```
1° atividade: EXE 001 – Idade
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
main(){
        int idade;
        setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
                printf("Digite a sua idade: ");
                scanf("%d",&idade);
                if (idade < 0)
                        printf("Idade INVALIDADO");
                else
                        if(idade <= 11)
                                printf("Criança");
                else if (idade >=12)
                        if(idade <=18)
                                printf("Adolescente");
                else if (idade >=19)
                        if(idade <=24)
                                printf("Jovem");
                else if (idade >=25)
                        if(idade <=59)
                                printf("Adulto");
                if(idade > 59)
                        printf("Idoso");
```

}

```
2° atividade: EXE 002 – Ordenar Numero
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
main(){
       int Numb1, Numb2;
       setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
               printf("Digite a sua inteiro: ");
               scanf("%d",&Numb1);
               printf("Digite a sua inteiro: ");
               scanf("%d",&Numb2);
       if(Numb1 == Numb2 )
               printf("\nNumeros iguais");
       if (Numb1 > Numb2)
               printf("\n%d é menor que %d",Numb2,Numb1 );
       else if (Numb2 > Numb1 )
               printf("\n%d é menor que %d",Numb1,Numb2 );
}
```