

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    float nota1, nota2, nota3, media;
```

```
    printf("Gustavo A. Vargas\n");
```

```
    printf("Digite a primeira nota: ");
```

```
    scanf("%f", &nota1);
```

```
    printf("Digite a segunda nota: ");
```

```
    scanf("%f", &nota2);
```

```
    printf("Digite a terceira nota: ");
```

```
    scanf("%f", &nota3);
```

```
    media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
```

```
    printf("A media aritmetica
```

```
           : %.2f\n", media);
```

```
    if (media >= 7.0) {
```

```
        printf("Aluno aprovado!\n");
```

```
    } else if (media < 4.0) {
```

```
        printf("Aluno reprovado!\n");
```

```
    } else {
```

```
        float nota_exame = 10.0 - media;
```

```
        printf("Aluno em exame. Precisa tirar pelo menos %.2f para ser aprovado.\n",  
nota_exame);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

