O Poderoso SciLab - Parte I

Mário Leite

•••

O SciLab (abreviação de **Sci**entific **Lab**oratory)) é um *software* de código aberto lançado em 1990; criado inicialmente pelo INRIA (Instituto Nacional de Pesquisa em Ciência da Computação e Automação, França). Seu objetivo principal era oferecer uma alternativa gratuita ao MATLAB, para cálculos numéricos e computação científica, voltado para engenheiros, cientistas, professores e estudantes. Em 2003, sua manutenção passou para a "Scilab Enterprises", empresa dedicada ao projeto, e é amplamente usado em universidades para ensino de cálculo numérico.

Entre seus recursos computacionais está a facilidade de realizar desde cálculos básicos até simulações complexas, incluindo cáculo0s matriciais e suportando álgebra linear, estatística, otimização, simulação de sistemas dinâmicos. Também oferece gráficos 2D e 3D para visualização de dados, e possui uma linguagem própria de programação, de alto nível e interpretada, semelhante ao MATLAB. Suas características básicas são as seguintes:

- É multiplataforma: funciona em Windows, Linux e MacOS.
- Apoia a pesquisa científica por ser gratuito e acessível.
- Facilita a criação de modelos matemáticos e análise de dados.
- Pode ser integrado com Fortran, C, C++ e Java.
- Inclui Xcos:, ferramenta de simulação de sistemas gráficos equivalente ao Simulink do MATLAB.

SciLab é uma ferramenta pertencente à família dos *softwares* de computação numérica, baseada no MATLAT; entretanto, uma das diferenças fundamentais entre essas duas ferramentas reside no fato de que, enquanto o MATLAB é um *software* comercial pago o SciLab é *open source* e *free*, distribuído sob licença de uso. A **figura 1** mostra o seu ambiente interativo de desenvolvimento, na versão mais atual (2025.1.0); mas o usuário deve entender que o *layout* da ferramenta pode mudar nas versões futuras, além de mudanças profundas em funções, com algumas sendo simplesmente excluídas e/ou substituídas por outras; é o caso, por exemplo, da função **eval()** (para conversão de tipos para *string*), que na versão atual **2025.1.0** foi substituída pela função **evstr()**.

O programa (*script*) "EstatisticaDeClasses" apresenta uma solução computacional usando o SciLab, em uma situação em que a tabela 1 mostra os dados obtidos (em hectares) de um levantamento de terras produtivas em cento e cinco propriedades cadastradas; esses dados, obtidos experimentalmente, são armazenados em um arquivo de texto (Amostra94.txt) que é lido. O programa determina o Rol (conjunto de todos os dados da amostra organizados em ordem crescente), determina o número de classes, a amplitude do intervalo de classes e constrói a tabela de distribuição de frequências. A figura 1a apresenta o IDE da versão 2025.1.0 e a figura 1.b mostra o código (*script*) do programa no editor *SciNotes* da ferramenta. A figura 2 exibe a saída do programa: dados originais (lidos do arquivo), dados ordenados, as classes formadas com as amplitudes calculadas e as classes com os respectivos resultados estatísticos: classes, frequências normais, pesos médios, frequências relativas, percentuais e frequências absolutas.

Continua na Parte II

O livro "SciLab: Uma Abordagem Prática e Didática", do autor, pode ser uma grande ajuda para os programadores iniciantes que querem aprender sobre esta ferramenta.

