

Aula 19

Projeto Final parte 3

Finalizando o Projeto

Footer

A seção final que vamos adicionar ao projeto é bem simples e pode inclusive substituir alguns elementos da seção Sobre.

No footer é onde colocamos informações úteis, como acesso a redes sociais, nome do desenvolvedor, emails, contatos, inclusive endereços.

Como já colocamos as informações de contato em sua própria seção, em nosso footer vamos apenas adicionar nossos nomes como desenvolvedores e, se quiser, adicionar ícones para as redes sociais, invés de colocá-los na seção Sobre.

```
<!-- Footer -->

<footer class="bg-light text-center text-white">

  <div class="container p-4 pb-0">
    <div class="row mt-4 mb-4">
      <div class="col-3">
        <a href=""> <i class="fa-brands fa-github-alt"></i> </a>
      </div>
      <div class="col-lg-3">
        <a href=""> <i class="fa-brands fa-linkedin"></i> </a>
      </div>
      <div class="col-lg-3">
        <a href=""> <i class="fa-brands fa-itch-io"></i> </a>
      </div>
      <div class="col-lg-3">
        <a href=""> <i class="fa-brands fa-twitch"></i> </a>
      </div>
    </div>
  </div>

  <div class="text-center p-3" style="background-color: rgba(0, 0, 0, 0.2);">
    <p>Desenvolvido por Tauana Auler</p>
  </div>

</footer>
```

Ajustes finais

Glass Morphism

Como um dos estilos que estudamos foi Glass Morphism, vamos adicioná-lo a nossa hero image. Utilizando o site [CSS Glass](#) gerei o efeito de vidro que desejava e inseri no CSS usando a classe "glass".

```
.glass {  
  height: 40%;  
  position: absolute;  
  top: 50%;  
  left: 50%;  
  transform: translate(-50%, -50%);  
  background: rgba(255, 255, 255, 0.04);  
  border-radius: 16px;  
  box-shadow: 0 4px 30px rgba(0, 0, 0, 0.1);  
  backdrop-filter: blur(9.5px);  
  -webkit-backdrop-filter: blur(9.5px);  
}
```

Em seguida, criei uma nova div na seção e coloquei a classe glass.

```
<!-- Hero Header -->  
<section class="bgimagem shadow" id="inicio">  
  <div class="container-fluid">  
    <div class="row">  
      <div class="glass">  
        <div class="col-lg-12 col-md-12 col-sm-12 col-xs-12 hero-text">  
          <h2 class="hero_titulo">Olá, me chamo Tauana</h2>  
          <p class="hero_sub">Eu sou uma desenvolvedora de Front End em Porto Alegre</p>  
        </div>  
      </div>  
    </div>  
  </section>
```

Espaçamentos e sombras

Vamos adicionar alguns efeitos de sombra e mais espaçamento entre seções, para que o conteúdo fique melhor organizado.

O efeito de sombra pode ser inserido com a classe “shadow” do Bootstrap, ela fará um efeito de sombra abaixo de cada seção.

```
<!-- Hero Header -->
<section class="bgimagem shadow" id="inicio">
</section>

<!-- Seção Sobre -->
<section class="shadow" id="sobre">
</section>

<!-- Seção Serviços (opcional) -->
<section class="shadow" id="servicos">
</section>

<!-- Seção Portfólio 2x2-->
<section class="shadow" id="portfolio">
</section>

<!-- Seção Contato -->
<section class="shadow" id="contato">
</section>
```

Note que ao usar o efeito de sombra, ela ficará cortada pela seção que vem logo abaixo, isso acontece porque não temos espaçamento suficiente. Então no CSS vamos adicionar as seguintes propriedades:

```
#sobre, #servicos, #portfolio, #contato {
    padding-top: 5rem;
    padding-bottom: 5rem;
}
```

