Universidad Cenfotec WEB23 Programación de Aplicaciones Móviles Laboratorios #1 y #2 (15%). Profesor: Lic. Santiago Rodríguez Paniagua.

Descripción:

La sociedad de vendedores informales de puerta en puerta ("polacos") de Polonia: Polacos² S.A., le ha solicitado a usted desarrollar una pequeña aplicación para entorno Android que lleve el control únicamente de las ventas de contado.

Objetivo:

El objetivo de este ejercicio es repasar o reforzar los conocimientos adquiridos en clases a cerca del manejo de bases de datos **SQLite** en Android

Especificaciones Técnicas:

Para esta aplicación ocuparemos diseñar o definir 3 tablas de bases de datos

Las tablas pueden ser muy sencillas (aunque queda a discreción del estudiante si desea almacenar más datos en cada tabla), algo así como los siguientes ejemplos:

- Cliente (Id, Nombre, Telefono)
- Producto (Id, Nombre, Precio-Venta)
- Factura (Numero, Cliente, Producto, Cantidad, Fecha)

La aplicación debe tener al menos 4 ventanas (Activities) de buena apariencia:

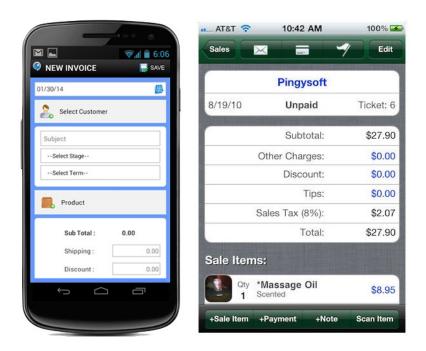
Pantalla de Inicio / Menú Principal.



• Pantalla de Registro, Consulta y Actualización de Clientes.



- Pantalla de Registro, Consulta y Actualización de Artículos / Productos.
- Pantalla de Facturación.



Nota: Las imágenes son solo de ejemplo.