

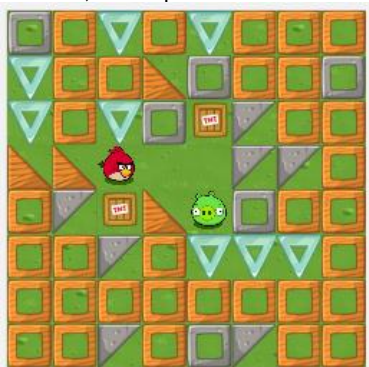
SEU NOME:

**AULA 14**

**ATIVIDADE 1 - 3**

1. Seja o seguinte problema:

"Desenhe o caminho e leve-me até aquele porco bobalhão. Não passe pelas dinamites, senão penas vão voar!"



A sequência de comandos que resolve o que se pede é:

a) **quando executar**  
avance  
vire à esquerda 90°  
avance  
vire à direita 90°

b) **quando executar**  
avance  
avance  
vire à direita 90°  
avance

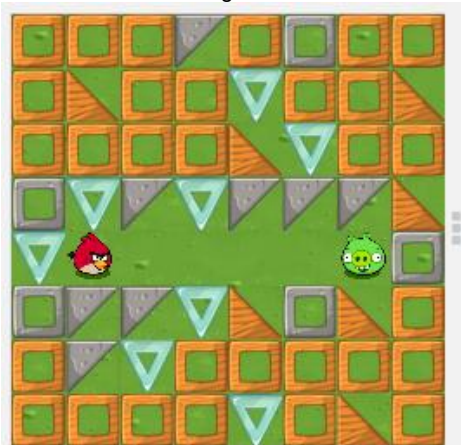
c) **quando executar**  
avance  
avance  
vire à esquerda 90°  
avance

d) **quando executar**  
avance  
avance  
vire à direita 90°  
vire à direita 90°  
avance  
avance

e) **quando executar**  
avance  
avance  
vire à direita 90°  
vire à esquerda 90°  
avance  
avance

2. Para resolver o seguinte problema:

"Há uma maneira de chegar ao porco bobalhão usando apenas 2 blocos. Você consegue descobrir como?"

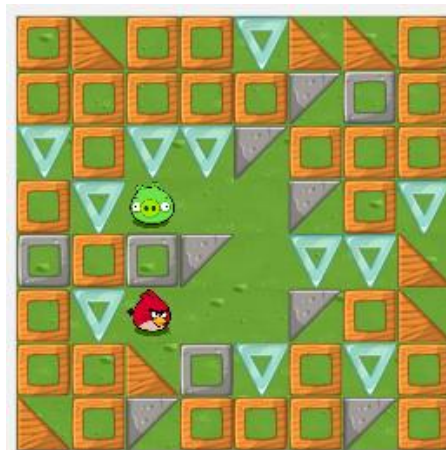


Você pode repetir um ou mais comandos diversas vezes. Porém, utilizando comandos de repetição, você pode fazer o código ficar bem mais simples.

Selecione o modo mais simples de resolver este problema.

- a) **quando executar**  
repita 5 vezes  
faça avance
- b) **quando executar**  
repita 3 vezes  
faça avance  
repita 2 vezes  
faça avance
- c) **quando executar**  
repita 2 vezes  
faça avance  
repita 2 vezes  
faça avance  
avance
- d) **quando executar**  
avance  
vire à esquerda 90°  
avance  
vire à direita 90°  
avance  
avance
- e) **quando executar**  
avance  
avance  
avance  
avance  
avance

3. Você pode resolver o problema a seguir usando apenas 4 blocos?



Blocos de comandos disponíveis:



Não esqueça sempre de começar com

**quando executar**

PROFESSOR DANILO

3º Trimestre

ROBÓTICA – 6º ANO – 30/09/2024

4. Zumbi falando: Pessoa querida. Mim zumbi. Mim com fome. Devo... chegar... no girassol... Você pode me ajudar a chegar lá com apenas 5 blocos?



Blocos disponíveis:



Comece sempre com:



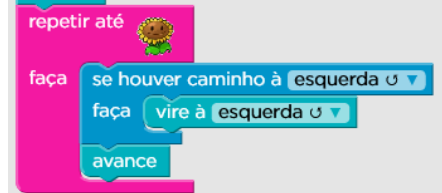
5. Use o novo bloco "se" para decidir quando o zumbi deve virar.



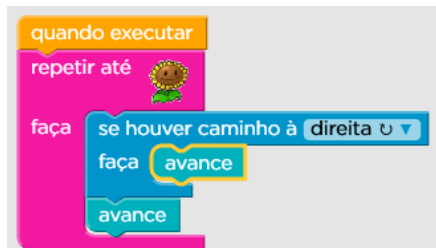
a)



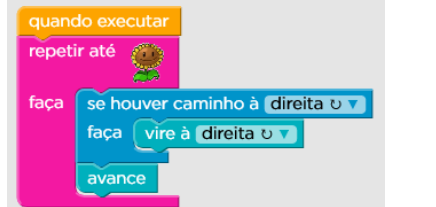
b)



c)



d)



e)



### DICAS

Os exercícios aqui foram inspirados em problemas que você pode encontrar no site "A hora do código". Acesse o QR-code abaixo ou entre diretamente no link abaixo.



<https://hourofcode.com/br/learn>

Para responder estas perguntas, você pode responder escrevendo o nome das funções uma abaixo da outra, por exemplo, o item a) do primeiro exercício



pode ser reescrito da seguinte maneira:

Quando executar  
Avance  
Vire à esquerda  
Avance  
Vire à esquerda