

TP1 : HTML + CSS + Vanilla JS

- On souhaite afficher une liste de nos jeux préférés (ou BD, films, livres etc) sous la forme de vignettes de 200x200 pixels (On utilisera une balise `ul+li` qui contient une `img`).
- On souhaite arrondir nos vignettes pour un rendu plus "design". On utilisera la propriété `border radius`.
- On souhaite afficher nos jeux dans une grille composée de 3 colonnes séparées par une marge de 50 pixels (On utilisera la propriété **css grid-template**)
- On souhaite que la vignette grossisse au passage de la souris (via l'utilisation de la pseudo classe **hover** et de la propriété css **transform scale**)
 - En bonus, on souhaite ajouter une fonction de easing pour créer une transition. (voir les propriétés css **transition-timing**(fonction) et **transition**)
- On souhaite ajouter des catégories à nos jeux. Comme par exemple Multijoueur et solo. On ajoutera donc la class solo et multijoueur aux éléments li des jeux concernés.
- On souhaite pouvoir trier les jeux par catégorie. On utilisera un formulaire qui contient des input d'attribut "checkbox". On réagira à l'événement `changed` pour masquer les éléments qui ne correspondent pas aux catégories cochées.
- On souhaite pouvoir trier la liste par ordre alphabétique et alphabétique inversé. Pour cela, on utilisera l'élément `select` avec 2 options. On réagira à l'événement `changed` pour réorganiser les éléments de la liste en utilisant la fonction de tri d'un tableau.

Exemple de ce qu'on souhaite obtenir :

Notre super bibliothèque

Filtres :

Players

- ☒ Multijoueur
- ☒ Solo

Tri :

Alphabétique ▼

