



Punto2D observado con radio y ángulo

```
TAD Punto2D {
  obs r : ℝ
  obs θ : ℝ
  proc nuevoPunto(in x, y : ℝ) : Punto2D {
    requiere { Verdadero }
    asegura { res.r = radio(x, y) ∧ esAngulo(res.θ, x, y) }
  }

  proc igualdad(in P1 : Punto2D, in P2 : Punto2D) : bool {
    asegura { res = true ↔ (P1.r = P2.r ∧ (∃k : ℤ) (P1.θ = P2.θ + 2kπ)) }
  }

  proc mover(inout p : Punto2D, dx, dy : ℝ) {
    requiere { p = P0 }
    asegura {
      p.r = radio(coordX(P0.r, P0.θ) + dx, coordY(P0.r, P0.θ) + dy) ∧
      esAngulo(p.θ, coordX(P0.r, P0.θ) + dx, coordY(P0.r, P0.θ) + dy)
    }
  }

  proc distancia(in p1, p2 : Punto2D) : ℝ {
    requiere { Verdadero }
    asegura { res = distanciaEntre(p1, p2) }
  }

  proc distanciaAlOrigen(in p : Punto2D) : ℝ {
    requiere { Verdadero }
    asegura { res = p.r }
  }

  aux radio(x, y : ℝ) : ℝ = √(x2 + y2)
  aux angulo(x, y : ℝ) : ℝ = atan(y/x)
  pred esAngulo(θ, x, y : ℝ) {
    (x ≠ 0 →L θ = angulo(x, y)) ∧
    (x = 0 → ((y >= 0 → θ = π/2) ∧ (y < 0 → θ = 3 * π/2)))
  }

  aux coordX(r, θ : ℝ) : ℝ = r * cos(θ)
  aux coordY(r, θ : ℝ) : ℝ = r * sin(θ)
  aux distanciaEntre(p1, p2 : Punto2D) : ℝ =
    √((coordX(p2.r, p2.θ) - coordX(p1.r, p1.θ))2 + (coordY(p2.r, p2.θ) - coordY(p1.r, p1.θ))2)
}
```

Número Racional

Para este ejercicio pueden asumir que \div es división entera.

```
TAD Fracción {
  obs numerador :  $\mathbb{Z}$ 
  obs denominador :  $\mathbb{Z}$ 

  proc nuevaFracción(in  $n, d : \mathbb{Z}$ ) : Fracción {
    requiere {  $d \neq 0$  }
    asegura {  $res.numerador = n \wedge res.denominador = d$  }
  }

  proc igualdad(in  $f1, f2 : Fracción$ ) : bool {
    asegura {  $res = true \leftrightarrow F_1.numerador \div F_1.denominador = F_2.numerador \div F_2.denominador$  }
  }

  proc suma(in  $f1, f2 : Fracción$ ) : Fracción {
    requiere { Verdadero }
    asegura {
       $res.numerador = f1.numerador \times f2.denominador + f2.numerador \times f1.denominador \wedge$ 
       $res.denominador = f1.denominador \times f2.denominador$ 
    }
  }

  proc resta(in  $f1, f2 : Fracción$ ) : Fracción {
    requiere { Verdadero }
    asegura {
       $res.numerador = f1.numerador \times f2.denominador - f2.numerador \times f1.denominador \wedge$ 
       $res.denominador = f1.denominador \times f2.denominador$ 
    }
  }

  proc multiplicacion(in  $f1, f2 : Fracción$ ) : Fracción {
    requiere { Verdadero }
    asegura {
       $res.numerador = f1.numerador \times f2.numerador \wedge$ 
       $res.denominador = f1.denominador \times f2.denominador$ 
    }
  }

  proc division(in  $f1, f2 : Fracción$ ) : Fracción {
    requiere {  $f2.numerador \neq 0$  }
    asegura {
       $res.numerador = f1.numerador \times f2.denominador \wedge$ 
       $res.denominador = f1.denominador \times f2.numerador$ 
    }
  }
}
```

