# Sistema de ecuaciones lineales.

# Métodos de solución para matrices cuadradas

**MAT-251** 

Dr. Alonso Ramírez Manzanares CIMAT, A.C.

e-mail: alram@cimat.mx

web: http://www.cimat.mx/~alram/met\_num/

Dr. Joaquín Peña Acevedo CIMAT A.C.

e-mail: joaquin@cimat.mx

$$3x-2y=5$$

$$x+4y=4$$

$$-x-2y=-3$$

$$3x - 2y = 5$$

$$x + 4y = 4$$

$$-x - 2y = -3$$

Su solución es 
$$\left(2, \frac{1}{2}\right)$$

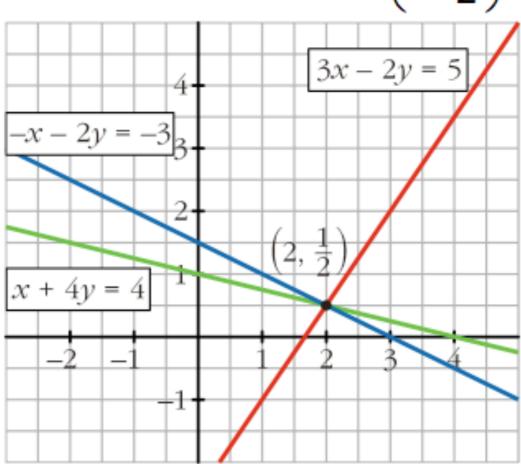
$$3x-2y=5$$

$$x+4y=4$$

$$-x-2y=-3$$

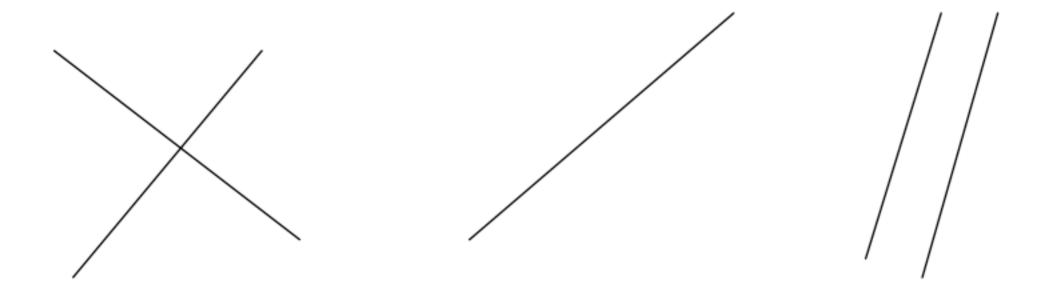
Su solución es 
$$\left(2, \frac{1}{2}\right)$$

Geométrica mente, son tres rectas que se cortan en el punto  $\left(2, \frac{1}{2}\right)$ 



### Es este caso el sistema puede ser

La ecuación **ax+by=c** tiene por representación en el plano cartesiano una recta. La situación geométrica de un sistema de dos ecuaciones con dos incógnitas es la siguiente:



En general modelan interacción de varias propiedades

Uno:

#### Uno:

Los animales de un laboratorio deben mantenerse bajo una dieta estricta. Cada animal recibe 10 g de proteínas y 3 g de grasas. Se dispone de dos tipos de alimentos: el tipo A con el 5 % de proteínas y 3% de grasas, y el tipo B con el 10 % de proteínas y 1% de grasas. ¿Cuántos gramos de cada alimento pueden utilizarse para obtener la dieta correcta de un único animal?

#### Uno:

Los animales de un laboratorio deben mantenerse bajo una dieta estricta. Cada animal recibe 10 g de proteínas y 3 g de grasas. Se dispone de dos tipos de alimentos: el tipo A con el 5 % de proteínas y 3% de grasas, y el tipo B con el 10 % de proteínas y 1% de grasas. ¿Cuántos gramos de cada alimento pueden utilizarse para obtener la dieta correcta de un único animal?

$$0.05^*C_A + 0.10^*C_B = 10g$$

$$0.03^*C_A + 0.01^*C_B = 3g$$

#### Uno:

Los animales de un laboratorio deben mantenerse bajo una dieta estricta. Cada animal recibe 10 g de proteínas y 3 g de grasas. Se dispone de dos tipos de alimentos: el tipo A con el 5 % de proteínas y 3% de grasas, y el tipo B con el 10 % de proteínas y 1% de grasas. ¿Cuántos gramos de cada alimento pueden utilizarse para obtener la dieta correcta de un único animal?

$$0.05^*C_A + 0.10^*C_B = 10g$$
  
 $0.03^*C_A + 0.01^*C_B = 3g$ 

### Ejemplos de SEL

• Find the equation of the parabola that passes through the points (-1, 9), (1, 5), and (2, 12).

• 
$$a(-1)^2 + b(-1) + c = 9$$

• 
$$a(1)^2 + b(1) + c = 5$$

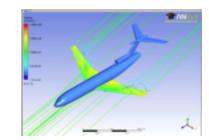
• 
$$a(2)^2 + b(2) + c = 12$$

Simplifying the three equations, I get:

• 
$$a - b + c = 9$$

• 
$$a + b + c = 5$$

• 
$$4a + 2b + c = 12$$



A passenger jet took **three hours** to fly **1800 miles** in the direction of the jetstream. The return trip against the jetstream **took four hours**.

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

A passenger jet took **three hours** to fly **1800 miles** in the direction of the jetstream. The return trip against the jetstream **took four hours**.

What was the jet's speed in still air and the jetstream's speed?

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

A passenger jet took **three hours** to fly **1800 miles** in the direction of the jetstream. The return trip against the jetstream **took four hours**.

What was the jet's speed in still air and the jetstream's speed?

We'll use "p" for "the plane's speedometer reading (apparent speed)" and "w" for "the windspeed".

A passenger jet took **three hours** to fly **1800 miles** in the direction of the jetstream. The return trip against the jetstream **took four hours**.

What was the jet's speed in still air and the jetstream's speed?

