema

- **Interfaz de Usuario Web:**

Interfaz accesible a través de navegadores web, que permite a los usuarios interactuar con el sistema desde dispositivos de escritorio y móviles.

- ★ Registro e inicio de sesión de usuarios.
 - ★ Visualización de actividades extracurriculares disponibles.
 - ★ Inscripción en actividades y formación de equipos.
 - ★ Visualización de horarios y fechas de eventos deportivos.
 - ★ Registro de resultados de partidos y seguimiento de puntuaciones.
 - ★ Comunicación entre usuarios y envío de notificaciones.

- **Interfaz de Administración:**

Interfaz exclusiva para administradores y organizadores de eventos, que proporciona herramientas de gestión y control del sistema.

- ★ Creación, edición y eliminación de actividades extracurriculares.
 - ★ Programación de eventos deportivos y asignación de fechas.
 - ★ Registro y gestión de resultados de partidos.
 - ★ Gestión de usuarios y permisos de acceso.

- **Características de los Usuarios:**

El Sistema de Gestión de Actividades Extracurriculares con Sistema de Puntuación y Programación de Eventos Deportivos estará dirigido a los siguientes tipos de usuarios:

2.2 Características de los Estudiantes



Tipo de usuario	Estudiantes
Descripción	Los estudiantes son usuarios finales del sistema que se inscriben en actividades extracurriculares y participan en eventos deportivos.
Características	<ul style="list-style-type: none">• Pueden registrarse e iniciar sesión en el sistema.• Buscan y se inscriben en actividades disponibles.• Forman equipos y participan en competencias deportivas.• Visualizan horarios de eventos y resultados de partidos.• Reciben notificaciones sobre eventos y actualizaciones del sistema.

2.3 Características de los Profesores

Tipo de usuario	Profesores
Descripción	Los profesores son usuarios que pueden actuar como organizadores de actividades extracurriculares y eventos deportivos.
Características	<ul style="list-style-type: none">• Pueden registrarse e iniciar sesión en el sistema.• Crean y gestionan actividades extracurriculares.• Programan eventos deportivos y asignan fechas.• Registran resultados de partidos y actualizan las puntuaciones.• Comunican información relevante a los estudiantes y otros usuarios.

2.4 Características de los Organizadores de Eventos Deportivos

Tipo de usuario	Organizadores de Eventos Deportivos
Descripción	Los organizadores de eventos deportivos son usuarios con permisos especiales para gestionar eventos y competencias deportivas.
Características	<ul style="list-style-type: none">• Pueden registrarse e iniciar sesión en el sistema.• Programan eventos deportivos y asignan fechas y lugares.• Registran resultados de partidos y actualizan puntuaciones.• Comunican información relevante a los estudiantes y otros usuarios.



2.5 Restricciones

- El uso del software requiere de conexión a internet.
- Interfaces de usuario Intuitivas.
- Funcional en los navegadores más comunes.
- Debe ser construida como una aplicación cliente-servidor.
- Debe usarse HTML, CSS y Javascript en el front-end.
- Debe usarse Java como interfaz administrativa..
- La comunicación entre cliente y servidor deberá establecerse a través de protocolos HTTP.
- El aplicativo debe contar con un sistema de validación de sesión.

3 Requisitos específicos

3.1 Product Backlog

Épica 1: Gestión de Actividades Extracurriculares

- Como usuario, quiero poder ver una lista de actividades extracurriculares disponibles.
- Como usuario, quiero poder inscribirse en actividades extracurriculares.
- Como administrador, quiero poder agregar nuevas actividades extracurriculares al sistema.
- Como administrador, quiero poder editar la información de actividades extracurriculares existentes.
- Como administrador, quiero poder eliminar actividades extracurriculares del sistema.

Épica 2: Sistema de Puntuación

- Como usuario, quiero poder ver mi puntuación actual en actividades extracurriculares.
- Como administrador, quiero poder asignar puntuaciones a los usuarios por su participación en actividades.
- Como administrador, quiero poder editar las puntuaciones asignadas a los usuarios.
- Como administrador, quiero poder generar informes de puntuación de usuarios.

Épica 3: Programación de Eventos Deportivos

- Como usuario, quiero poder ver una lista de eventos deportivos programados.
- Como usuario, quiero poder inscribirse en eventos deportivos.
- Como administrador, quiero poder agregar nuevos eventos deportivos al sistema.
- Como administrador, quiero poder editar la información de eventos deportivos existentes.
- Como administrador, quiero poder eliminar eventos deportivos del sistema.

Épica 4: Generación de Horarios

- Como administrador, quiero que el sistema genere horarios de eventos deportivos de forma automática.
- Como administrador, quiero poder ajustar manualmente los horarios de eventos deportivos según sea necesario.