Repositório e GitHub Pages

Criando um repositório

Crie um repositório local, ou se já o tiver, commite as mudanças. No GitHub, crie um repositório remoto público e conecte os repositórios local e remoto como aprendemos em aula.

```
hcmos@LAPTOP-SS01P46F MINGW64 ~/Desktop/projeto (master)
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/hcmos/Desktop/projeto/.git/

hcmos@LAPTOP-SS01P46F MINGW64 ~/Desktop/projeto (master)
$ git add .

hcmos@LAPTOP-SS01P46F MINGW64 ~/Desktop/projeto (master)
$ git commit -m "todo o projeto"
[master (root-commit) ca07184] todo o projeto
```

Por fim, vamos adicionar um arquivo README.md

```
hcmos@LAPTOP-SS01P46F MINGW64 ~/Desktop/exSite (main)
$ echo "# siteExemplo" >> README.md

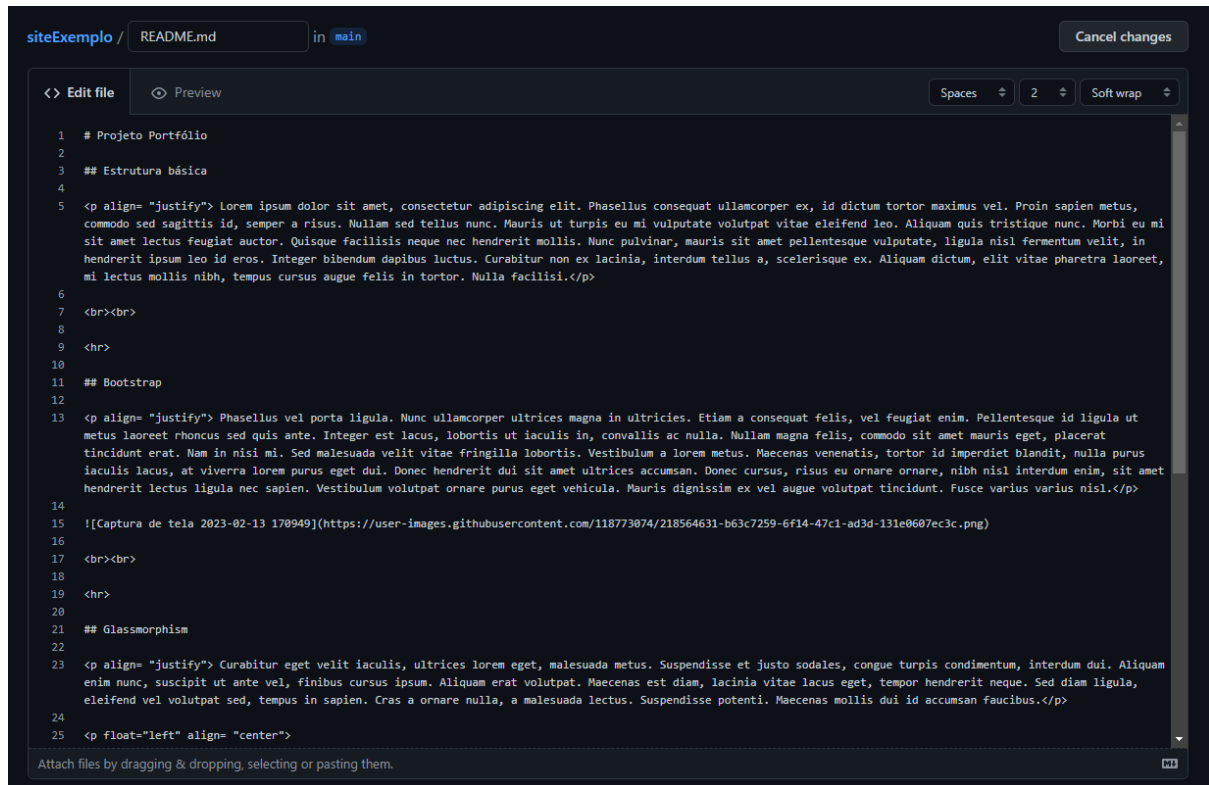
hcmos@LAPTOP-SS01P46F MINGW64 ~/Desktop/exSite (main)
$ git add README.md
warning: in the working copy of 'README.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it

hcmos@LAPTOP-SS01P46F MINGW64 ~/Desktop/exSite (main)
$ git commit -m "arquivo readme"
[main e6e6e99] arquivo readme
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 README.md

hcmos@LAPTOP-SS01P46F MINGW64 ~/Desktop/exSite (main)
$ git push
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 291 bytes | 291.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To github.com:ProfTau/siteExemplo.git
d9bb1a7..e6e6e99 main -> main
```