Conjunto sobre secuencia

```
TAD Conjunto⟨T⟩ {
  obs elems : seq⟨T⟩
  proc conjuntoVacio() : Conjunto⟨T⟩ {
    requiere { Verdadero }
    asegura { |res.elems| = 0 }
  }

  proc igualdad(in c1, c2 : Conjunto⟨T⟩) : bool {
    requiere { Verdadero }
    asegura { res = true ↔ (∀e : T) (e ∈ c1.elems ↔ e ∈ c2.elems) }
  }

  Solución que vimos en el turno mañana:
  proc agregar(inout c : Conjunto⟨T⟩, in e : T) {
    requiere { c = C0 }
    asegura { c.elems = C0.elems ++ ⟨e⟩ }
  }

  Solución que vimos en el turno noche:
  proc agregar(inout c : Conjunto⟨T⟩, in e : T) {
    requiere { c = C0 }
    asegura {
      e ∈ c.elems ∧
      siguenLosMismos(C0, c) ∧
      soloSeAgregó(C0, c, e)
    }
  }

  pred siguenLosMismos(C0, c : Conjunto⟨T⟩) {
    (∀t : T) (t ∈ C0.elems → t ∈ c.elems)
  }

  pred soloSeAgregó(C0, c : Conjunto⟨T⟩, e : T) {
    (∀t : T) (t ∈ c.elems ∧ t ≠ e → t ∈ C0.elems)
  }

  proc pertenece(in c : Conjunto⟨T⟩, in e : T) : bool {
    requiere { Verdadero }
    asegura { res = true ↔ e ∈ c.elems }
  }

  proc eliminar(inout c : Conjunto⟨T⟩, in e : T) {
    requiere { c = C0 }
    asegura {
      ¬(e ∈ c.elems) ∧
      noSaquéOtros(C0, c, e)
    }
  }

  pred noSaquéOtros(C0, c : Conjunto⟨T⟩, e : T) {
    (∀t : T) (t ≠ e → (t ∈ C0.elems ↔ t ∈ c.elems))
  }
}
```

```

TAD Diccionario $\langle K, V \rangle$  {
  obs d : dicc $\langle K, V \rangle$ 
  proc nuevoDiccionario() : Diccionario $\langle K, V \rangle$  {
    requiere { Verdadero }
    asegura { res.d =  $\langle \rangle$  }
  }

  proc definir(inout d : Diccionario $\langle K, V \rangle$ , in k : K, in v : V) {
    requiere { d = D0 }
    asegura { d.d = setKey(D0.d, k, v) }
  }

  proc obtener(in d : Diccionario $\langle K, V \rangle$ , in k : K) : V {
    requiere { k  $\in$  d.d }
    asegura { res = d.d[k] }
  }

  proc esta(in d : Diccionario $\langle K, V \rangle$ , in k : K) : bool {
    requiere { Verdadero }
    asegura { res = true  $\leftrightarrow$  k  $\in$  d.d }
  }

  proc borrar(inout d : Diccionario $\langle K, V \rangle$ , in k : K) {
    requiere { d = D0  $\wedge$  k  $\in$  d.d }
    asegura { d.d = delKey(D0.d, k) }
  }
}