Veja mais detalhes deste livro no link:

https://www.amazon.com.br/SciLab-Uma-Abordagem-Pr%C3%A1tica-Did%rC3%A1tica/dp/8539906570

Amostra.txt - Bloco de notas													- [×
<u>A</u> rquivo <u>E</u> ditar <u>F</u> ormatar E <u>x</u> ibir Aj <u>u</u> da															
72	84	73	71	51	64	73	71	69	74	77	75	82	69	72	^
66	73	71	92	58	74	82	53	66	76	73	93	80	74	77	
76	88	73	62	78	74	70	77	75	74	99	78	62	77	71	
53	75	66	83	62	95	68	90	76	73	72	78	69	78	65	
65	87	76	72	65	69	81	47	84	43	76	72	78	71	73	
64	77	80	68	62	73	70	46	58	71	91	78	67	68	62	
90	65	67	57	64	80	66	79	67	69	81	74	67	75	79	
															~

Tabela 1 - Conteúdo do arquivo "Amostra.txt"

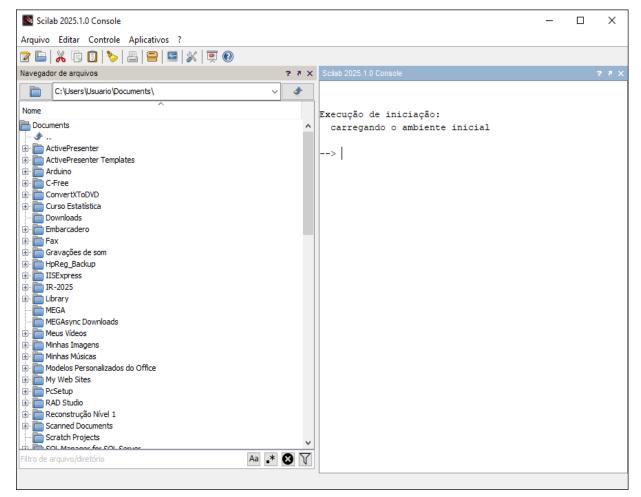


Figura 1a - O Ambiente de desenvolvimento interativo do SciLab

```
📴 EstatisticaDeClasses.sce (D:\Cantinho da Programação\Códigos\SciLab\EstatisticaDeClasses.sce) -... 🕒
                                                                           ×
Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?
🕒 🔚 🔚 📳 🖴 🥱 🎤 🔏 🕞 📵 🤡 쌒 💺 🕨 🤁 🛣 😥
EstatisticaDeClasses.sce X
   //EstatisticaDeClasses.sce
 2 //Lê·um·arquivo·texto·com·dados·originais·e·faz·estatísticas·de·classes
 3 //sobre-esses-dados-lidos.
   l//-----
 4
 5
 6 clc; · · · //limpa · a · tela
 7
   clear; ·//limpa·todas·as·variáveis·da·memória··
 8
 9 //.----
10 //·1.·Lê·os·dados
 11 //-----
12 MD = fscanfMat("D:/Livros/Livroll/Amostra.txt"); ·// · lê · os · números · do · TXT
 13 DB = MD(:); · · // · transforma · em · vetor · coluna
14 n · · = · length (DB); · · // · obtém · o · tamanho · da · amostra
 15
16 //-----
   //-2. Mostra dados brutos
 17
 18 //.-----
 19 disp ("Dados · brutos · - · desordenados");
20 for i=1:n
 21
   \cdots if \cdot modulo (i, 15) == 0 · then
 22 -----printf("%d\n", DB(i))
 23 ····else
 24 .....printf("%d.", DB(i))
25 ----end
26 end
27 | printf("\n-----
28
29 //-----
30 //·3.·Ordena·o·vetor·de·dados·(Rol)
 31 //-----
32 for · i=1: (n-1)
    \cdots for j=(i+1):n
33
   \cdots \cdots if \cdot DB(i) \cdot > \cdot DB(j) \cdot then
34
   35
   DB(i) = DB(j);
36
    ---- DB (j) = aux;
 37
   · · · · · · · end
38
 39 ----end
40 end
Linha 85, coluna 18.
```

