```
4° atividade: Salario_25Aumento
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
int main() {
  setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
  float salario;
  float salarioAumento;
  printf("\nJean Nack Oliveira\n");
  printf("Digite o seu salario: ");
  scanf("%f", &salario);
  salarioAumento = salario * 1.25;
  printf("Seu novo salario é: %.2f\n", salarioAumento);
}
5° atividade: Salario_Digita_Aumento
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
int main() {
  setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
  float salario:
  float salarioAumento;
        float porcentual;
  float porcentagem;
        printf("\nJean Nack Oliveira\n");
        printf("\nDigite o seu salario:");
  scanf("%f", &salario);
  printf("\nDigite o percentual de aumento recebido:");
        scanf("%f", &porcentual);
        porcentagem = (salario * porcentual)/100 ;
        printf("\nO aumento sera de: R$ %.2f\n", porcentagem);
```

```
salarioAumento = salario + porcentagem;
        printf("\nSeu novo salario é: R$ %.2f\n", salarioAumento);
  return 0;
}
6° atividade: Salario_Gratif_Imposto_01
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
int main() {
  setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
  float salario, salario Aumento, porcentual, porcentagem, Imposto;
        printf("\nJean Nack Oliveira\n");
        printf("\nDigite o seu salario:");
  scanf("%f", &salario);
        porcentagem = salario * 0.05;
        printf("\nA Gratificação sera de : R$ %.2f\n", porcentagem);
        Imposto = salario * 0.07;
        printf("\nDevera pagar de imposto: R$ %.2f\n", Imposto);
        salarioAumento = salario + porcentagem - Imposto;
        printf("\nSeu novo salario é: R$ %.2f\n", salarioAumento);
  return 0;
}
```