Verificando Poliedros

Mário Leite

...

De acordo com a literatura matemática, poliedros são sólidos geométricos limitados por polígonos planos que formam as faces desses sólidos e definidos por: **face**, **aresta** e **vértice**. A intersecção de duas **faces** é chamada de **aresta** e o ponto comum de três ou mais arestas é chamado de **vértice**, conforme mostra a **figura 1**, no caso de um **cubo**. Teoricamente, podem existir infinitos poliedros; entretanto, todos podem ser considerados variantes de cinco principais: Tetraedro Regular, Hexaedro Regular (*cubo*), Octaedro Regular, Dodecaedro Regular e Icosaedro Regular.

A Geometria define um **poliedro** como um sólido contido em eixos (X, Y, Z) com faces poligonais planas, arestas e cantos ou vértices acentuados. A palavra poliedro tem origem grega que, resumidamente, quer dizer "muitas faces". De um modo geral podemos dizer que "poliedros são figuras tridimensionais formadas pela união de polígonos regulares, na qual os ângulos poliédricos são todos congruentes".

Pelo Teorema de **Euler**^[1] sobre os poliedros convexos com **V** vértices, **A** arestas e **F** faces vale a seguinte relação: $\mathbf{V} - \mathbf{A} + \mathbf{F} = \mathbf{2}$. O programa "**VerifPoliedro**" verifica qual é o poliedro em questão e quantas faces ele possui. As **figuras 2**, **3**, **4**, **5**, **6** e **7** mostram exemplos de saídas deste programa, codificado em Visualg.

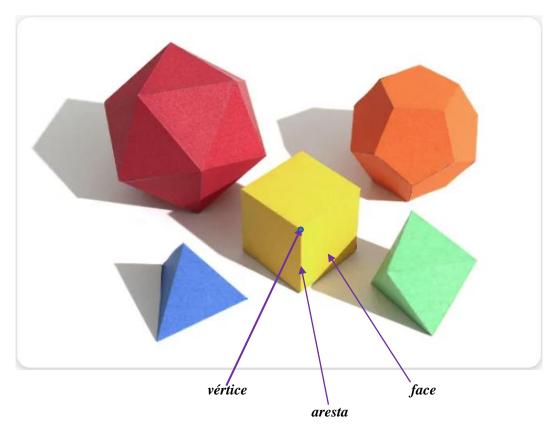


Figura 1 - Exemplos de poliedros Fonte: Internet

_

¹ **Leonhard Paul Euler** nasceu na Basileia em 15 de abril de 1707 e faleceu em São Petersburgo em 18 de setembro de 1783. Foi um dos maiores matemáticos e físico de todos os tempos, desenvolvendo estudos importantíssimos para as ciências matemáticas e da natureza Foi considerado um dos mais proeminentes matemáticos de todos os tempos. Fonte: Wikipédia

```
Digite o número de vértices do poliedro [4-6-8-12-20]: 12

Digite o número de arestas do poliedro [6-12-30]: 30

Icosaedro: 20 faces
Forma face: Triângulo

*** Fim da execução.

*** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```

Figura 2 - Icosaedro

```
Digite o número de vértices do poliedro [4-6-8-12-20]: 8

Digite o número de arestas do poliedro [6-12-30]: 12

Hexaedro: 6 faces
Forma face: Quadrado

*** Fim da execução.

*** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```

Figura 3 - Hexaedro

```
Digite o número de vértices do poliedro [4-6-8-12-20]: 20

Digite o número de arestas do poliedro [6-12-30]: 30

Dodecaedro: 12 faces
Forma face: Pentágono

**** Fim da execução.

**** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```

Figura 4 - Dodecaedro

```
Digite o número de vértices do poliedro [4-6-8-12-20]: 4

Digite o número de arestas do poliedro [6-12-30]: 6

Tetraedro: 4 faces
Forma face: Triângulo

*** Fim da execução.

*** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```

Figura 5 - Tetraedro

```
Digite o número de vértices do poliedro [4-6-8-12-20]: 6

Digite o número de arestas do poliedro [6-12-30]: 12

Octaedro: 8 faces
Forma face: Triângulo

**** Fim da execução.

**** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```

Figura 6 - Octaedro

```
Digite o número de vértices do poliedro [4-6-8-12-20]: 12

Digite o número de arestas do poliedro [6-12-30]: 6

Os dados não indicam nenhum poliedro regular.

*** Fim da execução.

*** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
```

Figura 7 - Nenhum poliedro regular formado

```
Programa "VerifPoliedro"
//Verifica qual poliedro está sendo considerado e mostra sua quantidade de faces.
   Declare V, A, F: real
      Resp: lógico //declara variável lógica (booleana)
Início
   Repita
       Escreva (" Digite o número de vértices do poliedro [4-6-8-12-20]: ")
   AtéQue ((V=4) ou (V=6) ou (V=8) ou (V=12) ou (V=20))
   EscrevaLn("")
   Repita
       Escreva(" Digite o número de arestas do poliedro [6-12-30]: ")
        Leia(A)
   AtéQue((A=6) ou (A=12) ou (A=30))
   EscrevaLn("")
   {Analisa os dados de entrada e determina o poliedro}
   Resp \leftarrow .F.
   F \leftarrow 2 + A - V
   Se (V=4) e (A=6) Então
      Escrevaln(" Tetraedro:", F, " faces")
      EscrevaLn(" Forma face: Triângulo")
      Resp \leftarrow .\mathbf{V}.
   Senão
       Se((V=8) e (A=12)) Então
         EscrevaLn(" Hexaedro:", F, " faces")
         Escrevaln(" Forma face: Quadrado")
         Resp \leftarrow .\mathbf{V}.
       FimSe
       Se((V=6) e (A=12)) Então
         Escrevaln(" Octaedro:", F, " faces")
         EscrevaLn(" Forma face: Triângulo")
          Resp \leftarrow .\mathbf{v}.
       FimSe
       Se((V=20) e (A=30)) Então
          EscrevaLn(" Dodecaedro:", F, " faces")
         EscrevaLn(" Forma face: Pentágono")
          Resp \leftarrow .\mathbf{V}.
       FimSe
       Se((V=12) e (A=30)) Então
          Escrevaln(" Icosaedro:", F, " faces")
         EscrevaLn(" Forma face: Triângulo")
         Resp \leftarrow .\mathbf{v}.
       FimSe
   FimSe
   Se (Resp=.F.) Então
      Escrevaln(" Os dados não indicam nenhum poliedro regular.")
   FimSe
FimPrograma
```