We'll use "p" for "the plane's speedometer reading (apparent speed)" and "w" for "the windspeed".

with the jetstream:  $(\mathbf{p} + \mathbf{w})(3) = 1800$ 

A passenger jet took **three hours** to fly **1800 miles** in the direction of the jetstream. The return trip against the jetstream **took four hours**.

What was the jet's speed in still air and the jetstream's speed?

We'll use "p" for "the plane's speedometer reading (apparent speed)" and "w" for "the windspeed".

with the jetstream:  $(\mathbf{p} + \mathbf{w})(3) = 1800$ 

against the jetstream: (p - w)(4) = 1800

A passenger jet took **three hours** to fly **1800 miles** in the direction of the jetstream. The return trip against the jetstream **took four hours**.

What was the jet's speed in still air and the jetstream's speed?

We'll use "p" for "the plane's speedometer reading (apparent speed)" and "w" for "the windspeed".

with the jetstream:  $(\mathbf{p} + \mathbf{w})(3) = 1800$  against the jetstream:  $(\mathbf{p} - \mathbf{w})(4) = 1800$ 

$$p + w = 600$$

A passenger jet took **three hours** to fly **1800 miles** in the direction of the jetstream. The return trip against the jetstream **took four hours**.

What was the jet's speed in still air and the jetstream's speed?

We'll use "p" for "the plane's speedometer reading (apparent speed)" and "w" for "the windspeed".

with the jetstream:  $(\mathbf{p} + \mathbf{w})(3) = 1800$  against the jetstream:  $(\mathbf{p} - \mathbf{w})(4) = 1800$ 

$$p + w = 600$$

$$p - w = 450$$

A passenger jet took **three hours** to fly **1800 miles** in the direction of the jetstream. The return trip against the jetstream **took four hours**.

What was the jet's speed in still air and the jetstream's speed?

We'll use "p" for "the plane's speedometer reading (apparent speed)" and "w" for "the windspeed".

with the jetstream:  $(\mathbf{p} + \mathbf{w})(3) = 1800$  against the jetstream:  $(\mathbf{p} - \mathbf{w})(4) = 1800$ 

$$p + w = 600$$
  
 $p - w = 450$ 

Then, by adding down, 2p = 1050 so p = 525, and w must then be 75.

A passenger jet took **three hours** to fly **1800 miles** in the direction of the jetstream. The return trip against the jetstream **took four hours**.

What was the jet's speed in still air and the jetstream's speed?

We'll use "p" for "the plane's speedometer reading (apparent speed)" and "w" for "the windspeed".

with the jetstream:  $(\mathbf{p} + \mathbf{w})(3) = 1800$  against the jetstream:  $(\mathbf{p} - \mathbf{w})(4) = 1800$ 

$$p + w = 600$$
  
 $p - w = 450$ 

Then, by adding down, 2p = 1050 so p = 525, and w must then be 75.

The jet's speed was 525 mph and the jetstream windspeed was 75 mph.

### Los sistemas de ecuaciones lineales en observaciones indirectas.

4. Bill and Steve decide to spend the afternoon at an amusement park enjoying their favorite activities, the water slide and the gigantic Ferris wheel. Their tickets are stamped each time they slide or ride. At the end of the afternoon they have the following tickets:

#### **Fun Time Amusements**

Ferris Wheel:

Total: \$17.70

#### **Fun Time Amusements**

Water Slide: ☑ ☑

Ferris Wheel: \( \omega \omega

Total: \$15.55

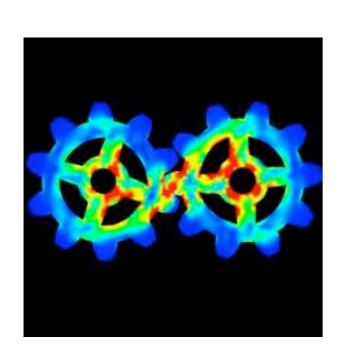


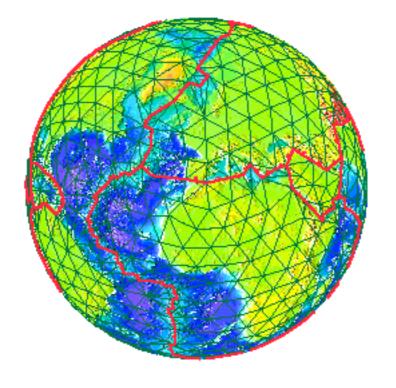
#### Bill's Ticket

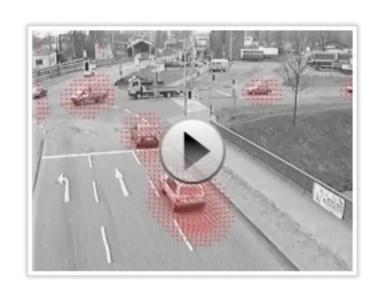
#### Steve's Ticket

How much does it cost to ride the Ferris Wheel? How much does it cost to slide on the Water Slide?

• Grandes sistemas de ecuaciones lineales:







Cálculo de esfuerzos Analisis de la litósfera Movimiento de objetos

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

### Movimiento de objetos



500<sup>2</sup> x 2 = 500,000 incógnitas

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

#### Forma de los sistemas de ecuaciones lineales

$$E_1$$
:  $a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1,$   $E_2$ :  $a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2,$   $\vdots$   $E_n$ :  $a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn}x_n = b_n,$ 

