Outro Caso Interessante De Computação

Mário Leite

...

No post anterior a este, eu havia falado sobre "Um Caso Interessante de Computação", envolvendo a constante K, com uma expressão do tipo K = a^3 + b^3 + c^3, isto é, K sendo calculado como a soma de três parcelas cúbicas. Embora possa parecer bem fácil, mostrei que para calcular K=42 a solução só veio 65 anos depois de proposto esse problema, e assim mesmo com o auxílio de supercomputadores (incluindo *cluster* de várias CPU's). Pode-se dizer que é um caso interessante de computação, PORÉM, fora da realidade do nosso dia a dia, pois, na verdade, interessa mesmo aos matemáticos; mas, sem nenhum interesse prático!

Um caso, realmente interessante de computação, nos é apresentado todos os dias, sem que percebamos: a operação de divisão entre dois números. A operação de multiplicação entre dois números pode ser explicada como a soma de tantas parcelas de um número do outro. Explicando melhor: dados dois números A e B, multiplicar A por B é somar A tantas vezes o valor de B, ou, somar B vezes tantas vezes o valor de A. Por exemplo, se o valor de A for 10 e o valor de B for 3, então, AxB=A+A+A, ou BxA=B+B+B+B+B+B+B+B+B+B; simples e prático, né!?

Com relação à operação e divisão o que se faz é subtrair em vez de somar, já que a operação de divisão é inversa da operação de multiplicação. Entretanto, surge um pequeno problema: numa divisão pode ser gerado um "subproduto" que não existe na multiplicação: o resto; e além disso, a operação de divisão não é comutativa como a operação de multiplicação, em que AxB=BxA, pois, a divisão A/B não é a mesma que B/A (a não ser que os números sejam iguais). Então, o algoritmo da divisão é mais complexo (mas, não difícil): porém, basta usar a lógica da matemática básica. E, sendo assim, resolvi criar um programa para mostrar como esta operação pode ser feita, sem usar a calculadora: aliás, foi assim que aprendi, pois, na época do Curso Ginasial não podíamos usar calculadora...

O código-fonte do programa "Divisaolterativa" em Visualg (que pode ser migrado para qualquer linguagem) é mostrado na figura 1. A figura 2 mostra o resultado de uma divisão exata, e a figura 3 o resultado de uma divisão com resto.

```
1 Algoritmo "DivisaoIterativa"
2 //Faz a operação de DIVISÃO seguindo o raciocínio básico, normal.
 3 //Autor: Mário Leite
4 //-----
     Var j: inteiro
       Dividendo, Divisor, Produto, Quociente, Rest: real
7 Inicio
 8
  Escreva ("Entre com o Dividendo: ")
9
    Leia (Dividendo)
10
    Repita
11
       Escreva ("Entre com o Divisor: ")
12
       Leia (Divisor)
    Ate (Divisor<>0)
13
    Escreval("")
14
15
    j <- 1
16
    Produto <- j*Divisor
17
    Enquanto (Produto<=Dividendo) Faca
       Produto <- j*Divisor
18
19
        j <- j + 1
   FimEnquanto
20
21
    Produto <- (j-2)*Divisor
    Quociente <- j -2
22
23 Rest <- Dividendo - Produto
24
   Escreval("")
   Se(Rest=0) Então //divisão exata
25
26
       Escreval ("Quociente : ", Quociente)
27 Senão //divisão não exata
      Escreval ("Quociente : ", Quociente)
28
       Escreval ("Resto:", Rest)
29
30
    FimSe
31 FimAlgoritmo
```

Figura 1 - Programa em Visualg

```
Console simulando o modo texto do MS-DOS — X

Entre com o Dividendo: 10
Entre com o Divisor: 2

Quociente: 5

>>> Fim da execução do programa!
```

Figura 2 - Divisão exata

```
Entre com o Dividendo: 10
Entre com o Divisor: 3

Quociente: 3
Resto: 1

>>> Fim da execução do programa!
```

Figura 3 - Divisão não exata