

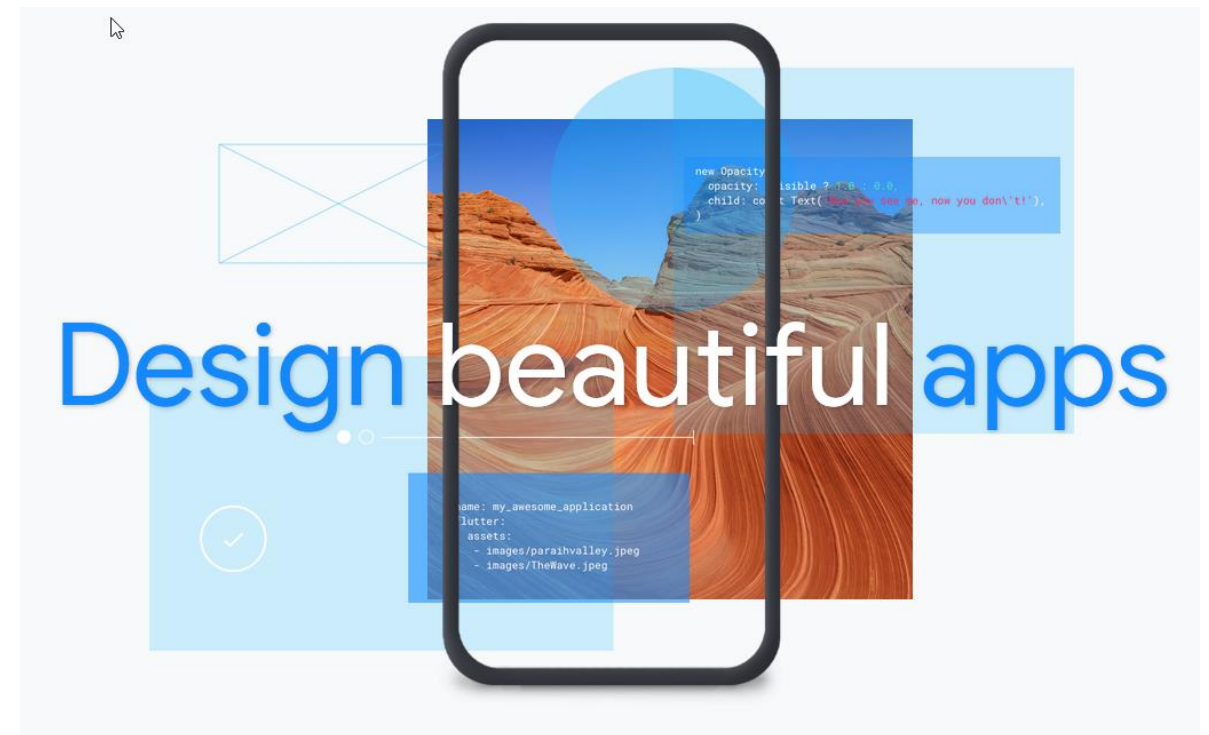


Transformando o futuro das pessoas
e as pessoas para o futuro.

#Senacfaz75



Desenvolvimento Mobile: Flutter



O que é o Flutter?

Flutter é um kit de desenvolvimento de interface de usuário (UI toolkit), de código aberto, criado pelo Google, que possibilita a criação de aplicativos compilados nativamente. Atualmente pode compilar para Android, iOS, Windows, Mac, Linux, Google *Fuchsia e Web.

