



JAVASCRIPT

Capítulo 2

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información

Curso 2019/2020



1. MI PRIMER SCRIPT

A continuación, se muestra un primer script sencillo pero completo:

```
<html>

  <head>

    <title>El primer script</title>

    <script type="text/javascript">

      alert("Hola Mundo!");

    </script>

  </head>

  <body>

    <p>Esta página contiene el primer script</p>

  </body>

</html>
```



1. MI PRIMER SCRIPT

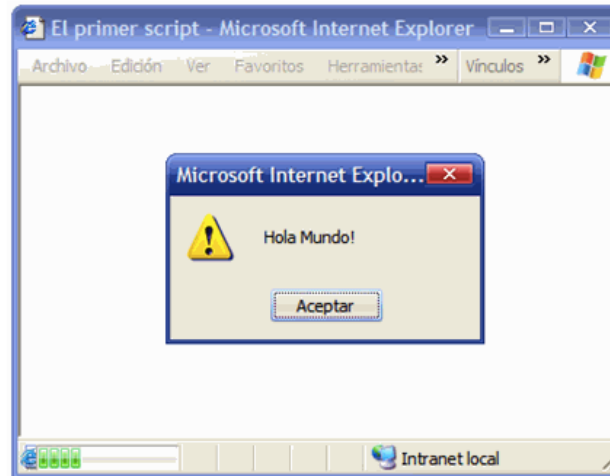
1. Se debe crear una página XHTML correcta que incluya la declaración del DOCTYPE, el atributo `xmlns`, las secciones `<head>` y `<body>`, la etiqueta `<title>`...
2. Se recomienda incluir el código **script** en la cabecera del documento, es decir, dentro de la etiqueta `<head>`.
3. El código JavaScript se debe incluir entre las etiquetas `<script>...</script>`. Además, para que la página sea válida, es necesario definir el atributo **type** de la etiqueta `<script>` → *text/javascript*
4. Se escriben todas las sentencias que forman la aplicación. Este primer ejemplo es tan sencillo que solamente incluye una sentencia: `alert("Hola Mundo!");`

La instrucción `alert()` es una de las utilidades que incluye JavaScript y permite mostrar un mensaje en la pantalla del usuario.



1. MI PRIMER SCRIPT

Internet Explorer

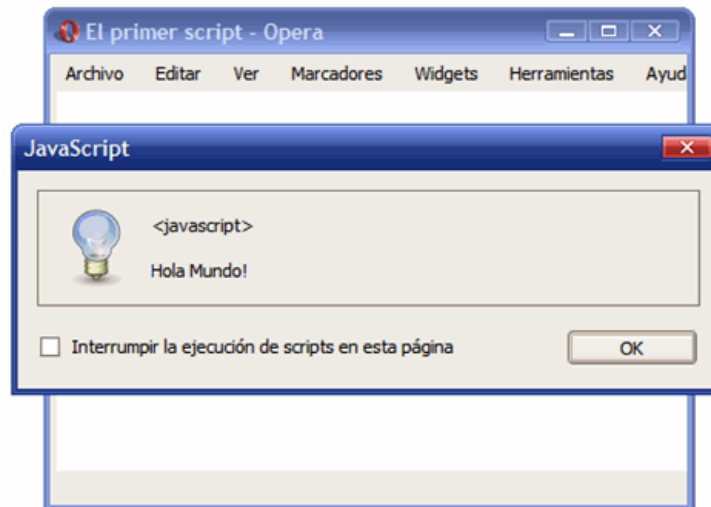


Mozilla Firefox



+ 1. MI PRIMER SCRIPT

Opera



Como se puede observar en las imágenes anteriores, el funcionamiento de la utilidad `alert()` en los distintos navegadores es idéntico. Sin embargo, existen **grandes diferencias visuales** en la forma en la que se presentan los mensajes.