Na própria interface do GitHub você pode editar o arquivo README.md, ele é o arquivo que apresenta nosso repositório, onde podemos explicar aos visitantes questões técnicas ou apenas explicar o código contido no projeto.

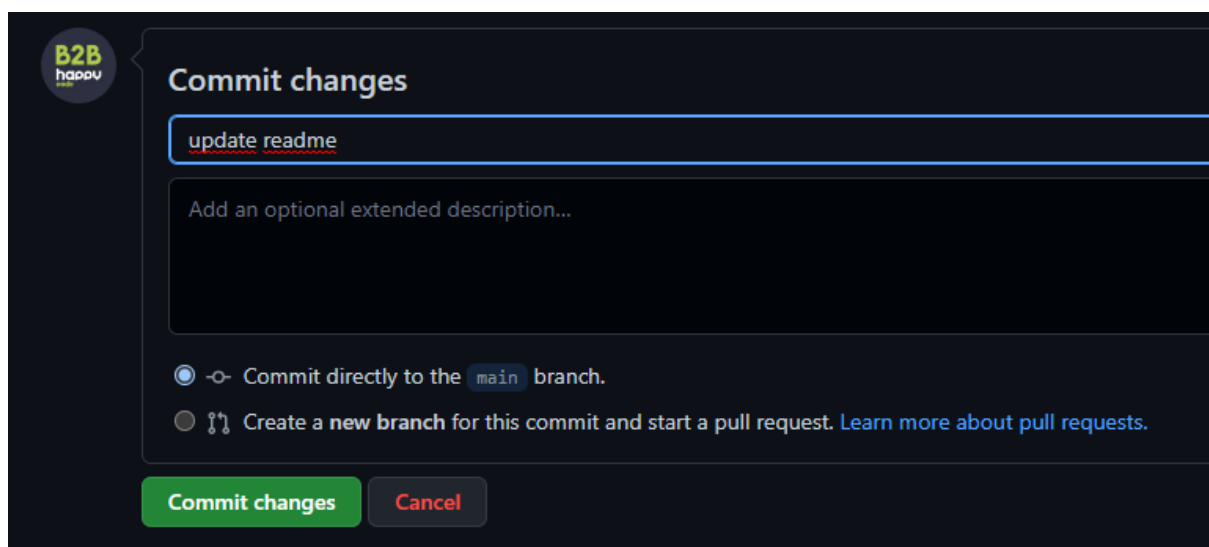
Para conseguir escrever o texto de maneira apropriada, acesse o guia de sintaxe Markdown: [Guia básico de Markdown](#).



