

## Cifra de Vigenère

Mário Leite

...

O método de proteção de mensagens conhecido como “**Cifra de Vigenère**” é baseado em uma chave única que serve tanto para cifrar como para decifrar a mensagem; é como uma chave física para “*fechar a porta ao girar na fechadura para a direita*” e “*abrir a porta ao girar na fechadura para a esquerda*”. O esquema do **quadro 1** mostra a mensagem “**DESTRUIREMAILSDAPONTE**”, cuja chave de cifragem/decifragem é “**PIXULECO**”, para encobrir/descobrir algum ilícito administrativo.

Mensagem	D	E	S	T	R	U	I	R	E	M	A	I	L	S	D	A	P	O	N	T	E
Chave	P	I	X	U	L	E	C	O	P	I	X	U	L	E	C	O	P	I	X	U	L
Cifragem	S	M	P	N	C	Y	K	F	T	U	X	C	W	W	F	O	E	W	K	N	P

**Quadro 1 - Esquema de cifragem/decifragem de Vigenère**

Observe no **quadro 1** que uma mesma letra da mensagem original foi substituída por várias, e não por apenas uma única. Por exemplo, a letra “**E**” foi substituída por “**M**”, por “**T**” e por “**P**” nas suas três ocorrências. Se fosse utilizada a “Cifragem de Cesar” simples com deslocamento **3** ela seria substituída somente pela letra “**H**” nas três ocorrências. Outro detalhe a ser observado no método de cifrar/decifrar com a “Cifra de Vigenère” é que no dispositivo montado para o algoritmo a chave abrange toda a mensagem original; a chave “**PIXULECO**” tem oito caracteres, enquanto a mensagem original tem vinte e um; então, é preciso repetir os caracteres da chave até alcançar o mesmo tamanho da mensagem; portanto, é um método de cifragem com substituição *polialfabética*, ao contrário da “Cifragem de Cesar”. Na **tabela 1** o esquema de cifrar, por exemplo, a primeira letra “**D**” da mensagem para se transformar em “**S**” pode ser entendido como a intersecção da letra “**D**” da primeira linha com a letra “**P**” da primeira coluna, assim como as demais, dentro de uma matriz quadrada **26x26**.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G
I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H
J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X

Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

**Tabela 1 - Esquema tabela de cifragem/decifragem de Vigenère**

O programa “**ProgCifraVigenere**”, implementado em **VisuAlg** mais adiante, é uma aplicação simples e didática da “**Cifra de Vigenère**” baseado na álgebra do método, que pode ser resumida nas duas equações abaixo, considerando que as letras da grelha são numeradas de **0** (para **A**) até **25** (para **Z**), como mostrado na tabela 9.7.

$$C_i = (P_i + K_i) \text{ Mod } 26 \quad \dots \quad \text{para cifrar}$$

$$P_i = (C_i - K_i) \text{ Mod } 26 \quad \dots \quad \text{para decifrar}$$

$i \Rightarrow$  índice da letra (variando de 0 a 25)

$C_i \Rightarrow$  valor numérico do caractere de índice  $i$  da mensagem cifrada.

$P_i \Rightarrow$  valor numérico do caractere de índice  $i$  da mensagem original.

$K_i \Rightarrow$  valor numérico do caractere de índice  $i$  da chave.

A **tabela 2a** mostra um esquema de como seria aplicada a equação para cifrar a mensagem **DESTRUIREMAILSDAPONTE**, baseada nos índices de **0** a **25** das letras,

Letra Orig.	Valor Orig.	Letra Ch.	Valor Ch.	Soma	Soma mod 26	Letra cifrada
D	3	P	15	18	18	S
E	4	I	8	12	12	M
S	18	X	23	41	15	P
T	19	U	20	39	13	N
R	17	L	11	28	2	C
U	20	E	4	24	24	Y
I	8	C	2	10	10	K
R	17	O	14	31	5	F
E	4	P	15	19	19	T
M	12	I	8	20	20	U
A	0	X	23	23	23	X
I	8	U	20	28	2	C
L	11	L	11	22	22	W
S	18	E	4	22	22	W
D	3	C	2	5	5	F
A	0	O	14	14	14	O
P	15	P	15	30	4	E
O	14	I	8	22	22	W
N	13	X	23	36	10	K
T	19	U	20	39	13	N
E	4	L	11	15	15	P

