

Cifra de Vigenère

Mário Leite

...

O método de proteção de mensagens conhecido como “**Cifra de Vigenère**” é baseado em uma chave única que serve tanto para cifrar como para decifrar a mensagem; é como uma chave física para “fechar a porta ao girar na fechadura para a direita” e “abrir a porta ao girar na fechadura para a esquerda”. O esquema do **quadro 1** mostra a mensagem “**DESTRUIREMAILSDAPONTE**”, cuja chave de cifragem/decifragem é “**PIXULECO**”, para encobrir/descobrir algum ilícito administrativo.

Mensagem	D	E	S	T	R	U	I	R	E	M	A	I	L	S	D	A	P	O	N	T	E
Chave	P	I	X	U	L	E	C	O	P	I	X	U	L	E	C	O	P	I	X	U	L
Cifragem	S	M	P	N	C	Y	K	F	T	U	X	C	W	W	F	O	E	W	K	N	P

Quadro 1 - Esquema de cifragem/decifragem de Vigenère

Observe no **quadro 1** que uma mesma letra da mensagem original foi substituída por várias, e não por apenas uma única. Por exemplo, a letra “E” foi substituída por “M”, por “T” e por “P” nas suas três ocorrências. Se fosse utilizada a “Cifragem de Cesar” simples com deslocamento 3 ela seria substituída somente pela letra “H” nas três ocorrências. Outro detalhe a ser observado no método de cifrar/decifrar com a “Cifra de Vigenère” é que no dispositivo montado para o algoritmo a chave abrange toda a mensagem original; a chave “**PIXULECO**” tem oito caracteres, enquanto a mensagem original tem vinte e um; então, é preciso repetir os caracteres da chave até alcançar o mesmo tamanho da mensagem; portanto, é um método de cifragem com substituição *polialfabética*, ao contrário da “Cifragem de Cesar”. Na **tabela 1** o esquema de cifrar, por exemplo, a primeira letra “D” da mensagem para se transformar em “S” pode ser entendido como a intersecção da letra “D” da primeira linha com a letra “P” da primeira coluna, assim como as demais, dentro de uma matriz quadrada **26x26**.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G
I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H
J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X

Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Tabela 1 - Esquema tabela de cifragem/decifragem de Vigenère

O programa “**ProgCifraVigenere**”, implementado em **VisuAlg** mais adiante, é uma aplicação simples e didática da “**Cifra de Vigenère**” baseado na álgebra do método, que pode ser resumida nas duas equações abaixo, considerando que as letras da grelha são numeradas de **0** (para **A**) até **25** (para **Z**), como mostrado na tabela 9.7.

$$C_i = (P_i + K_i) \text{ Mod } 26 \quad \dots \quad \text{para cifrar}$$

$$P_i = (C_i - K_i) \text{ Mod } 26 \quad \dots \quad \text{para decifrar}$$

i ==> índice da letra (variando de 0 a 25)

C_i ==> valor numérico do caractere de índice i da mensagem cifrada.

P_i ==> valor numérico do caractere de índice i da mensagem original.

K_i ==> valor numérico do caractere de índice i da chave.

A **tabela 2a** mostra um esquema de como seria aplicada a equação para cifrar a mensagem **DESTRUIREMAILSDAPONTE**, baseada nos índices de **0** a **25** das letras,

Letra Orig.	Valor Orig.	Letra Ch.	Valor Ch.	Soma	Soma mod 26	Letra cifrada
D	3	P	15	18	18	S
E	4	I	8	12	12	M
S	18	X	23	41	15	P
T	19	U	20	39	13	N
R	17	L	11	28	2	C
U	20	E	4	24	24	Y
I	8	C	2	10	10	K
R	17	O	14	31	5	F
E	4	P	15	19	19	T
M	12	I	8	20	20	U
A	0	X	23	23	23	X
I	8	U	20	28	2	C
L	11	L	11	22	22	W
S	18	E	4	22	22	W
D	3	C	2	5	5	F
A	0	O	14	14	14	O
P	15	P	15	30	4	E
O	14	I	8	22	22	W
N	13	X	23	36	10	K
T	19	U	20	39	13	N
E	4	L	11	15	15	P

