|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| | GUÍA 1.3.2:Actividad Formativa Carrera de obstáculos | | |
| Sigla | Asignatura | Experiencia de Aprendizaje |
| FPY 1101 | Fundamentos de Programación | EA Fundamentos para la creación de algoritmos |
| Tiempo | Modalidad de Trabajo | Indicadores de logro |
| 2 h | Parejas | IL1.2, IL 1.3 y IL 1.4 |

|  |
| --- |
| Código QR con relleno sólido  **Antecedentes generales** |

## 

## Esta guía tiene como objetivo :

### Crear algoritmos y utiliza la herramienta Pseint para dar solución a cada uno de los casos presentados

### Programar estructuras de decisión en Pseint.

|  |
| --- |
| **Lista con relleno sólido Requerimientos para esta actividad** |



## Para el desarrollo de esta actividad deberás disponer de:

### Computador

### Pseint

|  |  |
| --- | --- |
| **Inteligencia artificial con relleno sólidoActividad** |  |



Esta actividad consiste en formar grupos de trabajo de 2 alumnos, para dar solución al siguiente caso. Deberás construir un programa en Pseint que cumpla con el siguiente paso a paso.

**Paso a paso a programar**

1. Inicio de la Carrera:

El programa comienza mostrando en la pantalla el mensaje "¡Comienza la carrera!".

1. Primer Obstáculo - Valla:

Pregunta al corredor si encuentra una valla.

Si responde "si", el programa indica que debe saltar la valla. Si responde "no", le anima a continuar corriendo.

1. Segundo Obstáculo - Túnel:

Similar al primer obstáculo, ahora pregunta al corredor si encuentra un túnel.

Si responde "si", el programa le indica que atraviese el túnel. Si responde "no", le anima nuevamente a continuar corriendo.

1. Tercer Obstáculo - Laguna:

Pregunta al corredor si encuentra una laguna.

Si responde "si", el programa le indica que debe nadar, pero se agota, se devuelve y pierde la carrera. Si responde "no", le felicita porque ha llegado a la meta con éxito.

1. Fin del Proceso:

Marca el final del programa.

**Instrucciones para la revisión del ejercicio**

El representante del grupo deberá comprimir y enviar el programa .psc, utilizando el siguiente formato para el nombre del archivo: NombreApellido\_NombreApellido\_NombreApellido.RAR vía **Mensajes** (**AVA**).

Deberá Exponer frente a la clase los procedimientos que realizó para resolver la problemática. El docente le entregará una retroalimentación de los resultados.