

Para rellenar el array automáticamente usar la función `Math.random`

1. Cargar un array e imprimirlo en orden inverso
2. Cargar un array de enteros y posterior imprimir la media.
3. Dado un array de 100 enteros imprimir el mayor y el menor de todos.
4. Dado un array de 50 enteros (entre 100 y 200), imprimir cuantos números son mayores que la media.
5. Dado un array de 50 enteros (entre -3 y 100) imprimir un mensaje que diga si son todos positivos.
6. Dado un array de 20 enteros (entre 1 y 200) pedir un numero por teclado y decir si esta y en que posición o si no se encuentra en el array.
7. Dado un array de enteros decir si está ordenado ascendentemente.
8. Dado un array de enteros sumar todos los positivos y restarles todos los negativos.
9. Dado un array copiar su contenido en otro array distinto de la misma dimensión
10. Dado dos arrays de enteros rellenar un tercer array de la misma dimensión con la suma de los dos primeros.
11. Escribe un programa que genere 100 números aleatorios del 0 al 20 y que los muestre por pantalla separados por espacios. El programa pedirá entonces por teclado dos valores y a continuación cambiará todas las ocurrencias del primer valor por el segundo en la lista generada anteriormente. Los números que se han cambiado deben aparecer entrecomillados.
12. Escribe un programa que rellene un array de 100 elementos con números enteros aleatorios comprendidos entre 0 y 500 (ambos incluidos). A continuación el programa mostrará el array y preguntará si el usuario quiere destacar el máximo o el mínimo. Seguidamente se volverá a mostrar el array escribiendo el número destacado entre dobles asteriscos.
13. Escribe un programa que genere 15 números aleatorios y que los almacene en un array. Rota los elementos de ese array, es decir, el elemento de la posición 0 debe pasar a la posición 1, el de la 1 a la 2, etc. El número que se encuentra en la última posición debe pasar a la posición 0. Finalmente, muestra el contenido del array.