Tabela 2a - Esquema de cifragem pela “álgebra de Vigenère”

A **tabela 2b** mostra um esquema de como seria aplicada a equação para decifrar a mensagem gerada como **SMPNCYKFTUXCWWFOEWKNP**

Letra Cifr.	Valor Cifr.	Letra Ch.	Valor Ch.	Subtração	Sub mod 26	Letra Orig.
S	18	P	15	3	3	D
M	12	I	8	4	4	E
P	15	X	23	-8		
N	13	U	20	-7		
C	2	L	11	-9		
Y	24	E	4	20	20	U
K	10	C	2	8	8	I
F	5	O	14	-9		
T	19	P	15	4	4	E
U	20	I	8	12	12	M
X	23	X	23	0	03	A
C	2	U	20	-18		
W	22	L	11	11	11	L
W	22	E	4	18	18	S
F	5	C	2	3	3	D
O	14	O	14	0	0	A
E	4	P	15	-11		
W	22	I	8	13	14	O
K	10	X	23	-13		
N	13	U	20	-7		
P	15	L	11	4	4	E

Tabela 2b - Esquema de decifragem pela “álgebra de Vigenère”

Observe na **tabela 2b** que pela álgebra de Vigenère para decifragem ($C_i - K_i$) mod 26 algumas letras da mensagem original não deu certo (faixas sombreadas), pois a subtração nesses casos deu negativa e a expressão para decifrar não pode ser aplicada. Para resolver esses casos, deve-se adicionar **26** ao resultado da subtração; deste modo, a decifragem das letras que não aparecem na **tabela 2b** ficaria assim, na sequência:

$$\begin{aligned}
 (-8 + 26) \text{ mod } 26 &= 18 \quad (\text{letra S}) \\
 (-7 + 26) \text{ mod } 26 &= 19 \quad (\text{letra T}) \\
 (-9 + 26) \text{ mod } 26 &= 17 \quad (\text{letra R}) \\
 (-9 + 26) \text{ mod } 26 &= 17 \quad (\text{letra R}) \\
 (-18 + 26) \text{ mod } 26 &= 8 \quad (\text{letra I}) \\
 (-11 + 26) \text{ mod } 26 &= 15 \quad (\text{letra P}) \\
 (-13 + 26) \text{ mod } 26 &= 13 \quad (\text{letra N}) \\
 (-7 + 26) \text{ mod } 26 &= 19 \quad (\text{letra T})
 \end{aligned}$$

