

# Sistema de Equações Lineares

Mário Leite

...

Segundo SANTOS (2000, p97) “equação linear é toda equação escrita na forma:

$ax_1 + ax_2 + ax_3 + \dots + ax_n = b$  em que  $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$  são números reais que recebem o nome de coeficientes das incógnitas  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ , e  $b$  é um número real chamado de termo independente”.

As equações abaixo são exemplos de equações lineares.

- $3x + 4y = 5$
- $x - 5y = 3$
- $x + y - 2z = 12$

As duas primeiras são equações com duas incógnitas ( $x$  e  $y$ ); já a terceira é uma equação com três incógnitas ( $x, y$  e  $z$ ). Juntas, essas equações podem formar um sistema de equações lineares.

Agora observe as seguintes equações:

- $x^2 + 10x + 2y - z = 120$
- $\text{seno}(x) + 3.\text{cos}(y) + 2z = 12$

Neste último exemplo, as três equações não formam um sistema linear, pois além do expoente das incógnitas ser maior que 1 também existem funções trigonométricas envolvidas.

## Sistemas Lineares

Ainda segundo SANTOS(2000, p217) “sistema linear é um conjunto de equações da forma”:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + a_{m3}x_3 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

A solução de um sistema desse tipo é encontrar  $a_{ij}$  tais façam com que os primeiros termos das equações fiquem idênticos aos segundos termos. Seja, por exemplo, o sistema de três equações e três incógnitas mostrado abaixo:

$$\begin{cases} x + 2y - 3z = 9 \\ 2x + y + z = 0 \\ 3x - y + 4z = -5 \end{cases}$$

Os valores de  $x, y$  e  $z$  que resolvem esse sistema são:

$$\begin{aligned} x &= 2 \\ y &= -1 \\ z &= -3 \end{aligned}$$

Existem várias técnicas para resolver um sistema linear de equações; a “Regra de Cramer” é uma delas. Uma maneira prática de resolver um sistema linear é empregar a ferramenta **SciLab** ou congêneres. Mas, podemos criar um programa, codificados em Python que resolvem um sistema linear de  $n$  equações a  $n$  incógnitas de maneira relativamente simples. No exemplo dado, resolvemos um sistema de 4 equações a 4 incógnitas com o programa “**SistemaNEquacoes**”.

---

```

'''
SistemaNEquacoes.py
-----

Resolve um sistema linear de N equações com N incógnitas, na forma matricial.
-----
'''

def ResolverSistema(LstMatA, LstVetB):
    """
    Resolve um sistema de equações lineares da forma Ax = b, onde A é
    uma matriz quadrada e b um vetor.

    Argumentos:
        LstMatA: (lista): A matriz A do sistema linear (NxN).
        LstVetB: (lista): O vetor b do sistema linear Nx1.

    Retornos:
        List: O vetor x da solução do sistema linear.
    """
    #-----
    #Verifica se a matriz A é quadrada.
    if(len(LstMatA) != len(LstMatA[0])):
        raise ValueError("A matriz A deve ser quadrada!")

    #Verifica se o número de equações é igual ao número de incógnitas.
    if(len(LstMatA) != len(LstVetB)):
        raise ValueError("O número de equações deve ser igual ao número
        de incógnitas!")

    #Cria uma matriz ampliada [A | b].
    LstMatApli = []
    for i in range(len(LstMatA)):
        LstMatApli.append(LstMatA[i] + [LstVetB[i]])

    #Reduz a matriz ampliada à forma escalonada reduzida.
    for i in range(len(LstMatA)):
        #Procura o maior elemento em cada coluna, a partir da linha atual.
        maxElem = abs(LstMatApli[i][i])
        maxLin = i
        for j in range(i+1, len(LstMatA)):
            if(abs(LstMatApli[j][i]) > maxElem):
                maxElem = abs(LstMatApli[j][i])
                maxLin = j

        #Troca as linhas atual e a linha com o maior elemento.
        if(maxLin != i):
            LstMatApli[i], LstMatApli[maxLin] = LstMatApli[maxLin],
            LstMatApli[i]

        #Divide a linha atual pelo elemento diagonal.
        divisor = LstMatApli[i][i]
        if(divisor != 0):
            for j in range(i, len(LstMatApli[0])):
                LstMatApli[i][j] /= divisor

        #Subtrai a linha atual de todas as outras linhas.
        for j in range(len(LstMatA)):
            if(j != i):

```

```

        multiplier = LstMatApli[j][i]
        for k in range(i, len(LstMatApli[0])):
            LstMatApli[j][k] -= multiplier * LstMatApli[i][k]

#Verifica se o sistema é Impossível ou Indeterminado.
ehImpossivel = False
ehIndeterminado = False
for i in range(len(LstMatA)):
    if (LstMatApli[i][-1] == 0 and any(LstMatApli[i][j] != 0
        for j in range(len(LstMatA)))):
        ehImpossivel = True
    elif (LstMatApli[i][-1] != 0 and all(LstMatApli[i][j] == 0
        for j in range(len(LstMatA)))):
        ehIndeterminado = True

#Extrai o vetor x da solução do sistema linear.
LstVetX = []
for i in range(len(LstMatA)):
    LstVetX.append(round(LstMatApli[i][-1], 2))

#Retorna o vetor x da solução do sistema linear formatado
print("Solução do Sistema:")
if (ehImpossivel):
    return "Sistema Impossível"
elif (ehIndeterminado):
    return "Sistema Indeterminado"
else:
    return LstVetX

=====
#Programa principal
#Exemplo para um Sistema Linear 4x4.
LstMatA = [[4, 2, 1, -2], [3, -3, -1, -1], [3, 5, 1, 1], [1, -1, -1, 4]]
LstVetB = [3, 2, 0, -2]

solucao = ResolverSistema(LstMatA, LstVetB)
print(solucao)
#Fim do programa "SistemaNEquacoes" -----

```

```

IDLE Shell 3.12.1
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.12.1 (tags/v3.12.1:2305ca5, Dec 7 2023, 22:03:25) [MSC v.1937 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: D:\Livros\Livro11\Códigos\Nível3x\SistemaNEquacoes.py =====
Solução do Sistema:
[0.46, -0.38, 1.0, -0.46]
>>>

```

Figura 1 - Saída do programa "SistemaNEquacoes"