

Diseña un pseudocódigo en Pseint con la implementación del programa según los siguientes requerimientos.

Un equipo de baloncesto necesita un programa para gestionar los puntos anotados de sus jugadores en un partido. El programa debe hacer:

- 1) Cargar Jugadores: Número de jugadores del equipo, nombre y apellidos de los mismos.
- 2) Cargar datos de cada jugador en el partido: minutos jugados, tiros libres anotados, canastas de 2 anotadas y triples.
- 3) Mostrar Lista de datos por jugador: Nombre y apellidos, minutos jugados, tiros libres, canastas de 2 y triples anotados, y puntos totales anotados.
- 4) Mostrar estadísticas:
 - Cada jugador: nombre jugador, minutos jugados, promedio de puntos por minuto.
 - Jugador máximo anotador y jugador con mejor porcentaje de puntos por minuto.

Diseña el programa en Pseint de forma que presente un menú para las opciones 1), 2), 3) y 4) y también incluya la opción 5) Salir. El usuario debe elegir la opción que desea ejecutar y tras su ejecución volverá a mostrar el menú principal.

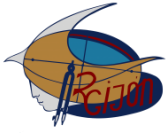
Como ayuda se ha implementado el programa en Java en la clase `jugadores_baloncesto.class` ejecutable desde la consola de comandos. Sitúate en el directorio del archivo y ejecuta el lanzador de Máquina Virtual de Java :

```
> java jugadores_baloncesto
```

Se valora:

- Funcionalidad (4 pts)
- La eficiencia de estructura de datos usadas (1,5 pts)
- Modularidad del código usando funciones. (2,5 pts)
- Limpieza , organización y comentarios del código. (1 pto)
- La interacción con el usuario. (1 pto)

Guarda el algoritmo con el nombre de `examen_baloncesto.psc` y súbelo al enlace habilitado para su entrega.



PSelnt - Ejecutando proceso NOTASALUMNOS

*** Ejecución Iniciada. ***

BIENVENIDOS A GESTIÓN DE ANOTACIÓN DE MI EQUIPO DE BALONCESTO

Esta aplicación te permite gestionar los datos de jugadores y puntos anotados de tu equipo de baloncesto en un partido
Debes cargar los jugadores de tu equipo , los minutos jugados y canastas anotadas
La aplicación te mostrará todos los datos por jugador y las estadísticas mas relevantes

Pulsa una tecla para comenzar

PSelnt - Ejecutando proceso NOTASALUMNOS

- MENÚ PRINCIPAL -

1.Cargar jugadores
2.Cargar datos por jugador
3.Mostrar jugadores y anotaciones del partido
4.Estadísticas del equipo
5.salir

> 1

PSelnt - Ejecutando proceso NOTASALUMNOS

Introduce el número de jugadores del equipo

> 5

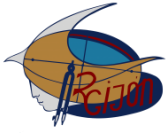
|

PSelnt - Ejecutando proceso NOTASALUMNOS

Vamos a cargar el nombre y apellidos de los jugadores de tu equipo

1º jugador :
Introduce el nombre
> Fran
Introduce los apellidos
> García Arcos
2º jugador :
Introduce el nombre
> Juan
Introduce los apellidos
> Luna Borrego
3º jugador :
Introduce el nombre
> Antonio
Introduce los apellidos
> Molina Martín
4º jugador :
Introduce el nombre
> Sebastian
Introduce los apellidos
> Aguilera Rodríguez
5º jugador :
Introduce el nombre
> Victor
Introduce los apellidos
> Romero Bazán

..jugadores cargados, pulsa una tecla para regresar al menú principal

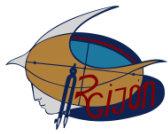


PSelnt - Ejecutando proceso NOTASALUMNOS

```
-          MENÚ PRINCIPAL          -  
- - - - -  
1.Cargar jugadores  
2.Cargar datos por jugador  
3.Mostrar jugadores y anotaciones del partido  
4.Estadísticas del equipo  
5.salir  
- - - - -  
> 2
```

