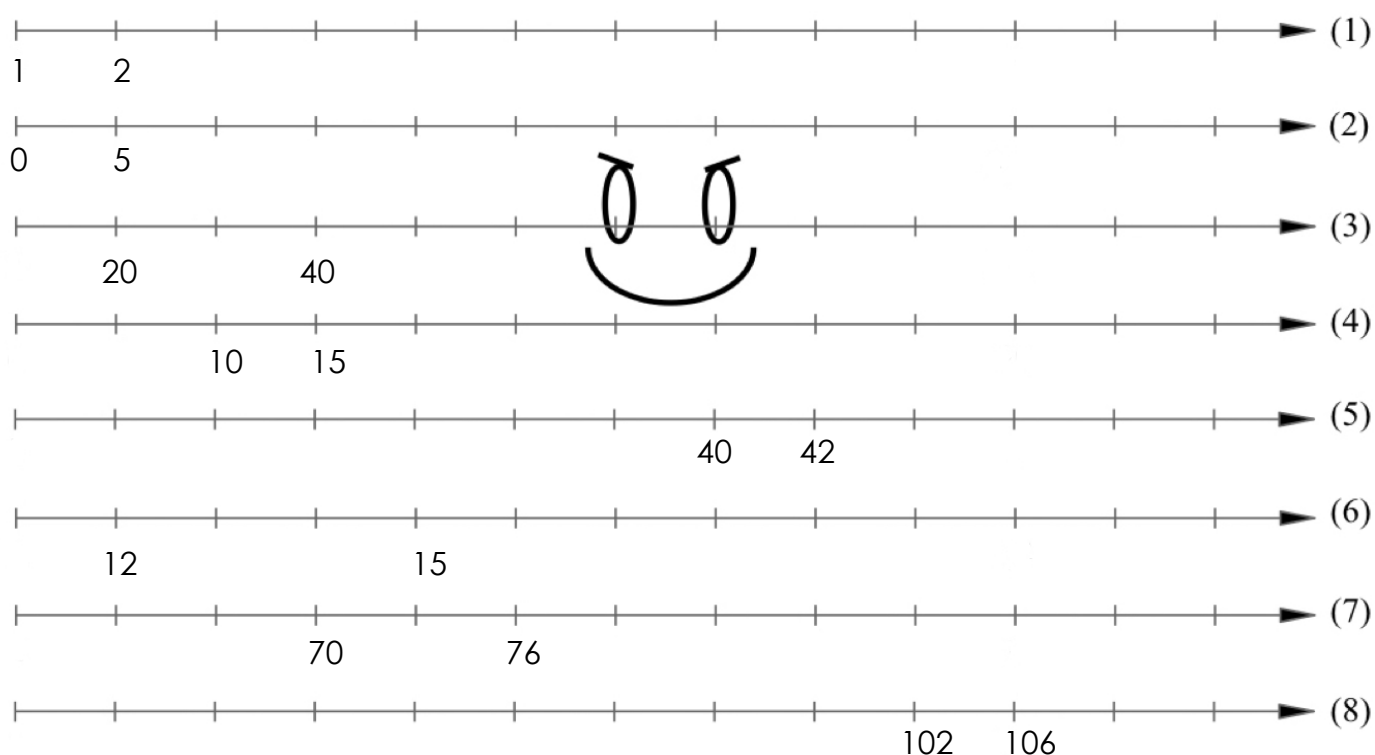


Dessin gradué

Pour découvrir le dessin codé, il faut placer les points A, B, C, ... selon les indications du tableau ci dessous : *Par exemple le point A est sur la droite (1) et son abscisse est 6.* Attention l'unité de mesure change d'une droite à l'autre.

| Droite | Point | Abscisse |
|--------|-------|----------|
| 1 | A | 6 |
| 1 | B | 9 |
| 2 | C | 30 |
| 2 | D | 35 |
| 3 | E | 30 |
| 3 | F | 50 |
| 3 | G | 60 |
| 3 | H | 90 |
| 3 | I | 100 |
| 3 | J | 120 |
| 4 | K | 5 |
| 4 | L | 30 |
| 4 | M | 35 |
| 4 | N | 60 |

| Droite | Point | Abscisse |
|--------|-------|----------|
| 5 | O | 28 |
| 5 | P | 50 |
| 6 | Q | 13 |
| 6 | R | 16 |
| 6 | S | 19 |
| 6 | T | 22 |
| 7 | U | 64 |
| 7 | V | 79 |
| 7 | W | 82 |
| 7 | X | 97 |
| 8 | Y | 90 |
| 8 | Z | 94 |



Quand tous les points auront été placés, les relier selon les instructions suivantes :

► Relier les points dans cet ordre :

A - C - D - B - H - M - I - J - N - P - X - T - S - W - V - R - Q - U - O - K - E - F - L - G - A.

► Tracer les segments : [VY] et [WZ].

