

## www.**eritecampinas**.com.br

Colegio

PROFESSOR DANILO

2° Trimestre

ROBÓTICA - 7º ANO - 19/06/2024

SEU NOME:\_

## AULA 09 ATIVIDADE 3 - 4

1. Um algoritmo é uma sequência de instruções que podem ser seguidas, por exemplo, por um computador.

A linguagem usada para escrever o algoritmo, no caso de computadores, é conhecida como linguagem de programação. Nós usamos uma linguagem desenvolvida pela Lego para programar nosso bloco.

Nesta disciplina queremos montar um robô lutador de sumô: ele deve ser capaz de identificar o oponente e ir em direção à ele para retirá-lo da arena; deve também ser capaz de identificar uma linha escura em torno da arena e retornar para o interior da arena.

Assinale abaixo qual das alternativas possui um código, na linguagem EV3 usada em aula, que poderia servir como base para nosso lutador de sumô.

```
a)
b)
c)
```

```
4 → a distância é < →
                                           15 cm •
d)
                            3 ▼ a cor é vermelho ▼
                     iniciar movimento reto: 0
e)
                     iniciar movimento squerda: -33
                            3 ▼ a cor é azul ▼
                     iniciar movimento direita: 33
```