

```
#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main ()
{
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");

    float nota1,nota2,nota3,p1,p2,p3,media_pond;

    printf("Digite a nota: ");

    scanf("%f", &nota1);

    printf("Digite o peso da 1ª nota: ");

    scanf("%f",&p1);

    printf("Digite a nota: ");

    scanf("%f", &nota2);

    printf("Digite o peso da 2ª nota: ");

    scanf("%f",&p2);

    printf("Digite a nota: ");

    scanf("%f", &nota3);

    printf("Digite o peso da 3ª nota: ");

    scanf("%f",&p3);

    media_pond = (nota1*p1 + nota2*p2 + nota3*p3) / (p1+p2+p3);
```

```
printf("\n Média Ponderada = %.1f \n",media_pond);
```

```
return 0;
```

```
}
```