O programa modular “**ProgCifraVigenere**”, a seguir, apresenta uma solução simples para cifragem/decifragem de mensagens com o método “Cifra de Vigenère”.

```
Algoritmo "ProgCifraVigenere"
//Programa de cifragem/decifragem pelo método "Cifra de Vigenère"
//Autor: Mário Leite
//-----
//Variáveis globais
Var x, TamMsgOrig, TamMsgCif, TamChave: inteiro
    MatVig: vetor[1..26,1..26] de caractere
    MensagemOrig, MensagemCif, Chave: caractere
    VetChaveTot, VetChave: vetor[1..100] de caractere
    VetMsgCif, VetMsgDecif, VetMsgOrig: vetor[1..100] de caractere
    Opcao, Msg, Car: caractere
//-----
funcão VerifTexto(Texto,Msg:caractere; TamTexto:inteiro): logico
//Valida a mensagem ou a chave para considerar apenas letras
inicio
    Car <- "X"
    Se(TamTexto<=100) Entao
        Escolha Msg
        Caso "Msg"
            Para x De 1 Ate TamTexto Faca
                VetMsgOrig[x] <- Copia(Texto,x,1)
                Se((Asc(VetMsgOrig[x])<65) ou (Asc(VetMsgOrig[x])>90)) Entao
                    Car <- "?"
                    Interrompa //encontrou caracter inválido na mensagem
                FimSe
                FimPara
            Caso "Chv"
                Para x De 1 Ate TamTexto Faca
                    VetChave[x] <- Copia(Texto,x,1)
                    Se((Asc(VetChave[x])<65) ou (Asc(VetChave[x])>90)) Entao
                        Car <- "?"
                        Interrompa //encontrou caracter inválido na chave
                    FimSe
                    FimPara
                OutroCaso
                    Car <- "?"
                FimEscolha
            FimSe
            Se((Car=="?") ou (TamTexto>100)) Entao
                Retorne Falso
            Senao
                Retorne Verdadeiro
            FimSe
        fimfunção //fim da função "VerifTexto"
//-----
procedimento GeraGrelha
//Monta a "Grelha de Vigenère" como uma matriz 26x26 de letras
    var i, j, k, m, n: inteiro
inicio
    Escreval(" A B C E R F G H I J K L M N O P Q R
              S T U V W X Y Z")
    Para i De 1 Ate 26 Faca
        Escreva(Carac(i+64))
        Escreva(" ")
    Para j De 1 Ate 26 Faca
        k <- 63+i+j //primeira linha da tabela 9.7 (A-Z sem exceção)
        Se(Asc(Carac(k))>90) Entao //primeira exceção (segunda linha)
            k <- 90 - (27-i)
        FimSe
```

```

    MatVig[i,j] <- Carac(k)
    Escreva(" ", MatVig[i,j], " ") //imprime letra
    Se((MatVig[i,j]=="Z")e(j<26)) Entao //encontrou "Z" antes do fim
        k <- 0
        m <- j+1
        Para n De m ate 26 Faca
            k <- k + 1
            MatVig[i,n]<- Carac(64+k) //imprime a partir da letra "A"
            Escreva(" ",MatVig[i,n], " ")
        FimPara
        Interrompa //abandona loop j para pegar nova linha da grelha
    FimSe
    FimPara
    Escreval("") //salta linha
FimPara
fimprocedimento //fim do procedimento "GeraGrelha"
//-----
procedimento MontaEsquema
//Monta um esquema para criar o vetor VetChaveTot[] da chave monogrâmica
    var TamMsg, j, k, n: inteiro
inicio
    LimpaTela
    Escreval("")
    Se(Opcao=="2") Entao //cifrar
        TamMsg <- TamMsgOrig
        Escreval("Processo de cifragem de mensagem pelo método 'Cifra de Vigenère'")
    Senao //decifrar
        TamMsg <- TamMsgCif
        Escreval("Processo de decifragem de mensagem pelo método 'Cifra de Vigenère'")
    FimSe
    Escreval("-----")
    Escreval("")
    Se(Opcao=="2") Entao
        Escreval("Original: ")
    Senao
        Escreval("Cifrada: ")
    FimSe
    Se(Opcao=="2") Entao
        Para j De 1 ate TamMsg Faca
            Escreva(VetMsgOrig[j], " ")
        FimPara
    Senao
        Para j De 1 ate TamMsg Faca
            Escreva(VetMsgCif[j], " ")
        FimPara
    FimSe
    Escreval("")
    Escreval("")
    k <- 0
    n <- 0
    Escreval("Chave:      ")
    Para j De 1 ate TamMsg Faca
        n <- n + 1
        Se(j<=TamChave) Entao //mensagem ainda do tamanho da chave
            Escreva(VetChave[j], " ") //escreve letra da chave
            VetChaveTot[n] <- VetChaveTot[n] + VetChave[j]
        Senao //posição da mensagem é superior ao tamanho da chave
            k <- k + 1 //recomeça com novo elemento da chave
        Se(k<=TamChave) Entao //chave completa, mas ainda TamMsg>TamChave
            Escreva(VetChave[k], " ")
            VetChaveTot[n] <- VetChaveTot[n] + VetChave[k]
        Senao //esgotou as letras da chave e ainda TamMsg>TamChave

