

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<locale.h>

main(){

    setlocale(LC_ALL,"PORTUGUESE");

    char op;
    float num1,num2;

    printf("Digite um numero, escolha um operador e digite outro numero: ");
    scanf("%f %c %f",&num1,&op,&num2);

    switch(op){

        case'+':
            printf(" = %.2f",num1 + num2);
            break;
        case'-':
            printf(" = %.2f",num1 - num2);
            break;
        case'*':
            printf(" = %.2f",num1 * num2);
            break;
        case'/':
            printf(" = %.2f",num1 / num2);
            break;
        default:
            printf("invalido");

    }

}
```

```
#include<stdio.h>
#include<locale.h>

main(){

    setlocale(LC_ALL,"PORTUGUESE");

    int num1, num2, num3;
    int aux;

    printf("Digite 3 numeros: ");
    scanf("%d %d %d",&num1,&num2,&num3);

    if(num1 > num3){

        aux = num1;
        num1 = num3;
        num3 = aux;
    }

    if(num1 > num2){

        aux = num1;
        num1 = num3;
        num3 = aux;
    }

    if(num2 > num3){

        aux = num2;
        num2 = num3;
        num3 = aux;
    }
    printf("%d %d %d", num1,num2,num3);
}
```

```
#include<stdio.h>
#include<locale.h>

main(){

    setlocale(LC_ALL,"PORTUGUESE");

    int idade;

    printf("Digite sua idade: ");
    scanf("%d",&idade);

    if(idade <= 11);
        printf("Criança\n");

    if (idade >= 12)
        if(idade <= 18)
            printf("Adolecente\n");

    if (idade >= 19)
        if(idade <= 24)
            printf("Jovem\n");

    if (idade >= 25)
        if(idade <= 59)
            printf("Adulto\n");

    if(idade >= 60)
        printf("Idoso");

    else
        printf("Idade invalida");

}
```