

ALUNA:LETÍCIA DE ABREU

EX1

```
/*uso de variaveis em c*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <locale.h>
```

```
/* Biblioteca para padrão português*/
```

```
float n1, n2, n3;
```

```
int p1, p2, p3;
```

```
main()
```

```
{
```

```
printf("Digite a primeira nota: ");
```

```
scanf("%f", &n1);
```

```
printf("\nDigite o peso da primeira nota: ");
```

```
scanf("%d", &p1);
```

```
printf("Digite a segunda nota: ");
```

```
scanf("%f", &n2);
```

```
printf("\nDigite o peso da segunda nota: ");
```

```
scanf("%d", &p2);
```

```
printf("Digite a terceira nota: ");
```

```
scanf("%f", &n3);
```

```
printf("\nDigite o peso da terceira nota: ");
```

```
scanf("%d", &p3);
```

```
printf("A media ponderada é %.2f", (n1*p1+n2*p2+n3*p3)/(p1+p2+p3));
```

```
}
```

EX2

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <locale.h>
```

```
float nro1,nro2,nro3,media;
```

```
main()
```

```
{
```

```
    setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
```

```
    printf("Digite um número inteiro e aperte o enter\n");
```

```
    scanf("%f",&nro1);
```

```
    printf("Digite um número inteiro e aperte o enter\n");
```

```
    scanf("%f",&nro2);
```

```
    printf("Digite um número inteiro e aperte o enter\n");
```

```
    scanf("%f",&nro3);
```

```
    media =(nro1+nro2+nro3)/3;
```

```
    printf("O resultado da média é %2.1f", media);
```

```
}
```

EX3

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <locale.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
```

```
    int nro1,nro2,nro3,nro4;
```

```
    printf("Digite um número inteiro e aperte o enter\n");
```

```
    scanf("%d",&nro1);
```

```
        printf("Digite um número inteiro e aperte o enter\n");
```

```
    scanf("%d",&nro2);
```

```
        printf("Digite um número inteiro e aperte o enter\n");
```

```
    scanf("%d",&nro3);
```

```
        printf("Digite um número inteiro e aperte o enter\n");
```

```
    scanf("%d",&nro4);
```

```
    int soma = nro1 + nro2 + nro3 + nro4;
```

```
    printf("%d \n", soma);
```

```
}
```