```

Posición ES tupla $\langle \mathbb{Z}, \mathbb{Z} \rangle$
 Matriz $\langle T \rangle$ ES $\text{seq}(\text{seq}(\langle T \rangle))$

```

TAD Buscaminas {
  obs bombas : Matriz<bool>
  obs descubiertas : Matriz<bool>
  obs banderines : Matriz<bool>

  proc igualdad(in  $B_1 : \text{Buscaminas}$ , in  $B_2 : \text{Buscaminas}$ ) : bool {
    asegura {  $res = \text{true} \leftrightarrow$ 
       $B_1.bombas = B_2.bombas \wedge$ 
       $B_1.descubiertas = B_2.descubiertas \wedge$ 
       $B_1.banderines = B_2.banderines$ 
    }
  }

  proc nuevoJuego(in  $t : \text{Matriz}(\text{bool})$ ) : Buscaminas {
    requiere {  $\text{esMatriz}(t) \wedge |t| > 0 \wedge_L |t[0]| > 0$  }
    asegura {
       $res.bombas = t \wedge \text{mismasDimensiones}(res.descubiertas, t) \wedge$ 
       $\text{todoFalse}(res.descubiertas) \wedge res.banderines = res.descubiertas$ 
    }
  }

  pred esMatriz( $s : \text{Matriz}(\text{bool})$ ) {
     $(\exists l : \mathbb{Z}) ((\forall i : \mathbb{Z}) (0 \leq i < |s| \rightarrow_L |s[i]| = l))$ 
  }

  pred mismasDimensiones( $A : \text{Matriz}(\text{bool})$ ,  $B : \text{Matriz}(\text{bool})$ ) {
     $|A| = |B| \wedge_L (\forall i : \mathbb{Z}) (0 \leq i < |A| \rightarrow_L |A[i]| = |B[i]|)$ 
  }

  pred todoFalse( $A : \text{Matriz}(\text{bool})$ ) {
     $(\forall i, j : \mathbb{Z}) (\text{enRango}(i, j, A) \rightarrow_L A[i][j] = \text{false})$ 
  }

  pred enRango( $i, j : \mathbb{Z}$ ,  $A : \text{Matriz}(\text{bool})$ ) {
     $0 \leq i < |A| \wedge_L 0 \leq j < |A[0]|$ 
  }

  proc estadoDelJuego(in  $b : \text{Buscaminas}$ ) : string {
    requiere { Verdadero }
    asegura {
       $(\text{reventó}(b) \rightarrow res = \text{"carita muerta"}) \wedge$ 
       $((\neg \text{reventó}(b) \wedge \text{ganó}(b)) \rightarrow res = \text{"carita cool"}) \wedge$ 
       $((\neg \text{reventó}(b) \wedge \neg \text{ganó}(b)) \rightarrow res = \text{"carita feliz"})$ 
    }
  }

  pred reventó( $b : \text{Buscaminas}$ ) {
     $(\exists i, j : \mathbb{Z}) (\text{enRango}(i, j, b.bombas) \wedge_L (b.bombas[i][j] = \text{true} \wedge b.descubiertas[i][j] = \text{true}))$ 
  }

  pred ganó( $b : \text{Buscaminas}$ ) {
     $(\forall i, j : \mathbb{Z}) (\text{enRango}(i, j, b.bombas) \rightarrow_L (b.bombas[i][j] = \text{false} \rightarrow b.descubiertas[i][j] = \text{true}))$ 
  }

  proc jugar(inout  $b : \text{Buscaminas}$ , in  $i, j : \mathbb{Z}$ ) {
    requiere {
       $b = B0 \wedge$ 
       $\neg(\text{reventó}(b) \vee \text{jugóTodosLosVacíos}(b)) \wedge$ 
       $\text{enRango}(i, j, b.bombas) \wedge_L b.descubiertas[i][j] = \text{false} \wedge b.banderines[i][j] = \text{false}$ 
    }
    asegura {

