

1. Construye una página con el siguiente contenido formateado. → 3ptos

Programación orientada a objetos

La **Programación Orientada a Objetos** (POO, o en inglés OOP, *Object Oriented Programming*) es un paradigma de programación que pretende desarrollar aplicaciones basándose en el comportamiento de los objetos del mundo real.


Conceptos fundamentales

- **Clase:** modelo, molde o patrón a partir del cual se crearán instancias concretas (objetos). Al crearse se definirán su nombre, sus atributos, sus métodos y si es construida a partir de otra clase ya existente (*herencia*).
- **Objeto:** instancia concreta de una clase. Tendrá un estado concreto y ocupará un espacio en memoria.
- **Atributo:** característica de un objeto (o clase). Los atributos de un objeto se definen al construir la clase de la que luego se instanciará el objeto. También se denomina en ocasiones *propiedad*.
- **Método:** funcionalidad asociada a un objeto (o clase) y que se definen al construir la clase de la que luego se instanciará el objeto.

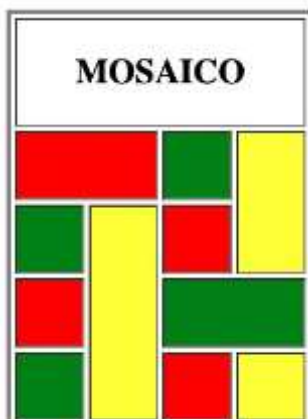
Java: un ejemplo

El lenguaje de programación Java es un exponente de la programación orientada a objetos. Un pequeño ejemplo de un código en Java sería:

```
public class Circulo {  
    Punto centro;  
    int radio;  
    Circulo(Punto centro, int radio) {  
        this.centro= centro;  
        this.radio= radio;  
    }  
}
```



2. Realiza mediante una tabla el siguiente mosaico. → 3ptos



3. Diseña un formulario de alta de usuario con la siguiente apariencia. Los campos tendrán las siguientes características → 4ptos

Formulario de alta de usuario

Identificador de nuevo usuario usu_012345	
Nombre	Apellidos
Contraseña	Confirmar contraseña
Email	
Sexo	<input type="radio"/> Varón <input checked="" type="radio"/> Mujer
Aficiones	<input type="checkbox"/> Deporte <input checked="" type="checkbox"/> Lectura <input type="checkbox"/> Cine
País	Francia
Colores favoritos	<input type="checkbox"/> Rojo <input type="checkbox"/> Verde <input type="checkbox"/> Azul
Subir su foto	Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado
Comentarios personales	Escriba aquí sus comentarios
Resetear	Enviar
Modificar datos del usuario	

- a) **Identificador de nuevo usuario:** texto, sólo lectura y valor por defecto usu_012345.
- b) **Nombre, Apellido y Email:** texto.
- c) **Contraseña y Confirma Contraseña:** contraseña.
- d) **Sexo: [Hombre/Mujer]:** botones de radio, valor por defecto: mujer.
- e) **Aficiones [Deporte/Lectura/Cine]:** cuadro de checkbox, por defecto seleccionado Lectura.
- f) **País [España/Francia/Alemania]:** menú desplegable: por defecto España.
- g) **Colores favoritos [Rojo/Verde/Azul]:** menú desplegable de selección múltiple; por defecto seleccionado Rojo y Azul.
- h) **Subir una foto:** campo de fichero adjunto.
- i) **Comentarios:** área de texto con 40 columnas y 5 filas; por defecto aparecerá 'Escriba aquí sus comentarios...'
- j) **Resetear:** botón de reseteo.
- k) **Enviar:** botón de envío. Debe enlazar con una nueva página (la debes crear) donde indique algún comentario del tipo 'Alta realizada con éxito'.
- l) **Modificar datos del usuario:** botón deshabilitado.