

Aluno: Daniel Mendes

EXE 001 – SOMA 4 NUMEROS

Faça um programa que receba quatro números inteiros, calcule e mostre a soma desses números.

```
#include<stdio.h>
#include<locale.h>

main()
{
    setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
    int soma = 1+1+1+1;
    int numero1 = 10;
    int numero2 = 20;
    int numero3 = 30;
    int numero4 = 40;
    soma = numero1 + numero2 + numero3 + numero4;

    printf("%d + %d + %d + %d = %d \n", numero1, numero2, numero3, numero4,
soma);
}
```

EXE 002 – Receba 3 Notas e exiba Média

Faça um programa que receba TRÊS notas, calcule e mostre a MÉDIA aritmética.

```
#include<stdio.h>
#include<locale.h>

main()
{
    setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
    float n1,n2,n3,media;

    printf("Digite a primeira nota e aperte ENTER \n");
    scanf("%f", &n1);
    printf("\n");

    printf("Digite a segunda nota e aperte ENTER \n");
    scanf("%f", &n2);
    printf("\n");

    printf("Digite a terceira nota e aperte ENTER \n");
    scanf("%f", &n3);
    printf("\n");

    media = (n1+n2+n3)/3;
```

```
        printf("A media do aluno é: %f \n", media);  
    }
```

EXE 003 –Notas e Média Ponderada

Faça um programa que receba TRÊS notas e seus respectivos PESO, calcule e mostre a MÉDIA PONDERADA.

```
#include <stdio.h>  
#include <locale.h>  
  
int main() {  
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");  
  
    float n1, n2, n3, p1, p2, p3, media;  
  
    printf("Digite a primeira nota e aperte ENTER:\n");  
    scanf("%f", &n1);  
    printf("Digite o peso dela e aperte ENTER:\n");  
    scanf("%f", &p1);  
  
    printf("Digite a segunda nota e aperte ENTER:\n");  
    scanf("%f", &n2);  
    printf("Digite o peso dela e aperte ENTER:\n");  
    scanf("%f", &p2);  
  
    printf("Digite a terceira nota e aperte ENTER:\n");  
    scanf("%f", &n3);  
    printf("Digite o peso dela e aperte ENTER:\n");  
    scanf("%f", &p3);  
  
    media = (n1 * p1 + n2 * p2 + n3 * p3) / (p1 + p2 + p3);  
  
    printf("A média é: %.2f\n", media);  
  
}
```