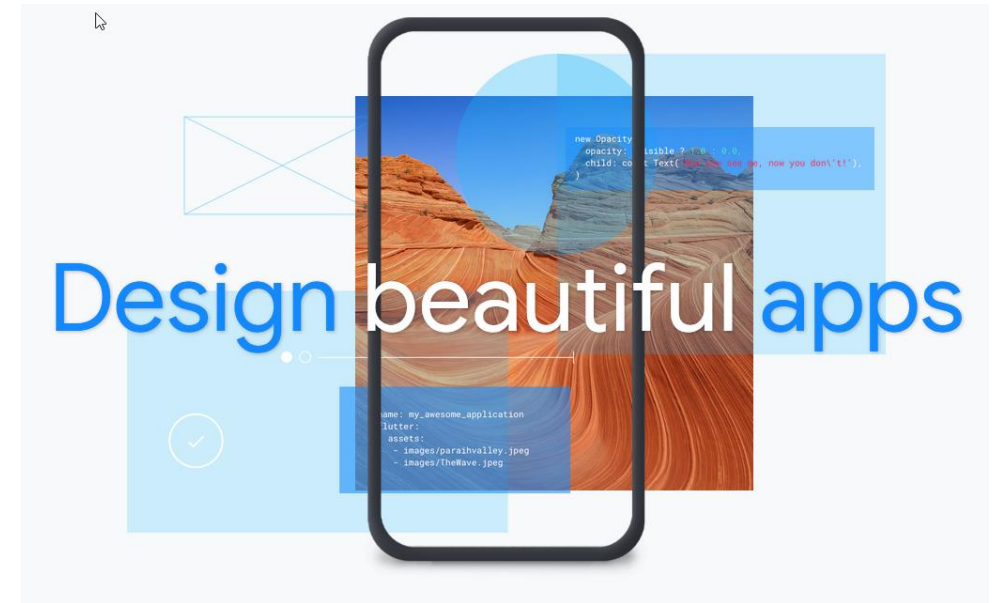
O que é o Dart?

Os aplicativos Flutter são escritos na linguagem de programação Dart e fazem uso de muitos dos recursos mais avançados da linguagem.

No Windows, macOS e Linux, por meio do projeto semi-oficial Flutter Desktop Embedding, o Flutter é executado na máquina virtual Dart, que possui um mecanismo de compilação que ocorre em tempo de execução. Ao escrever e depurar um aplicativo, o Flutter usa a compilação JIT, permitindo o "hot reload", com a qual as modificações nos arquivos de origem podem ser injetadas em um aplicativo em execução. O Flutter estende isso com suporte para hot reload de widgets stateful, onde na maioria dos casos as alterações no código-fonte podem ser refletidas imediatamente no aplicativo em execução, sem a necessidade de uma reinicialização ou perda do Estado.

As versões de lançamento dos aplicativos Flutter são compiladas com a compilação antecipada (AOT) no Android e no iOS, possibilitando o alto desempenho do Flutter em dispositivos móveis.

*Fuchsia é um sistema operacional atualmente sendo desenvolvido pelo Google. Ao contrário de sistemas operacionais anteriores desenvolvidos pelo Google, como o Chrome OS e o Android, que são baseados no kernel Linux, Fuchsia é baseado em um novo microkernel chamado Zircon (o nome anterior era Magenta), derivado do Little Kernel, que foi destinado para sistemas embarcados e é principalmente escrito em C. Fuchsia foi projetado para ser executado em uma infinidade de dispositivos, incluindo telefones celulares e computadores pessoais.



Instalações:

Java SE

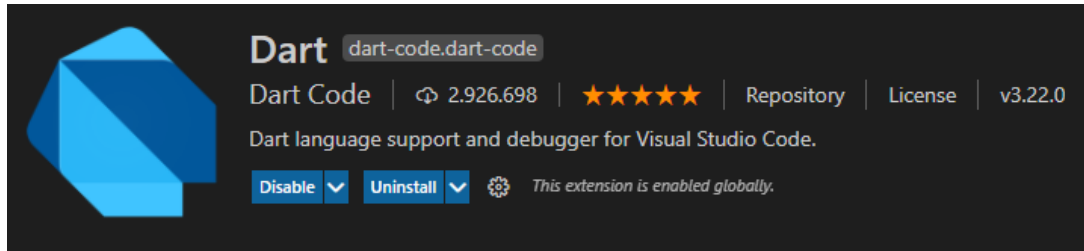
<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase-jdk8-downloads.html>

