

ATIVIDADE 01-

```
#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main() {

    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");

    int n1, n2, n3, n4, soma;

    int i;

    printf("Gustavo A. Vargas\n");

    for (i = 1; i <= 4; i++) {

        printf("Digite a nota %i: ", i);

        scanf("%i", (i == 1) ? &n1 : (i == 2) ? &n2 : (i == 3) ? &n3 : &n4);

    }

    soma = n1+n2+n3+n4;

    printf ("O valor da soma é %i", soma);

    return 0;

}
```

ATIVIDADE 02-

```
#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main() {

    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");

    float n1, n2, n3, media;

    int i;
```

```

printf("Gustavo A. Vargas\n");

for (i = 1; i <= 3; i++) {
    printf("Digite a nota %d: ", i);
    scanf("%f", (i == 1) ? &n1 : (i == 2) ? &n2 : &n3);
}
media = (n1 + n2 + n3) / 3;
printf("A média é: %.1f\n", media);

return 0;
}

```

ATIVIDADE 03-

```

#include <stdio.h>
#include <locale.h>

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
    float pes1, pes2, pes3, n1, n2, n3, media;
    int i;

    printf("Gustavo A. Vargas\n");

    for (i = 1; i <= 3; i++) {
        printf("Digite a nota %i: ", i);
        scanf("%f", (i == 1) ? &n1 : (i == 2) ? &n2 : &n3);

        printf("Digite o PESO da nota %i: ", i);
        scanf("%f", (i == 1) ? &pes1 : (i == 2) ? &pes2 : &pes3);
    }
}

```

```
media = (n1*pes1*n2*pes2*n3*pes3)/(pes1+pes2+pes3);  
printf("A média é: %.1f\n", media);  
  
return 0;  
}
```