

CENTRO UNIVERSITÁRIO ADVENTISTA DE SÃO PAULO – HT

Guilherme de Carvalho Machado

DOCUMENTAÇÃO DE CASO DE USO

Baseado nos requisitos funcionais

Campinas

2023

CENTRO UNIVERSITÁRIO ADVENTISTA DE SÃO PAULO – HT

Guilherme de Carvalho Machado

DOCUMENTAÇÃO DE CASO DE USO

Baseado nos requisitos funcionais

Documentação de caso de uso baseado nos requisitos funcionais para o desenvolvimento do microsserviço de Classificação para formar uma API de gerenciamento de campeonatos de futebol.

Campinas

2023

Sumário

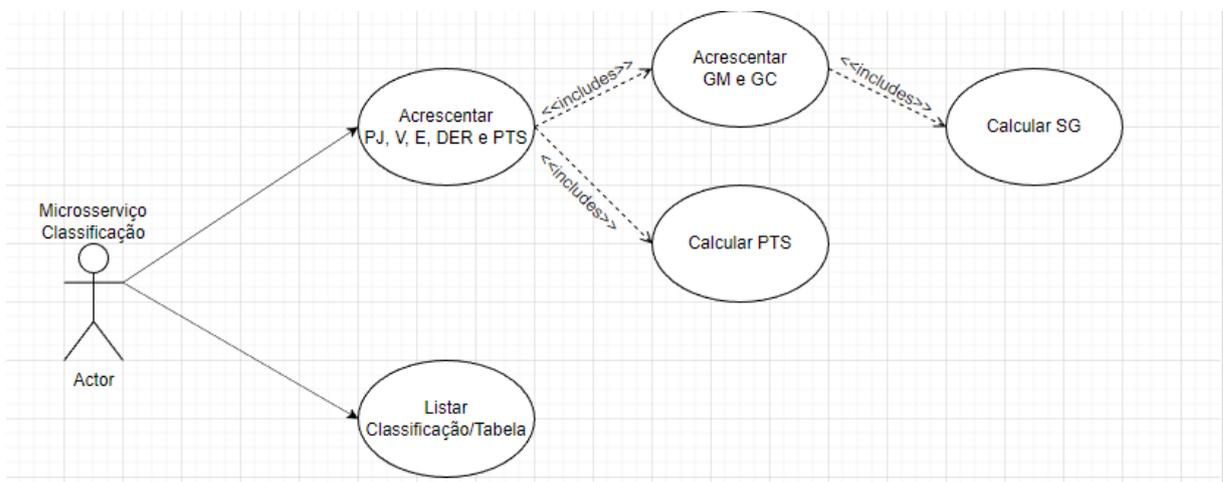
1. REQUISITOS FUNCIONAIS.....	4
2. DIAGRAMA DE CASO DE USO	4
3. DOCUMENTAÇÃO DE CASO DE USO	5

1. REQUISITOS FUNCIONAIS

PONTOS CORRIDOS (somente série A) e Fases de Grupos:

- Acrescentar **P**artidas **J**ogadas, **V**itória, **E**mpate, **D**ERrotas e **P**ontos;
- Acrescentar **G**ols **M**arcados, **G**ols **C**ontra;
- Calcular **S**aldo de **G**ols;
- Listar de forma decrescente a pontuação e posição dos times.

2. DIAGRAMA DE CASO DE USO



3. DOCUMENTAÇÃO DE CASO DE USO

Nome do Caso de Uso	UC01 – Acrescentar PJ, V, E, DER e PTS	
Ator Principal	Microserviço de Classificação	
Atores Secundários	Microserviço de Jogos/Partidas	
Resumo	No final de cada jogo, o microserviço de jogos nos fornecerá todas as estatísticas de jogo (Gols Marcados, conseqüentemente qual time sofreu vitória, derrota e em caso de empate), sendo necessário incrementar 1 em partidas jogadas.	
Pré-condições	Especifique o tipo de campeonato (Pontos corrido ou fase de grupo)	
Cenário Principal		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
1. Receber as informações de cada jogo via API do Ator Secundário		
	1. Incrementar +1 para Partida Jogada para os times envolvidos na partida	
	2. UC02	
	3. Cenário de Exceção I	
	4. Cenário Alternativo I	
	5. Cenário Alternativo II	
	6. UC04	
Restrições/Validações	Verificar o time vencedor da partida	
Cenário de Exceção I – Não haja time vencedor (GM forem iguais)		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
	1. Incrementar +1 para Empates de cada time	
Cenário Alternativo I		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
1. Verifica os GM dos times envolvidos		
	2. Incrementar +1 para Vitórias	
Restrições/Validações	Time com maior quantidade de GM	
Cenário Alternativo II		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
1. Verifica os GM dos times envolvidos		
	2. Incrementa +1 para DERrotas	
Restrições/Validações	Time com menor quantidade de GM	

Nome do Caso de Uso	UC02 – Acrescentar GM e GC	
Ator Principal	Microserviço de Classificação	
Atores Secundários	Microserviço de Jogos/Partidas	
Resumo	A partir de todas as estatística de jogo, será capaz de verificar os Gols Marcados de cada time, consequentemente sendo possível atribuir Gols Contra de cada time.	
Pré-condições	Especifique o tipo de campeonato (Pontos corrido ou fase de grupo)	
Cenário Principal		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
1. Receber as informações de cada jogo via API do Ator Secundário		
	2. Incrementar os GM para o time vencedor da partida	
	3. Incrementar os GC para o time adversário do vencedor.	
	4. Cenário Alternativo I	
	5. UC03	
Restrições/Validações	Verificar o time vencedor da partida	
Cenário Alternativo I		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
1. Verifica quantidade de GM do time adversário		
	2. Incrementar GM para o time adversário	
	3. Incrementar GC para o time vencedor	
Restrições/Validações	Time adversário do vencedor tenha GM na partida.	

Nome do Caso de Uso	UC03 – Calcular SG	
Ator Principal	Microserviço de Classificação	
Resumo	A partir das informações de GM e GC, é possível calcular os SG	
Pré-condições	Especifique o tipo de campeonato (Pontos corrido ou fase de grupo)	
Cenário Principal		
Ações do Ator		Ações do Sistema
1.	Verificar GM e GC de cada time	
		2. Calcular SG (GM - GC)
Restrições/Validações		Para cada time

Nome do Caso de Uso	UC04 – Calcular PTS	
Ator Principal	Microserviço de Classificação	
Resumo	A partir das informações de V e E, é possível calcular os PTS	
Cenário Principal		
Ações do Ator		Ações do Sistema
1.	Verificar V, E e DER de cada time	
		2. Cenário alternativo I
		3. Cenário alternativo II
Restrições/Validações		Para cada time
Cenário Alternativo I		
Ações do Ator		Ações do Sistema
1.	Verifica quantidade de V do time específico	
		2. Multiplica por 3 (cada V = 3pts)
		3. Acumula o resultado em PTS
Restrições/Validações		Quantidade de V seja > 0
Cenário Alternativo II		
Ações do Ator		Ações do Sistema
1.	Verifica quantidade de E do time específico	
		2. Multiplica por 1 (cada E = 1pts)
		3. Acumula o resultado em PTS
Restrições/Validações		Quantidade de E seja > 0

Nome do Caso de Uso	UC05 – Listar classificação	
Ator Principal	Microserviço de Classificação	
Resumo	Listar todos os times com seus respectivos pontos e posição de forma decrescente	
Cenário Principal		
Ações do Ator		Ações do Sistema
		1. Listar classificação dos times
Restrições/Validações		Para cada time