```

```

k <- 1
Escreva(VetChave[k], " ") //recomeça escrever caracteres da chave
VetChaveTot[n] <- VetChaveTot[n] + VetChave[k]
Fimse
FimSe
FimPara //fim do loop de varredura da mensagem
Escreval("")
Escreval("")
fimprocedimento //fim do procedimento "MontaEsquema"
//-----
funcao PegaNumLetra(Letra:caractere): inteiro
//Obtém o número da letra da mensagem em função da tabela 9.7
var NumLetra: inteiro
inicio
    Escolha Letra
    Caso "A"
        NumLetra <- 0
    Caso "B"
        NumLetra <- 1
    Caso "C"
        NumLetra <- 2
    Caso "D"
        NumLetra <- 3
    Caso "E"
        NumLetra <- 4
    Caso "F"
        NumLetra <- 5
    Caso "G"
        NumLetra <- 6
    Caso "H"
        NumLetra <- 7
    Caso "I"
        NumLetra <- 8
    Caso "J"
        NumLetra <- 9
    Caso "K"
        NumLetra <- 10
    Caso "L"
        NumLetra <- 11
    Caso "M"
        NumLetra <- 12
    Caso "N"
        NumLetra <- 13
    Caso "O"
        NumLetra <- 14
    Caso "P"
        NumLetra <- 15
    Caso "Q"
        NumLetra <- 16
    Caso "R"
        NumLetra <- 17
    Caso "S"
        NumLetra <- 18
    Caso "T"
        NumLetra <- 19
    Caso "U"
        NumLetra <- 20
    Caso "V"
        NumLetra <- 21
    Caso "W"
        NumLetra <- 22

```

```

Caso "X"
    NumLetra <- 23
Caso "Y"
    NumLetra <- 24
Caso "Z"
    NumLetra <- 25
FimEscolha
Retorne NumLetra
fimfuncao //fim da função "PegaLetra"
//-----
procedimento CifraMsgOrig
//Cifra a mensagem original baseando na fórmula:  $C = (P+K) \text{ mod } 26$ 
    var j, NumLetraOrig, NumLetraChv, NumLetraCif: inteiro
        LetraCif: caractere
inicio
    Escreval("Cifragem: ")
    Para j De 1 Ate TamMsgOrig Faca
        NumLetraOrig <- PegaNumLetra(VetMsgOrig[j])
        NumLetraChv <- PegaNumLetra(VetChaveTot[j])
        NumLetraCif <- NumLetraOrig + NumLetraChv
        NumLetraCif <- NumLetraCif Mod 26 //obtém número-letra da tab. 9.7
        NumLetraCif <- NumLetraCif + 65 //obtém código ASCII da letra
        LetraCif <- Carac(NumLetraCif) //obtém a letra cifrada
        Escreva(LetraCif, " ")
    FimPara
    Escreval("")
fimprocedimento //fim do procedimento "CifraMsgOrig"
//-----
procedimento DeCifraMsgCif
//Decifra a mensagem original baseando na fórmula:  $P = (C-K) \text{ mod } 26$ 
    var j, NumLetraCif, NumLetraChv, NumLetraDecif: inteiro
        LetraDecif: caractere
inicio
    Escreval("Decifragem: ")
    Para j De 1 Ate TamMsgCif Faca
        NumLetraChv <- PegaNumLetra(VetChaveTot[j])
        NumLetraCif <- PegaNumLetra(VetMsgCif[j])
        //Verifica exceção na subtração
        Se(NumLetraCif<NumLetraChv) Entao
            NumLetraDecif <- (NumLetraCif + 26) - NumLetraChv
        Senao
            NumLetraDecif <- (NumLetraCif-NumLetraChv)
        FimSe //fim da verificação de exceção na subtração
        NumLetraDecif <- NumLetraDecif Mod 26 //obtém número-letra da tab. 9.7
        NumLetraDecif <- NumLetraDecif + 65 //obtém código ASCII da letra
        LetraDecif <- Carac(NumLetraDecif) //obtém a letra decifrada
        Escreva(LetraDecif, " ")
    FimPara
    Escreval("")
fimprocedimento //fim do procedimento "DeCifraMsgCif"
//-----
procedimento MontaMenu
inicio
    LimpTela
    Escreval("")
    Escreval("===== Menu Principal =====")
    Escreval("Apenas exibir a Grelha de Vigenère.....[1]")
    Escreval("Cifrar uma mensagem.....[2]")
    Escreval("Decifrar uma mensagem.....[3]")
    Escreval("Fechar o programa.....[4]")
    Escreval("-----")
    Escreval("")

