

Aluno: Daniel Mendes

Atividade

EXE 001 – Signo (Utilize CASE)

Faça um programa que o usuário digite o mês de nascimento e o dia, o programa deve retornar informando a qual signo pertence.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>

int main()
{
    setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
    int set1,set;

    printf("    | 1 - Janeiro  | 5 - Maio  | 9 - Setembro  |\n");
    printf("    | 2 - Fevereiro | 6 - Junho  | 10 - Outubro  |\n");
    printf("    | 3 - Março     | 7 - Julho  | 11 - Novembro | \n");
    printf("    | 4 - Abril     | 8 - Agosto | 12 - Dezembro | \n");
    printf("\n");
    printf("Digite o número correspondendo ao mês em que você nasceu \n");
    scanf("%d",&set1);
    printf("\n");
    printf("Digite o dia em que você nasceu \n");
    scanf("%d",&set);
    printf("\n");
    printf("\n");

    switch(set1)
    {
        case 1:
            if(set<20)
                printf("Você é de Capricórnio");
            else
                printf("Você é de Aquário");

            break;
        case 2:
            if(set<=19)
                printf("Você é de Aquário");
            else
                printf("Você é de Peixes");

            break;
        case 3:
            if(set<=20)
                printf("Você é de Peixes");
            else
                printf("Você é de Áries");

            break;
        case 4:
            if(set<=19)
                printf("Você é de Áries");
            else
                printf("Você é de Touro");

            break;
```

```
case 5:
    if(set<=20)
        printf("Você é de Touro");
    else
        printf("Você é de Gêmeos");
break;

case 6:
    if(set<=21)
        printf("Você é de Gêmeos");
    else
        printf("Você é de Câncer");
break;

case 7:
    if(set<=22)
        printf("Você é de Câncer");
    else
        printf("Você é de Leão");
break;

case 8:
    if(set<=22)
        printf("Você é de Leão");
    else
        printf("Você é de Virgem");
break;

case 9:
    if(set<=22)
        printf("Você é de Virgem");
    else
        printf("Você é de Libra");
break;

case 10:
    if(set<=22)
        printf("Você é de Libra");
    else
        printf("Você é de Escorpião");
break;

case 11:
    if(set<=21)
        printf("Você é de Escorpião");
    else
        printf("Você é de Sagitário");
break;

case 12:
    if(set<=21)
        printf("Você é de Sagitário");
    else
        printf("Você é de Capricórnio");
break;

default:
    printf("Número Não correspondente");
}
}
```

EXE 002 – Media e Situação (Aprovado, Reprovado e Exame)

Faça um programa que receba três notas de um aluno, calcule e mostre a média aritmética e a mensagem constante na tabela a seguir.

Aos alunos que ficaram para exame, calcule e mostre a nota que deverão tirar para serem aprovados, considerando que a média exigida é 7,0.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
    float nota1, nota2, nota3, md, qnt;

    printf("Digite sua primeira nota \n");
    scanf("%f", &nota1);
    printf("\n");

    printf("Digite sua segunda nota \n");
    scanf("%f", &nota2);
    printf("\n");

    printf("Digite sua terceira nota \n");
    scanf("%f", &nota3);
    printf("\n");

    md = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;

    if (md < 0)
        printf("Insira notas validas");
    else

        printf("Sua média é %.2f", md);
        printf("\n");

        if ((md >= 0) && (md < 3.0))
            printf("Reprovado");
        else

            if ((md >= 3.0) && (md <= 7.0))
                printf("Exame \n");
                qnt = (7.00 - md);
                printf("voce precisará de %.2f", qnt);

            if (md > 7.0)
                printf("Aprovado");
            else
                printf("\n");
}
```

EXE 003 – Cargo_Percentual (utilize Case)

Faça um programa que receba o código correspondente ao cargo de um funcionário e seu salário atual e mostre o cargo, o valor do aumento e seu novo salário. Os cargos estão na tabela a seguir.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
    int op, salario, novosalario, va;

    printf("1 - Escriturário \n");
    printf("2 - Secretário \n");
    printf("3 - Caixa \n");
    printf("4 - Gerente \n");
    printf("5 - Diretor \n");
    printf("\n");

    printf("Digite a opção que te corresponde: ");
    scanf("%d", &op);
    printf("\n");

    printf("Digite o seu salario: ");
    scanf("%d", &salario);
    printf("\n");

    switch(op)
    {
        case 1:
            novosalario = (salario * 0.50) + salario;
            va = novosalario - salario;

            printf("\n");
            printf("Cargo: Escriturário \n");
            printf("O valor do aumento é: %.2d \n", va);
            printf("Seu novo salario é: %.2d \n", novosalario);
            printf("\n");

            break;

        case 2:
            novosalario = (salario * 0.35) + salario;
            va = novosalario - salario;

            printf("\n");
            printf("Cargo: Secretário \n");
            printf("O valor do aumento é: %.2d \n", va);
            printf("Seu novo salario é: %.2d \n", novosalario);
            printf("\n");

            break;

        case 3:
            novosalario = (salario * 0.20) + salario;
            va = novosalario - salario;
```

```
        printf("\n");
        printf("Cargo: Caixa \n");
        printf("O valor do aumento é: %.2d \n",va);
        printf("Seu novo salario é: %.2d \n",novosalario);
        printf("\n");

        break;

    case 4:
        novosalario = (salario * 0.10)+salario;
        va = novosalario-salario;

        printf("\n");
        printf("Cargo: Gerente \n");
        printf("O valor do aumento é: %.2d \n",va);
        printf("Seu novo salario é: %.2d \n",novosalario);
        printf("\n");

        break;

    case 5:
        novosalario = (salario * 0)+salario;
        va = novosalario-salario;

        printf("\n");
        printf("Cargo: Diretor \n");
        printf("Seu salario é: %.2d \n",novosalario);
        printf("\n");

        break;

    }
}
```