```

```

    b.bombas = B0.bombas  $\wedge$ 
    b.banderines = B0.banderines  $\wedge$ 
    mismasDimensiones(b.descubiertas, B0.descubiertas)  $\wedge_L$  (
        b.descubiertas[i][j] = true  $\wedge$ 
        descubiertasSeMantienen(B0, b)  $\wedge$ 
        descubiertasEnCadena(B0, b, i, j)
    )
}
}

pred descubiertasSeMantienen(B0, b : Buscaminas) {
    ( $\forall k, l : \mathbb{Z}$ ) (enRango(k, l, b.bombas)  $\rightarrow_L$  (B0.descubiertas[k][l] = true  $\rightarrow$  b.descubiertas[k][l] = true))
}

pred descubiertasEnCadena(B0, b : Buscaminas, i, j :  $\mathbb{Z}$ ) {
    ( $\forall k, l : \mathbb{Z}$ ) (
        enRango(k, l, b.bombas)  $\rightarrow_L$  (B0.descubiertas[k][l] = false  $\rightarrow$ 
        hayCaminoLibreEntre(b, i, j, k, l)  $\leftrightarrow$  b.descubiertas[k][l] = true)
    )
}

pred hayCaminoLibreEntre(b : Buscaminas, i_d, j_d, i_h, j_h :  $\mathbb{Z}$ ) {
    b.bombas[i_d][j_d] = false  $\wedge$  b.bombas[i_h][j_h] = false  $\wedge$ 
    ( $\exists s : \text{seq}(\text{Posición})$ ) (
        esCaminoEn(s, b)  $\wedge$  |s| > 0  $\wedge_L$  s[0] =  $\langle i_d, j_d \rangle \wedge$  s[|s| - 1] =  $\langle i_h, j_h \rangle \wedge$ 
        ( $\forall k : \mathbb{Z}$ ) (0  $\leq k < |s| - 1 \rightarrow_L$  bombasAlrededor(s[k]_1, s[k]_2, b) = 0)
    )
}

pred esCaminoEn(s : seq(Posición), b : Buscaminas) {
    ( $\forall i : \mathbb{Z}$ ) (
        1  $\leq i < |s| \rightarrow_L$  (enRango(s[i]_1, s[i]_2, b.bombas)  $\wedge$  sonAdyacentes(s[i - 1], s[i]))
    )
}

pred sonAdyacentes(p, q : Posición) {
    p_1 - 1  $\leq q_1 \leq p_1 + 1 \wedge$  p_2 - 1  $\leq q_2 \leq p_2 + 1 \wedge \neg(p_1 = q_1 \wedge p_2 = q_2)$ 
}

aux bombasAlrededor(i, j :  $\mathbb{Z}$ , b : Buscaminas) :  $\mathbb{Z}$  =
     $\sum_{k=i-1}^{i+1} \left( \sum_{l=j-1}^{j+1} \text{IfThenElse}(\text{enRango}(k, l, b.bombas) \wedge_L b.bombas[k][l] = \text{true}, 1, 0) \right)$ 

proc bombasAlrededor(in b : Buscaminas, in i, j :  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{Z}$  {
    requiere { enRango(i, j, b.bombas)  $\wedge_L$  b.descubiertas[i][j] = true  $\wedge$  b.bombas[i][j] = false }
    asegura { res = bombasAlrededor(i, j, b) }
}

proc flipBanderín(inout b : Buscaminas, in i, j :  $\mathbb{Z}$ ) {
    requiere { b = B0  $\wedge$  enRango(i, j, b.banderines)  $\wedge_L$  b.descubiertas[i][j] = false }
    asegura {
        b.bombas = B0.bombas  $\wedge$ 
        b.descubiertas = B0.descubiertas  $\wedge$ 
        mismasDimensiones(b.banderines, B0.banderines)  $\wedge_L$  (
            b.banderines[i][j] =  $\neg$ B0.banderines[i][j]  $\wedge$  otrasBanderinesSeMantienen(B0, b, i, j)
        )
    }
}

pred otrasBanderinesSeMantienen(B0, b : Buscaminas, i, j :  $\mathbb{Z}$ ) {
    ( $\forall k, l : \mathbb{Z}$ ) ((enRango(k, l, b.banderines)  $\wedge$  k  $\neq i \vee l \neq j$ )  $\rightarrow_L$  b.banderines[i][j] = B0.banderines[i][j])
}
}

```