The screenshot shows a code editor interface for a file named 'README.md' in the 'main' branch. The editor has tabs for 'Edit file' and 'Preview'. The code content is as follows:

```
1 # Projeto Portfólio
2
3 ## Estrutura básica
4
5 <p align="justify"> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Phasellus consequat ullamcorper ex, id dictum tortor maximus vel. Proin sapien metus,
6   commodo sed sagittis id, semper a risus. Nullam sed tellus nunc. Mauris ut turpis eu mi vulputate volutpat vitae eleifend leo. Aliquam quis tristique nunc. Morbi eu mi
7   sit amet lectus feugiat auctor. Quisque facilisis neque nec hendrerit mollis. Nunc pulvinar, mauris sit amet pellentesque vulputate, ligula nisl fermentum velit, in
8   hendrerit ipsum leo id eros. Integer bibendum dapibus luctus. Curabitur non ex lacinia, interdum tellus a, scelerisque ex. Aliquam dictum, elit vitae pharetra laoreet,
9   mi lectus mollis nibh, tempus cursus augue felis in tortor. Nulla facilisi.</p>
10
11 <br><br>
12 <hr>
13
14 ## Bootstrap
15
16 <p align="justify"> Phasellus vel porta ligula. Nunc ullamcorper ultrices magna in ultricies. Etiam a consequat felis, vel feugiat enim. Pellentesque id ligula ut
17   metus laoreet rhoncus sed quis ante. Integer est lacus, lobortis ut iaculis in, convallis ac nulla. Nullam magna felis, commodo sit amet mauris eget, placerat
18   tincidunt erat. Nam in nisi mi. Sed malesuada velit vitae fringilla lobortis. Vestibulum a lorem metus. Maecenas venenatis, tortor id imperdiet blandit, nulla purus
19   iaculis lacus, at viverra lorem purus eget dui. Donec hendrerit dui sit amet ultrices accumsan. Donec cursus, risus eu ornare ornare, nibh nisl interdum enim, sit amet
20   hendrerit lectus ligula nec sapien. Vestibulum volutpat ornare purus eget vehicula. Mauris dignissim ex vel augue volutpat tincidunt. Fusce varius varius nisl.</p>
21
22 ![Captura de tela 2023-02-13 170949](https://user-images.githubusercontent.com/118773874/218564631-b63c7259-6f14-47c1-ad3d-131e0607ec3c.png)
23
24 <br><br>
25 <hr>
26
27 ## Glassmorphism
28
29 <p align="justify"> Curabitur eget velit iaculis, ultrices lorem eget, malesuada metus. Suspendisse et justo sodales, congue turpis condimentum, interdum dui. Aliquam
30   enim nunc, suscipit ut ante vel, finibus cursus ipsum. Aliquam erat volutpat. Maecenas est diam, lacinia vitae lacus eget, tempor hendrerit neque. Sed diam ligula,
31   eleifend vel volutpat sed, tempus in sapien. Cras a ornare nulla, a malesuada lectus. Suspendisse potenti. Maecenas mollis dui id accumsan faucibus.</p>
32
33 <p float="left" align="center">
```

Quando tiver terminado seu arquivo README, precisa comitá-lo assim como os outros arquivos, mas pode fazer isso diretamente através da interface do GitHub.



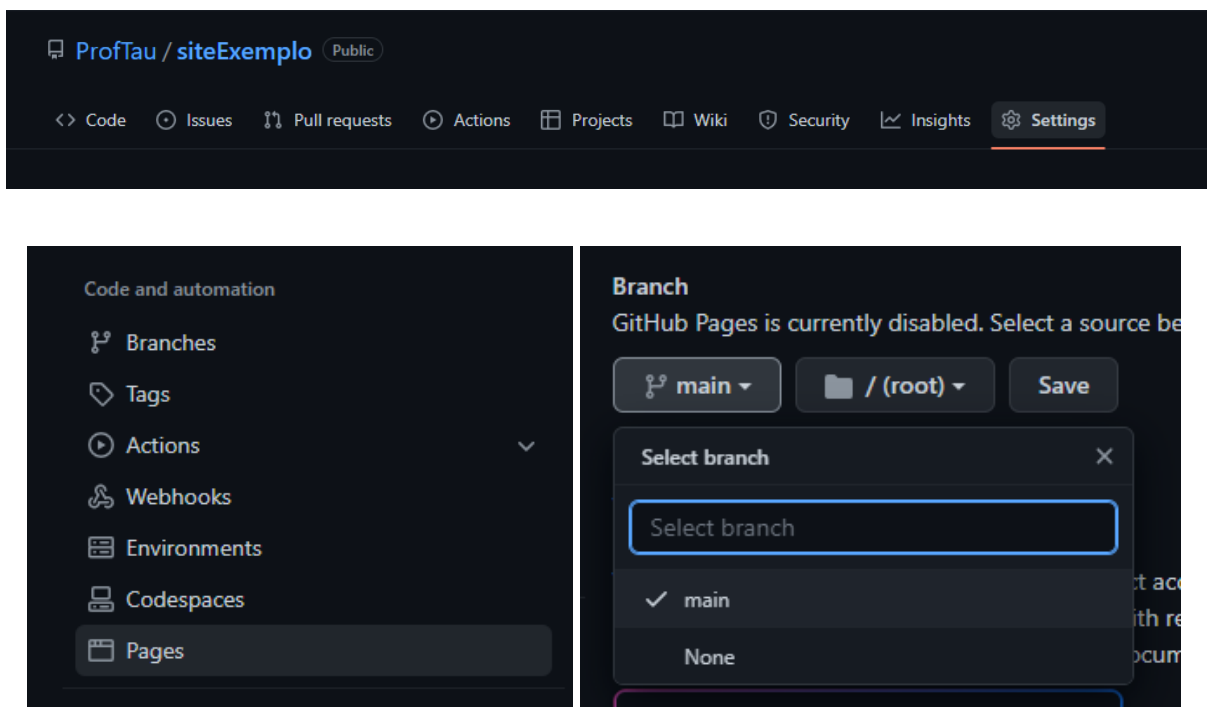
The screenshot shows the 'Commit changes' dialog in GitHub. It includes a logo for 'B2B happy' and the following elements:

