

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
main(){
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
    int num1, num2, num3, num4;
    printf("Digite o num1: ");
    scanf("%d", &num1);
    printf("Digite o num2: ");
    scanf("%d", &num2);
    printf("Digite o num3: ");
    scanf("%d", &num3);
    printf("Digite o num4: ");
    scanf("%d", &num4);

    printf("O resultado é: %d", num1+num2+num3+num4);
}
```

---

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
main() {
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
    float nota1, nota2, nota3, media;

    printf("Primeira nota: ");
    scanf("%f", &nota1);
    printf("Segunda nota: ");
    scanf("%f", &nota2);
    printf("Terceira nota: ");
    scanf("%f", &nota3);

    media = (nota1 + nota2 + nota3)/3;
    printf("A média das notas é de: %3.1f", media);
}
```

---

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>

main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
    float num1;
    float num2;
    float num3;
    float peso1, peso2, peso3;
    printf("Digite a primeira nota: ");
    scanf("%f", &num1);
    printf("Digite o peso: ");
    scanf("%f", &peso1);
    printf("Digite a segunda nota: ");
    scanf("%f", &num2);
    printf("Digite o peso: ");
    scanf("%f", &peso2);
    printf("Digite a terceira nota: ");
    scanf("%f", &num3);
    printf("Digite o peso: ");
    scanf("%f", &peso3);

    float media = (num1 * peso1 + num2 * peso2 + num3 * peso3) / (peso1 +
peso2 + peso3);
    printf("O resultado é: %3.1f\n", media);
}
```