**Tabela 2a - Esquema de cifragem pela “álgebra de Vigenère”**

A **tabela 2b** mostra um esquema de como seria aplicada a equação para decifrar a mensagem gerada como **SMPNCYKFTUXCWWFOEWKNP**

Letra Cifr.	Valor Cifr.	Letra Ch.	Valor Ch.	Subtração	Sub <b>mod</b> 26	Letra Orig.
<b>S</b>	18	<b>P</b>	15	3	3	<b>D</b>
<b>M</b>	12	<b>I</b>	8	4	4	<b>E</b>
<b>P</b>	15	<b>X</b>	23	-8		
<b>N</b>	13	<b>U</b>	20	-7		
<b>C</b>	2	<b>L</b>	11	-9		
<b>Y</b>	24	<b>E</b>	4	20	20	<b>U</b>
<b>K</b>	10	<b>C</b>	2	8	8	<b>I</b>
<b>F</b>	5	<b>O</b>	14	-9		
<b>T</b>	19	<b>P</b>	15	4	4	<b>E</b>
<b>U</b>	20	<b>I</b>	8	12	12	<b>M</b>
<b>X</b>	23	<b>X</b>	23	0	03	<b>A</b>
<b>C</b>	2	<b>U</b>	20	-18		
<b>W</b>	22	<b>L</b>	11	11	11	<b>L</b>
<b>W</b>	22	<b>E</b>	4	18	18	<b>S</b>
<b>F</b>	5	<b>C</b>	2	3	3	<b>D</b>
<b>O</b>	14	<b>O</b>	14	0	0	<b>A</b>
<b>E</b>	4	<b>P</b>	15	-11		
<b>W</b>	22	<b>I</b>	8	13	14	<b>O</b>
<b>K</b>	10	<b>X</b>	23	-13		
<b>N</b>	13	<b>U</b>	20	-7		
<b>P</b>	15	<b>L</b>	11	4	4	<b>E</b>

**Tabela 2b - Esquema de decifragem pela “álgebra de Vigenère”**

Observe na **tabela 2b** que pela álgebra de Vigenère para decifragem ( $C_i - K_i$ ) **mod** 26 algumas letras da mensagem original não deu certo (faixas sombreadas), pois a subtração nesses casos deu negativa e a expressão para decifrar não pode ser aplicada. Para resolver esses casos, deve-se adicionar **26** ao resultado da subtração; deste modo, a decifragem das letras que não aparecem na **tabela 2b** ficaria assim, na sequência:

$(-8 + 26) \bmod 26 = 18$	(letra <b>S</b> )
$(-7 + 26) \bmod 26 = 19$	(letra <b>T</b> )
$(-9 + 26) \bmod 26 = 17$	(letra <b>R</b> )
$(-9 + 26) \bmod 26 = 17$	(letra <b>R</b> )
$(-18 + 26) \bmod 26 = 8$	(letra <b>I</b> )
$(-11 + 26) \bmod 26 = 15$	(letra <b>P</b> )
$(-13 + 26) \bmod 26 = 13$	(letra <b>N</b> )
$(-7 + 26) \bmod 26 = 19$	(letra <b>T</b> )

