Criptografia: Parte 11 (Método RSA-4)

Mário Leite

...

Continuando sobre Criptografia RSA, um dos passos mais importantes deste método criptográfico é a formação da chave pública, que é a responsável pela codificação (encriptação) da mensagem. E um dos dois componentes desta chave é o parâmetro e que deve ser um dos coprimos da função de Euler $\phi(n)$ onde n, que no caso é 391 = 17*23. Esta função, também conhecida como Função Totiente ou Função $\phi()$ - lê-se função Fi - de um número natural n é $\phi(n)=y$; onde y é um número natural que representa a quantidade de números inteiros xi [i=1,y-1], tal que MDC(xi,y)=1. Isto quer dizer que y é a quantidade de coprimos de n no intervalo 1<=i< y. Por exemplo, para n=9 tem-se $\phi(9)=6$ pois, de 1 até (9-1) existem os seguintes seis números coprimos de 9:1 2 4 5 7 8; e isto significa que:

- MDC(1,9) = 1
- MDC(2,9) = 1
- MDC(4,9) = 1
- MDC(5,9) = 1
- \blacksquare MDC(7,9) = 1
- MDC(8,9) = 1

O número **3** é um dos 352 coprimos de 391 [ϕ (391)=352]; e este número é que vai ser usado como componente da chave pública no exemplo a ser considerado aqui.

Entretanto, a maior dificuldade para definir a chave pública não é calcular $\phi(p^*q)$, e sim lidar com cálculos matemáticos exponenciais e modulares com números grandes. Na Parte III ficou destacado o cálculo de decriptação da letra "E", do seguinte modo:

C5 389: (389²³⁵ mod 391)=(4.346666...⁶⁰⁸ mod 391) = 145

O resultado de 389^{235} é um número assustador: 389^{235} = 43466664151020615350759148266745170389672245435501049144098241547765024541 80027962771411626354526318189023306753234478456909195243554904048711638323 71899033137592663296504819620664861151798108643255486737561790295320478414 41300866542280697181581568604592700008079489179994358740238839445215891833 29603891187465800380317075590247361057730368182688142078118124931754391236 62782700678903227042458153034065127151924987080418119236453179409356587395 64465821673044488985590049654037208022957837762478940710879305723358078522 84698056160571360623366969313046528093386844743568513564362796834226950956 93126825945757149

E mesmo que seja apenas um cálculo parcial dentro de uma expressão maior, como é o caso, isto pode se tornar inviável e até mesmo impossível de ser computado. Agora, imagine se fosse dois números muito grandes, como exige o método! Então, o tratamento automatizado deve ser muito bem planejado para diminuir o esforço computacional envolvido. Deste modo, a questão a ser discutida é a seguinte: *COMO TRABALHAR COM NÚMEROS TÃO GRANDES*?! A resposta está na aritmética modular; um ramo da matemática tratado na Teoria dos Números. Entretanto, a literatura sobre este assunto mostra algumas propriedades que permitem calcular potências de números grandes sem muitas dificuldades. O programa "PotMod" (codificado em Python) mostra uma solução bem simples para efetuar o cálculo modular (a^x mod n) para x muito grande. E embora o tempo de processamento possa ser elevado para valores muito grandes, o *loop* utilizado resolve satisfatoriamente o problema. A figura RSAIV.1 apresenta o código-fonte do programa e a figura RSAIV.2 a saída para o cálculo de 389²³⁵ mod 391, mostrando que o tempo necessário para fazer este cálculo modular não chegou nem a 1 segundo.

```
#Programa "PotMod"
#Faz cálculo modular com potência de números grandes.
#Implementado em Python 3.6
#Autor: Mário Leite
#marleite@gmail.com
#-----
#Início
import time
endwhile = "endwhile" #cria um falso terminador do loop while
x = 235
n = 391
a = 389
R = 1
j = 1
inicio = time.time() #marca o início do loop
while(j <= x):
                          Aqui onde faz todo o trabalho
    R = (R * a) % n
                          "pesado" do cálculo modular.
    j = j + 1
endwhile
fim = time.time() #marca o fim do loop
print("Tempo de processamento do loop: {} seg".format(fim-inicio))
print("Resultado de (389^235 mod 391): {}".format(R))
#FimPrograma-----
```

Figura RSAIV.1 - Código em Python para calcular 389²³⁵

```
Tempo de processamento do loop: 0.0 seg
Resultado de (389<sup>235</sup> mod 391): 145
Process finished exit code 0
```

Figura RSAIV.2 - Saída do programa "PotMod"