```

```

fimprocedimento //fim do procedimento "MontaMenu"
//=====
//Programa principal
Inicio
    Opcao <- ""
    Enquanto (Opcao<>"4") Faça //mantém o menu de opções na tela
        MontaMenu //chama procedimento para montar o menu de opções
        //Limpa todos os vetores
        Para x De 1 Ate 100 Faça
            VetMsgOrig[x] <- ""
            VetMsgCif[x] <- ""
            VetChave[x] <- ""
            VetChaveTot[x] <- ""

        FimPara
        Opcao <- ""
        Escreva("Digite sua opção [1 a 4]: ")
        Leia(Opcao)
        Se (Opcao=="4") Entao
            Interrompa //sai do loop incondicionalmente
        FimSe
        Escreval("") //salta linha
        Escolha Opcao
        Caso "1"
            GeraGrelha //chama procedimento para gerar a grelha
        Caso "2"
            TamMsgOrig <- 101
            //Cria/valida a mensagem original
            Msg <- "Msg"
            Enquanto (Nao(VerifTexto(MensagemOrig,Msg,TamMsgOrig))) Faça
                Escreva("Mensagem original [apenas letras e máximo 100]: ")
                Leia(MensagemOrig)
                TamMsgOrig <- Compr(MensagemOrig)
                MensagemOrig <- Maiusc(MensagemOrig)
            FimEnquanto //fim de validação da mensagem original
            Para x De 1 Ate TamMsgOrig Faça
                VetMsgOrig[x] <- Copia(MensagemOrig,x,1)
            FimPara
            //Cria/valida a chave de cifragem
            TamChave <- 101
            Msg <- "Chv"
            Enquanto (Nao(VerifTexto(Chave,Msg,TamChave))) Faça
                Escreva("Chave de cifragem [tamanho máximo da mensagem]: ")
                Leia(Chave)
                Chave <- Maiusc(Chave)
                TamChave <- Compr(Chave)
            FimEnquanto //fim de validação da chave de cifragem
            Escreval("")
            //Loop para montar o vetor inicial da chave de cifragem
            Para x De 1 Ate TamChave Faça
                VetChave[x] <- Copia(Chave,x,1)
            FimPara
            LimpaTela
            MontaEsquema
            CifraMsgOrig //chama procedimento para cifrar mensagem
        Caso "3"
            TamMsgCif <- 101
            Msg <- "Msg"
            //Cria/valida a mensagem cifrada
            Enquanto (Nao(VerifTexto(MensagemCif,Msg,TamMsgCif))) Faça
                Escreva("Mensagem cifrada[apenas letras e máximo 100]: ")
                Leia(MensagemCif)