O programa modular “**ProgCifraVigenere**”, a seguir, apresenta uma solução simples para cifragem/decifragem de mensagens com o método “Cifra de Vigenère”.

```
Algoritmo "ProgCifraVigenere"
//Programa de cifragem/decifragem pelo método "Cifra de Vigenère"
//Autor: Mário Leite
//-----
//Variáveis globais
Var x, TamMsgOrig, TamMsgCif, TamChave: inteiro
    MatVig: vetor[1..26,1..26] de caractere
    MensagemOrig, MensagemCif, Chave: caractere
    VetChaveTot, VetChave: vetor[1..100] de caractere
    VetMsgCif, VetMsgDecif, VetMsgOrig: vetor[1..100] de caractere
    Opcao, Msg, Car: caractere
//-----
funcao VerifTexto(Texto,Msg:caractere; TamTexto:inteiro): logico
//Valida a mensagem ou a chave para considerar apenas letras
inicio
    Car <- "X"
    Se (TamTexto<=100) Entao
        Escolha Msg
        Caso "Msg"
            Para x De 1 Ate TamTexto Faca
                VetMsgOrig[x] <- Copia(Texto,x,1)
                Se ((Asc(VetMsgOrig[x])<65) ou (Asc(VetMsgOrig[x])>90)) Entao
                    Car <- "?"
                    Interrompa //encontrou caracter inválido na mensagem
                FimSe
            FimPara
        Caso "Chv"
            Para x De 1 Ate TamTexto Faca
                VetChave[x] <- Copia(Texto,x,1)
                Se ((Asc(VetChave[x])<65) ou (Asc(VetChave[x])>90)) Entao
                    Car <- "?"
                    Interrompa //encontrou caracter inválido na chave
                FimSe
            FimPara
        OutroCaso
            Car <- "?"
        FimEscolha
    FimSe
    Se ((Car="?") ou (TamTexto>100)) Entao
        Retorne Falso
    Senao
        Retorne Verdadeiro
    FimSe
fimfuncao //fim da função "VerifTexto"
//-----
procedimento GeraGrelha
//Monta a "Grelha de Vigenère" como uma matriz 26x26 de letras
    var i, j, k, m, n: inteiro
inicio
    Escreval ("  A B C E R F G H I J K L M N O P Q R
                S T U V W X Y Z")
    Para i De 1 Ate 26 Faca
        Escreva (Carac(i+64))
        Escreva (" ")
        Para j De 1 Ate 26 Faca
            k <- 63+i+j //primeira linha da tabela 9.7 (A-Z sem exceção)
            Se (Asc(Carac(k))>90) Entao //primeira exceção (segunda linha)
                k <- 90 - (27-i)
            FimSe
```

```

    MatVig[i,j] <- Carac(k)
    Escreva(" ", MatVig[i,j], " ") //imprime letra
    Se((MatVig[i,j]="Z")e(j<26)) Entao //encontrou "Z" antes do fim
        k <- 0
        m <- j+1
        Para n De m Ate 26 Faca
            k <- k + 1
            MatVig[i,n]<- Carac(64+k) //imprime a partir da letra "A"
            Escreva(" ",MatVig[i,n], " ")
        FimPara
        Interrompa //abandona loop j para pegar nova linha da grelha
    FimSe
    FimPara
    Escreval("") //salta linha
    FimPara
fimprocedimento //fim do procedimento "GeraGrelha"
//-----
procedimento MontaEsquema
//Monta um esquema para criar o vetor VetChaveTot[] da chave monográfica
var TamMsg, j, k, n: inteiro
inicio
    LimpaTela
    Escreval("")
    Se(Opcao="2") Entao //cifrar
        TamMsg <- TamMsgOrig
        Escreval("Processo de cifragem de mensagem pelo método 'Cifra de Vigenère'")
    Senao //decifrar
        TamMsg <- TamMsgCif
        Escreval("Processo de decifragem de mensagem pelo método 'Cifra de Vigenère'")
    FimSe
    Escreval("-----")
    Escreval("")
    Se(Opcao="2") Entao
        Escreval("Original: ")
    Senao
        Escreval("Cifrada: ")
    FimSe
    Se(Opcao="2") Entao
        Para j De 1 Ate TamMsg Faca
            Escreva(VetMsgOrig[j], " ")
        FimPara
    Senao
        Para j De 1 Ate TamMsg Faca
            Escreva(VetMsgCif[j], " ")
        FimPara
    FimSe
    Escreval("")
    Escreval("")
    k <- 0
    n <- 0
    Escreval("Chave: ")
    Para j De 1 Ate TamMsg Faca
        n <- n + 1
        Se(j<=TamChave) Entao //mensagem ainda do tamanho da chave
            Escreva(VetChave[j], " ") //escreve letra da chave
            VetChaveTot[n] <- VetChaveTot[n] + VetChave[j]
        Senao //posição da mensagem é superior ao tamanho da chave
            k <- k + 1 //recomeça com novo elemento da chave
            Se(k<=TamChave) Entao //chave completa, mas ainda TamMsg>TamChave
                Escreva(VetChave[k], " ")
                VetChaveTot[n] <- VetChaveTot[n] + VetChave[k]
            Senao //esgotou as letras da chave e ainda TamMsg>TamChave

