

1. Composição e Layout com Grid:

- Discutir a função do sistema de grid na estruturação de páginas web.
- Analisar diferentes tipos de layouts e seus princípios de organização visual (hierarquia, equilíbrio, ritmo, etc.).
- Apresentar exemplos de como o grid e o layout influenciam a experiência do usuário e a comunicação do conteúdo.

2. Produção de Imagens Bitmap para Web:

- Explicar o que são imagens bitmap e suas características (resolução, pixels, formatos comuns para web).
- Discutir as principais técnicas de edição de imagens para web (corte, redimensionamento, ajuste de cores, etc.) e seus objetivos.
- Analisar a importância da otimização de imagens bitmap (tamanho do arquivo, formato) para o desempenho e a usabilidade de websites.

3. Uso de Camadas:

- Descrever o conceito de camadas em softwares de edição de imagens.
- Explicar como a utilização de camadas facilita a organização, a edição não destrutiva e a manipulação de diferentes elementos visuais.
- Discutir os benefícios do uso de camadas em fluxos de trabalho de design digital.

4. Filtros e Retoques de Imagens:

- Definir o que são filtros e retoques em edição de imagens.

- Analisar diferentes tipos de filtros e seus efeitos visuais e comunicativos.
- Discutir as técnicas de retoque de imagens e sua importância para aprimorar a qualidade estética e corrigir problemas em fotografias e ilustrações.

5. Produção de Gráficos Vetoriais:

- Explicar o que são gráficos vetoriais e suas características (formas geométricas, curvas, escalabilidade).
- Comparar gráficos vetoriais com imagens bitmap, destacando suas vantagens e desvantagens para diferentes aplicações web.
- Discutir a importância dos gráficos vetoriais (logotipos, ícones, ilustrações) para a identidade visual e a adaptabilidade de websites.