- La ecuación  $E_i$  puede multiplicarse por una constante  $\lambda$  distinta de cero y la ecuación resultante se emplea en vez de  $E_i$ . ( $\lambda E_i$ ) -> ( $E_i$ )
- También podemos operar ( $\lambda E_i + E_j$ ) -> ( $E_i$ )
- El orden de 2 ecuaciones pueden intercambiarse (E<sub>i</sub>) <-> (E<sub>j</sub>)
- Queremos resolver el sistema para  $x_i$ , i=1,..., n

$$E_1$$
:  $x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$ ,   
 $E_2$ :  $2x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 1$ ,   
 $E_3$ :  $3x_1 - x_2 - x_3 + 2x_4 = -3$ ,   
 $E_4$ :  $-x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 4$ ,

$$E_1: x_1 + x_2 + 3x_4 = 4,$$

$$E_2: 2x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 1,$$

$$E_3: 3x_1 - x_2 - x_3 + 2x_4 = -3,$$

$$E_4: -x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 4,$$

$$(E_2 - 2E_1) \rightarrow (E_2), (E_3 - 3E_1) \rightarrow (E_3)$$

E<sub>1</sub>: 
$$x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$$
,  
E<sub>2</sub>:  $2x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 1$ ,  
E<sub>3</sub>:  $3x_1 - x_2 - x_3 + 2x_4 = -3$ ,  
E<sub>4</sub>:  $-x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 4$ ,  

$$(E_2 - 2E_1) \rightarrow (E_2), (E_3 - 3E_1) \rightarrow (E_3) \quad (E_4 + E_1) \rightarrow (E_4)$$

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

$$E_1: x_1 + x_2 + 3x_4 = 4,$$

$$E_2: 2x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 1,$$

$$E_3: 3x_1 - x_2 - x_3 + 2x_4 = -3,$$

$$E_4: -x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 4,$$

$$(E_2 - 2E_1) \rightarrow (E_2), (E_3 - 3E_1) \rightarrow (E_3) \quad (E_4 + E_1) \rightarrow (E_4)$$

$$E_{1}: x_{1} + x_{2} + 3x_{4} = 4,$$

$$E_{2}: 2x_{1} + x_{2} - x_{3} + x_{4} = 1,$$

$$E_{3}: 3x_{1} - x_{2} - x_{3} + 2x_{4} = -3,$$

$$E_{4}: -x_{1} + 2x_{2} + 3x_{3} - x_{4} = 4,$$

$$(E_{2} - 2E_{1}) \rightarrow (E_{2}), (E_{3} - 3E_{1}) \rightarrow (E_{3}) \quad (E_{4} + E_{1}) \rightarrow (E_{4})$$

$$E_{1}: x_{1} + x_{2} + 3x_{4} = 4,$$

$$E_{2}: -x_{2} - x_{3} - 5x_{4} = -7,$$

$$E_{3}: -4x_{2} - x_{3} - 7x_{4} = -15,$$

$$E_{4}: 3x_{2} + 3x_{3} + 2x_{4} = 8,$$

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

E<sub>1</sub>: 
$$x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$$
,  
E<sub>2</sub>:  $2x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 1$ ,  
E<sub>3</sub>:  $3x_1 - x_2 - x_3 + 2x_4 = -3$ ,  
E<sub>4</sub>:  $-x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 4$ ,  

$$(E_2 - 2E_1) \rightarrow (E_2), (E_3 - 3E_1) \rightarrow (E_3) \quad (E_4 + E_1) \rightarrow (E_4)$$
E<sub>1</sub>:  $x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$ ,  
E<sub>2</sub>:  $-x_2 - x_3 - 5x_4 = -7$ ,  
E<sub>3</sub>:  $-4x_2 - x_3 - 7x_4 = -15$ ,  
E<sub>4</sub>:  $3x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 8$ ,  

$$(E_3 - 4E_2) \rightarrow$$

E<sub>1</sub>: 
$$x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$$
,  
E<sub>2</sub>:  $2x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 1$ ,  
E<sub>3</sub>:  $3x_1 - x_2 - x_3 + 2x_4 = -3$ ,  
E<sub>4</sub>:  $-x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 4$ ,  

$$(E_2 - 2E_1) \rightarrow (E_2), (E_3 - 3E_1) \rightarrow (E_3) \quad (E_4 + E_1) \rightarrow (E_4)$$
E<sub>1</sub>:  $x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$ ,  
E<sub>2</sub>:  $-x_2 - x_3 - 5x_4 = -7$ ,  
E<sub>3</sub>:  $-4x_2 - x_3 - 7x_4 = -15$ ,  
E<sub>4</sub>:  $3x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 8$ ,  

$$(E_3 - 4E_2) \rightarrow (E_3) | | (E_4 + 3E_2) \rightarrow (E_4)$$

$$E_{1}: x_{1} + x_{2} + 3x_{4} = 4,$$

$$E_{2}: 2x_{1} + x_{2} - x_{3} + x_{4} = 1,$$

$$E_{3}: 3x_{1} - x_{2} - x_{3} + 2x_{4} = -3,$$

$$E_{4}: -x_{1} + 2x_{2} + 3x_{3} - x_{4} = 4,$$

$$(E_{2} - 2E_{1}) \rightarrow (E_{2}), (E_{3} - 3E_{1}) \rightarrow (E_{3}) \quad (E_{4} + E_{1}) \rightarrow (E_{4})$$

$$E_{1}: x_{1} + x_{2} + 3x_{4} = 4,$$

$$E_{2}: -x_{2} - x_{3} - 5x_{4} = -7,$$

$$E_{3}: -4x_{2} - x_{3} - 7x_{4} = -15,$$

$$E_{4}: 3x_{2} + 3x_{3} + 2x_{4} = 8,$$

$$(E_{3} - 4E_{2}) \rightarrow (E_{3}) \mid (E_{4} + 3E_{2}) \rightarrow (E_{4})$$

$$E_{1}: x_{1} + x_{2} + 3x_{4} = 4,$$

$$E_{2}: 2x_{1} + x_{2} - x_{3} + x_{4} = 1,$$

$$E_{3}: 3x_{1} - x_{2} - x_{3} + 2x_{4} = -3,$$

$$E_{4}: -x_{1} + 2x_{2} + 3x_{3} - x_{4} = 4,$$

$$(E_{2}-2E_{1}) \rightarrow (E_{2}), (E_{3}-3E_{1}) \rightarrow (E_{3}) \quad (E_{4}+E_{1}) \rightarrow (E_{4})$$

