Mostrando Anagramas

Mário Leite

...

Um dos assuntos mais importantes na programação é a manipulação de "pedaços" de textos; de chamados *strings*. A maioria das linguagens oferece recursos bem eficientes para tratar *strings*: procurar *substring* numa dada *string*, verificar se determinado caractere está contidos na *string*, inverter uma *string*, calcular o tamanho de uma *string*, converter toda a *string* em letras maiúsculas ou em minúsculas, etc. Estes dois últimos recursos, moralmente, são conseguidos diretamente com funções e/ou métodos próprios da linguagem; mas tem casos que, dependendo da linguagem implementada, são necessárias várias linhas de código para se conseguir o resultado desejado. Por exemplo: "*listar todos os anagramas de uma determinada palavra*"; se for tentado implementar isto em C ou em Delphi o código fica muito complicado, necessitando de muitas linhas de código. Como exemplo, digamos que seja necessário mostrar todos os anagramas de **PATO** (que no caso são 24 - permutação simples de 4). O algoritmo para fazer isto pode ser baseado no fato desta palavra ser um *array*:

• P>A>T>O ==> A>P>T>O ==> A>T>P>O) ==> anagrama

Até que a letra **P** se torne a última letra do *array*.

Quando isso acontecer o processo se repete com a primeira letra, que agora será A>T>O>P; e assim, até que a palavra **PATO** retome á sua forma original (um caso).

Embora seja um ótimo exercício para os programadores iniciantes, é muito trabalhoso e até entediante para um programador experiente que deseja obter anagramas apenas como um meio de alcançar um objetivo mais "nobre" dentro do programa. Já no Python esta tarefa é muito simples de fazer com métodos da biblioteca **permutations**. O programa "Mostra Anagramas 1" mostra como exibir todos os anagramas de uma palavra digitada pelo usuário, e a **figura 1** mostra a saída do programa usando a palavra PATO como exemplo. E se for preciso mostrar os anagramas com um determinado caractere fixado numa dada posição esta biblioteca oferece métodos que tornam a solução muto fácil

```
1.1.1
MostraAnagramas1.py
Mostra anagramas de uma palavra digitada.
Autor: Mário Leite
Data: 16/04/2023
from itertools import permutations
print()
palavra = input("Digite a palavra: ")
palavra = palavra.upper() #converte a 'palavra' em maíusculas
#Faz as permutações da palavra digitada
permutas = list(set([''.join(p) for p in permutations(palavra)]))
#Mostras os anagramas da palavra digitada
print()
print("Anagramas da palavra {}: ".format(palavra))
for anagrama in permutas:
   print(anagrama)
```

```
iDLE Shell 3.11.2
<u>F</u>ile <u>E</u>dit She<u>l</u>l <u>D</u>ebug <u>O</u>ptions <u>W</u>indow <u>H</u>elp
    Python 3.11.2 (tags/v3.11.2:878ead1, Feb 7 2023, 16:38:35) [MSC v.1934 64 bit (
    AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
    == RESTART: G:/BackupHD/HD-D/Livros/Livro11/Códigos/Nível 1/MostraAnagramas.py =
    Digite a palavra: pato
    Anagramas da palavra PATO:
    TAOP
    OATP
    ATOP
    AOPT
    PTAO
    OPAT
    OAPT
    APOT
    OTPA
    OPTA
AOTP
    TOPA
    POAT
PATO
OTAP
POTA
    TPAO
    TAPO
TOAP
    APTO
    PAOT
    ATPO
    PTOA
                                                                                                      Ln: 33 Col: 0
```

Figura 1 - Um exemplo de saída do programa