Historias de Usuario:



Historia de Usuario: Base de Datos

- Como encargado de la base de datos, quiero diseñar un esquema de base de datos eficiente para almacenar la información de usuarios, actividades extracurriculares, eventos deportivos y resultados de partidos, para garantizar un rendimiento óptimo del sistema.
- Como encargado de la base de datos, quiero implementar mecanismos de seguridad robustos, como la encriptación de contraseñas y la validación de datos de entrada, para proteger la integridad y confidencialidad de la información almacenada en la base de datos.
- Como encargado de la base de datos, quiero optimizar las consultas y los índices de la base de datos para garantizar tiempos de respuesta rápidos y eficientes, incluso bajo cargas de trabajo pesadas.

Historia de Usuario: Interfaz de Escritorio

- Como usuario de la interfaz de escritorio, quiero poder acceder a todas las funcionalidades del sistema, incluyendo la gestión de actividades, la programación de eventos deportivos y el registro de resultados de partidos, desde una aplicación de escritorio intuitiva y fácil de usar.
- Como usuario de la interfaz de escritorio, quiero poder personalizar mi experiencia de usuario, como elegir temas de color y configurar notificaciones, para adaptar la aplicación a mis preferencias y necesidades específicas.
- Como usuario de la interfaz de escritorio, quiero poder exportar informes y datos de actividades, resultados de partidos y puntuaciones en formatos como CSV o PDF, para facilitar el análisis y la presentación de datos.

Historia de Usuario: Interfaz Web

- Como usuario de la interfaz web, quiero poder acceder al sistema desde cualquier navegador web, sin necesidad de descargar o instalar ninguna aplicación adicional, para poder gestionar actividades y eventos deportivos desde cualquier lugar y dispositivo.
- Como usuario de la interfaz web, quiero que la aplicación sea receptiva y fácil de usar en dispositivos móviles, como teléfonos inteligentes y tabletas, para poder acceder al sistema sobre la marcha y mientras estoy fuera del campus.
- Como usuario de la interfaz web, quiero que la aplicación tenga una interfaz de usuario atractiva y moderna, con elementos visuales claros y botones intuitivos, para facilitar la navegación y el uso del sistema.

3.2 Sprints



Nº de sprint	Sprint 01
Sprint Backlog	<p>Configuración de la Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">• Investigación inicial sobre requisitos de la base de datos.• Diseño preliminar del esquema de la base de datos.• Creación de tablas básicas para usuarios y actividades. <p>Desarrollo de la Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">• Investigación inicial sobre tecnologías y herramientas para el desarrollo de la interfaz de escritorio.• Configuración del entorno de desarrollo y creación del proyecto inicial. <p>Desarrollo de la Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">• Investigación inicial sobre tecnologías y herramientas para el desarrollo web.• Configuración del entorno de desarrollo y creación del proyecto inicial.
Resultados Esperados	<p>Al finalizar este primer sprint, se espera tener:</p> <p>Resultados Esperados Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">• Diseño preliminar del esquema de la base de datos.• Creación de tablas básicas para usuarios y actividades. <p>Resultados Esperados Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">• Configuración del entorno de desarrollo y creación del proyecto inicial.• Investigación inicial sobre tecnologías y herramientas para el desarrollo de la interfaz de escritorio. <p>Resultados Esperados Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">• Configuración del entorno de desarrollo y creación del proyecto inicial.• Investigación inicial sobre tecnologías y herramientas para el desarrollo web.

Nº de sprint	Sprint 02
--------------	------------------

Sprint Backlog	<p>Configuración de la Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">● Implementación de la encriptación de contraseñas.● Mejora del diseño del esquema de la base de datos según los comentarios recibidos. <p>Desarrollo de la Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">● Diseño preliminar de la interfaz de usuario utilizando herramientas de diseño gráfico.● Implementación de la estructura básica de la interfaz de usuario. <p>Desarrollo de la Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">● Diseño preliminar de la interfaz de usuario web utilizando herramientas de diseño y prototipado.● Creación de la estructura básica de la página web.
Resultados Esperados	<p>Al finalizar este primer sprint, se espera tener:</p> <p>Resultados Esperados Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">● Implementación de la encriptación de contraseñas.● Mejora del diseño del esquema de la base de datos. <p>Resultados Esperados Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">● Diseño preliminar de la interfaz de usuario utilizando herramientas de diseño gráfico.● Implementación de la estructura básica de la interfaz de usuario. <p>Resultados Esperados Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">● Diseño preliminar de la interfaz de usuario web utilizando herramientas de diseño y prototipado.● Creación de la estructura básica de la página web.