$$E_{1}: x_{1} + x_{2} + 3x_{4} = 4,$$

$$E_{2}: - x_{2} - x_{3} - 5x_{4} = -7,$$

$$E_{3}: - 4x_{2} - x_{3} - 7x_{4} = -15,$$

$$E_{4}: 3x_{2} + 3x_{3} + 2x_{4} = 8,$$

$$(E_{3}-4E_{2}) \rightarrow (E_{3}) | | (E_{4}+3E_{2}) \rightarrow (E_{4})$$

$$E_{1}: x_{1} + x_{2} + 3x_{4} = 4,$$

$$E_{2}: - x_{2} - x_{3} - 5x_{4} = -7,$$

$$E_{3}: - 3x_{3} + 13x_{4} = 4,$$

$$E_{2}: - x_{2} - x_{3} - 5x_{4} = -7,$$

$$E_{3}: - 3x_{3} + 13x_{4} = 13,$$

$$E_{4}: - 13x_{4} = -13.$$

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

E<sub>1</sub>: 
$$x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$$
,  
E<sub>2</sub>:  $2x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 1$ ,  
E<sub>3</sub>:  $3x_1 - x_2 - x_3 + 2x_4 = -3$ ,  
E<sub>4</sub>:  $-x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 4$ ,  

$$(E_2 - 2E_1) \rightarrow (E_2), (E_3 - 3E_1) \rightarrow (E_3) \quad (E_4 + E_1) \rightarrow (E_4)$$
E<sub>1</sub>:  $x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$ ,  
E<sub>2</sub>:  $-x_2 - x_3 - 5x_4 = -7$ ,  
E<sub>3</sub>:  $-4x_2 - x_3 - 7x_4 = -15$ ,  
E<sub>4</sub>:  $3x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 8$ ,  

$$(E_3 - 4E_2) \rightarrow (E_3) | | (E_4 + 3E_2) \rightarrow (E_4)$$

 $E_1$ :  $x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$ ,  $E_2$ :  $-x_2 - x_3 - 5x_4 = -7$ ,  $E_3$ :  $3x_3 + 13x_4 = 13$ ,  $E_4$ :  $-13x_4 = -13$ .

Este es un sistema "triangular" o reducido

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

### Veamos como se comporta en el ejemplo

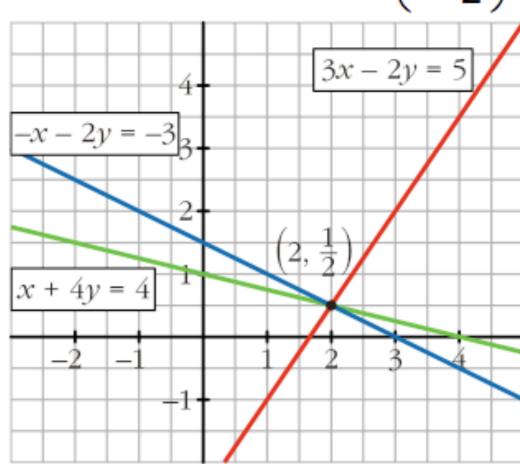
$$3x-2y=5$$

$$x+4y=4$$

$$-x-2y=-3$$

Su solución es 
$$\left(2, \frac{1}{2}\right)$$

Geométrica mente, son tres rectas que se cortan en el punto  $\left(2, \frac{1}{2}\right)$ 



**Alonso Ramirez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

$$E_1$$
:  $x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$ ,  
 $E_2$ :  $-x_2 - x_3 - 5x_4 = -7$ ,  
 $E_3$ :  $3x_3 + 13x_4 = 13$ ,  
 $E_4$ :  $-13x_4 = -13$ .

$$E_1$$
:  $x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$ ,  
 $E_2$ :  $-x_2 - x_3 - 5x_4 = -7$ ,  
 $E_3$ :  $3x_3 + 13x_4 = 13$ ,  
 $E_4$ :  $-13x_4 = -13$ .

$$x_4 = 1$$

$$E_1$$
:  $x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$ ,  
 $E_2$ :  $-x_2 - x_3 - 5x_4 = -7$ ,  
 $E_3$ :  $3x_3 + 13x_4 = 13$ ,  
 $E_4$ :  $-13x_4 = -13$ .

$$x_4 = 1$$

$$x_3 = \frac{1}{3}(13 - 13x_4) = \frac{1}{3}(13 - 13) = 0.$$

$$E_1$$
:  $x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$ ,  
 $E_2$ :  $-x_2 - x_3 - 5x_4 = -7$ ,  
 $E_3$ :  $3x_3 + 13x_4 = 13$ ,  
 $E_4$ :  $-13x_4 = -13$ .

$$x_4 = 1$$

$$x_3 = \frac{1}{3}(13 - 13x_4) = \frac{1}{3}(13 - 13) = 0.$$

$$x_2 = -(-7 + 5x_4 + x_3) = -(-7 + 5 + 0) = 2$$

$$E_1$$
:  $x_1 + x_2 + 3x_4 = 4$ ,  
 $E_2$ :  $-x_2 - x_3 - 5x_4 = -7$ ,  
 $E_3$ :  $3x_3 + 13x_4 = 13$ ,  
 $E_4$ :  $-13x_4 = -13$ .

$$x_4 = 1$$

$$x_3 = \frac{1}{3}(13 - 13x_4) = \frac{1}{3}(13 - 13) = 0.$$

$$x_2 = -(-7 + 5x_4 + x_3) = -(-7 + 5 + 0) = 2,$$

$$x_1 = 4 - 3x_4 - x_2 = 4 - 3 - 2 = -1.$$

 Para automatizar el proceso anterior usamos la notación de matrices A de dimensiones n x m la cual tiene entradas a<sub>ii</sub>.

$$A = [a_{ij}] = \left[ egin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1m} \ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2m} \ dots & dots & dots \ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nm} \end{array} 
ight].$$

 Una matriz de 1 x n es un vector renglón n-dimensional, y una de n x 1 es un vector columna n-dimensional.

