

RA2. Utiliza lenguajes de marcas para la transmisión de información a través de la Web analizando la estructura de los documentos e identificando sus elementos.:

- Se han identificado y clasificado los lenguajes de marcas relacionados con la Web y sus diferentes versiones.
- Se han identificado de las ventajas que aporta el uso de JavaScript en el tratamiento de la información. Definición de sus ámbitos de aplicación e identificación de casos de uso.
- Se ha analizado la estructura y sintaxis de JavaScript.
- Se han utilizado de las estructuras más comunes de JavaScript.

OBLIGATORIO PARA SUPERAR LA PRUEBA

- Los scripts son todos externos.
- Los comentarios al código son obligatorios.
- Es obligatorio hacer los dos ejercicios

1. Un taxista cobra una cantidad fija de 20€ si la carrera del cliente no sobrepasa los 30km y para el caso de más de 30km se considera:
 - a) Si no se sobrepasan los 100km, el precio del kilómetro que exceda de los 30km iniciales será de 0,6€ más los 20€ iniciales.
 - b) Si se sobrepasan los 100km, el precio por exceder de los 100km será de 0,4€ además de tener en cuenta el precio base inicial más la aplicación del importe de la tarifa entre 30 y 100 kilómetros. → **5ptos**

2. Realizar un script para un formulario que pide una clave y la repetición de la misma. Al presionar un botón de tipo "submit" se valida que las dos claves introducidas sean iguales. Implementa para dicha validación, un manejador de eventos semántico como función externa que debe incluir como parámetro el objeto "evento" → **5ptos**