		Atividade Individual 1º Semestre 2024	
Curso: TÉC DESENV. DE SISTEMAS		Local: SENAI NORTE	
Disciplina: Internet das Coisas - IoT		Professor: Sergio Luiz	
Aluno (a):		Turma:	Período / Turno:
Instruções: (x) Sem consulta () Com consulta.		Data: 22 / 04 / 2024	Valor:

PROVA DE RECUPERAÇÃO – CONTEUDO SOBRE PROGRAMAÇÃO C

Com base nos seus conhecimentos de programação em C, desenvolva algoritmos para os exercícios propostos.

ORIENTAÇÃO

- Você pode utilizar qualquer IDE do computador para desenvolver os algoritmos;
- **Leia atentamente as questões, leitura e interpretação faz parte da avaliação;**
- Ao finalizar um exercício, chame o PROFESSOR e apresente o algoritmo funcionando;
- **NÃO será permitido CORREÇÃO do código** após o professor, **VALIDAR** ou **NÃO** o algoritmo desenvolvido;
- Não existe MEIO CERTO nas questões! **Ou ATENDE** o solicitado ou **NÃO ATENDE!**
- Existe uma questão extra caso o aluno(a) deseje fazer!
- Não é permitido uso de meios eletrônicos para consultas (consulta internet, redes sociais, inteligência artificial, serviços de mensageria);
- O aluno(a) deve demonstrar conhecimento técnico para resolução dos problemas apresentados, através de programação que contemple solução proposta;
- Duração da Prova até as 22:15

AT 001 . (USO do IF - ELSE..IF) Faça um programa que pergunte a idade do usuário, ele digita a idade e este programa deve retornar uma mensagem informando em qual classificação o usuário está: (VALOR 50)

- a) Criança até 11 anos;
- b) Adolescente 12 anos completo até 18 anos completo;
- c) Jovem 19 anos completo até 24 anos;
- d) Adulto 25 anos completo até 59 anos;
- e) Idoso idade igual ou superior a 60 anos.

```

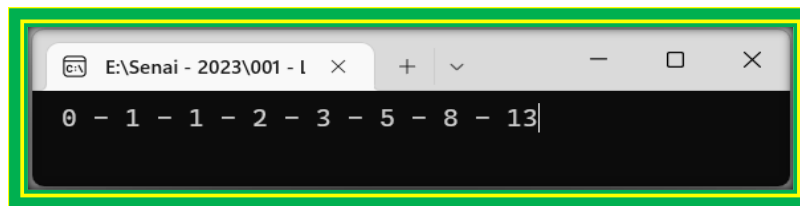
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. #include <locale.h>
4. int main()
5. {
6.     setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
7.     int i;
```

```

8.  printf("Digite sua idade: ");
9.  scanf("%d",&i);
10. if (i >= 0)
11.  printf("Idade Invalida");
12. else
13.  if (i < 12)
14.  printf("Criança");
15. else
16.  if (i <= 18)
17.  printf("Adolescente");
18. else
19.  if (i<=24)
20.  printf("Jovem");
21. else
22.  if (i<60)
23.  printf("adulto");
24. else
25.  printf("idoso");
26. }

```

AT 02 - (USO do FOR) Faça um programa que monte os oito primeiros termos da sequência de Fibonacci. Igual a imagem abaixo: (VALOR 50)

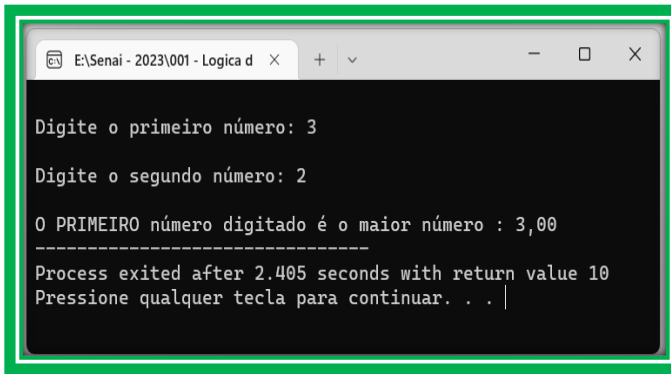


```

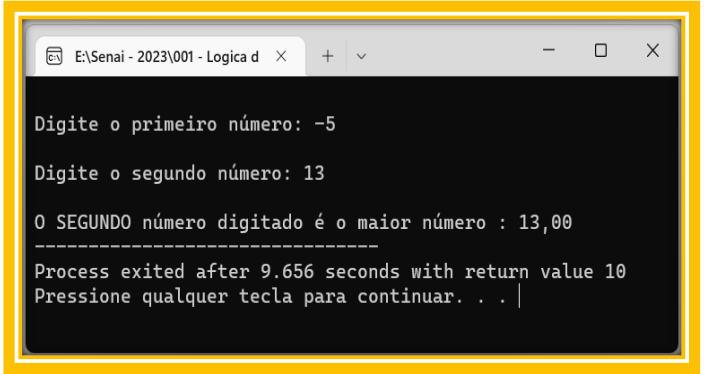
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. #include <locale.h>
4. int main()
5. {
6.  setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
7.  int cont, num1, num2, res;
8.  num1 = 0;
9.  num2 = 1;
10. printf(" %d",num1);
11. printf(" - %d",num2);
12. for (cont=3;cont<=8;cont++)
13. {
14.  res = num1 + num2;
15.  printf(" - %d",res);
16.  num1 = num2;
17.  num2 = res;
18. }
19. getchar();
20. return 0;
21. }

```

AT EXTRA (USO do IF - ELSE..IF) - Faça um programa que **receba dois números e mostre o maior**. Igual a imagem abaixo: (VALOR 20)



```
Digite o primeiro número: 3
Digite o segundo número: 2
O PRIMEIRO número digitado é o maior número : 3,00
-----
Process exited after 2.405 seconds with return value 10
Pressione qualquer tecla para continuar. . . |
```



```
Digite o primeiro número: -5
Digite o segundo número: 13
O SEGUNDO número digitado é o maior número : 13,00
-----
Process exited after 9.656 seconds with return value 10
Pressione qualquer tecla para continuar. . . |
```

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <locale.h>
4  int main()
5  {
6      setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
7      float num1, num2;
8      //Mostra mensagem solicitando o primeiro número
9      printf("\nDigite o primeiro número: ");
10     //Recebe o valor do primeiro número
11     scanf("%f%c", &num1);
12     //Mostra mensagem solicitando o segundo número
13     printf("\nDigite o segundo número: ");
14     //Recebe o valor do segundo número
15     scanf("%f%c", &num2);

16     //Determina e mostra o maior número
17     if (num1 > num2)
18         printf("\nO PRIMEIRO número digitado é o maior número : %3.2f", num1);
19     else if (num2 > num1)
20         printf("\nO SEGUNDO número digitado é o maior número : %3.2f", num2);
21     else printf("\nOs dois números são iguais");
22     //Para o programa a espera de um ENTER
23     getchar();
24 }
```