O Poderoso SciLab - Parte II

Mário Leite

•••

Continuando esta trilogia sobre o SciLab, apresentamos mais um dos recursos importantes que esta ferramenta oferece: a criação e desenho de gráficos estatísticos. O SciLab oferece as mais variadas funções, de diversos tipos, para desenhos de curvas.

Para curvas em 2D:

- plot(x, y): Plota uma curva f(y) em função de x.
- plot2d(x, y): Versão mais flexível do plot, com opções adicionais.
- plot2d2(x, y): Semelhante ao plot2d, mas para funções em degraus (constantes por segmentos).
- plot2d3(x, y): Plota gráficos de barras verticais.
- plot2d4(x, y): Plota gráficos com setas.

. . .

Para curvas em 3D:

• plot3d(x, y, z): Plota gráficos 3D.

• surf(x, y, z): Plota uma superfície 3D.

• mesh(x, y, z): Plota uma malha 3D.

• champ(x, y, z): Plota um campo vetorial 3D.

• comet(x, y, z): Plota um gráfico do tipo cometa.

• contour3d(z): Plota contornos em 3D.

Todos esses tipos de curvas ainda contam com recursos de espessura, cor e padrões. E além de funções para gráficos, também oferece funções de personalização e estilos, tendo na versão atual (2025.1.0) novidades como: recursos de função lambda, manipulação de complexos, handles de gráficos, LaTex em gráficos (renderiza textos em gráficos), funções de ajustes em gráficos, etc.

Aqui vamos mostrar um programa simples de ajuste de curva, tirado da leitura de alguns pontos experimentais obtidos. Os pontos em vermelho são os dados obtidos experimentalmente, e os asteriscos em azul forma a curva de ajuste dos pontos experimentais lido no arquivo "Dados3.txt", que pode ser visto na tabela 1. O programa "Regressao" mostra o poder do SciLab, fazendo a leitura do arquivo-texto, contendo 30 linhas de dados experimentais f(x,y). Em seguida faz a plotagem desses pontos na cor vermelha, e depois faz a regressão mostrando a curva ajustada desses pontos na cor azul. A figura 1a mostra a saída do programa em tela gráfica, exibindo os pontos experimentais (em pontos vermelhos) e a curva ajustada (em pontos azuis). A figura 1b mostra a saída do programa no terminal, exibindo os valores dos coeficientes de correlação e de determinação, indicando que o ajuste da curva está ótimo (valores maiores que 0.9)

Continua na Parte III

O livro "SciLab: Uma Abordagem Prática e Didática", do autor, pode ser uma grande ajuda para os programadores iniciantes que querem aprender sobre esta ferramenta.

Veja mais detalhes deste livro no link:

https://www.amazon.com.br/SciLab-Uma-Abordagem-Pr%C3%A1tica-Did%rC3%A1tica/dp/8539906570

□ Dados3.txt - Bloco de notas □ X					
<u>A</u> rquivo	<u>E</u> ditar	<u>F</u> ormatar	E <u>x</u> ibir	A <u>ju</u> da	
1	12				^
2	22				
3	36				
4	40				
5	55				
6	60				
7	63	3			
8	60				
9	71				
10	73	3			
11	78	3			
12	73	3			
13	81	L			
14	84	1			
15	83	3			
16	84	1			
17	87	7			
18	92	2			
19	87	7			
20	92	2			
21	90	9			
22	92	2			
23	92	2			
24	93				
25	92				
26	92				
27	91	L			
28	92				
29	90				
30	88	3			~

Tabela 1 - Dados Experimentais: arquivo "Dados3.txt"

