

Ejercicio 6.

Crear una función "esPrimo" a la que se le pasa como parámetro un numero entero y devuelve verdadero si el número que se le pasa primo y falso en caso contrario. Para probar la función pedir un numero y mostrar un mensaje que diga si es primo.

Ejercicio 7.

Pedir dos enteros por teclado y haciendo uso de la función "esPrimo" mostrar todos los números primos que hay entre los 2 valores leídos.

Ejercicio 8.

Crear la función "juntaNumeros" que recibe dos números enteros y devuelve otro numero resultante de unir los dos primeros. Ejemplo: (23, 54) -> 2354

Ejercicio 9.

Pedir enteros por teclado hasta que se introduzca un cero y mostrar el resultado de unir todos esos números haciendo uso de la función "juntaNúmeros".

Ejercicio 10.

Crear una función "voltea" a la que se le pasa un numero entero y devuelve el número volteado. Ejemplo (1234) -> 4321

Ejercicio 11.

Pedir un numero entero por teclado y decir si es capicúa haciendo uso de la función "voltea" para la comprobación. Un numero capicúa es aquel que se lee igual en los 2 sentidos, por ejemplo 12321