```

```

        k <- 1
        Escreva(VetChave[k], " ") //recomeça escrever caracteres da chave
        VetChaveTot[n] <- VetChaveTot[n] + VetChave[k]
    Fimse
FimSe
FimPara //fim do loop de varredura da mensagem
Escreval("")
Escreval("")
fimprocedimento //fim do procedimento "MontaEsquema"
//-----
funcao PegaNumLetra(Letra:caractere): inteiro
//Obtém o número da letra da mensagem em função da tabela 9.7
    var NumLetra: inteiro
inicio
    Escolha Letra
    Caso "A"
        NumLetra <- 0
    Caso "B"
        NumLetra <- 1
    Caso "C"
        NumLetra <- 2
    Caso "D"
        NumLetra <- 3
    Caso "E"
        NumLetra <- 4
    Caso "F"
        NumLetra <- 5
    Caso "G"
        NumLetra <- 6
    Caso "H"
        NumLetra <- 7
    Caso "I"
        NumLetra <- 8
    Caso "J"
        NumLetra <- 9
    Caso "K"
        NumLetra <- 10
    Caso "L"
        NumLetra <- 11
    Caso "M"
        NumLetra <- 12
    Caso "N"
        NumLetra <- 13
    Caso "O"
        NumLetra <- 14
    Caso "P"
        NumLetra <- 15
    Caso "Q"
        NumLetra <- 16
    Caso "R"
        NumLetra <- 17
    Caso "S"
        NumLetra <- 18
    Caso "T"
        NumLetra <- 19
    Caso "U"
        NumLetra <- 20
    Caso "V"
        NumLetra <- 21
    Caso "W"
        NumLetra <- 22

```

```

    Caso "X"
        NumLetra <- 23
    Caso "Y"
        NumLetra <- 24
    Caso "Z"
        NumLetra <- 25
FimEscolha
Retorne NumLetra
fimfuncao //fim da função "PegaLetra"
//-----
procedimento CifraMsgOrig
//Cifra a mensagem original baseando na fórmula:  $C=(P+K) \bmod 26$ 
var j, NumLetraOrig, NumLetraChv, NumLetraCif: inteiro
    LetraCif: caractere
inicio
    Escreval("Cifragem: ")
    Para j De 1 Ate TamMsgOrig Faca
        NumLetraOrig <- PegNumLetra(VetMsgOrig[j])
        NumLetraChv <- PegNumLetra(VetChaveTot[j])
        NumLetraCif <- NumLetraOrig + NumLetraChv
        NumLetraCif <- NumLetraCif Mod 26 //obtem número-lettra da tab. 9.7
        NumLetraCif <- NumLetraCif + 65 //obtem código ASCII da letra
        LetraCif <- Carac(NumLetraCif) //obtem a letra cifrada
        Escreva(LetraCif, " ")
    FimPara
    Escreval("")
fimprocedimento //fim do procedimento "CifraMsgOrig"
//-----
procedimento DeCifraMsgCif
//Decifra a mensagem original baseando na fórmula:  $P=(C-K) \bmod 26$ 
var j, NumLetraCif, NumLetraChv, NumLetraDecif: inteiro
    LetraDecif: caractere
inicio
    Escreval("Decifragem: ")
    Para j De 1 Ate TamMsgCif Faca
        NumLetraChv <- PegNumLetra(VetChaveTot[j])
        NumLetraCif <- PegNumLetra(VetMsgCif[j])
        //Verifica exceção na subtração
        Se(NumLetraCif<NumLetraChv) Entao
            NumLetraDecif <- (NumLetraCif + 26) - NumLetraChv
        Senao
            NumLetraDecif <- (NumLetraCif-NumLetraChv)
        FimSe //fim da verificação de exceção na subtração
        NumLetraDecif<-NumLetraDecif Mod 26 //obtem número-lettra da tab. 9.7
        NumLetraDecif <- NumLetraDecif + 65 //obtem código ASCII da letra
        LetraDecif <- Carac(NumLetraDecif) //obtem a letra decifrada
        Escreva(LetraDecif, " ")
    FimPara
    Escreval("")
fimprocedimento //fim do procedimento "DeCifraMsgCif"
//-----
procedimento MontaMenu
inicio
    LimpaTela
    Escreval("")
    Escreval("===== Menu Principal =====")
    Escreval("Apenas exibir a Grelha de Vigenère.....[1]")
    Escreval("Cifrar uma mensagem.....[2]")
    Escreval("Decifrar uma mensagem.....[3]")
    Escreval("Fechar o programa.....[4]")
    Escreval("-----")
    Escreval("")

