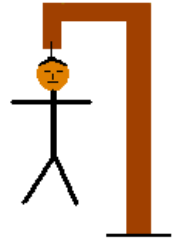


Enunciado del examen:

En esta ocasión vamos a diseñar un pequeño juego del ahorcado, el cual no tiene que ser muy complejo ni en cantidad de palabras ni en cantidad de letras, basta con que cumpla las funciones básicas de un ahorcado.



Especificaciones Técnicas:

Todo el desarrollo del proyecto se basará en la creación de componentes de React. El desarrollo del mismo proyecto se puede realizar en grupos y se empieza a desarrollar en clases.

Pueden usar palabras pequeñas, en realidad no importa que tan complejo sea.

Pueden usar las imagenes del ahorcado que quieran, pero la cantidad de palabras va a ser la misma que la cantidad de imágenes.

Para el desarrollo de este pequeño juego pueden basarse en los siguientes ejemplos:

Carpeta o folder: **3) Componentes Básicos**

- Ejemplo: 8) Random y forceUpdate 2.html

Carpeta o folder: **4) Componentes Avanzados**

- Ejemplo: 2) Objetos & parametros

Carpeta o folder: **5) Interfase Avanzada**

- Ejemplo: 8) Entrada Salida 2.html
- Ejemplo: 9) Entrada Salida 3.html
- Ejemplo: 11) Asignacion Condicional.html