

## EJERCICIO TIPO EXAMEN

### FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

#### Contexto: Tienda de Juegos “GameZone”

Una tienda online llamada **GameZone** vende videojuegos digitales para distintas consolas. La información de cada juego está registrada en un diccionario llamado `juegos`, donde las **llaves** son los **códigos del juego** (string) y los **valores** son listas que contienen:

- nombre del juego
- consola
- género
- edad mínima recomendada

Además, existe un segundo diccionario llamado `ventas`, donde las llaves son los **códigos de los juegos** y los valores son listas con:

- precio
- unidades disponibles

Ejemplo de diccionarios:

```
juegos = {  
    'A123': ['FIFA 24', 'PS5', 'Deportes', 10],  
    'B456': ['Mario Kart 8', 'Switch', 'Carreras', 3],  
    'C789': ['The Last of Us II', 'PS5', 'Acción', 18],  
    'D321': ['Zelda BOTW', 'Switch', 'Aventura', 12],  
    'E654': ['Minecraft', 'PC', 'Creativo', 6]  
}
```

```
ventas = {  
    'A123': [49990, 15],  
    'B456': [39990, 10],  
    'C789': [59990, 5],  
    'D321': [54990, 0],  
    'E654': [19990, 25]
```

}

## Objetivos del programa

Crear un menú con las siguientes opciones:

### 1. *Buscar por consola*

Pide al usuario una consola (PS5, Switch, PC) y muestra la cantidad total de unidades disponibles para esa consola.

→ Función: `buscar_por_consola(consola)` (no retorna nada, imprime total).

### 2. *Juegos por rango de edad*

Solicita al usuario un rango de edad mínimo y máximo. Muestra una lista con los juegos cuyo requisito de edad esté dentro de ese rango.

→ Función: `juegos_por_edad(min_edad, max_edad)`

Debe validar que el ingreso de datos sea entero usando manejo de excepciones.

Formato de salida: `['FIFA 24', 'Minecraft']`.

### 3. *Actualizar precio de juego*

Solicita código del juego y un nuevo precio. Si el código existe, actualiza y muestra

"Precio actualizado!!", si no, muestra "Código no encontrado!!"

→ Función: `actualizar_precio(codigo, nuevo_precio)`

Retorna True o False.

### 4. *Salir*

Muestra "Programa finalizado."