```

```

fimprocedimento //fim do procedimento "MontaMenu"
//=====
//Programa principal
Inicio
Opcao <- ""
Enquanto (Opcao<>"4") Faca //mantém o menu de opções na tela
    MontaMenu //chama procedimento para montar o menu de opções
    //Limpa todos os vetores
    Para x De 1 Ate 100 Faca
        VetMsgOrig[x] <- ""
        VetMsgCif[x] <- ""
        VetChave[x] <- ""
        VetChaveTot[x] <- ""
    FimPara
    Opcao <- ""
    Escreva("Digite sua opção [1 a 4]: ")
    Leia(Opcao)
    Se(Opcao="4") Entao
        Interrompa //sai do loop incondicionalmente
    FimSe
    Escreval("") //salta linha
    Escolha Opcao
    Caso "1"
        GeraGrelha //chama procedimento para gerar a grelha
    Caso "2"
        TamMsgOrig <- 101
        //Cria/valida a mensagem original
        Msg <- "Msg"
        Enquanto (Nao(VerifTexto(MensagemOrig,Msg,TamMsgOrig))) Faca
            Escreva("Mensagem original [apenas letras e máximo 100]: ")
            Leia(MensagemOrig)
            TamMsgOrig <- Compr(MensagemOrig)
            MensagemOrig <- Maiusc(MensagemOrig)
        FimEnquanto //fim de validação da mensagem original
        Para x De 1 Ate TamMsgOrig Faca
            VetMsgOrig[x] <- Copia(MensagemOrig,x,1)
        FimPara
        //Cria/valida a chave de cifragem
        TamChave <- 101
        Msg <- "Chv"
        Enquanto (Nao(VerifTexto(Chave,Msg,TamChave))) Faca
            Escreva("Chave de cifragem [tamanho máximo da mensagem]: ")
            Leia(Chave)
            Chave <- Maiusc(Chave)
            TamChave <- Compr(Chave)
        FimEnquanto //fim de validação da chave de cifragem
        Escreval("")
        //Loop para montar o vetor inicial da chave de cifragem
        Para x De 1 Ate TamChave Faca
            VetChave[x] <- Copia(Chave,x,1)
        FimPara
        LimpaTela
        MontaEsquema
        CifraMsgOrig //chama procedimento para cifrar mensagem
    Caso "3"
        TamMsgCif <- 101
        Msg <- "Msg"
        //Cria/valida a mensagem cifrada
        Enquanto (Nao(VerifTexto(MensagemCif,Msg,TamMsgCif))) Faca
            Escreva("Mensagem cifrada[apenas letras e máximo 100]: ")
            Leia(MensagemCif)

