



PLANO DE AULAS – 2023.2

GRADUAÇÃO – IBMEC SP

**PROFESSORA: Vanderson Bossi**

**1. Código - Nome da disciplina**

IBM1741 – PROJETO FRONT-END

**2. Carga horária semestral**

80 Horas

**3. Ementa**

Desenvolvimento de um site ou sistema responsivo para consumir dados de uma API remota ou através de mocks (objetos que simulam o comportamento de objetos reais). Aplicação do projeto usando conceitos de Design Thinking e metodologias ágeis, como Scrum. Git: definições, conceitos, versionamento de código. Utilização de ferramentas de git (GitHub, Gitlab, Bitbucket ou similar).  
Elaboração de portfólio.

#### **4. Objetivos**

1. Desenvolver aplicação para consumo/envio de dados de/para APIs web;
2. Implementar ambiente de desenvolvimento e teste de front-end;
3. Utilizar metodologia e práticas de desenvolvimento ágil;
4. Controlar versões e atualização coletiva do código da aplicação de forma automatizada;

#### **5. Procedimentos de ensino-aprendizagem baseado em competências**

O processo ensino aprendizagem é orientado para a aprendizagem significativa, optando-se por metodologias problematizadoras, práticas, investigativas e participativas. Considerando-se o perfil da disciplina, o processo ensino aprendizagem será desenvolvido mediante aulas expositivas dialogadas, estudo de casos, debates e seminários sobre temas previamente definidos, respeitando a liberdade de cátedra do Professor e em conformidade com a premissa institucional de adoção de metodologias ativas, diversificadas e, verdadeiramente hábeis ao desenvolvimento das competências necessárias ao perfil do egresso pretendido.

## Plano de Aulas

Aula	Dia	Tópico	Atividades	Preparação Prévia do Aluno
01	08/08/2023	Apresentação da Disciplina; Sistema de versionamento Git (Conceitos iniciais, criação da conta, conceitos de repositório)	Prática em Laboratório	DevOps – <a href="#">Capítulo 3</a>
02	09/08/2023	Sistema de versionamento Git: conceitos de repositório (local e remoto), principais comandos (Clone, add, commit, push).	Prática em Laboratório	DevOps – <a href="#">Capítulo 4</a>
03	15/08/2023	Sistema de versionamento Git: Trabalhando em grupo principais comandos (Clone, add, commit, pull, push).	Prática em Laboratório	DevOps – <a href="#">Capítulo 4</a> página 68
04	16/08/2023	Conceito de DevOps (CI/CD e PipeLine), Git Actions; Hospedando a 1ª página com Git Pages (individual e em Grupo)	Prática em Laboratório	DevOps – <a href="#">Capítulo 1</a>
05	22/08/2023	Iniciando as definições do Projeto (Cliente/Grupos e entregas), definindo repositórios do projeto e Trello.	Prática em Laboratório	
06	23/08/2023	Definição de requisitos do projeto: requisitos funcionais e não funcionais, histórias de usuário, construção de personas e documentações a serem entregues, reuniões com cliente;	Prática em Laboratório	<a href="#">Análise e Projeto de Sistemas, Design Thinking</a>
<b>07</b>	<b>29/08/2023</b>	<b>IBMEC DAY</b>		
08	30/08/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily),	Prática em Laboratório	<a href="#">Análise e Projeto de Sistemas, Design Thinking</a>
09	05/09/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily)	Prática em Laboratório	<a href="#">Análise e Projeto de Sistemas, Design Thinking</a>
10	06/09/2023	<b>Entrega parcial 1:</b> Relatório da reunião com cliente e requisitos funcionais e requisitos não funcionais.	Prática em Laboratório	
11	12/09/2023	Definição de protótipos com base nos requisitos.	Prática em Laboratório	<a href="#">Análise e Projeto de Sistemas, Design Thinking</a>
12	13/09/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily)	Prática em Laboratório	<a href="#">Análise e Projeto de Sistemas, Design Thinking</a>

13	19/09/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily)	Prática em Laboratório	<a href="#">Análise e Projeto de Sistemas, Design Thinking</a>
14	20/09/2023	<b>Entrega parcial 2:</b> Apresentação dos primeiros protótipos + Correções da entrega 1 + relatório parcial da evolução do grupo.	Prática em Laboratório	
15	26/09/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily)	Prática em Laboratório	<a href="#">Projetos de Sistemas Web</a>
16	27/09/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily)	Prática em Laboratório	<a href="#">Projetos de Sistemas Web</a>
17	03/10/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos ( <b>Período de Avaliações Parciais AP1</b> )	Prática em Laboratório	<a href="#">Projetos de Sistemas Web</a>
18	04/10/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos ( <b>Período de Avaliações Parciais AP1</b> )	Prática em Laboratório	<a href="#">Projetos de Sistemas Web</a>
19	10/10/2023	Início do desenvolvimento funcional do projeto.	Prática em Laboratório	<a href="#">Projetos de Sistemas Web</a>
20	11/10/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily)	Prática em Laboratório	<a href="#">Projetos de Sistemas Web</a>
21	17/10/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily)	Prática em Laboratório	<a href="#">Projetos de Sistemas Web</a>
22	18/10/2023	<b>Eventos Tech/Engenharia</b>	Prática em Laboratório	
23	24/10/2023	<b>Entrega Parcial 3:</b> Entrega dos primeiros códigos via Git conforme requisitos priorizados + relatório	Prática em Laboratório	
24	25/10/2023	Definição de Mocks, plano de testes e ferramentas.	Prática em Laboratório	<a href="#">Teste de Software</a>
25	31/10/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily)	Prática em Laboratório	<a href="#">Teste de Software</a>
26	01/11/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily)	Prática em Laboratório	<a href="#">Teste de Software</a>
27	07/11/2023	<b>Entrega Parcial 4:</b> Entrega do plano de testes e primeiros testes já funcionais + relatório	Prática em Laboratório	



28	08/11/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily)	Prática em Laboratório	
29	14/11/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily)	Prática em Laboratório	
30	15/11/2023	Orientação e Acompanhamento do projeto e dos artefatos (os grupos apresentaram o andamento e impedimentos no padrão daily)	Prática em Laboratório	
31	21/11/2023	Última Validação do Projeto (Período de AP2)	Prática em Laboratório	
32	22/11/2023	Última Validação do Projeto (Período de AP2)	Prática em Laboratório	
33	28/11/2023	Apresentação do Projeto Finalizado	Prática em Laboratório	
34	29/11/2023	Acompanhamento e definição para os próximos passos.	Prática em Laboratório	
35	05/12/2023	Período de aplicação das Avaliações Substitutivas AS		
36	06/12/2023	Período de aplicação das Avaliações Substitutivas AS		

## 7. Procedimentos de Avaliação

A avaliação da aprendizagem será realizada por meio do acompanhamento da efetiva participação do aluno nas atividades programadas, observando as normas institucionais no que tange ao sistema de avaliação, sua periodicidade, diversificação e requisitos de aprovação.

O sistema de avaliação é formado por duas avaliações individuais (AP1 e AP2) e exercícios de fixação e aplicação (Avaliação Contínua – AC). As avaliações serão realizadas na semana de prova, em data programada no calendário acadêmico.

O quadro abaixo apresenta a distribuição e pesos das avaliações:

Avaliação	Peso	Observações:
Avaliação AP1	40 %	Será composta pelas entregas parciais 1 <b>(06/09)</b> e 2 <b>(20/09)</b> , valendo de 0 a 10 pontos
Avaliação AP2	40 %	Será composta pelas entregas parciais 1 <b>(24/10)</b> e 2 <b>(07/11)</b> , valendo de 0 a 10 pontos
Avaliação AC	20 %	Entrega do projeto, valendo de 0 a 10 pontos. <b>Apresentação do projeto final 28 de novembro.</b>

A média final (MF) é calculada da seguinte forma:

$$MF = 0,4*AP1 + 0,4*AP2 + 0,2*AC$$

Será aprovado o aluno com nota maior ou igual a 7,0. Os alunos com média final inferior a 7,0, ou que perderam alguma das avaliações, ou ainda que desejarem melhorar sua média poderão realizar a AS (Avaliação Substitutiva), tal que esta substituirá a menor nota entre AP1 e AP2.

## 8. Bibliografia Básica

1. FREEMAN, E.; ROBSON, E. **Use a cabeça! Programação JavaScript**. Rio de Janeiro: Alta Books
2. SILVA, M. S. React – **Aprenda Praticando: Desenvolva Aplicações web reais com uso da biblioteca React e de seus módulos auxiliares**. São Paulo: Novatec
3. SUTHERLAND, J.; SUTHERLAND, J.J. SCRUM: **A arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo**. Rio de Janeiro: Sextante
4. MONTEIRO, Eduarda R.; CERQUEIRA, Marcos V B.; SERPA, Matheus da S.; et al. **DevOps**. Grupo A, 2021. E-book. ISBN 9786556901725. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786556901725/> . Acesso em: 03 ago. 2023.
5. FREITAS, Pedro Henrique C.; BIRNFELD, Karine; SARAIVA, Maurício de O.; et al. **Programação Back End III**. : Grupo A, 2021. E-book. ISBN 9786581492274. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786581492274/> . Acesso em: 03 ago. 2023.
6. BROWN, Tim. **Design Thinking** – Edição Comemorativa 10 anos.: Editora Alta Books, 2020. E-book. ISBN 9788550814377. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788550814377/> . Acesso em: 03 ago. 2023.

## 9. Bibliografia Complementar

1. FLANAGAN, David. **JavaScript: o guia definitivo.**: Grupo A, 2013. E-book. ISBN 9788565837484. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788565837484/> . Acesso em: 03 ago. 2023.
2. OLIVEIRA, Cláudio Luís V.; ZANETTI, Humberto Augusto P. **Node.js: programe de forma rápida e prática.**: Editora Saraiva, 2021. E-book. ISBN 9786558110217. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786558110217/> . Acesso em: 03 ago. 2023.
3. ALVES, William P. **Projetos de Sistemas Web Conceitos, Estruturas, Criação de Banco de dados e Ferramentas de Desenvolvimento.**: Editora Saraiva, 2015. E-book. ISBN 9788536532462. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536532462/> . Acesso em: 03 ago. 2023.
4. LAMOUNIER, Stella Marys D. **Qualidade de software com Clean Code e técnicas de usabilidade.**: Editora Saraiva, 2021. E-book. ISBN 9786589965565. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786589965565/> . Acesso em: 03 ago. 2023.
5. HAROLD, Elliotte R. **Refatorando HTML.**: Grupo A, 2010. E-book. ISBN 9788577806706. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788577806706/> . Acesso em: 03 ago. 2023.
6. SIMAS, Victor L.; BORGES, Olimar T.; COUTO, Júlia M C.; et al. **Desenvolvimento para dispositivos móveis - Volume 2.**: Grupo A, 2019. E-book. ISBN 9788595029774. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595029774/> . Acesso em: 03 ago. 2023.
7. LEDUR, Cleverson L. **Análise e projeto de sistemas.**: Grupo A, 2018. E-book. ISBN 9788595021792. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595021792/> . Acesso em: 03 ago. 2023.