N° de sprint	Sprint 03
---------------------	------------------

Sprint Backlog	<p>Configuración de la Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">• Creación de tablas para eventos deportivos y resultados de partidos.• Establecimiento de relaciones entre las diferentes tablas. <p>Desarrollo de la Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de la funcionalidad de registro e inicio de sesión de usuarios.• Integración de la interfaz de usuario con la lógica de autenticación del sistema. <p>Desarrollo de la Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de la funcionalidad de registro e inicio de sesión de usuarios.• Integración con la lógica de autenticación del sistema y manejo de sesiones de usuario.
Resultados Esperados	<p>Al finalizar este primer sprint, se espera tener:</p> <p>Resultados Esperados Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">• Creación de tablas para eventos deportivos y resultados de partidos.• Establecimiento de relaciones entre las diferentes tablas. <p>Resultados Esperados Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de la funcionalidad de registro e inicio de sesión de usuarios.• Integración de la interfaz de usuario con la lógica de autenticación del sistema. <p>Resultados Esperados Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de la funcionalidad de registro e inicio de sesión de usuarios.• Integración con la lógica de autenticación del sistema y manejo de sesiones de usuario.

Nº de sprint	Sprint 04
---------------------	------------------

Sprint Backlog	<p>Configuración de la Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de scripts de inserción de datos de prueba.• Pruebas de integración de la base de datos con la lógica de la aplicación. <p>Desarrollo de la Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">• Implementación de la funcionalidad de búsqueda y visualización de actividades extracurriculares.• Mejoras en la navegación y usabilidad de la interfaz de usuario. <p>Desarrollo de la Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">• Implementación de la funcionalidad para buscar y visualizar actividades extracurriculares.• Mejoras en la navegación y usabilidad de la interfaz web.
Resultados Esperados	<p>Al finalizar este primer sprint, se espera tener:</p> <p>Resultados Esperados Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de scripts de inserción de datos de prueba.• Pruebas de integración de la base de datos con la lógica de la aplicación. <p>Resultados Esperados Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">• Implementación de la funcionalidad de búsqueda y visualización de actividades extracurriculares.• Mejoras en la navegación y usabilidad de la interfaz de usuario. <p>Resultados Esperados Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">• Implementación de la funcionalidad para buscar y visualizar actividades extracurriculares.• Mejoras en la navegación y usabilidad de la interfaz web.

N° de sprint	Sprint 05
Sprint Backlog	<p>Configuración de la Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">● Implementación de mecanismos de seguridad adicionales, como la validación de datos de entrada.● Optimización de consultas y creación de índices para mejorar el rendimiento. <p>Desarrollo de la Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">● Desarrollo de la funcionalidad para la inscripción en actividades y formación de equipos.● Integración con la lógica de negocio para gestionar inscripciones de usuarios. <p>Desarrollo de la Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">● Desarrollo de la funcionalidad para inscribirse en actividades y formar equipos.● Integración con la lógica de negocio para gestionar inscripciones de usuarios.
Resultados Esperados	<p>Al finalizar este primer sprint, se espera tener:</p> <p>Resultados Esperados Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">● Implementación de mecanismos de seguridad adicionales, como la validación de datos de entrada.● Optimización de consultas y creación de índices para mejorar el rendimiento. <p>Resultados Esperados Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">● Desarrollo de la funcionalidad para la inscripción en actividades y formación de equipos.● Integración con la lógica de negocio para gestionar inscripciones de usuarios. <p>Resultados Esperados Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">● Desarrollo de la funcionalidad para inscribirse en actividades y formar equipos.● Integración con la lógica de negocio para gestionar inscripciones de usuarios.

N° de sprint	Sprint 06
Sprint Backlog	<p>Configuración de la Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configuración de copias de seguridad automáticas de la base de datos. • Revisión y corrección de posibles vulnerabilidades de seguridad. <p>Desarrollo de la Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none"> • Implementación de la visualización de horarios y fechas de eventos deportivos. • Mejoras en la presentación de datos y diseño de la interfaz. <p>Desarrollo de la Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none"> • Implementación de la visualización de horarios y fechas de eventos deportivos. • Mejoras en el diseño y presentación de datos en la interfaz web.
Resultados Esperados	<p>Al finalizar este primer sprint, se espera tener:</p> <p>Resultados Esperados Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configuración de copias de seguridad automáticas de la base de datos. • Revisión y corrección de posibles vulnerabilidades de seguridad. <p>Resultados Esperados Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none"> • Implementación de la visualización de horarios y fechas de eventos deportivos. • Mejoras en la presentación de datos y diseño de la interfaz. <p>Resultados Esperados Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none"> • Implementación de la visualización de horarios y fechas de eventos deportivos. • Mejoras en el diseño y presentación de datos en la interfaz web.

