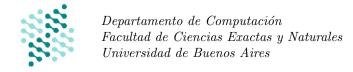
Algoritmos y Estructuras de Datos

Guía de laboratorio 1

Introducción a la Programación Imperativa en Java



Los siguientes ejercicios constituyen el Taller 1. Para aprobar el taller, deben resolver todos los ejercicios. Un ejercicio se considera resuelto si pasa todos los tests que les proveemos.

Recuerden: No pueden utilizar los métodos de "String" que no sean la concatenación (s ++ s), el largo (length()) y el acceso al i-ésimo elemento (charAt(índice)). Además de las operaciones básicas de Java, pueden utilizar la biblioteca "Math". Les recomendamos buscar cómo utilizar los métodos de esta biblioteca.

Link de entrega: Campus Virtual (subir únicamente el archivo Funciones.java) Última fecha de entrega: domingo 31/08

1. Primera parte: Funciones en java

Ejercicio 1. Implementar la función cuadrado, que devuelve el resultado de multiplicar a un número por si mismo

```
\begin{array}{c} \texttt{proc cuadrado (in } x \colon \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} & \{ \\ & \texttt{requiere } \{ \texttt{true} \} \\ & \texttt{asegura } \{ res = x * x \} \\ \} \end{array}
```

Ejercicio 2. Implementar la función distancia, que dadas las coordenadas $(x, y) \in \mathbb{R}^2$, devuelve la distancia al origen de coordenadas.

```
\begin{array}{c} \text{proc distancia (in x: } \mathbb{R}, \text{ in y: } \mathbb{R}) : \mathbb{R} \quad \{ \\ \quad \quad \text{requiere } \{ \text{true} \} \\ \quad \quad \text{asegura } \{ res = \sqrt{x*x + y*y} \} \\ \} \end{array}
```

Ejercicio 3. Implementar la función esPar, que determina si un número natural es par.

```
\begin{array}{c} \texttt{proc esPar (in n: I\!N) : Bool } \{\\ & \texttt{requiere } \{\texttt{true}\}\\ & \texttt{asegura } \{res = \texttt{true} \leftrightarrow divideA(2,n)\}\\ & \texttt{pred divideA} \ (\texttt{d: I\!N}, \ \texttt{n: I\!N}) \ \{\\ & (\exists k : I\!\!N) \ (n = d * k)\\ & \}\\ \} \end{array}
```

Si hicieron este ejercicio usando if, for o while, piensen cómo hacerlo sin usarlo.

Ejercicio 4. Implementar la función esBisiesto, que determina si un año es bisiesto. Los años bisiestos son los múltiplos de 4 que no son múltiplos de 100. Esta regla tiene una excepción: los años múltiplo de 400 se consideran bisiestos de todos modos.

```
proc esBisiesto (in n: \mathbb{N}) : Bool { requiere \{\text{true}\} asegura \{res = \text{true} \leftrightarrow (divideA(4,n) \land \neg divideA(100,n)) \lor divideA(400,n)\} }
```

Si hicieron este ejercicio usando if, for o while, piensen cómo hacerlo sin usarlo.

Ejercicio 5. Implementar la función factorial, que calcula el factorial de un número natural. Recordar que 0! = 1 por definición.

```
\begin{array}{c} \texttt{proc factorial (in n: } \mathbb{N}) : \mathbb{N} & \{\\ & \texttt{requiere } \{\texttt{true}\}\\ & \texttt{asegura } \{res = \prod\limits_{i=1}^{n} i\} \\ \} \end{array}
```

Pensar tanto una solución recursiva como una iterativa.

Ejercicio 6. Implementar la función esPrimo, que determina si un número natural es primo. Recordar que un número es primo cuando tiene exactamente dos divisores.

```
\begin{array}{l} \operatorname{proc\ esPrimo\ (in\ n:\ \mathbb{N}): Bool\ } \{\\ \operatorname{requiere\ } \{\operatorname{true}\}\\ \operatorname{asegura\ } \{res = \operatorname{true} \leftrightarrow \operatorname{primo\ }(n)\}\\ \operatorname{pred\ primo\ }(n:\ \mathbb{N})\ \{\\ \left(\sum_{i=1}^n \operatorname{if\ } \operatorname{divideA\ }(i,n) \operatorname{\ then\ } 1 \operatorname{\ else\ } 0 \operatorname{\ fi}\right) = 2\\ \}\\ \} \end{array}
```

Ejercicio 7. Implementar la función sumatoria, que dado un arreglo de números enteros, calcula la suma de sus elementos.

```
proc sumatoria (in l: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : \mathbb{Z} { requiere \{true\} asegura \{res=\sum\limits_{i=0}^{|l|-1}l[i]\} }
```