 Para automatizar el proceso anterior usamos la notación de matrices A de dimensiones n x m la cual tiene entradas a<sub>ii</sub>.

$$A = [a_{ij}] = \left[ egin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1m} \ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2m} \ dots & dots & dots \ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nm} \end{array} 
ight].$$

 Una matriz de 1 x n es un vector renglón n-dimensional, y una de n x 1 es un vector columna n-dimensional.

$$A = [a_{11} \ a_{12} \ \cdots a_{1n}]$$

 Para automatizar el proceso anterior usamos la notación de matrices A de dimensiones n x m la cual tiene entradas a<sub>ii</sub>.

$$A = [a_{ij}] = \left[ egin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1m} \ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2m} \ dots & dots & dots \ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nm} \end{array} 
ight].$$

 Una matriz de 1 x n es un vector renglón n-dimensional, y una de n x 1 es un vector columna n-dimensional.

$$A = [a_{11} \ a_{12} \ \cdots a_{1n}]$$

$$A = \left[egin{array}{c} a_{11} \ a_{21} \ dots \ a_{n1} \end{array}
ight]$$

· La representación matricial del SLE con n ecuaciones y n incógnitas es

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \quad \text{and} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

y formando la matriz aumentada de n x (n+1):

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

· La representación matricial del SLE con n ecuaciones y n incógnitas es

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \quad \text{and} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

• y formando la matriz aumentada de **n** x (**n**+1):

$$ilde{A} = [A, \mathbf{b}] = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & a_{1,n+1} \ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & a_{2,n+1} \ dots & dots & dots & dots \ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & a_{n,n+1} \end{bmatrix},$$

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

· La representación matricial del SLE con n ecuaciones y n incógnitas es

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \quad \text{and} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdots \\ x_n \end{bmatrix} \mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{b}$$

• y formando la matriz aumentada de **n** x (**n**+1):

$$ilde{A} = [A, \mathbf{b}] = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & a_{1,n+1} \ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & a_{2,n+1} \ dots & dots & dots & dots \ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & a_{n,n+1} \end{bmatrix},$$

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

$$ilde{A} = [A, \mathbf{b}] = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & a_{1,n+1} \ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & a_{2,n+1} \ dots & dots & dots & dots \ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & a_{n,n+1} \end{bmatrix},$$

- supóngase que  $a_{11} \neq 0$ , queremos todas las entradas abajo de  $a_{11}$  igual a cero, calculamos ( $\mathbf{E}_k$   $\mathbf{m}_{k1}$   $\mathbf{E}_1$ ) -> ( $\mathbf{E}_k$ ), para  $\mathbf{k} = 2,...,\mathbf{n}$ , con  $\mathbf{m}_{k1} = \mathbf{a}_{k1}/\mathbf{a}_{11}$ .
- a<sub>11</sub> es el **elemento pivote**.

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

$$ilde{A} = [A, \mathbf{b}] = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & a_{1,n+1} \ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & a_{2,n+1} \ dots & dots & dots & dots \ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & a_{n,n+1} \end{bmatrix},$$

- supóngase que  $a_{11} \neq 0$ , queremos todas las entradas abajo de  $a_{11}$  igual a cero, calculamos ( $\mathbf{E}_k$   $m_{k1}$   $\mathbf{E}_1$ ) -> ( $\mathbf{E}_k$ ), para  $\mathbf{k} = 2,...,\mathbf{n}$ , con  $m_{k1} = a_{k1}/a_{11}$ .
  - (Ya que queremos que  $a_{k1}$   $a_{11}$  \*  $m_{k1}$  = 0)
- a<sub>11</sub> es el **elemento pivote**.

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

$$ilde{A} = [A, \mathbf{b}] = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & a_{1,n+1} \ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & a_{2,n+1} \ dots & dots & dots & dots \ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & a_{n,n+1} \end{bmatrix},$$

- supóngase que  $a_{11} \neq 0$ , queremos todas las entradas abajo de  $a_{11}$  igual a cero, calculamos ( $\mathbf{E}_k$   $\mathbf{m}_{k1}$   $\mathbf{E}_1$ ) -> ( $\mathbf{E}_k$ ), para  $\mathbf{k} = 2,...,\mathbf{n}$ , con  $\mathbf{m}_{k1} = \mathbf{a}_{k1}/\mathbf{a}_{11}$ .
  - (Ya que queremos que  $a_{k1}$   $a_{11}$  \*  $m_{k1}$  = 0)
- a<sub>11</sub> es el **elemento pivote**.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & b_n \end{bmatrix} \begin{array}{c} E_2 - m_{21}E_1 \to E_2 \\ E_3 - m_{31}E_1 \to E_3 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ E_n - m_{n1}E_1 \to E_n \end{array} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & b_n \end{bmatrix}$$

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

Supóngase que a<sub>22</sub> ≠ 0 , para k = 3,...,n, con m<sub>k2</sub> = a<sub>k2</sub>/a<sub>22</sub>. Ahora a<sub>22</sub> es el elemento pivote.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & b_n \end{bmatrix} E_3 - m_{32}E_2 \to E_3 \quad \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{nn} & b_n \end{bmatrix}$$

• siguiendo el proceso desde k=3,...,n con ninguna  $a_{k-1,k-1}=0$  obtenemos:

• Supóngase que  $a_{22} \neq 0$ , para k = 3,...,n, con  $m_{k2} = a_{k2}/a_{22}$ . Ahora  $a_{22}$  es el elemento pivote.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & b_n \end{bmatrix} E_3 - m_{32} E_2 \to E_3 \quad \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{nn} & b_n \end{bmatrix}$$

• siguiendo el proceso desde k=3,...,n con ninguna  $a_{k-1,k-1}=0$  obtenemos:

$$ilde{ ilde{A}} = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & a_{1,n+1} \ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} & a_{2,n+1} \ & & dots & dots \ 0 & 0 & a_{nn} & a_{n,n+1} \end{bmatrix}$$

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

$$ilde{ ilde{A}} = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & a_{1,n+1} \ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} & a_{2,n+1} \ & & dots & dots \ 0 & a_{nn} & a_{n,n+1} \end{bmatrix}$$

