Gestor de Usuarios - Proyecto Java MVC

# Objetivos del Proyecto

1. Aplicar el patrón de arquitectura Modelo-Vista-Controlador (MVC) en una aplicación Java por consola.  
2. Utilizar Programación Orientada a Objetos (POO) para modelar entidades como Usuario y Rol.  
3. Gestionar operaciones CRUD básicas (crear, listar y eliminar) en consola.  
4. Establecer una relación uno a muchos entre las clases Rol y Usuario.  
5. Simular un inicio de sesión y personalización de vistas por rol.

# Diagrama de Clases UML

A continuación, se presenta una representación textual del diagrama de clases:

+--------------+ 1 \* +-----------+  
| Rol |------------------->| User |  
+--------------+ +-----------+  
| - rolId:int | | - userId |  
| - rolName:String| | - userName|  
+--------------+ | - userLastName|  
| +get/set | | - userEmail |  
+--------------+ | - userPass |  
 | - userState |  
 | - rol: Rol |  
 +--------------+  
 | +get/set |  
 +--------------+