

HTML

Capítulo 1

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información

Curso 2019/2020



Capítulo 1: INTRODUCCIÓN HTML

1. ¿Qué es HTML?
2. Breve historia de HTML
3. Especificación Oficial
4. HTML y XHTML
5. HTML y CSS



1. ¿QUÉ ES HTML?



<html>

3

HTML es el lenguaje con el que se "escriben" la mayoría de páginas web.

Los diseñadores utilizan el lenguaje HTML para **crear sus páginas web**, los programas que utilizan los diseñadores **generan páginas** escritas en HTML y los navegadores que utilizamos los usuarios muestran las páginas web después de leer su contenido HTML.

Es muy fácil de aprender y escribir por parte de las personas.

HTML son las siglas **de *HyperText Markup Language***.

+ 1. ¿QUÉ ES HTML?



<html>

4

Es un **estándar** reconocido en todo el mundo y cuyas normas define un organismo sin ánimo de lucro llamado World Wide Web Consortium, más conocido como W3C.

Como se trata de un estándar, una misma página HTML se visualiza de forma **muy similar** en cualquier navegador de cualquier sistema operativo.

W3C define el lenguaje HTML como *"un lenguaje reconocido universalmente y que permite publicar información de forma global"*.



2. BREVE HISTORIA DE HTML

- **1980:** El físico Tim Berners-Lee propuso un nuevo sistema de "*hipertexto*" para compartir documentos. El "hipertexto" permitía que los usuarios accedieran a la información relacionada con los documentos electrónicos que estaban visualizando.
- **1991:** Se publicó el primer documento formal con la descripción de HTML bajo el nombre ***HTML Tags*** (Etiquetas HTML) y todavía hoy puede ser consultado online a modo de reliquia informática.
- **1995:** El organismo IETF consigue publicar el 22 de septiembre el estándar ***HTML 2.0***. A pesar de su nombre, HTML 2.0 es el **primer estándar oficial** de HTML.



2. BREVE HISTORIA DE HTML

- **1996:** los estándares de HTML los publica otro organismo de estandarización llamado **W3C** (World Wide Web Consortium).
- **1997:** La versión **HTML 3.2** se publicó el 14 de Enero y es la primera recomendación de HTML publicada por el W3C. Incorpora los últimos avances de las páginas web desarrolladas hasta 1996, como **applets de Java** y texto que **fluye** alrededor de las imágenes.
- **1998:** Se publicó **HTML 4.0**. Supone un gran salto desde las versiones anteriores. Entre sus **novedades más destacadas se encuentran las hojas de estilos CSS**, la posibilidad de incluir pequeños programas o **scripts** en las páginas web, mejora de la **accesibilidad** de las páginas diseñadas, **tablas** complejas y mejoras en los **formularios**.



2. BREVE HISTORIA DE HTML

- **1999:** Última especificación oficial de HTML y se denomina **HTML 4.01**. Se trata de una revisión y actualización de la versión HTML 4.0, por lo que no incluye novedades significativas.
- **2000:** Estandarización de **XHTML**, una versión avanzada de HTML y basada en XML. La primera versión de XHTML se denomina **XHTML 1.0** y se publicó el 26 de Enero.
- XHTML 1.0 es una adaptación de HTML 4.01 al lenguaje XML, por lo que mantiene casi todas sus etiquetas y características, pero añade algunas restricciones y elementos propios de XML. La versión **XHTML 1.1** ya ha sido publicada en forma de **borrador** y pretende modularizar XHTML. También ha sido publicado el borrador de **XHTML 2.0**, que supondrá un cambio muy importante respecto de las anteriores versiones de XHTML.



3. ESPECIFICACIÓN OFICIAL

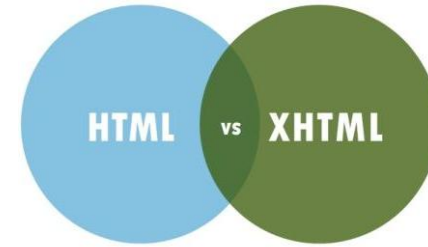
El organismo **W3C** (World Wide Web Consortium) elabora las normas que deben seguir los diseñadores de páginas web para crear las páginas HTML:

- [Especificación oficial de HTML 4.01](#)
- [Especificación oficial de XHTML 1.0](#)

El estándar XHTML 1.0 incluye el **95%** del estándar HTML 4.01, ya que sólo añade pequeñas mejoras y modificaciones menores.

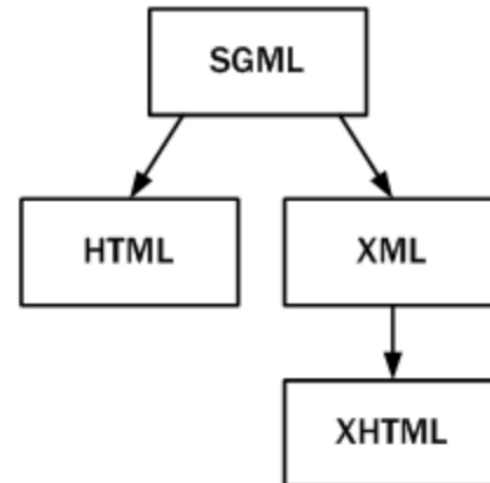


4. HTML Y XHTML



XHTML es **muy similar** al lenguaje HTML.

XHTML no es más que una adaptación de HTML al lenguaje XML. Técnicamente, HTML es descendiente directo del lenguaje SGML, mientras que XHTML lo es del XML (que a su vez, también es descendiente de SGML).





5. HTML Y CSS



Originalmente, las páginas HTML sólo incluían información sobre sus contenidos de texto e imágenes. Con el desarrollo del estándar HTML, las páginas empezaron a incluir también información sobre el **aspecto** de sus contenidos: tipos de letra, colores y márgenes.

Aparición de tecnologías como JavaScript, provocaron que las páginas HTML también incluyeran el código de las aplicaciones (llamadas scripts) que se utilizan para crear **páginas web dinámicas**.

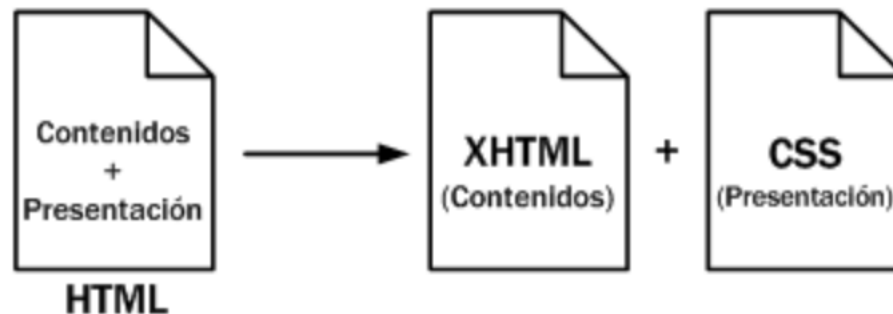
Incluir en una misma página HTML los contenidos, el diseño y la programación **complica en exceso su mantenimiento**, por lo que es conveniente separarlos.



5. HTML Y CSS



CSS es el mecanismo que permite **separar** los contenidos definidos mediante XHTML y el aspecto que deben presentar esos contenidos:



Una **ventaja** añadida de la separación de los contenidos y su presentación es que los documentos XHTML creados son más **flexibles**, ya que se **adaptan** mejor a las **diferentes plataformas**: pantallas de ordenador, pantallas de dispositivos móviles, impresoras ó dispositivos utilizados por personas discapacitadas...