- Resolviendo la *n*-ésima ecuación:
- Resolviendo la (n-1)-ésima ecuación
- y en general
- para *i*= *n*-1, *n*-2, ..., 2, 1

$$ilde{ ilde{A}} = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & a_{1,n+1} \ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} & a_{2,n+1} \ & & dots & dots \ 0 & a_{nn} & a_{n,n+1} \end{bmatrix}$$

• Resolviendo la *n*-ésima ecuación:

 $x_n = \frac{a_{n,n+1}}{a_{nn}}.$ 

- Resolviendo la (n-1)-ésima ecuación
- y en general
- para *i*= *n*-1, *n*-2, ..., 2, 1

$$ilde{ ilde{A}} = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & a_{1,n+1} \ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} & a_{2,n+1} \ & & dots & dots \ 0 & 0 & a_{nn} & a_{n,n+1} \end{bmatrix}$$

• Resolviendo la *n*-ésima ecuación:

- $x_n = \frac{a_{n,n+1}}{a_{nn}}.$
- Resolviendo la (n-1)-ésima ecuación  $x_{n-1} = \frac{a_{n-1,n+1} a_{n-1,n}x_n}{a_{n-1,n-1}}$ .
- y en general
- para *i*= *n*-1, *n*-2, ..., 2, 1

$$ilde{ ilde{A}} = egin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & a_{1,n+1} \ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} & a_{2,n+1} \ & & dots & dots \ 0 & 0 & a_{nn} & a_{n,n+1} \end{bmatrix}$$

• Resolviendo la *n*-ésima ecuación:

- $x_n = \frac{a_{n,n+1}}{a_{nn}}.$
- Resolviendo la (*n-1*)-ésima ecuación  $x_{n-1} = \frac{a_{n-1,n+1} a_{n-1,n}x_n}{a_{n-1,n-1}}$ .
- y en general  $x_i=rac{a_{i,n+1}-(a_{i,i+1}x_{i+1}+\cdots+a_{i,n}x_n)}{a_{ii}}=rac{a_{i,n+1}-\sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j}{a_{ii}}$
- para *i*= *n*-1, *n*-2, ..., 2, 1

• El método anterior falla si alguna  $a_{ii} = 0$  para i < n, o bien si  $a_{nn}$  es cero no se puede hacer sustitución hacia atrás. Esto no significa necesariamente que el sistema no tenga solución:

$$E_1: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 2x_3 \quad - \quad x_4 \quad = \quad -8, \\ E_2: \quad 2x_1 \quad - \quad 2x_2 \quad + \quad 3x_3 \quad - \quad 3x_4 \quad = \quad -20, \\ E_3: \quad x_1 \quad + \quad x_2 \quad + \quad x_3 \quad = \quad -2, \\ E_4: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 4x_3 \quad + \quad 3x_4 \quad = \quad 4.$$
 
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & & -8 \\ 2 & -2 & 3 & -3 & & -20 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & & -2 \\ 1 & -1 & 4 & 3 & & 4 \end{bmatrix} .$$

• eliminando para el pivote a<sub>11</sub> ¿?

• El método anterior falla si alguna a<sub>ii</sub> = 0 para *i*<*n*, o bien si a<sub>nn</sub> es cero no se puede hacer sustitución hacia atrás. Esto no significa necesariamente que el sistema no tenga solución:

$$E_1: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 2x_3 \quad - \quad x_4 \quad = \quad -8, \\ E_2: \quad 2x_1 \quad - \quad 2x_2 \quad + \quad 3x_3 \quad - \quad 3x_4 \quad = \quad -20, \\ E_3: \quad x_1 \quad + \quad x_2 \quad + \quad x_3 \quad = \quad -2, \\ E_4: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 4x_3 \quad + \quad 3x_4 \quad = \quad 4.$$
 
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & & -8 \\ 2 & -2 & 3 & -3 & & -20 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & & -2 \\ 1 & -1 & 4 & 3 & & 4 \end{bmatrix} .$$

• eliminando para el pivote  $a_{11}$   $\vdots$ ?  $(E_2-2E_1)\to (E_2), (E_3-E_1)\to (E_3), \text{ and } (E_4-E_1)\to (E_4)$ 

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

• El método anterior falla si alguna a<sub>ii</sub> = 0 para *i*<*n*, o bien si a<sub>nn</sub> es cero no se puede hacer sustitución hacia atrás. Esto no significa necesariamente que el sistema no tenga solución:

$$E_1: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 2x_3 \quad - \quad x_4 \quad = \quad -8, \\ E_2: \quad 2x_1 \quad - \quad 2x_2 \quad + \quad 3x_3 \quad - \quad 3x_4 \quad = \quad -20, \\ E_3: \quad x_1 \quad + \quad x_2 \quad + \quad x_3 \quad = \quad -2, \\ E_4: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 4x_3 \quad + \quad 3x_4 \quad = \quad 4.$$
 
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & & -8 \\ 2 & -2 & 3 & -3 & & -20 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & & -2 \\ 1 & -1 & 4 & 3 & & 4 \end{bmatrix}.$$

• eliminando para el pivote  $a_{11}$   $\vdots$ ?  $(E_2-2E_1)\to (E_2), (E_3-E_1)\to (E_3), \text{ and } (E_4-E_1)\to (E_4)$ 

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -8 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -4 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 12 \end{bmatrix}$$

• El método anterior falla si alguna a<sub>ii</sub> = 0 para *i*<*n*, o bien si a<sub>nn</sub> es cero no se puede hacer sustitución hacia atrás. Esto no significa necesariamente que el sistema no tenga solución:

$$E_1: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 2x_3 \quad - \quad x_4 \quad = \quad -8, \\ E_2: \quad 2x_1 \quad - \quad 2x_2 \quad + \quad 3x_3 \quad - \quad 3x_4 \quad = \quad -20, \\ E_3: \quad x_1 \quad + \quad x_2 \quad + \quad x_3 \quad = \quad -2, \\ E_4: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 4x_3 \quad + \quad 3x_4 \quad = \quad 4.$$
 
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & & -8 \\ 2 & -2 & 3 & -3 & & -20 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & & -2 \\ 1 & -1 & 4 & 3 & & 4 \end{bmatrix}.$$

