

Lista de Exercícios sobre Comandos Condicionais em C#

1. Verificação de Paridade

- **Objetivo:** Praticar o uso do operador % (módulo) e estruturas condicionais simples.
- **Descrição:** Crie um programa que peça ao usuário para digitar um número inteiro. O programa deve verificar se o número é par ou ímpar. Utilize a condição if para determinar o resultado e exiba uma mensagem apropriada.
- **Exemplo de Saída:** "O número é par." ou "O número é ímpar."

2. Número Positivo ou Negativo

- **Objetivo:** Aprender a trabalhar com condições múltiplas.
- **Descrição:** Desenvolva um programa que solicite ao usuário um número. O programa deve determinar se o número é positivo, negativo ou zero, utilizando if, else if, e else para as três possibilidades. Exiba a mensagem correspondente.
- **Exemplo de Saída:** "O número é positivo.", "O número é negativo." ou "O número é zero."

3. Aprovação de Aluno

- **Objetivo:** Compreender a aplicação de condições para tomada de decisão.
- **Descrição:** Escreva um programa que pergunte a nota de um aluno. Se a nota for maior ou igual a 6, o aluno é considerado "Aprovado". Caso contrário, ele é "Reprovado". Exiba a situação do aluno na tela.
- **Exemplo de Saída:** "Aluno aprovado." ou "Aluno reprovado."

4. Intervalo de Valores

- **Objetivo:** Familiarizar-se com a verificação de intervalos numéricos.
- **Descrição:** Crie um programa que verifique se um número digitado pelo usuário está dentro do intervalo de 1 a 100. Utilize uma condição if para verificar se o número está no intervalo e exiba uma mensagem informando o resultado.
- **Exemplo de Saída:** "O número está entre 1 e 100." ou "O número não está entre 1 e 100."

5. Verificação de Idade

- **Objetivo:** Aplicar condições para classificar dados.

- **Descrição:** Desenvolva um programa que solicite a idade de uma pessoa e determine se ela é maior de idade (18 anos ou mais) ou menor de idade. Utilize if e else para mostrar a mensagem apropriada.
- **Exemplo de Saída:** "Você é maior de idade." ou "Você é menor de idade."

6. Classificação de Notas

- **Objetivo:** Aprender a usar múltiplas condições em uma estrutura de decisão.
- **Descrição:** Crie um programa que peça a nota de um aluno e classifique a nota em categorias: "Excelente" (nota ≥ 9), "Boa" ($7 \leq \text{nota} < 9$), "Regular" ($5 \leq \text{nota} < 7$) e "Baixa" (nota < 5). Exiba a classificação na tela.
- **Exemplo de Saída:** "Excelente", "Boa", "Regular" ou "Baixa".

7. Comparação de Números

- **Objetivo:** Praticar a comparação entre variáveis.
- **Descrição:** Escreva um programa que solicita dois números ao usuário e determina qual deles é maior. Utilize if, else if e else para exibir a mensagem adequada.
- **Exemplo de Saída:** "O primeiro número é maior.", "O segundo número é maior." ou "Os números são iguais."

8. Verificação de Votação

- **Objetivo:** Compreender a lógica de permissões baseadas em condições.
- **Descrição:** Crie um programa que pergunte a idade de uma pessoa e determine se ela pode votar (idade ≥ 16). Utilize uma condição if para exibir a mensagem correspondente.
- **Exemplo de Saída:** "Você pode votar." ou "Você não pode votar."

9. Dia da Semana (usando if-else)

- **Objetivo:** Praticar a utilização de múltiplas condições com if, else if e else.
- **Descrição:** Desenvolva um programa que peça um número de 1 a 7 e exiba o dia da semana correspondente (1 para "Domingo", 2 para "Segunda-feira", etc.). Se o número estiver fora desse intervalo, exiba uma mensagem de erro.
- **Exemplo de Saída:** "Domingo", "Segunda-feira", etc., ou "Número inválido. Digite um número de 1 a 7."

10. Cálculo do Desconto

- **Objetivo:** Aplicar condições para cálculos.
- **Descrição:** Escreva um programa que peça o valor de uma compra e verifique se o valor é maior que 100. Se sim, aplique um desconto de 10% no valor e mostre o valor final. Caso contrário, exiba o valor original.
- **Exemplo de Saída:** "Valor com desconto: [valor final]." ou "Valor original: [valor]"