

DESCRIPCIÓN: Sistema de Información Web para comprar en línea, basado en el **paradigma de programación orientada a objetos**, arquitectura de software **cliente – servidor**, patrón de diseño **modelo vista controlador**. Para el backend se utiliza el lenguaje de programación **php** a código limpio, es decir, **no utiliza librerías, framework o dependencias**; mientras que para el frontend, usa los lenguajes **html, css, javascript** y los frameworks **Bootstrap y FontAwesome**; además, para la Base de Datos se utiliza el estándar **SQL**. En el despliegue, se utilizan los servicios de **apache y mariadb (mysql)**.

En cuanto a la elaboración, está basado en el **proceso personal de software**, partiendo de los diagramas de despliegue, dominio del sistema, casos de uso, clases y modelo relacional; a nivel de código usa la indentación, reglas del identificador para clases, atributos y métodos, comentando las líneas de código más importantes; entre otras buenas prácticas de programación, aceptadas por la comunidad de desarrollo de software.

Esta aplicación es de tipo académico, aunque es funcional no se sugiere usar para un proyecto real, su propósito fundamental es que el aprendiz comprenda las diferentes interacciones que hay al interior del código, basándose en las teorías que subyacen al desarrollo de software, interpretación de diagramas, código limpio, buenas prácticas y uso de las diferentes tecnologías software que hacen posible su desarrollo; todo esto con el fin de que él vea reflejado todo su aprendizaje en un producto software. La comprensión de este ejercicio pretende que el aprendiz, adquiriera buenas prácticas de programación, lo cual, le permitirá migrar fácilmente a otras tecnologías de desarrollo de software y lo acercará a las competencias sugeridas para los programas de formación relacionados con software.

A continuación, se listan los pasos a seguir para el desarrollo de la aplicación web:

1. Estructura de carpetas
2. Archivos de arranque
3. Modelo de Negocio (Diagrama de Clases)
4. Modelo de Conexión a la Base de Datos
5. Persistencia a la Base de Datos
6. Implementación de las vistas
7. Manejo de Sesiones
8. Envío mensajes a correo electrónico
9. Reportes Impresos
10. Reportes Gráficos
11. Despliegue de la aplicación
12. Pruebas de software