• eliminando para el pivote  $a_{11}$   $\vdots$ ?  $(E_2-2E_1)\to (E_2), (E_3-E_1)\to (E_3), \text{ and } (E_4-E_1)\to (E_4)$ 

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -8 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -4 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 12 \end{bmatrix}$$

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

• El método anterior falla si alguna  $a_{ii} = 0$  para i < n, o bien si  $a_{nn}$  es cero no se puede hacer sustitución hacia atrás. Esto no significa necesariamente que el sistema no tenga solución:

$$E_1: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 2x_3 \quad - \quad x_4 \quad = \quad -8, \\ E_2: \quad 2x_1 \quad - \quad 2x_2 \quad + \quad 3x_3 \quad - \quad 3x_4 \quad = \quad -20, \\ E_3: \quad x_1 \quad + \quad x_2 \quad + \quad x_3 \quad = \quad -2, \\ E_4: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 4x_3 \quad + \quad 3x_4 \quad = \quad 4.$$
 
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & & -8 \\ 2 & -2 & 3 & -3 & & -20 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & & -2 \\ 1 & -1 & 4 & 3 & & 4 \end{bmatrix}.$$

• eliminando para el pivote  $a_{11}$   $\dot{c}$ ?  $(E_2 - 2E_1) \rightarrow (E_2), (E_3 - E_1) \rightarrow (E_3), \text{ and } (E_4 - E_1) \rightarrow (E_4)$ 

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -8 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -4 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 12 \end{bmatrix}$$
 Prob

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

• El método anterior falla si alguna a<sub>ii</sub> = 0 para *i*<*n*, o bien si a<sub>nn</sub> es cero no se puede hacer sustitución hacia atrás. Esto no significa necesariamente que el sistema no tenga solución:

$$E_1: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 2x_3 \quad - \quad x_4 \quad = \quad -8, \\ E_2: \quad 2x_1 \quad - \quad 2x_2 \quad + \quad 3x_3 \quad - \quad 3x_4 \quad = \quad -20, \\ E_3: \quad x_1 \quad + \quad x_2 \quad + \quad x_3 \quad = \quad -2, \\ E_4: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 4x_3 \quad + \quad 3x_4 \quad = \quad 4.$$
 
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & & -8 \\ 2 & -2 & 3 & -3 & & -20 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & & -2 \\ 1 & -1 & 4 & 3 & & 4 \end{bmatrix}.$$

• eliminando para el pivote  $a_{11}$   $\vdots$ ?  $(E_2-2E_1) \rightarrow (E_2), (E_3-E_1) \rightarrow (E_3), \text{ and } (E_4-E_1) \rightarrow (E_4)$ 

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -8 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & -4 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 12 \end{bmatrix}$$
 Problema 
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -8 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 12 \end{bmatrix}$$

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

• El método anterior falla si alguna a<sub>ii</sub> = 0 para *i*<*n*, o bien si a<sub>nn</sub> es cero no se puede hacer sustitución hacia atrás. Esto no significa necesariamente que el sistema no tenga solución:

$$E_1: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 2x_3 \quad - \quad x_4 \quad = \quad -8, \\ E_2: \quad 2x_1 \quad - \quad 2x_2 \quad + \quad 3x_3 \quad - \quad 3x_4 \quad = \quad -20, \\ E_3: \quad x_1 \quad + \quad x_2 \quad + \quad x_3 \quad = \quad -2, \\ E_4: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 4x_3 \quad + \quad 3x_4 \quad = \quad 4.$$
 
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & & -8 \\ 2 & -2 & 3 & -3 & & -20 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & & -2 \\ 1 & -1 & 4 & 3 & & 4 \end{bmatrix}.$$

• eliminando para el pivote  $a_{11}$   $\vdots$ ?  $(E_2-2E_1) \rightarrow (E_2), (E_3-E_1) \rightarrow (E_3), \text{ and } (E_4-E_1) \rightarrow (E_4)$ 

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -8 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & -4 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 12 \end{bmatrix} \text{ Problema} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -8 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 12 \end{bmatrix}$$

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

• El método anterior falla si alguna a<sub>ii</sub> = 0 para *i*<*n*, o bien si a<sub>nn</sub> es cero no se puede hacer sustitución hacia atrás. Esto no significa necesariamente que el sistema no tenga solución:

$$E_1: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 2x_3 \quad - \quad x_4 \quad = \quad -8, \\ E_2: \quad 2x_1 \quad - \quad 2x_2 \quad + \quad 3x_3 \quad - \quad 3x_4 \quad = \quad -20, \\ E_3: \quad x_1 \quad + \quad x_2 \quad + \quad x_3 \quad = \quad -2, \\ E_4: \quad x_1 \quad - \quad x_2 \quad + \quad 4x_3 \quad + \quad 3x_4 \quad = \quad 4.$$
 
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & & -8 \\ 2 & -2 & 3 & -3 & & -20 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & & -2 \\ 1 & -1 & 4 & 3 & & 4 \end{bmatrix}.$$

• eliminando para el pivote  $a_{11}$   $\vdots$ ?  $(E_2-2E_1)\to (E_2), (E_3-E_1)\to (E_3), \text{ and } (E_4-E_1)\to (E_4)$ 

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -8 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & -4 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 12 \end{bmatrix} \text{ Problema} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -8 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 12 \end{bmatrix}$$

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

Entonces tenemos

• Finalmente con  $(E_4 + 2E_3) \rightarrow (E_4)$ 

Entonces tenemos

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -8 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 12 \end{bmatrix}$$

• Finalmente con  $(E_4 + 2E_3) \rightarrow (E_4)$ 

Entonces tenemos

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -8 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 12 \end{bmatrix}$$

• Finalmente con  $(E_4 + 2E_3) \rightarrow (E_4)$ 

$$egin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -8 \ 0 & 2 & -1 & 1 & 6 \ 0 & 0 & -1 & -1 & -4 \ 0 & 0 & 2 & 4 \end{bmatrix}$$