N° de sprint	Sprint 07
Sprint Backlog	<p>Configuración de la Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">● Implementación de roles y permisos de usuario en la base de datos.● Pruebas exhaustivas de seguridad y rendimiento. <p>Desarrollo de la Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">● Desarrollo de la funcionalidad para registrar resultados de partidos.● Integración con la base de datos para almacenar y recuperar datos de resultados. <p>Desarrollo de la Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">● Desarrollo de la funcionalidad para registrar resultados de partidos.● Integración con la base de datos para almacenar y recuperar datos de resultados.
Resultados Esperados	<p>Al finalizar este primer sprint, se espera tener:</p> <p>Resultados Esperados Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">● Implementación de roles y permisos de usuario en la base de datos.● Pruebas exhaustivas de seguridad y rendimiento. <p>Resultados Esperados Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">● Desarrollo de la funcionalidad para registrar resultados de partidos.● Integración con la base de datos para almacenar y recuperar datos de resultados. <p>Resultados Esperados Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">● Desarrollo de la funcionalidad para registrar resultados de partidos.● Integración con la base de datos para almacenar y recuperar datos de resultados.

N° de sprint	Sprint 08
Sprint Backlog	<p>Configuración de la Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de documentación detallada sobre la estructura y el funcionamiento de la base de datos.• Preparación de materiales de capacitación para los administradores del sistema. <p>Desarrollo de la Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">• Implementación de notificaciones y mensajes para comunicarse con los usuarios.• Pruebas exhaustivas de funcionalidad y usabilidad de la interfaz. <p>Desarrollo de la Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">• Implementación de notificaciones y mensajes para comunicarse con los usuarios.• Pruebas exhaustivas de funcionalidad y compatibilidad con diferentes navegadores web.
Resultados Esperados	<p>Al finalizar este primer sprint, se espera tener:</p> <p>Resultados Esperados Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de documentación detallada sobre la estructura y el funcionamiento de la base de datos.• Preparación de materiales de capacitación para los administradores del sistema. <p>Resultados Esperados Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">• Implementación de notificaciones y mensajes para comunicarse con los usuarios.• Pruebas exhaustivas de funcionalidad y usabilidad de la interfaz. <p>Resultados Esperados Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">• Implementación de notificaciones y mensajes para comunicarse con los usuarios.• Pruebas exhaustivas de funcionalidad y compatibilidad con diferentes navegadores web.

N° de sprint	Sprint 09
Sprint Backlog	<p>Configuración de la Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Implementación de mecanismos de auditoría para realizar un seguimiento de cambios en la base de datos. ● Optimización final de consultas y ajustes de rendimiento. <p>Desarrollo de la Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Optimización de la interfaz de usuario para mejorar el rendimiento y la velocidad de carga. ● Corrección de errores y ajustes basados en retroalimentación de usuarios y pruebas. <p>Desarrollo de la Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Optimización de la interfaz web para mejorar el rendimiento y la experiencia del usuario. ● Corrección de errores y ajustes basados en retroalimentación de usuarios y pruebas.
Resultados Esperados	<p>Al finalizar este primer sprint, se espera tener:</p> <p>Resultados Esperados Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Implementación de mecanismos de auditoría para realizar un seguimiento de cambios en la base de datos. ● Optimización final de consultas y ajustes de rendimiento. <p>Resultados Esperados Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Optimización de la interfaz de usuario para mejorar el rendimiento y la velocidad de carga. ● Corrección de errores y ajustes basados en retroalimentación de usuarios y pruebas. <p>Resultados Esperados Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Optimización de la interfaz web para mejorar el rendimiento y la experiencia del usuario. ● Corrección de errores y ajustes basados en retroalimentación de usuarios y pruebas.

Nº de sprint	Sprint 10
Sprint Backlog	<p>Configuración de la Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">• Revisión final de la implementación de la base de datos.• Documentación completa y entrega del sistema de base de datos para su integración con la aplicación. <p>Desarrollo de la Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">• Revisión final de la implementación de la interfaz de escritorio.• Documentación completa y entrega del sistema de interfaz de escritorio para su integración con la aplicación. <p>Desarrollo de la Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">• Revisión final de la implementación de la interfaz web.• Documentación completa y entrega del sistema de interfaz web para su integración con la aplicación.
Resultados Esperados	<p>Al finalizar este primer sprint, se espera tener:</p> <p>Resultados Esperados Base de Datos</p> <ul style="list-style-type: none">• Revisión final de la implementación de la base de datos.• Documentación completa y entrega del sistema de base de datos para su integración con la aplicación. <p>Resultados Esperados Interfaz de Escritorio</p> <ul style="list-style-type: none">• Revisión final de la implementación de la interfaz de escritorio.• Documentación completa y entrega del sistema de interfaz de escritorio para su integración con la aplicación. <p>Resultados Esperados Interfaz de Web</p> <ul style="list-style-type: none">• Revisión final de la implementación de la interfaz web.• Documentación completa y entrega del sistema de interfaz web para su integración con la aplicación.