

RA2. Utiliza lenguajes de marcas para la transmisión de información a través de la Web analizando la estructura de los documentos e identificando sus elementos.:

- Se han identificado y clasificado los lenguajes de marcas relacionados con la Web y sus diferentes versiones.
- Se ha analizado la estructura de un documento HTML e identificado las secciones que lo componen.
- Se ha reconocido la funcionalidad de las principales etiquetas y atributos del lenguaje HTML.
- Se han establecido las semejanzas y diferencias entre los lenguajes HTML y XHTML.
- Se ha reconocido la utilidad de XHTML en los sistemas de gestión de información.
- Se han utilizado herramientas en la creación documentos Web.
- Se han identificado las ventajas que aportan las hojas de estilo.
- Se han definido sus ámbitos de aplicación.
- Se han analizado las tecnologías en que se basan las hojas de estilo.
- Se ha identificado la estructura y la sintaxis de una hoja de estilo.

Creación de un Sitio Web que use las etiquetas y los estilos vistos en el curso; deberá tener al menos las siguientes características:

1. La temática para desarrollar el sitio web debe ser la que ya elegiste para XML. **(0,5 puntos)**
2. Debes usar el máximo número de etiquetas y atributos posibles de las que se han utilizado en los ejercicios propuestos en la plataforma. **(1 punto)**
3. Para la maquetación utiliza las etiquetas semánticas más importantes para los elementos principales, como container, header, footer, nav, ... **(0,5 puntos)**
4. El sitio web constará de varias páginas enlazadas (todas ellas con un aspecto similar), siendo la principal la que se llamará index.html y que se enlaza con una opción 'Inicio' en un menú de navegación. Todas las páginas usarán la misma hoja de estilos, aunque contenga reglas que afecten sólo a elementos de algunas páginas. **(2 puntos)**
5. El menú de navegación debe estar presente en todas las páginas y debe tener al menos:
(2 puntos)
 - ✓ Dos enlaces (uno de ellos Inicio)
 - ✓ Una imagen como logotipo.
 - ✓ Un buscador (aunque no sea funcional).
6. Debe ser completamente responsive de modo que soporte 3 diseños posibles para las siguientes resoluciones (ancho x alto), donde sólo tendremos en cuenta el ancho de la pantalla, ya que el alto no influye al poder hacer scroll vertical para visualizar todo el contenido de la página: **(2 puntos)**
 - ✓ Móvil grande: 720x1280
 - ✓ Tablet o portátil pequeño: 1366x368
 - ✓ Ordenador grande: 1920x1080
7. Combina los métodos de maquetación como consideres mejor, pero debes usar en algún momento cada uno de ellos (position, float, flex, grid). **(1 punto)**
8. Crea al menos una tabla. **(0,5 puntos)**
9. Crea al menos un formulario con controles de distintos tipos; algunos con validaciones **0,5 puntos)**
10. Utiliza una carpeta para ubicar las imágenes o cualquier otro recurso; también el estilo. Si son recursos muy pesados como algún video, mejor que sea externo y enlazarlo con su URL absoluta, para que no ocupe mucho espacio en la plataforma. **(obligatorio para superar prueba)**

Intentad realizar un sitio web atractivo, práctico y funcional, ya que disponemos de todas las herramientas que ofrece CSS. Podéis coger ideas de otros sitios web para tomar una estructura que esté presente en la mayoría de las páginas tales como banner, menú, secciones, etc, e ir cambiando el contenido del elemento central. Un posible ejemplo sería, una web de recetas, que tuviera una página principal con la información más importante, una página con una receta de ejemplo, elaboración e ingredientes.

Debes crear una carpeta con tu nombre y apellidos, y en la raíz de esa carpeta es donde se ubicará toda la estructura de archivos del proyecto.