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

### Algoritmo de Eliminación Gaussiana con sustitución hacia atras

```
ENTRADA número de incógnitas y ecuaciones n; matriz aumentada A = (a_{ij}) donde 1 \le n
i \le n \ y \ 1 \le j \le n+1.
SALIDA solución x_1, x_2, \ldots, x_n o mensaje de que el sistema lineal no tiene solución
única.
Paso 1 Para i = 1, ..., n - 1 haga pasos 2-4. (Proceso de eliminación.)
    Paso 2 Sea p el entero más pequeño con i \le p \le n y a_{pi} \ne 0.
              Si no puede encontrarse un entero p
                 entonces SALIDA ('no existe solución única');
                   PARAR.
    Paso 3 Si p \neq i entonces realice (E_p) \leftrightarrow (E_i).
    Paso 4 Para j = i + 1, ..., n haga pasos 5 y 6.
         Paso 5 Tome m_{ii} = a_{ii}/a_{ii}.
         Paso 6 Realice (E_i - m_{ii} E_i) \rightarrow (E_j);
```

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

### Algoritmo de Eliminación Gaussiana con sustitución hacia atras

```
Paso 7 Si a_{nn}=0 entonces SALIDA ('no existe solución única')
PARAR.

Paso 8 Tome x_n=a_{n,n+1}/a_{nn}. (Comience la sustitución hacia atrás.)
Paso 9 Para i=n-1,\ldots,1 tome x_i=\left[a_{i,n+1}-\sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j\right]/a_{ii}.
Paso 10 SALIDA (k_1,\ldots,x_n); (Procedimiento terminado exitosamente.)
PARAR.
```

**Alonso Ramírez Manzanares** 

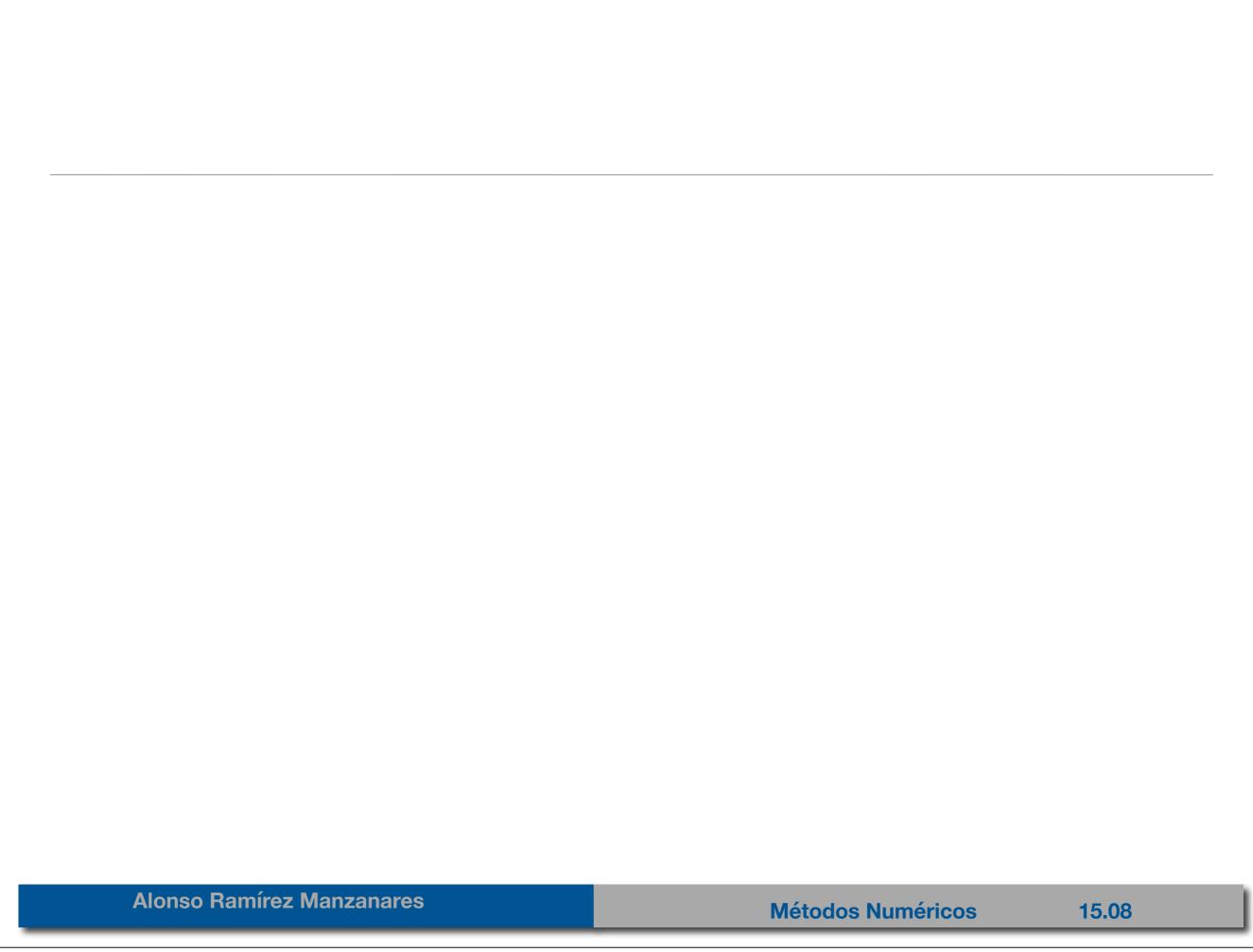
**Métodos Numéricos** 

**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

¿que orden de complejidad tiene este algoritmo?

- ¿que orden de complejidad tiene este algoritmo?
- Hay que contar el # de multiplicaciones y divisiones, para un sistema de ecuaciones de n x n



**Alonso Ramírez Manzanares** 

**Métodos Numéricos** 

¿que orden de complejidad tiene este algoritmo?

- ¿que orden de complejidad tiene este algoritmo?
- Hay que contar el # de multiplicaciones y divisiones, para un sistema de ecuaciones de n x n
  - multiplicaciones/divisiones O(n³)
  - sumas/restas O(n³)