## Números Metálicos

## Mário Leite

...

Como já mostrei em outras postagens, existem vários tipos de números; a "Teoria dos Números" trata desse assunto de maneira bem técnica e direta com relação aos inteiros. A lista de números inteiros com nomes bem peculiares é bem extensa: *perfeitos*, *amigáveis*, *felizes*, *infelizes*, *ambiciosos*, *raivosos*, *hexagonais*, *triangulares*, etc. Por outro lado, existem números reais, <u>não inteiros</u> ligados à metais!

O programa "NumerosMetalicos", codificado em C#, mostra um *menu* de opções para vários tipos desses números, e as figuras 1a, 1b e 1c mostram os valores de cada um dos três escolhidos.

.....

Figura 1a - Escolhendo "Número de Ouro"

Figura 1b - Escolhendo "Número de Prata"

Figura 1c - Escolhendo "Número de Níquel"

\_\_\_\_\_

```
using System;
class NumerosMetalicos
   static void Main(string[] args)
       int m, op;
        double numMet;
       char nada;
       do
            Console.Clear();
            Console.WriteLine();
            Console.WriteLine("Menu de opções dos Números Metálicos");
            Console.WriteLine("----");
            Console.WriteLine("Número de Ouro...... 1");
            Console.WriteLine("Número de Prata..... 2");
            Console.WriteLine("Número de Bronze..... 3");
            Console.WriteLine("Número de Cobre..... 4");
            Console.WriteLine("Número de Níquel..... 5");
            Console.WriteLine("Número de Platina..... 6");
           Console.WriteLine("Para encerrar...... 7");
Console.WriteLine("-----");
            Console.WriteLine("-----
            Console.WriteLine("");
            Console.Write("Digite a sua opção: ");
            op = int.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("");
            switch (op)
                case 1:
                    numMet = (m + Math.Sqrt(m * m + 4)) / 2;
                    Console.WriteLine("Número de Ouro: " + numMet);
                    break;
```

```
case 2:
                    m = 2;
                    numMet = (m + Math.Sqrt(m * m + 4)) / 2;
                    Console.WriteLine("Número de Prata: " + numMet);
                case 3:
                    m = 3;
                    numMet = (m + Math.Sqrt(m * m + 4)) / 2;
                    Console.WriteLine("Número de Bronze: " + numMet);
                    break;
                case 4:
                    m = 2;
                    numMet = (m + 2) / 2.0;
                    Console.WriteLine("Número de Cobre: " + numMet);
                    break;
                case 5:
                    numMet = (1 + Math.Sqrt(3 * 3 + 4)) / 2;
                    Console.WriteLine("Número de Níquel: " + numMet);
                case 6:
                    m = 2;
                    numMet = (m + Math.Sqrt(m * m * m + 4)) / 2;
                    Console.WriteLine("Número de Platina: " + numMet);
                    break;
            }
            if (op != 7)
                Console.WriteLine("\n\n\nPressione a tecla <Enter> para continuar...");
                nada = Console.ReadKey().KeyChar;
        } while (op != 7);
        Console.Clear();
        Console.ReadKey();
} //Fim do programa "NumerosMetalicos"
```