- Commit message:** 'update readme' (highlighted in red).
- Description:** A text area with the placeholder 'Add an optional extended description...'. It contains the text 'Add an optional extended description...'.
- Commit options:**
 - ☒ Commit directly to the **main** branch.
 - ☐ Create a new branch for this commit and start a pull request. [Learn more about pull requests.](#)
- Buttons:** 'Commit changes' (green) and 'Cancel' (grey).

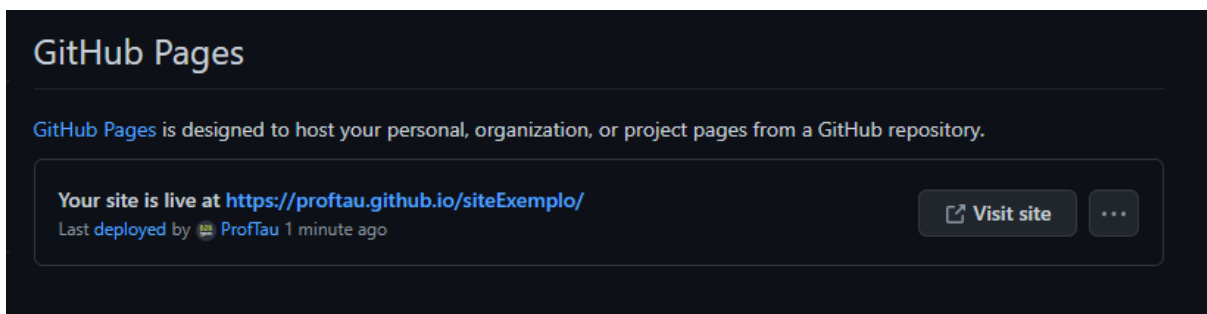
Não se esqueça que caso deseje mexer no repositório através do repositório local, precisa executar o comando `git pull` primeiro, já que foram feitas modificações.

GitHub Pages

Agora, para transformar nosso projeto em um site de fato, vamos acessar as configurações do repositório, clicar na opção “Pages” da seção Code and automation, e depois selecionar “main” na seleção de branch.



Aguarde alguns instantes e recarregue a página. O link para seu site terá sido gerado e você já pode enviar para quem quiser.



Acesse o link da prof para testar <https://proftau.github.io/siteExemplo/>

Tarefa de Casa

Finalizamos nosso projeto e com ele concluímos o curso! Não se esqueça de revisar seu projeto em busca de bugs ou erros que não tenha percebido antes. Lembre-se que a data limite para envio do Projeto Final é dia 26 de fevereiro de 2023.

Não se esqueça de checar se cumpriu com todos os requisitos do projeto!