Raízes Primitivas

Mário Leite

...

As Raízes Primitivas são importantes em Criptografia e na Teoria dos Números; e de acordo com a Enciclopédia Wikipédia: "um número \mathbf{g} é raiz primitiva módulo \mathbf{n} se todo número \mathbf{a} , coprimo a \mathbf{n} , for congruente com uma potência de \mathbf{g} módulo \mathbf{n} . Ou seja, \mathbf{g} é uma raiz primitiva \mathbf{n} se para cada inteiro \mathbf{a} , coprimo com \mathbf{n} , existe um inteiro \mathbf{k} , tal que $\mathbf{g}^k \equiv \mathbf{a} \pmod{\mathbf{n}}$. Esse valor \mathbf{k} é chamado índice ou logaritmo discreto de \mathbf{a} para a base \mathbf{g} módulo \mathbf{n} . Observe que \mathbf{g} é uma raiz primitiva de módulo \mathbf{n} se, e somente se, \mathbf{g} é um gerador de inteiros módulo \mathbf{n} ". Eu achei esta definição muito complexa e nada esclarecedora. Vamos tentar esclarecer...

Considerando um certo número **g**, ele será raiz primitiva para um determinado número primo **p** se o resto da divisão de **g** por **p** (g mod p) possuir um módulo de ordem **p-1**. Isto significa que a lista de (g^1 mod p), (g^2 mod p), (g^3 mod p), ... até g^ mod (p-1) mod p conterá todos os inteiros de **1** até (**p-1**).

Até o momento não existe um algoritmo conhecido para calcular raízes primitivas com uma eficiência cem por cento, mas o algoritmo apresentado abaixo é uma boa técnica que pode ser utilizada.

Passo1: Escolha o número primo p=5, por exemplo.

Passo 2: Calcule (2ⁿ mod p) para n de a p-1 para produzir a lista.

<u>Passo 3:</u> Verifique se a lista contém todos os restos de 5. A lista estará qualificada se tivermos 2,4,3,1; então 2 seria uma raiz primitiva. Mas, se for 2,1,4,1 (lista para 4), 4 não seria uma raiz primitiva, porque estaria faltando o 3, e assim por diante.

Passo 4: Repita o passo anterior para todos os números menores que 5.

O programa "RaizesPrimitivas", testado com o Visualg, mostra as x (min 2 e max 50) primeiras raízes primitivas. O programa é modular, contendo três funções:

FunPotModular: Calcula a expressão modular entre dois números.

FunMDCRec: Função recursiva para calcular o MDC de dois números, sendo um deles uma expressão modular.

FunEuler: Verifica a coprimaridade de um número com **n**.

```
×
Módulo máximo para gerar raízes primitivas [min 2 - max 50: 8
Residuos de: j^k mod 2
Residuos de: j^k mod 3
Residuos de: j^k mod 4
Residuos de: j^k mod 5
Residuos de: j^k mod 6
1 1 1
2 4 2
3 3 3
        5
              5
Residuos de: j^k mod 7
1 1 1 1 1 1 1
2 4 1 2 4 1
3 2 6 4 5 1
Residuos de: j^k mod 8
    4
          Módulo
 Raiz
  2
*** Fim da execução.
*** Feche esta janela para retornar ao Visualg.
<
                                                                                             >
```