Figura 1b - O script do programa editado no SciNotes da ferramenta

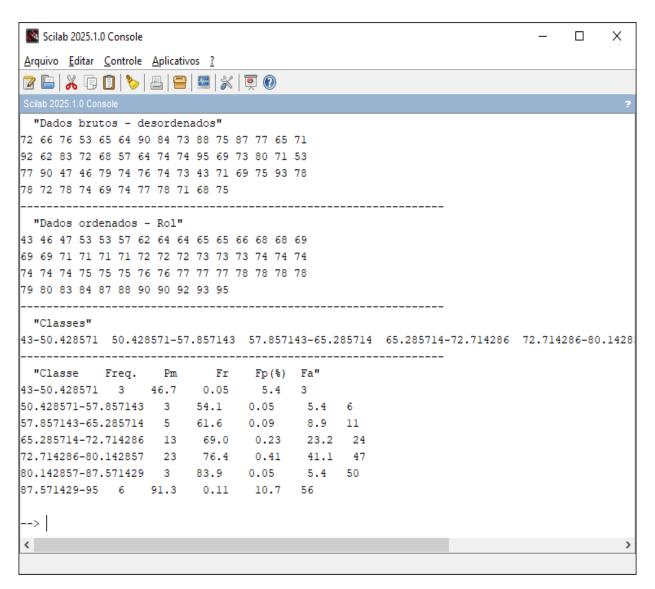


Figura 2 - Saída do programa

Código completo do programa ------

```
//EstatisticaDeClasses.sce
//Lê um arquivo texto com dados originais e faz estatísticas de classes sobres
//esses dados lidos do arquivo.
//----
clc; //limpa a tela
clear; / Limpa todas as variáveis da memória
// 1. Lê os dados
// -----
MD = fscanfMat("D:/Livros/Livro11/Amostra.txt"); // lê os números do TXT
DB = MD(:); // transforma em vetor coluna
n = length(DB); // obtém o tamanho da amostra
// 2. Mostra dados brutos
// -----
disp("Dados brutos - desordenados");
for i=1:n
   if modulo(i, 15) == 0 then
      printf("%d\n", DB(i))
      printf("%d ", DB(i))
end
printf("\n----\n")
// 3. Ordena o vetor de dados (Rol)
for i=1:(n-1)
   for j=(i+1):n
      if DB(i) > DB(j) then
          aux = DB(i);
          DB(i) = DB(j);
          DB(j) = aux;
      end
   end
end
// 4. Mostra dados ordenados
// -----
disp("Dados ordenados - Rol");
for i=1:n
   if modulo(i, 15) == 0 then
      printf("%d\n", DB(i))
      printf("%d ", DB(i))
printf("\n----\n")
```

```
// -----
// 5. Determina parâmetros básicos
// -----
K = round(1 + log(n)/log(2)); // número de classes
A = DB(\$) - DB(1); // amplitude da amostra
h = A/K; // amplitude de cada classe
CO = DB(1); // limite inferior mínimo dos dados
// 6. Cria as classes
// -----
disp("Classes");
//Classe = strings(1,K); // cria vetor de K strings vazias (versões antigas)
Classe = string(zeros(1,K)); // cria vetor de K strings vazias (versão 2025.1.0)
for i=1:K
   if i==1 then
       Cinf = C0;
       Csup = C0 + h;
   else
       Cinf = Csup;
       Csup = Cinf + h;
   Classe(i) = string(Cinf) + "-" + string(Csup);
   printf("%s ", Classe(i))
end
printf("\n-----
                          -----\n")
// 7. Determina os limites de cada classe
Linf = zeros(1,K);
Lsup = zeros(1, K);
for i=1:K
   limites = tokens(Classe(i), "-"); // separa string pelo hífen
   Linf(i) = evstr(limites(1));
   Lsup(i) = evstr(limites(2));
end
// -----
// 8. Frequências
// -----
Freq = zeros(1,K); // absoluta
Freqr = zeros(1,K); // relativa
Freqp = zeros(1,K); // percentual
Pm = zeros(1,K); // ponto médio
for i=1:K
   Soma = 0;
   for j=1:n
       if DB(j)>=Linf(i) & DB(j) < Lsup(i) then</pre>
           Soma = Soma + 1;
       end
   end
   //Aajusta última classe
   if i==K \& DB(n) >= Lsup(i) then
       Soma = Soma + 1;
   Freq(i) = Soma;
```