

Jogo da Forca em Python

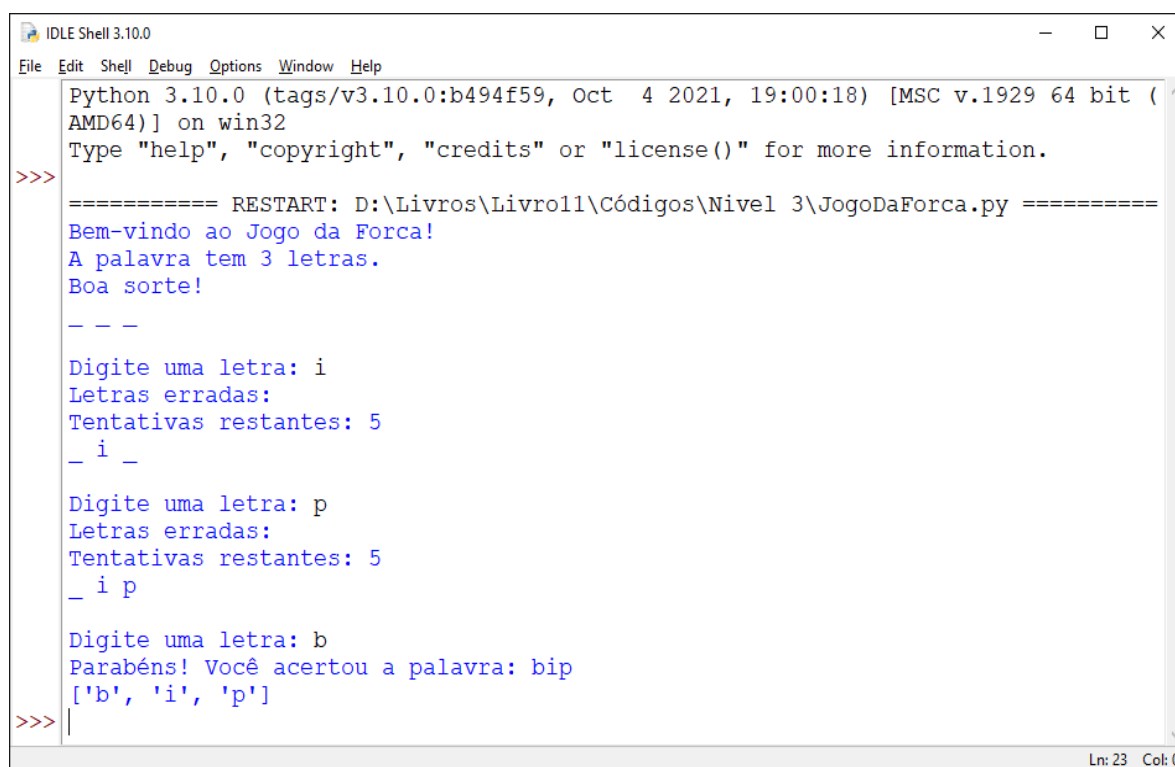
Mário Leite

...

Existem vários tipos de jogos que podem ser simulados no computador, implementados em diversas linguagens de programação; e a linguagem mais popular usada para implementar esses tipos de aplicativos é a C++. Entretanto, esta linguagem é muito difícil de dominar, uma vez que é orientada a objetos e a única que faz herança múltipla; outro assunto por demais complicado. Por outro lado, e sem sombra de dúvida, a linguagem mais popular, atualmente, é Python. E ela consegue ser bem versátil, prática e de fácil aprendizado; podendo até criar jogos. O “Jogo da Forca” é um clássico entre os programadores; e dentre os programadores-raiz (da Velha Guarda - eu incluso) gostávamos muito de criar esse joguinho usando Pascal; SIM, Pascal, galera! Esta linguagem que os programadores atuais acham que é uma linguagem morta!

Mas, não querendo ser nostálgico: criei um programa em Python, bem simples (gosto de simplicidade, mantendo a rigidez da Lógica) que simula o “Jogo da Forca” bem interativo; sem figura, mas muito legal do ponto de vista da Lógica.

A **figura 1a** mostra um exemplo em que o usuário ganhou o jogo; conseguiu preencher os espaços com todas as letras da palavra secreta. A **figura 1b** mostra a situação em que o usuário perdeu; não conseguiu preencher os espaços com todas as letras da palavra secreta.



```
Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: D:\Livros\Livro11\Códigos\Nivel 3\JogoDaForca.py =====
Bem-vindo ao Jogo da Forca!
A palavra tem 3 letras.
Boa sorte!

- - -

Digite uma letra: i
Letras erradas:
Tentativas restantes: 5
_ i _

Digite uma letra: p
Letras erradas:
Tentativas restantes: 5
_ i p

Digite uma letra: b
Parabéns! Você acertou a palavra: bip
['b', 'i', 'p']
>>>
```

Figura 1a - Usuário Ganhou

```
IDLE Shell 3.10.0
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: D:\Livros\Livro11\Códigos\Nivel 3\JogoDaForca.py =====
Bem-vindo ao Jogo da Forca!
A palavra tem 4 letras.
Boa sorte!
- - - -
Digite uma letra: a
A letra a não está na palavra!
Letras erradas: a
Tentativas restantes: 4
- - - -
Digite uma letra: l
Letras erradas: a
Tentativas restantes: 4
l _ _ _
Digite uma letra: r
A letra r não está na palavra!
Letras erradas: a r
Tentativas restantes: 3
l _ _ _
Digite uma letra: t
A letra t não está na palavra!
Letras erradas: a r t
Tentativas restantes: 2
l _ _ _
Digite uma letra: c
A letra c não está na palavra!
Letras erradas: a r t c
Tentativas restantes: 1
l _ _ _
Digite uma letra: t
A letra t não está na palavra!
Você perdeu! A palavra era: loop
>>> |
```

Ln: 42 Col: 0

Figura 1b - Usuário Perdeu