Ejercicio 8. Implementar la función busqueda, que dado un arreglo de números enteros l y un número buscado, devuelve alguna de las posiciones del arreglo en las que se encuentra el número buscado.

```
proc busqueda (in l: seq\langle\mathbb{Z}\rangle, in buscado: \mathbb{Z}) : \mathbb{N} { requiere \{(\exists i:\mathbb{N})\;(i<|l|\wedge_L l[i]=buscado)\} asegura \{l[res]=buscado\}
```

Ejercicio 9. Implementar la función tienePrimo, que determina si un arreglo de números naturales contiene un número primo.

```
proc tienePrimo (in l: seq\langle \mathbb{N} \rangle) : Bool { requiere \{ true \} asegura \{ res = true \leftrightarrow (\exists i : \mathbb{N}) \ (i < |l| \land_L primo(l[i])) \} }
```

Ejercicio 10. Implementar la función todos Pares, que determina si todos los números de un arreglo de números son pares.

```
proc todosPares (in l: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : Bool { requiere \{\text{true}\} asegura \{res = \text{true} \leftrightarrow (\forall i : \mathbb{N}) \ (i < |l| \longrightarrow_L divideA(2, l[i]))\} }
```

Ejercicio 11. Implementar la función esPrefijo, que dados dos strings determina si el primero es prefijo del segundo.

```
proc esPrefijo (in s1: String, in s2: String) : Bool { requiere \{\text{true}\} asegura \{res = \text{true} \leftrightarrow (\forall i : \mathbb{N}) \ (i < |s1| \longrightarrow_L (i < |s2| \land_L s1[i] = s2[i]))\} }
```

Ejercicio 12. Implementar la función esSufijo, que dados dos strings determina si el primero es sufijo del segundo.

```
proc esSufijo (in s1: String, in s2: String) : Bool { requiere \{\text{true}\} asegura \{res = \text{true} \leftrightarrow (\forall i : \mathbb{N}) \ (i < |s1| \longrightarrow_L (i < |s2| \land_L s1[|s1| - i - 1] = s2[|s2| - i - 1]))\} }
```

Si la solución no usa esPrefijo, pensar una solución que lo use.

2. Segunda parte: Debugging

Los siguientes ejercicios tienen ya un código que los implementa, aunque con algunos errores. Su objetivo es encontrar estos errores y arreglarlos para que pasen los tests.

Ejercicio 13. Debuggear el código que implementa el operador xor (que se simboliza con \veebar). Este operador representa un "o exclusivo": $A \veebar B$ es verdadero cuando A ó B es verdadero, pero no ambos. Cumple la siguiente tabla de verdad:

| A | В | $A \veebar B$ |
|-------------|-------|-----------------------|
| false | false | false |
| false | true | true |
| ${ m true}$ | false | ${ m true}$ |
| ${ m true}$ | true | false |

Ejercicio 14. Debuggear el código que implementa la función iguales, que determina si dos arreglos de número enteros son iguales.

```
proc iguales (in xs: seq\langle\mathbb{Z}\rangle, in ys: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : Bool { requiere \{\text{true}\} asegura \{res=\text{true}\leftrightarrow |xs|=|ys|\wedge_L \ (\forall i:\mathbb{N})\ (i<|xs|\longrightarrow_L xs[i]=ys[i])\} }
```

Ejercicio 15. Debuggear el código que implementa la función todosPositivos, que determina si todos los valores de un arreglo de número enteros son positivos.

```
proc todosPositivos (in xs: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : Bool { requiere \{\text{true}\} asegura \{res=\text{true}\leftrightarrow (\forall x:\mathbb{N})\ (x\in xs\longrightarrow 0< x)\} }
```

Ejercicio 16. Debuggear el código que implementa la función maximo, que devuelve el máximo valor de un arreglo de números enteros.

```
 \begin{array}{ll} \operatorname{proc\ maximo\ (in\ xs:\ } seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : \mathbb{Z} & \{ \\ & \operatorname{requiere\ } \{ |xs| > 0 \} \\ & \operatorname{asegura\ } \{ res \in xs \wedge (\forall x : \mathbb{Z}) \ (x \in xs \longrightarrow x \leq res) \} \\ \} \\ \end{array}
```

Ejercicio 17. Debuggear el código que implementa la función ordenado, que determina si un arreglo de número enteros está ordenado de manera creciente.

```
proc ordenado (in xs: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : Bool { requiere \{ true \} asegura \{ res = true \leftrightarrow (\forall i,j: \mathbb{N}) \ (i < j \land j < |xs| \longrightarrow_L xs[i] \leq xs[j]) \} }
```