```

```

        TamMsgCif <- Compr(MensagemCif)
        MensagemCif <- Maiusc(MensagemCif)
FimEnquanto //fim de validação da mensagem cifrada
Para x De 1 Ate TamMsgCif Faca
    VetMsgCif[x] <- Copia(MensagemCif,x,1)
FimPara
//Cria/valida a chave de decifragem
TamChave <- 101
Msg <- "Chv"
Enquanto (Nao(VerifTexto(Chave,Msg,TamChave))) Faca
    Escreva("Chave de decifragem [tamanho máximo da mensagem]: ")
    Leia(Chave)
    Chave <- Maiusc(Chave)
    TamChave <- Compr(Chave)
FimEnquanto //fim de validação da chave de decifragem
Escreval("")
//Loop para montar o vetor inicial da chave de decifragem
Para x De 1 Ate TamChave Faca
    VetChave[x] <- Copia(Chave,x,1)
FimPara
LimpaNumeros
MontaEsquema
DeCifraMsgCif //chama procedimento para decifrar a mensagem
OutroCaso
    //Nada
FimEscolha
Escreval(-----)
Escreval("")
Escreval("")
Escreval("")
Escreva("Tecle <Enter> para continuar ")
Leia(Car) //apenas para interromper temporariamente o processamento
FimEnquanto
Escreval("")
Escreval("")
FimAlgoritmo //fim do programa "ProgCifraVigenere"

```

A figura 1 mostra a saída do programa “ProgCifraVigenere” para a opção 1 do menu: “Apenas exibir a Grelha de Vigenère”.

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
===== Menu Principal =====
Apenas exibir a Grelha de Vigenère.....[1]
Cifrar uma mensagem.....[2]
Decifrar uma mensagem.....[3]
Fechar o programa.....[4]

Digite sua opção [1 a 4]: 1

A B C E R F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
A A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
B B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
C C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A
D D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B
E E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C
F F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D
G G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E
H H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F
I I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H
J J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I
K K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J
L L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K
M M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L
N N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M
O O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N
P P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O
Q Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P
R R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q
S S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R
T T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S
U U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T
V V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U
W W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V
X X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W
Y Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X
Z Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y
```

Tecle <Enter> para continuar

Figura1 - Mostrando a grelha de Vigenére

As **figuras 2a e 2b** mostram a saída do programa para a opção: “**Cifrar uma mensagem**”.



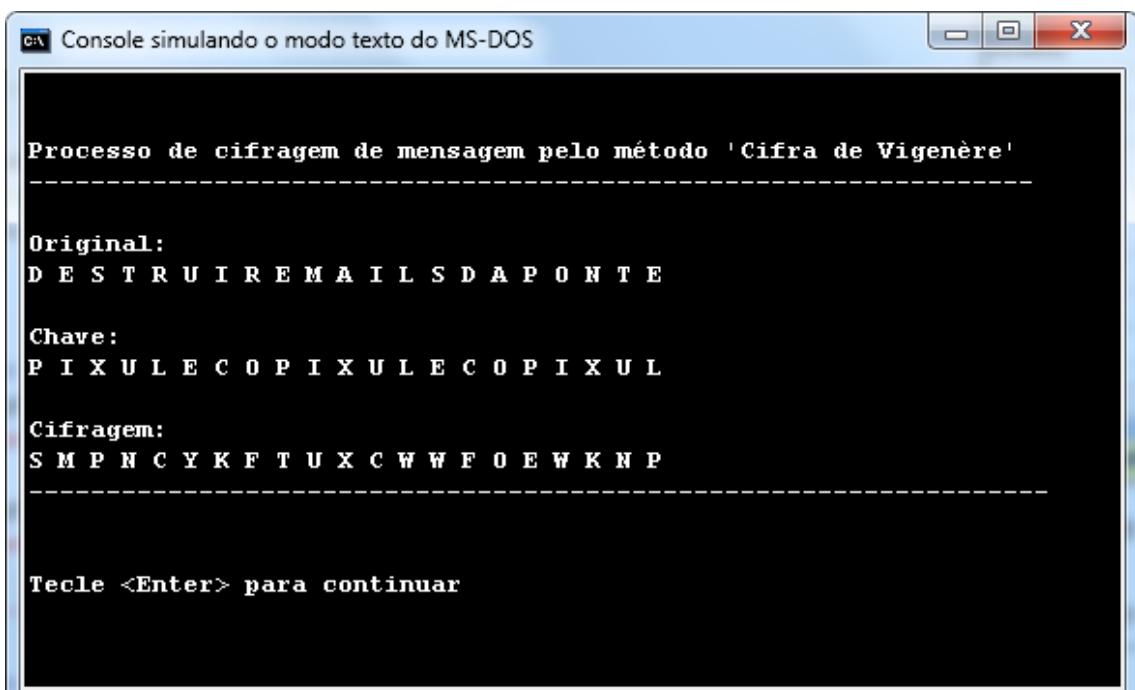
c:\ Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
===== Menu Principal =====
Apenas exibir a Grelha de Vigenère.....[1]
Cifrar uma mensagem.....[2]
Decifrar uma mensagem.....[3]
Fechar o programa.....[4]

Digite sua opção [1 a 4]: 2

Mensagem original [apenas letras e máximo 100]: DESTRUIREMAILSDAPONTE
Chave de cifragem [tamanho máximo da mensagem]: PIXULECO
```