```



```

        TamMsgCif <- Compr(MensagemCif)
        MensagemCif <- Maiusc(MensagemCif)
FimEnquanto //fim de validação da mensagem cifrada
Para x De 1 Ate TamMsgCif Faca
    VetMsgCif[x] <- Copia(MensagemCif,x,1)
FimPara
//Cria/valida a chave de decifragem
TamChave <- 101
Msg <- "Chv"
Enquanto (Nao(VerifTexto(Chave,Msg,TamChave))) Faca
    Escreva("Chave de decifragem [tamanho máximo da mensagem]: ")
    Leia(Chave)
    Chave <- Maiusc(Chave)
    TamChave <- Compr(Chave)
FimEnquanto //fim de validação da chave de decifragem
Escreval("")
//Loop para montar o vetor inicial da chave de decifragem
Para x De 1 Ate TamChave Faca
    VetChave[x] <- Copia(Chave,x,1)
FimPara
LimpaTela
MontaEsquema
DeCifraMsgCif //chama procedimento para decifrar a mensagem
OutroCaso
    //Nada
FimEscolha
Escreval("-----")
Escreval("")
Escreval("")
Escreval("")
Escreva("Tecle <Enter> para continuar ")
Leia(Car) //apenas para interromper temporariamente o processamento
FimEnquanto
Escreval("")
Escreval("")
FimAlgoritmo //fim do programa "ProgCifraVigenere"

```

A figura 1 mostra a saída do programa “ProgCifraVigenere” para a opção 1 do menu: “Apenas exibir a Grelha de Vigenère”.

```
C:\ Console simulando o modo texto do MS-DOS

===== Menu Principal =====
Apenas exibir a Grelha de Vigenère.....[1]
Cifrar uma mensagem.....[2]
Decifrar uma mensagem.....[3]
Fechar o programa.....[4]
-----

Digite sua opção [1 a 4]: 1

  A B C E R F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
A A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
B B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A
C C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B
D D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C
E E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D
F F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E
G G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F
H H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G
I I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H
J J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I
K K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J
L L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K
M M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L
N N O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M
O O P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N
P P Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O
Q Q R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P
R R S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q
S S T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R
T T U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S
U U V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T
V V W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U
W W X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V
X X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W
Y Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X
Z Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y
-----

Tecle <Enter> para continuar
```

Figura1 - Mostrando a grelha de Vigenère

As figuras 2a e 2b mostram a saída do programa para a opção: “Cifrar uma mensagem”.



Figura 2a - Optando por cifrar uma mensagem pelo método “Cifra de Vigenère”

