

Tocando Música com C

Mário Leite

...

Reproduzir sons em qualquer linguagem de programação nunca é uma tarefa fácil, pois sempre exige a inclusão de bibliotecas especiais para esse evento. Entretanto, o C é uma linguagem muito poderosa e já incorpora recursos de sons que podem ser aproveitados para gerar sons com tonalidade e frequência desejadas. É claro que não pode ser obras musicais clássicas, ou músicas com melodia muito complexa, mas se o programador possui boas habilidades musicais dá para criar sons bem interessantes. O programa “**TocandoMusicaComC**” (tirado do meu livro: “*Cursos Básico de C - Prático e Fácil*” - Ed. Ciência Moderna, Rio de Janeiro, 2011) mostra um exemplo bem simples que toca o refrão da clássica canção infantil “*Um pastor, dois carneirinhos e uma ovelhinha*”.

```
-----
/*
TocandoMusicaComC.C
Toca a música Um pastor, dois carneirinhos e uma ovelhinha.
-----
Autor: Mário Leite
Data: 23/07/2023
-----
*/
#include <stdio.h>
#include <windows.h>

int main(){
    //DÓ,RÉ,MI,FÁ
    Beep(264, 200);
    Beep(294, 300);
    Beep(330, 300);
    Beep(349, 500);
    Sleep(200);

    //FÁFÁ
    Beep(349, 300);
    Beep(349, 250);
    Sleep(50);

    //DÓ,RÉ,DÓ,RÉ
    Beep(264, 200);
    Beep(294, 300);
    Beep(264, 200);
    Beep(294, 300);
    Sleep(500);

    //RÉ,RÉ
    Beep(294, 300);
    Beep(294, 300);
    Sleep(5);

    //FÁ,SOL, LA,SI
    Beep(349, 200);
    Beep(392, 300);
    Beep(440, 200);
    Beep(494, 400);
    Sleep(200);

    //MI,MI
    Beep(330, 400);
    Beep(330, 450);
    Sleep(50);

    //DÓ,RÉ,DÓ,RÉ
    Beep(264, 200);
    Beep(294, 300);
    Beep(264, 200);
    Beep(294, 300);

    return 0;
}
```