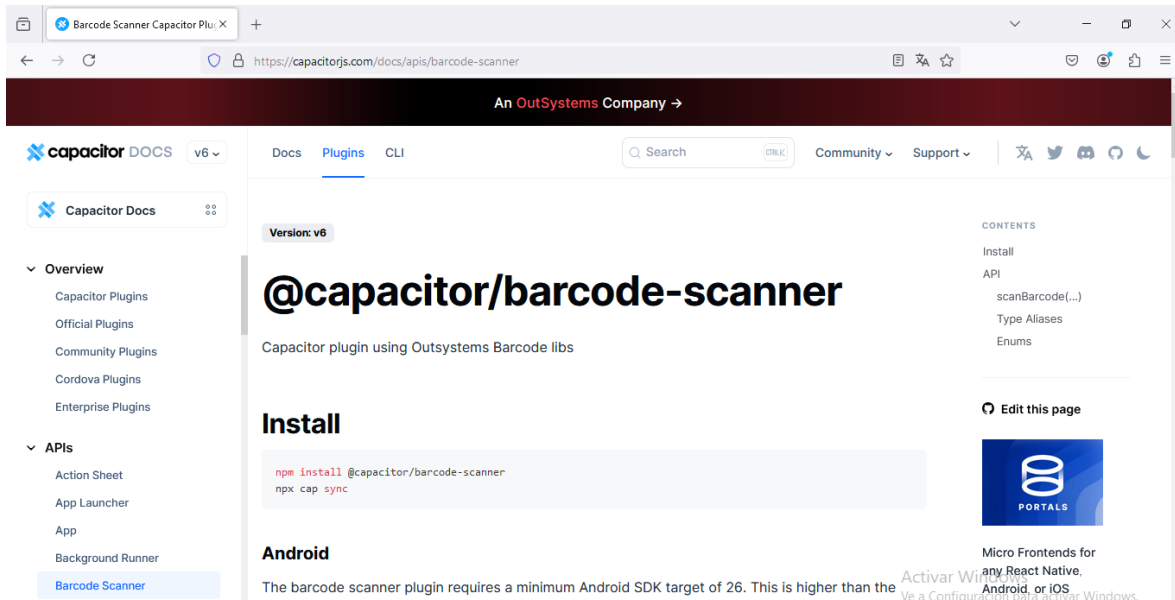


Implementar Camara

Ionic Capacitor barcode-scanner

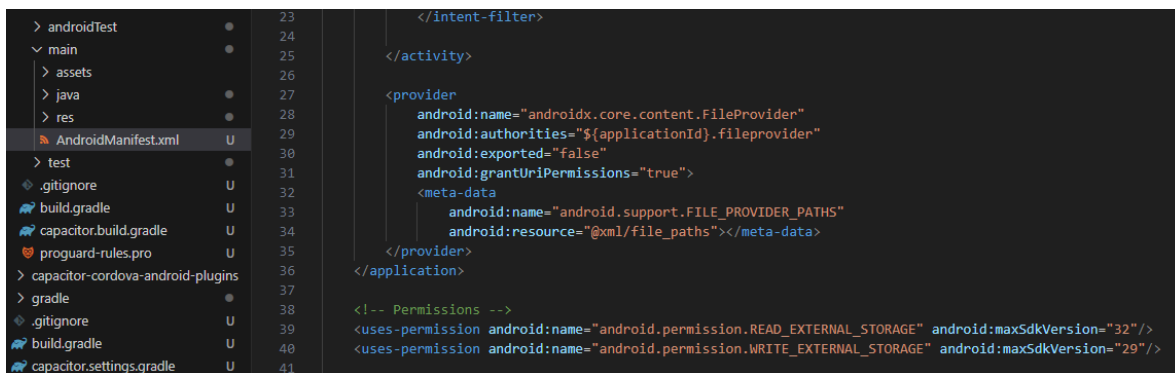
Implementaremos la biblioteca barcode-scanner de capacitor

<https://ionicframework.com/docs/native/camera>



1. Instalamos biblioteca de capacitor
2. Instalamos npx cap sync

En el archivo androidmanigest.xml agregaremos dos permisos:



La cámara en nuestra versión de Android no necesita autorización o permiso.