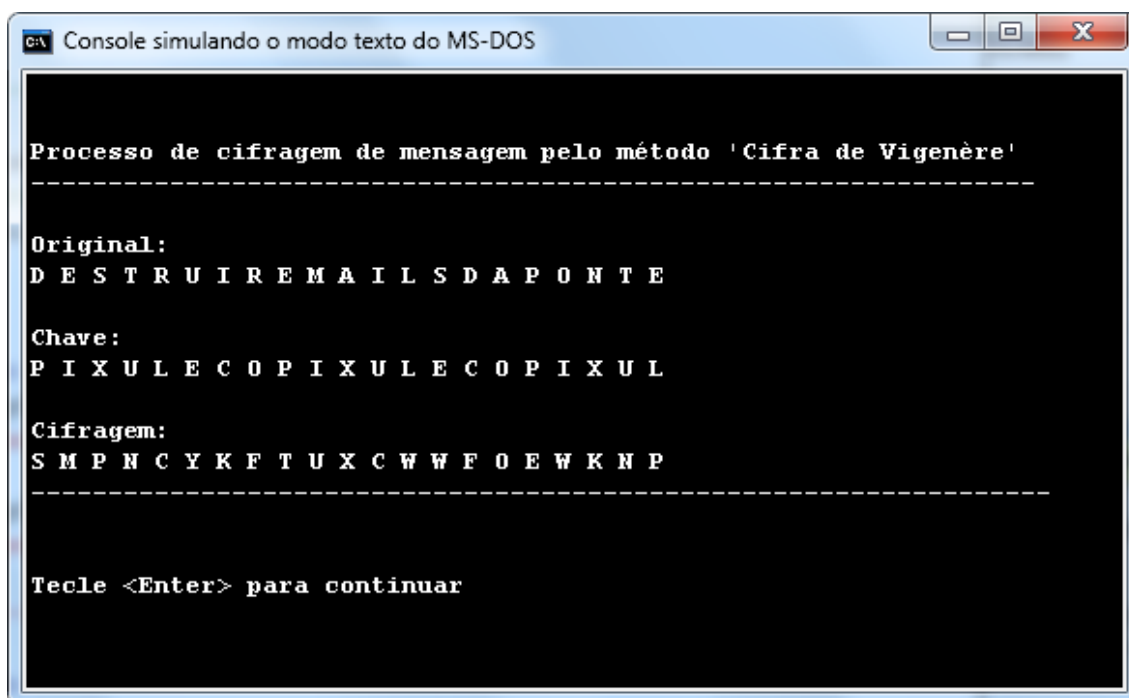


Figura 2b - Cifrando uma mensagem pelo método “Cifra de Vigenère”

As figuras 3a e 3b mostram a saída do programa para a opção: “Decifrar uma mensagem”.

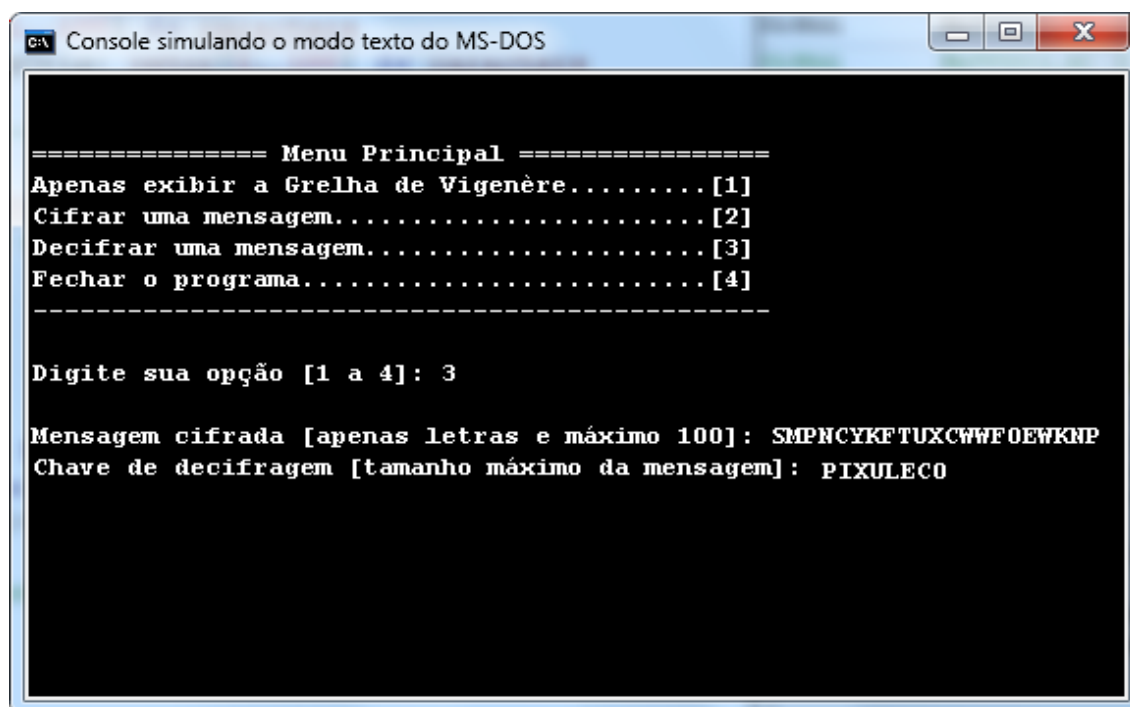


Figura 3a - Optando por decifrar uma mensagem pelo método “Cifra de Vigenère”

