

**CENTRO UNIVERSITÁRIO ADVENTISTA DE SÃO PAULO – HT**

Guilherme de Carvalho Machado

**ARQUITETURA DO SISTEMA**

Campinas

2023

**CENTRO UNIVERSITÁRIO ADVENTISTA DE SÃO PAULO – HT**

Guilherme de Carvalho Machado

## **ARQUITETURA DO SISTEMA**

Documento de arquitetura do sistema e seu motivo para o desenvolvimento do microsserviço de Classificação para formar uma API de gerenciamento de campeonatos de futebol.

Campinas

2023

## Sumário

1. REQUISITOS FUNCIONAIS.....**Erro! Indicador não definido.**
2. DIAGRAMA DE CASO DE USO .....**Erro! Indicador não definido.**
3. DOCUMENTAÇÃO DE CASO DE USO .....**Erro! Indicador não definido.**

# 1. ARQUITETURA DO SISTEMA

## a. Front-end

Para a linguagem/framework de front-end foi escolhido Typescript/Angular, por ter uma comunicação e se relacionar bem com o framework escolhido para realizar o desenvolvimento back-end (API), contando que teremos uma base de conhecimento forte e que servirá como base nos conhecimentos técnicos de desenvolvimento;

## b. Back-end

Para o framework de back-end foi escolhido NestJS, por ter um suporte e comunicação muito boa com Angular, ter a facilidade de desenvolvimento de microsserviço e pela facilidade de estudo do framework.

## c. Especificação API

Para a ferramenta de especificação da API desenvolvida pelo back-end do microsserviço foi escolhida Swagger, pela facilidade de documentação e inclusão de forma manual afim de especificar de forma mais detalhada a API.

## d. Banco de dados

Para o SGDB foi escolhido o PostgreSQL, pelo suporte ACID transmitindo confiabilidade e durabilidade dos dados durante o campeonato e pela a flexibilidade de gravar dados em JSON em uma tabela.