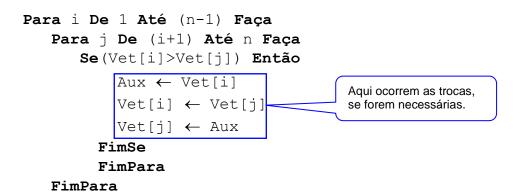
Ordenação com Quick Sort

Mário Leite

...

A classificação de dados para gerar uma saída mais inteligível e eficaz é uma técnica fundamental na análise de dados, pois permite ao usuário final se inteirar melhor da informação gerada para a tomada de decisão. Essa classificação pode ser crescente ou decrescente; dependendo da maneira mais adequada ao interesse do usuário. Por exemplo, para analisar a lista dos alunos de uma turma essa classificação deve ser crescente, por nome; no entanto, para analisar a classificação dos alunos num teste vestibular pela nota obtida é mais interessante que a lista esteja em ordem decrescente, pois as maiores notas serão as primeiras. Na maioria das linguagens de programação existem comandos e funções internas para isto; em linguagens 4GL como SQL, por exemplo, para listar todos alunos em ordem decrescente de média: *SELECT * FROM Alunos ORDER BY media DEC*. A cláusula **DEC** se encarrega de fazer essa classificação em ordem decrescente.

Na prática, a técnica mais utilizada pelos programadores iniciantes é o "Método da Bolha" (*Bubble Sort*) por ser a mais conhecida e a mais fácil de empregar. Esta técnica se baseia na troca de posições dos elementos de uma lista, usando uma *variável* auxiliar. O algoritmo abaixo é a base desse tipo de ordenação em ordem crescente de valores, sendo **Vet[i]** e **Vet[j]** elementos genéricos da lista.



Entretanto, a técnica do "Método da Bolha" não é eficiente; aliás, é a mais ineficiente entre todas as técnicas de classificação/ordenação. Por isto, para grandes quantidades de dados (da ordem de dezenas de milhares) outras técnicas devem ser empregadas; e uma dessas técnicas é a "Quick Sort", que é uma das mais rápidas que existem. Esse método se baseia no princípio de "dividir para conquistar", o que significa que divide o problema em subproblemas menores; resolve esses subproblemas e depois combina as suas soluções para obter a solução final em quatro etapas básicas, assim resumidas.

- **1) Escolha do pivô**: O algoritmo seleciona um elemento da lista como *pivô*, em torno do qual os outros elementos serão rearranjados.
- 2) **Particionamento**: A lista é particionada em duas sublistas: uma contendo elementos menores que o *pivô* e outra contendo elementos maiores que o *pivô*.
- 3) **Recursão**: É aplicada recursividade às sublistas geradas pelo particionamento; ou seja, o algoritmo é aplicado às sublistas menores criadas até que toda a lista esteja ordenada.

<u>Em resumo</u>: Essencialmente, o "Quick Sort" divide o problema original em subproblemas menores; resolve cada subproblema independentemente e depois combina as soluções para obter toda a lista ordenada.

```
Algoritmo "OrdenaQuickSort"
//Programa modular contendo um procedimento recursivo que faz ordenação crescente
//de um vetor de inteiros pelo método "Quick Sort"
//Autor: Mário Leite
//E-mail: marleite@gmail.com
//-----
   //Elementos globais
   Const MaxTam=1000 //limite o tamanho do vetor
   Var Vet: vetor[1..MaxTam] de inteiro
      k, TamVet: inteiro
  //----
                          _____
 Procedimento ProQuickSortRec(inic,fim:inteiro)
   //Faz a ordenação recursdiva.
  var i, j, pivot, aux: inteiro
    {Inicia o algoritmo Quick Sort}
    i <- inic //indice do primeiro elemento do vetor
    j <- fim //indice do último elemento do vetor
    pivot <-(inic+fim) div 2 //indice do elemento "pivot"</pre>
    Enquanto (i<j) Faca</pre>
       Enquanto (Vet[i] < Vet[pivot]) Faca</pre>
          i <- i + 1
       FimEnquanto
       Enquanto (Vet[j]>Vet[pivot]) Faca
         j <- j - 1
       FimEnquanto
       Se(i<=j) Entao
          aux <- Vet[i]</pre>
          Vet[i] <- Vet[j]</pre>
          Vet[j] <- aux</pre>
          i <- i + 1
          j <- j - 1
       FimSe
    FimEnguanto
     {Faz a chamada recursiva do procedimento}
    Se(j>inic) Entao
       ProQuickSortRec(inic, j)
    FimSe
    Se(i<fim) Entao
       ProQuickSortRec(i,fim)
  FimProcedimento //fim do procedimento "ProQuickSortRec"
//Programa principal
Inicio
 Repita
    Escreva ("Digite o número de elementos do vetor: ")
    Leia (TamVet)
    TamVet <- Int(TamVet)</pre>
 Ate((TamVet>0) e (TamVet<=MaxTam))</pre>
 Escreval("")
  {Leitura dos elementos do vetor}
 Para k De 1 Ate TamVet Faca
    Escreva("Digite o elemento", k, " do vetor: ")
    Leia(Vet[k])
    Vet[k] <- Int(Vet[k])</pre>
 FimPara
 LimpaTela
```

```
Escreval("Vetor original")
Para k De 1 Ate TamVet Faca
Escreva(Vet[k], " ")
FimPara
ProQuickSortRec(1,TamVet) //chama procedimento para fazer a ordenação
Escreval("")
Escreval("")
Escreval("Vetor ordenado")
Para k De 1 Ate TamVet Faca
Escreva(Vet[k], " ")
FimPara
Escreval("")
FimAlgoritmo //Fim do programa "OrdenaQuickSort"
```