## 1° atividade: SOMA 4 NUMEROS

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
int main() {
       setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
       int Numb1, Numb2, Numb3, Numb4;
  int Total;
  printf("Digite o seu 1° numero: ");
  scanf("%d", &Numb1);
  printf("Digite o seu 2 numero: ");
  scanf("%d", &Numb2);
  printf("Digite o seu 3 numero: ");
  scanf("%d", &Numb3);
  printf("Digite o seu 4° numero: ");
  scanf("%d", &Numb4);
  Total = Numb1 + Numb2 + Numb3 + Numb4;
  printf("A soma dos numeros digitados e: %d\n", Total);
       printf(":)");
  return 0;
2° atividade: Receba 3 Notas e exiba Média
#include <stdio.h>
int main() {
  float nota1, nota2, nota3;
  float media;
  printf("Digite a nota 1:");
  scanf("%f", &nota1);
  printf("Digite a nota 2:");
  scanf("%f", &nota2);
  printf("Digite a nota 3:");
  scanf("%f", &nota3);
  media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
```

```
printf("A media das notas e: %.2f\n", media);
  return 0;
}
3° atividade: Notas e Média Ponderada
#include <stdio.h>
int main() {
  float nota1, nota2, nota3;
  float peso1, peso2, peso3;
  float media_ponderada;
  printf("Digite a primeira nota: ");
  scanf("%f", &nota1);
  printf("Digite o peso da primeira nota: ");
  scanf("%f", &peso1);
  printf("\nDigite a segunda nota: ");
  scanf("%f", &nota2);
  printf("Digite o peso da segunda nota: ");
  scanf("%f", &peso2);
  printf("\nDigite a terceira nota: ");
  scanf("%f", &nota3);
  printf("Digite o peso da terceira nota: ");
  scanf("%f", &peso3);
  media_ponderada = (nota1 * peso1 + nota2 * peso2 + nota3 * peso3) / (peso1 + peso2 +
peso3);
  printf("\nA media ponderada das notas e: %.2f\n", media_ponderada);
  return 0;
}
```