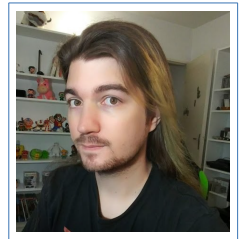


Guyot Cédric

Développeur confirmé C++, C#

1600 route des milles
13090 Aix-en-Provence
☎ 06 04 44 50 53
✉ guyot.ced@gmail.com
🌐 professeurpoire.github.io
35 ans



Projets

- 2018 à **Jeu Vidéo FrogKnight**
aujourd'hui Jeu d'action-aventure 2D en vue de dessus réalisé en C++ 20 et OpenGL 4.6
- 2015 à **Moteur de jeu "Corgi engine"**
aujourd'hui C++ 20, OpenGL 4.6, SDL2

Expérience professionnelle

- janv. 2022 à **Enseignant Vacataire, Aix Marseille Université, Aix-en-Provence**
aujourd'hui Enseignant vacataire à l'université Aix Marseille 2 L3. Option développement web.
- dec. 2021 à **Développeur confirmé C++/Qt, Capgemini, Aix-en-Provence**
aujourd'hui En charge des développements du logiciel Orfeo. Logiciel de diagnostic réseau. Développements UI Qt 5.12, Network. Environnement C++ 14, GitLab, Centos.
- jan. 2019 à **Développeur C#, Hr Team, Aix-en-Provence**
sept. 2019 En charge des développements du logiciel DirectSIM. Logiciel de simulation militaire. Développements C# WPF, OpenTK.
- sept. 2018 à **Développeur C++, Amadeus, Sophia Antipolis**
déc. 2018 En charge des développements de la suite middleware d'Amadeus. Développements C++ 11, méthode Scrum, équipe de 10 développeurs.
- juin 2017 à **Développeur C++/Qt, CSTB, Sophia Antipolis**
août 2018 En charge des développement du logiciel eveBIM. Logiciel de visualisation de maquettes numériques du bâtiment. Développements UI Qt 5.9, 3D OpenSceneGraph, shaders GLSL, traitement de données (IFC, cityGML, excel). Équipe de 5 développeurs, CMake, C++11, GitLab, OpenGL, Conan Google Test, Test-Driven-Development, GitFlow, méthode Scrum.
- août 2015 à **Développeur Javascript, Novrh, Marseille**
nov. 2015 Participation au développement d'Orhus v6, Système d'Information Ressources Romaines. Réalisation de requêtes SQL et PL/SQL, développements javascript.
- jan. 2013 à **Développeur C# ASP.NET MVC3, MediaWelcome, Marseille**
déc. 2013 Intégré dans l'équipe de développement de MediaWelcome. Solutions logicielles de vente de produits de tourisme en ligne. Développements ASP.NET MVC3, JQuery, Razor, C#, SQLServer.
- mai 2012 à **Développeur C# Unity3D, Exkee, Marseille**
sept. 2012 Intégré dans l'équipe de développement du studio de création de jeux vidéo Exkee. Développement Gameplay et shaders. Unity3d, C#, Visual Studio.

Formation

- 2010-2012 **Master SIS, Sciences de l'Information et des Systèmes, Aix-Marseille 2, Marseille**
Formation centrée sur le thème de la modélisation en informatique (intelligence artificielle, systèmes d'informations) et de l'imagerie numérique (analyse d'image, synthèse d'image, CAO).

Compétences

- Primaires C, C++, C#, Qt, OpenGL, Unity3D, GLSL, Git
- Secondaires Linux, Java, Javascript, JSON, Latex, CMake, SQL, Scrum
- Divers Permis B
- Anglais Lu, parlé, écrit

Centres d'intérêt

Informatique, jeu vidéo, cinéma, fitness, jeu de plateau, jeu de rôle