PSelnt - Ejecutando proceso NOTASALUMNOS

```
Vamos a cargar los datos de anotación de los jugadores  
-----  
  
Jugador: Fran García Arcos  
minutos jugados (0-40)  
> 38  
Tiros libres  
> 6  
Canastas de 2 puntos  
> 5  
Triples  
> 3  
  
Jugador: Juan Luna Borrego  
minutos jugados (0-40)  
> 30  
Tiros libres  
> 4  
Canastas de 2 puntos  
> 7  
Triples  
> 2  
  
Jugador: Antonio Molina Martín  
minutos jugados (0-40)  
> 35  
Tiros libres  
> 8  
Canastas de 2 puntos  
> 3  
Triples  
> 2  
  
Jugador: Sebastian Aguilera Rodríguez  
minutos jugados (0-40)  
> 40  
Tiros libres  
> 6  
Canastas de 2 puntos  
> 8  
Triples  
> 3  
  
Jugador: Victor Romero Bazán  
minutos jugados (0-40)  
> 32  
Tiros libres  
> 5  
Canastas de 2 puntos  
> 3  
Triples  
> 4  
  
..datos cargados.. pulsa una tecla para regresar al menú principal
```



PSelnt - Ejecutando proceso NOTASALUMNOS

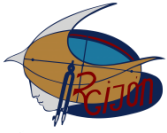
```
-          MENÚ PRINCIPAL          -  
- - - - -  
1.Cargar jugadores  
2.Cargar datos por jugador  
3.Mostrar jugadores y anotaciones del partido  
4.Estadísticas del equipo  
5.salir  
- - - - -  
> 3
```

PSelnt - Ejecutando proceso NOTASALUMNOS

```
-          ANOTACIÓN POR JUGADORES          -  
- - - - -  
  
Fran García Arcos :  
Minutos jugados: 38  
Tiros libres: 6  
Tiros de 2: 5  
Triples: 3  
Puntuación en el partido: 25 puntos  
  
Juan Luna Borrego :  
Minutos jugados: 30  
Tiros libres: 4  
Tiros de 2: 7  
Triples: 2  
Puntuación en el partido: 24 puntos  
  
Antonio Molina Martín :  
Minutos jugados: 35  
Tiros libres: 8  
Tiros de 2: 3  
Triples: 2  
Puntuación en el partido: 20 puntos  
  
Sebastian Aguilera Rodríguez :  
Minutos jugados: 40  
Tiros libres: 6  
Tiros de 2: 8  
Triples: 3  
Puntuación en el partido: 31 puntos  
  
Victor Romero Bazán :  
Minutos jugados: 32  
Tiros libres: 5  
Tiros de 2: 3  
Triples: 4  
Puntuación en el partido: 23 puntos  
  
..datos mostrados.. pulsa una tecla para regresar al menú principal
```

PSelnt - Ejecutando proceso NOTASALUMNOS

```
-          MENÚ PRINCIPAL          -  
- - - - -  
1.Cargar jugadores  
2.Cargar datos por jugador  
3.Mostrar jugadores y anotaciones del partido  
4.Estadísticas del equipo  
5.salir  
- - - - -  
> 4
```



PSelnt - Ejecutando proceso NOTASALUMNOS

```
----- ESTADÍSTICAS DEL PARTIDO -----  
.....  
Fran García Arcos: Minutos jugados: 38 | Puntos: 25 | Puntos por minuto: 0.6578947368  
.....  
Juan Luna Borrego: Minutos jugados: 30 | Puntos: 24 | Puntos por minuto: 0.8  
.....  
Antonio Molina Martín: Minutos jugados: 35 | Puntos: 20 | Puntos por minuto: 0.5714285714  
.....  
Sebastian Aguilera Rodríguez: Minutos jugados: 40 | Puntos: 31 | Puntos por minuto: 0.775  
.....  
Victor Romero Bazán: Minutos jugados: 32 | Puntos: 23 | Puntos por minuto: 0.71875  
.....  
El máximo anotador de tu equipo es Sebastian Aguilera Rodríguez con 31 puntos  
El jugador con mejor media de puntos por minuto es anotador de tu equipo es Juan Luna Borrego con 0.8 puntos por minuto  
..estadisticas mostradas.. pulsa una tecla para regresar al menú principal
```