

SEU NOME: \_\_\_\_\_

**AULA 14**

**ATIVIDADE 1 - 3**

**DATA DE ENTREGA:** 28/10

Abaixo, você pode acessar um programa bem simples feito no Scratch pelo seu professor.



Figura 1: Primeiro programa feito no Scratch

Na Figura 2 você confere o cenário que o professor usou (o fundo branco) e o ator (o Scratch, personagem mais famoso nesta plataforma e quem iremos programar).



Figura 2: Cenário e ator

Na Figura 3 vemos uma parte do programa que controla o ator.

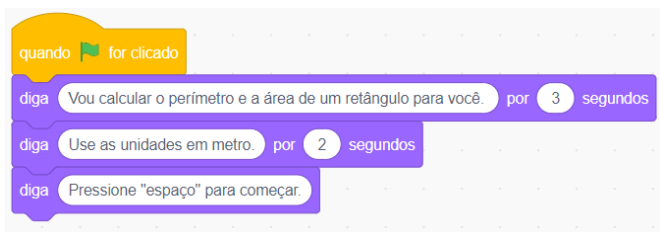


Figura 3: Parte do programa para controlar o ator

1. Com base nas informações anterior e assumindo que o programa foi iniciado (a bandeira verde foi clicada), descreva qual será o comportamento do nosso ator. Você pode simplesmente descrever o que ele faz ou fala (pode ser um dos dois ou os dois comportamentos).

Observe a Figura 3 para responder as próximas 3 questões.

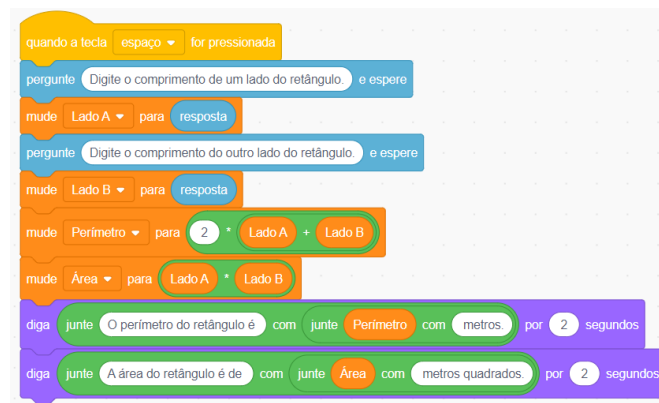


Figura 4: Segunda parte do programa para controlar o ator

2. O que é preciso fazer para essa parte do programa iniciar?
3. Qual a primeira fala feita pelo Scratch quando apertarmos a tecla de “espaço”?
4. Quando digitarmos um número, ele será salvo pelo Scratch naquilo que chamamos de variável. Qual o nome da variável que salva o primeiro número que digitarmos?
5. Como se calcula o perímetro de um retângulo?
6. O segundo número é salvo na variável “Lado B”. Qual o cálculo feito com as variáveis “Lado A” e “Lado B” para determinar o perímetro do retângulo?
7. Como se calcula a área de um retângulo?
8. Qual o cálculo feito com as variáveis “Lado A” e “Lado B” para determinar a área do retângulo?

PROFESSOR DANILO

3º Trimestre

ROBÓTICA – 7º ANO – 14/10/2024

9. Conforme formos digitando os valores, as variáveis no canto superior esquerdo do cenário vão mudando. Por exemplo, se digitarmos 3 e 4, nesta ordem, observamos o que está apresentado na Figura 5.

Lado A 3

Lado B 4

Perímetro 0

Área 0

Figura 5: Parte do programa para controlar o ator

Assinale a alternativa que apresenta o que será mostrado após os cálculos do gatinho.

- a) Lado A 3  
Lado B 4  
Perímetro 7  
Área 12
- b) Lado A 3  
Lado B 4  
Perímetro 12  
Área 14
- c) Lado A 3  
Lado B 4  
Perímetro 12  
Área 7
- d) Lado A 3  
Lado B 4  
Perímetro 7  
Área 14
- e) Lado A 3  
Lado B 4  
Perímetro 14  
Área 12

10. Se a variável “Lado A” valer 10 metros a “Lado B” valer 20 metros, qual alternativa apresenta a resposta dada pelo Scratch?

- a) O perímetro do retângulo é 60 metros. A área do retângulo é de 200 metros quadrados.
- b) O perímetro do retângulo é 30 metros. A área do retângulo é de 200 metros quadrados.
- c) O perímetro do retângulo é 60 metros. A área do retângulo é de 30 metros quadrados.
- d) O perímetro do retângulo é 60 metros. A área do retângulo é de 600 metros quadrados.
- e) O perímetro do retângulo é 30 metros. A área do retângulo é de 30 metros quadrados.