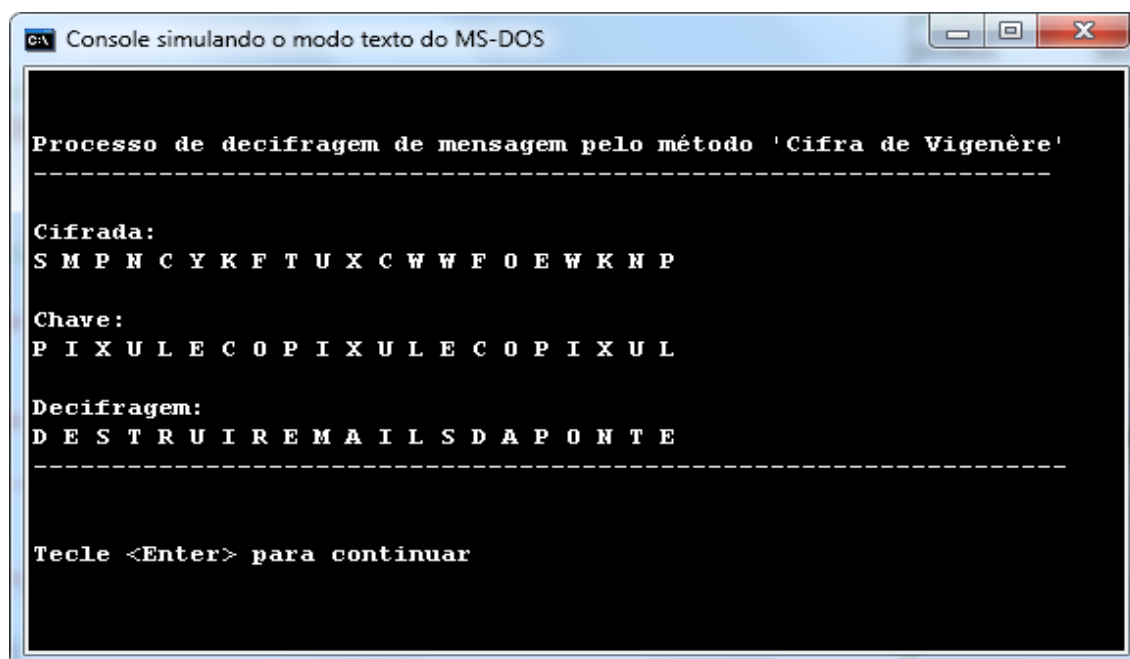


Figura 3b - Decifrando uma mensagem pelo método “Cifra de Vigenère”

**Nota1:** Esta postagem foi tirada do livro do autor: “Curso Básico de Programação: Teoria e Prática” - Editora Ciência Moderna da Computação” Rio, 2017. Acesse o *link* abaixo da Amazon.

<https://www.amazon.com.br/Curso-B%C3%A1sico-Programa%C3%A7%C3%A3o-Teoria-Pr%C3%A1tica/dp/8539908700>

**Nota2:** Acesse o *link* abaixo para ver os meus mais recentes sobre Python publicado pela Amazon em volume único (1001 programas) ou em volumes individuais da coleção “**1001 Programas em Python Para Você Aprender Praticando**”:

Volume único: 1001 programas

Volume1: Nível Básico (500 programas)

Volume2: Nível Intermediário (300 programas)

Volume3: Nível Avançado (201 programas)

[https://www.amazon.com.br/s?k=1001%20programas%20em%20Python&rh=n%3A6740748011&cid=1K3A6FH0KZA9P&srefix=1001%20programas%20em%20python%20%2Cstripbooks%2C418&ref=nb\\_sb\\_noss&s=03](https://www.amazon.com.br/s?k=1001%20programas%20em%20Python&rh=n%3A6740748011&cid=1K3A6FH0KZA9P&srefix=1001%20programas%20em%20python%20%2Cstripbooks%2C418&ref=nb_sb_noss&s=03)

**Nota3:** Acesse o *link* abaixo para ver os meus mais recentes livros da coleção “**1001 Programas em Python Para Você Aprender Praticando**”, publicados pelo “Clube de Autores” em volumes individuais e no formato impresso.

<https://clubedeautores.com.br/livros/autores/mario-leite>

Para adquirir PDF de todos os meus livros: contato [marleite@gamil.com](mailto:marleite@gamil.com)