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"
android:maxSdkVersion="32"/>
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"
android:maxSdkVersion="29"/>
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
```

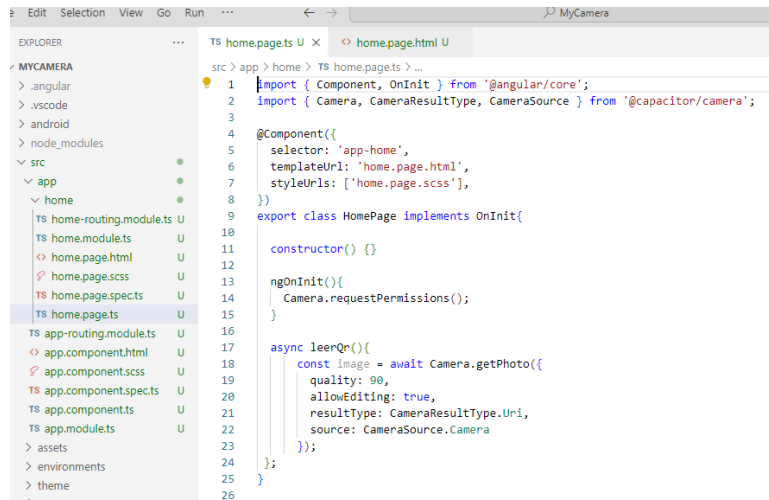
Implementación de cámara en el proyecto:

En nuestro ejemplo, utilizaremos un page o tab para desplegar nuestra cámara:

1. Importamos bibliotecas necesarias:

```
import { Camera, CameraResultType, CameraSource } from '@capacitor/camera';
```

2. Implementamos método (archivo ts):

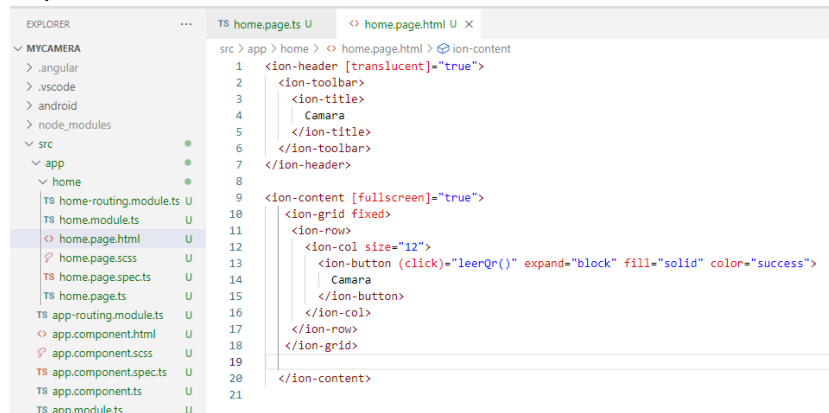


```

1 import { Component, OnInit } from '@angular/core';
2 import { Camera, CameraResultType, CameraSource } from '@capacitor/camera';
3
4 @Component({
5   selector: 'app-home',
6   templateUrl: 'home.page.html',
7   styleUrls: ['home.page.scss'],
8 })
9 export class HomePage implements OnInit {
10
11   constructor() {}
12
13   ngOnInit() {
14     Camera.requestPermissions();
15   }
16
17   async leerQr() {
18     const image = await Camera.getPhoto({
19       quality: 90,
20       allowEditing: true,
21       resultType: CameraResultType.Uri,
22       source: CameraSource.Camera
23     });
24   }
25 }
26

```

3. Implementamos .html:



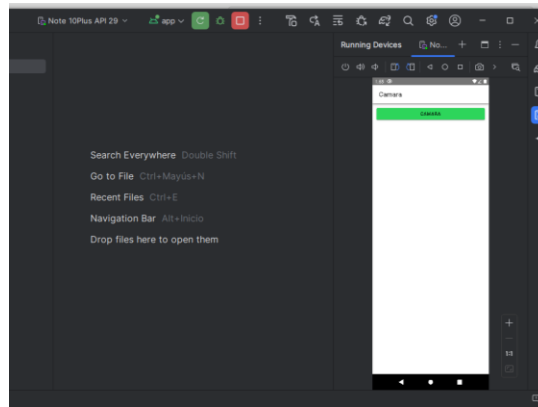
```

1 <ion-header [translucent]="true">
2   <ion-toolbar>
3     <ion-title>
4       Camara
5     </ion-title>
6   </ion-toolbar>
7 </ion-header>
8
9 <ion-content [fullscreen]="true">
10   <ion-grid fixed>
11     <ion-row>
12       <ion-col size="12">
13         <ion-button (click)="leerQr()" expand="block" fill="solid" color="success">
14           Camara
15         </ion-button>
16       </ion-col>
17     </ion-row>
18   </ion-grid>
19
20 </ion-content>
21

```

4. Vinculamos aplicación con Android Studio.

Nota: Para revisar la ejecución desde el navegador es necesario agregar una extensión



5. Al hacer click en el botón activamos la cámara:

