

PROFESSOR DANILO

ROBÓTICA – 6º ANO – 28/02/2024

NOME DO SEU GRUPO: _____

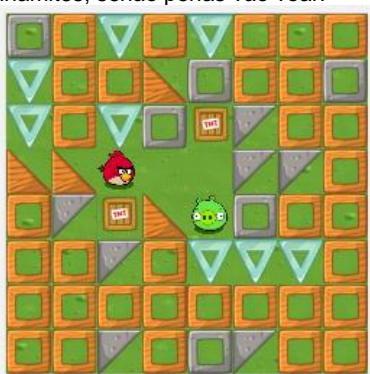
SEU NOME: _____

AULA 02

ATIVIDADE 2 DE 4

1. Seja o seguinte problema:

"Desenhe o caminho e leve-me até aquele porco bobalhão. Não passe pelas dinamites, senão penas vão voar!"



A sequência de comandos que resolve o que se pede é:

a) **quando executar**
avance
vire à esquerda 90°
avance
vire à direita 90°

b) **quando executar**
avance
avance
vire à direita 90°
avance

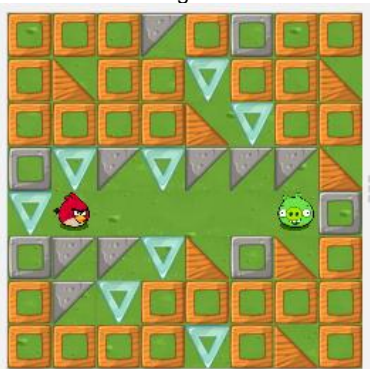
c) **quando executar**
avance
avance
vire à esquerda 90°
avance

d) **quando executar**
avance
avance
vire à direita 90°
vire à direita 90°
avance
avance

e) **quando executar**
avance
avance
vire à direita 90°
vire à esquerda 90°
avance
avance

2. Para resolver o seguinte problema:

"Há uma maneira de chegar ao porco bobalhão usando apenas 2 blocos. Você consegue descobrir como?"

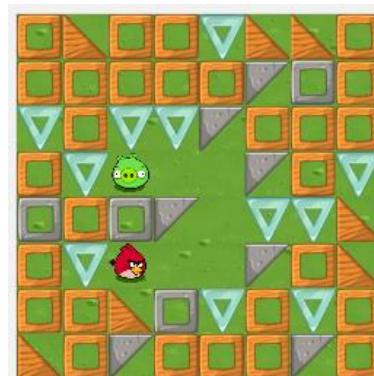


Você pode repetir um ou mais comando diversas vezes. Porém, utilizando comandos de repetição, você pode fazer o código ficar bem mais simples.

Selecione o modo mais simples de resolver este problema.

- a) **quando executar**
repita 5 vezes
faça avance
- b) **quando executar**
repita 3 vezes
faça avance
repita 2 vezes
faça avance
- c) **quando executar**
repita 2 vezes
faça avance
repita 2 vezes
faça avance
avance
- d) **quando executar**
avance
vire à esquerda 90°
avance
vire à direita 90°
avance
avance
- e) **quando executar**
avance
avance
avance
avance
avance

3. Você pode resolver o problema a seguir usando apenas 4 blocos?



Blocos de comandos disponíveis:



Não esqueça sempre de começar com



PROFESSOR DANILO

ATIVIDADE DE ROBÓTICA 6º ANO – ROBÓTICA – 28/02/2024

4. Zumbi falando: Pessoa querida. Mim zumbi. Mim com fome. Devo... chegar... no girassol... Você pode me ajudar a chegar lá com apenas 5 blocos?



Blocos disponíveis:

Comece sempre com:

quando executar

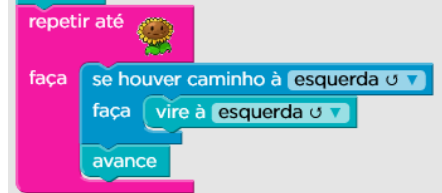
5. Use o novo bloco "se" para decidir quando o zumbi deve virar.



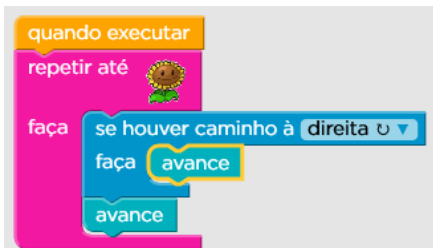
a)



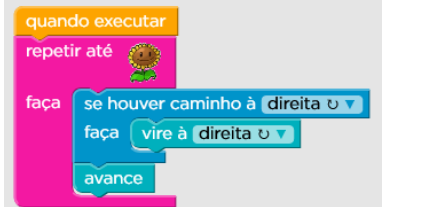
b)



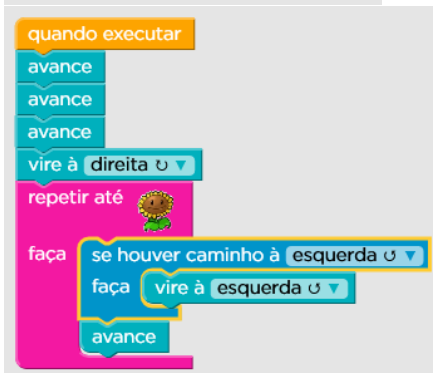
c)



d)



e)



DICAS

Os exercícios aqui foram inspirados de problemas que você pode encontrar no site (clique ou escaneie com seu celular):

<https://hourofcode.com/br/learn>



Para responder estas perguntas, você pode responder escrevendo o nome das funções uma abaixo da outra, por exemplo, o item a) do primeiro exercício pode ser reescrita da seguinte maneira:



Corresponde à
Quando executar
Avance
Vire à esquerda
Avance
Vire à esquerda