

SEU NOME: \_\_\_\_\_

**AULA 15****ATIVIDADE 3 - 3****DATA DE ENTREGA:** 11/11

Responda às perguntas abaixo com base nas suas experiências ao longo deste ano.

**1. Robô Lutador de Sumô:**

- O que é um robô lutador de sumô e como ele usa sensores para reconhecer a borda da arena e o sensor ultrassônico?
- **Dica:** Discuta os tipos de sensores que podem ser usados, como o sensor de luz e ultrassônico. Tente responder como se estivesse explicando para alguém de sua família.

**2. Programação no Classroom:**

- Como você utilizou o programa da LEGO para programar seu robô?
- **Dica:** Note que a forma de programar o robô é muito parecida à programação do Scratch, apresentada na última atividade.

**3. Componentes do Kit LEGO:**

- Quais são os principais componentes do kit LEGO que você usou para construir o robô? Como cada um deles contribui para o funcionamento do robô?
- **Dica:** Inclua elementos como motores, sensores, rodas, bloco principal e demais peças estruturais.

**4. Desafios na Programação:**

- Quais desafios você encontrou ao programar o robô? Como você os superou?
- **Dica:** Você pode compartilhar suas experiências com outros alunos. Lembre-se que nem todos programaram o robô, isto é, alguns ficaram com a tarefa de montar o robô e planejar sua estrutura.