Figura 1 - Saída do programa para as primeiras cinco raízes primitivas

```
<sup>1</sup> Algoritmo "RaizesPrimitivas"
 2//Gera as x primeiras ocorrências das primeiras raízes primitivas módulo m.
 3 //Autor : Mário Leite
4 //E-mail : marleite@gmail.com
      //Elementos globais
      Const MAXMOD=50 //limita o módulo m
     Var MatRes: vetor[1..100,1..100] de inteiro
          VetRes, VetResX, VetNum, VetMod: vetor[1..100] de inteiro
10
          j, k, m, n, p, q, r, x, y, z: <u>inteiro</u>
11
          Aux, MDC, Tam, FiNumMod, Ordem: inteiro
12
         Pote: real
13 //----
14
    Funcao FunPotModular(B,x,n:inteiro): inteiro
     //Retorna o resultado do cálculo modular: (B^x Mod n).
15
16
       var k, Ret: inteiro
17
    Inicio
       Ret <- 1
19
        Para k De 1 Ate x Faca
20
          Ret <- (Ret*B) Mod n
21
        FimPara
22
       Retorne Ret
23
    FimFuncao //fim da função "FunPotModular"
24
25
    Funcao FunMDCRec(N1, N2:inteiro): inteiro
26
     //Retorna o MDC de de um número e seu cálculo modular
27
28
      Se(N2=0) Entao
29
         Retorne N1
      Senao
31
         Retorne FunMDCRec(N2, N1 Mod N2)
       FimSe
    FimFuncao //fim da função "FunMDCRec"
34 //
35
    Funcao FunEuler(d:inteiro): inteiro
36
    //Verifica se o número é coprimo com d.
37
       var k, Cont, Aux, MDC: inteiro
38
    Inicio
39
       Cont <- 0
40
       Para k De 1 Ate (d-1) Faca
41
          MDC <- FunMDCRec(d,k) //chama função para calcular o MDC(d,k)
42
          Se (MDC=1) Entao
43
             Cont <- Cont + 1
          FimSe
45
       FimPara
46
       Retorne Cont //retorna a quantidade de coprimos com d, menores que d
   FimFuncao //fim da função "FunEuler"
47
48 //-----
49 //Programa principal
50 Inicio
51
    Repita
52
        Escreva ("Digite a quantidade de raízes primitivas [min 2-max", MAXMOD, ":")
53
        Leia(x)
54
        x \leftarrow Int(x)
    Ate((x \ge 2) e (x \le MAXMOD))
    Escreval("")
56
57
    n <- 0 //indice dos vetor de módulos e dos números
    m < -2
58
    Enquanto (m<=x) Faca
        {\tt FiNumMod} \, \leftarrow \, {\tt FunEuler(m)} \, \, // verifica \, \, a \, \, multiplicidade \, \, de \, \, m
60
        Escreval("Resíduos de: j^k mod",m)
Para j De 1 Ate 7 Faca //loop das raízes
61
62
63
           Para k De 1 Ate (m-1) Faca //loop dos expoentes de j
64
              Pote <- FunPotModular(j,k,m)
65
              MatRes[j,k] <- Int(Pote)</pre>
              Escreva (MatRes[j,k]," ")
66
67
              VetRes[k] <- MatRes[j,k] //cria os elementos do vetor de resíduos</pre>
68
           FimPara //fim do loop das raízes de geração dos resíduos
69
            {Aqui já está formado vetor de resíduos do cálculo modular: j^k mod m}
           MDC <- FunMDCRec(j,m) //calcula o MDC(j,m)
```

```
Se(MDC=1) Entao //verifica se j e m são primos entre si
71
72
                {Ordena os elementos do vetor de resíduos}
73
               Para y De 1 Ate (m-2) Faca
74
                   Para z De (y+1) Ate (m-1) Faca
75
                      Se(VetRes[y]>VetRes[z]) Entao
76
                         Aux <- VetRes[y]
77
                         VetRes[y] <- VetRes[z]</pre>
78
                         VetRes[z] <- Aux</pre>
79
                      FimSe
80
                   FimPara
               FimPara //fim do loop de ordenação
81
82
               {Retira elementos repetidos: calcula a Ordem do módulo}
               p <- 0 //contador de elementos do vetor sem repetições q <- 1 //elemento anterior
83
84
               \dot{r} <- q + 1 //elemento posterior
85
86
               Tam <- m-1
               Enquanto (q<=Tam) Faca
87
88
                   Se(VetRes[r]<>VetRes[q]) Entao
                      p < -p + 1
90
                      VetResX[p] <- VetRes[q] //vetor sem elementos repetidos</pre>
91
                   FimSe
                  q <- q + 1
r <- r + 1
92
94
               FimEnquanto
               Ordem <- p //tamanho real do vetor de resíduos [sem repetições]
95
96
           FimSe
97
            {Testa a multiplicidade}
98
            Se(FiNumMod=Ordem) Entao
99
               n < - n + 1
100
               VetNum[n] <- j</pre>
101
               VetMod[n] <- m
102
               Interrompa //sai do loop j (já encontrou uma Raiz Primitiva)
103
            Escreval("")
104
105
         FimPara //fim do loop j
        Escreval("")
106
        Escreval("")
107
         m <- m + 1 //pega um novo módulo
108
109
     FimEnquanto //fim do loop geral dos módulos
     Escreval("")
110
111
     {Exibe as raízes primitivas com seus respectivos módulos}
112
     Escreval(" Raiz
                         Módulo")
113
     Para j De 1 Ate n Faca
        Escreval(" ", VetNum[j],"
                                     ",VetMod[j])
114
115
116
     Escreval("")
117 FimAlgoritmo //fim do programa "ProgGeraRaizesPrimitivas"
```