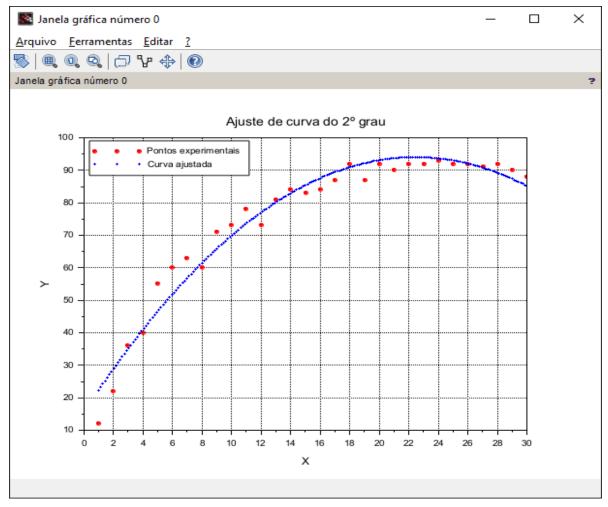


Figura 1a - Saída do programa em tela gráfica: os pontos experimentais e a curva de ajuste

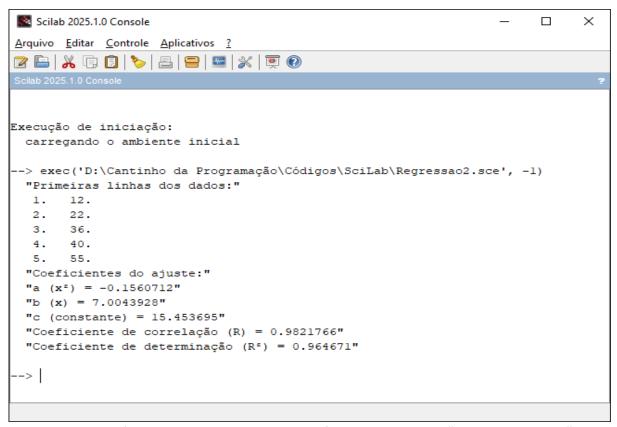


Figura 1b - Saída do programa no termina; Coeficientes de Correlação e de Determinação

```
//Regressao.sce
//Faz a regressão dos pontos lidos num arquivo de texto
// Lê os dados do arquivo no caminho determinado
caminho = "D:/Livros/Livro5/Exemplos/Dados3.txt";
MD = read(caminho, -1, 2); // -1 para ler todas as linhas, 2 colunas
// Extrai colunas X e Y
xDados = MD(:,1);
yDados = MD(:,2);
// Mostra as primeiras linhas para verificação
disp("Primeiras linhas dos dados:");
disp(MD(1:5,:));
// Ajuste polinomial de grau 2 usando polyfit
[p, S] = polyfit(xDados, yDados, 2);
// Extrai os coeficientes
a = p(1); // coeficiente x^2
b = p(2); // coeficiente x
c = p(3); // termo constante
disp("Coeficientes do ajuste:");
disp("a (x²) = " + string(a));
disp("b (x) = " + string(b));
disp("c (constante) = " + string(c));
// Cria pontos para a curva ajustada
xCurva = linspace(min(xDados), max(xDados), 200);
// Avalia o polinômio nos pontos xCurva
yCurva = a*xCurva.^2 + b*xCurva + c;
// Plot dos pontos experimentais (BOLINHAS VERMELHAS)
plot(xDados, yDados, "ro", "markersize", 4, "markerfacecolor", "red");
// Plotagem da curva ajustada (ASTERISCOS AZUIS)
plot(xCurva, yCurva, "b*", "markersize", 2);
// Configurações do gráfico
xtitle("Ajuste de curva do 2° grau", "X", "Y");
xlabel("X");
ylabel("Y");
legend(["Pontos experimentais"; "Curva ajustada"], "in upper left");
// Ajusta os limites dos eixos para melhor visualização
axeHandle = gca(); // renomeado para não sobrescrever 'a'
axeHandle.data_bounds = [min(xDados)-1, min(yDados)-10; max(xDados)+1,
      max (yDados) +10];
axeHandle.grid = [1 1]; // adiciona grid
// Atualiza o gráfico
replot();
```