Figura 2a - Optando por cifrar uma mensagem pelo método “Cifra de Vigenère”



c:\ Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
Processo de cifragem de mensagem pelo método 'Cifra de Vigenère'

Original:
D E S T R U I R E M A I L S D A P O N T E

Chave:
P I X U L E C O P I X U L E C O P I X U L

Cifragem:
S M P N C Y K F T U X C W W F O E W K N P

Tecle <Enter> para continuar
```

Figura 2b - Cifrando uma mensagem pelo método “Cifra de Vigenère”

As **figuras 3a e 3b** mostram a saída do programa para a opção: “**Decifrar uma mensagem**”.

```
c:\ Console simulando o modo texto do MS-DOS
=====
Menu Principal =====
Apenas exibir a Grelha de Vigenère.....[1]
Cifrar uma mensagem.....[2]
Decifrar uma mensagem.....[3]
Fechar o programa.....[4]
-----
Digite sua opção [1 a 4]: 3
Mensagem cifrada [apenas letras e máximo 100]: SMPNCYKFTUXCWWFOEWKNP
Chave de decifragem [tamanho máximo da mensagem]: PIXULECO
```

Figura 3a - Optando por decifrar uma mensagem pelo método “Cifra de Vigenère”

```
c:\ Console simulando o modo texto do MS-DOS
=====
Processo de decifragem de mensagem pelo método 'Cifra de Vigenère'
-----
Cifrada:
S M P N C Y K F T U X C W W F O E W K N P

Chave:
P I X U L E C O P I X U L E C O P I X U L

Decifragem:
D E S T R U I R E M A I L S D A P O N T E
-----
Tecle <Enter> para continuar
```

Figura 3b - Decifrando uma mensagem pelo método “Cifra de Vigenère”

Nota1: Esta postagem foi tirada do livro do autor: “Curso Básico de Programação: Teoria e Prática” - Editora Ciência Moderna da Computação” Rio, 2017. Acesse o *link* abaixo da Amazon.

<https://www.amazon.com.br/Curso-B%C3%A1sico-Programa%C3%A7%C3%A3o-Teoria-Pr%C3%A1tica/dp/8539908700>

Nota2: Acesse o *link* abaixo para ver os meus mais recentes sobre Python publicado pela Amazon em volume único (1001 programas) ou em volumes individuais da coleção “**1001 Programas em Python Para Você Aprender Praticando**”:

Volume único: 1001 programas

Volume1: Nível Básico (500 programas)

Volume2: Nível Intermediário (300 programas)

Volume3: Nível Avançado (201 programas)

https://www.amazon.com.br/s?k=1001%20programas%20em%20Python&rh=n%3A6740748011&qid=1K3A6FH0KZA9P&sprefix=1001%20programas%20em%20python%20%2Cstripbooks%2C418&ref=nb_sb_noss&s=03

Nota3: Acesse o *link* abaixo para ver os meus mais recentes livros da coleção “**1001 Programas em Python Para Você Aprender Praticando**”, publicados pelo “Clube de Autores” em volumes individuais e no formato impresso.

<https://clubedeautores.com.br/livros/autores/mario-leite>

Para adquirir PDF de todos os meus livros: contato marleite@gamil.com