Flutter

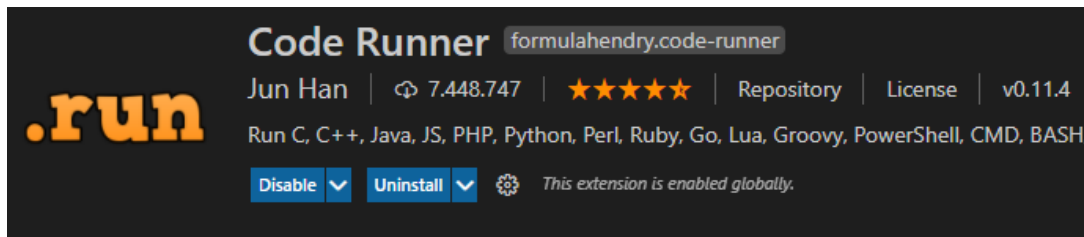
<https://flutter.dev/docs/get-started/install/windows>

OBS: Colocar a pasta bin do Flutter no Path do Windows

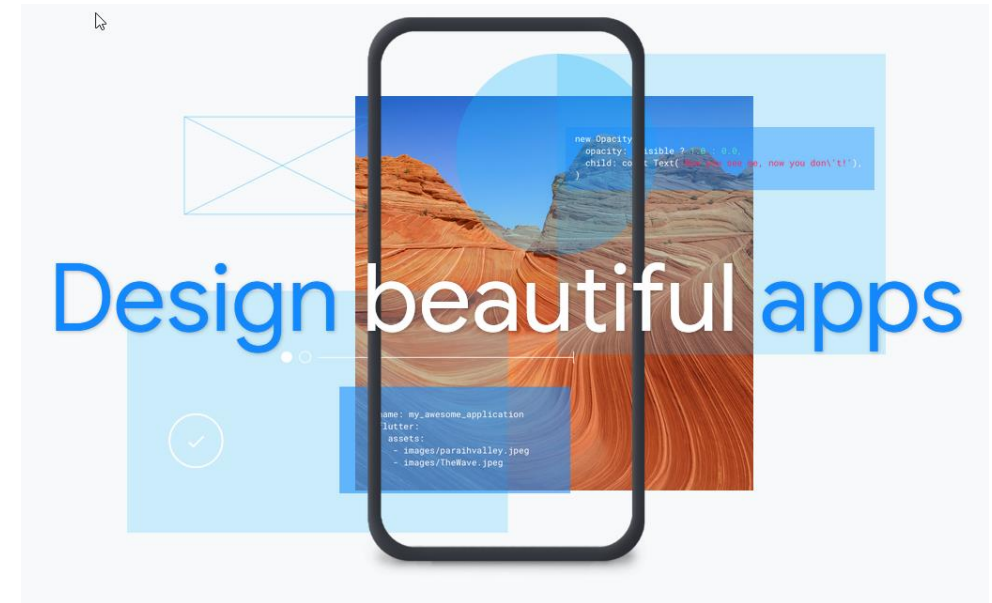
Extensões VS Code



Dart `dart-code.dart-code`
Dart Code | 2.926.698 | ★★★★★ | Repository | License | v3.22.0
Dart language support and debugger for Visual Studio Code.
Disable | Uninstall | ⚙️ This extension is enabled globally.



Code Runner `formulahendry.code-runner`
Jun Han | 7.448.747 | ★★★★★ | Repository | License | v0.11.4
Run C, C++, Java, JS, PHP, Python, Perl, Ruby, Go, Lua, Groovy, PowerShell, CMD, BASH.
Disable | Uninstall | ⚙️ This extension is enabled globally.



Null Safety

A partir do Dart 2.12, temos a possibilidade de usar o Null Safety para facilitar nossas aplicações, dificultando erros de valores nulos. Aprenderemos a identificar erros de valores nulos, aplicar no nosso projeto do ByteBank, atualizar o Dart para a nova versão e migrar um projeto inteiro! Assim podemos criar códigos complexos com mais facilidade!

Erros de valor Null

Existem infinitos erros que podem acontecer por conta de um valor nulo:

- Você pode estar esperando um dado do seu back-end, mas ele não existe ainda...
- Você pode criar uma lista que muda de tamanho de acordo com a quantidade de produtos...

Fonte: Kako(Caio Couto Moreira). Alura. Disponível em: <https://www.alura.com.br/artigos/flutter-null-safety>



Aula 1 – Hello dart e tipos de variáveis!

```
hellodart.dart > ...
1 //É preciso criar uma classe main para rodar o código Dart
  Run | Debug
2 main() {
3   //print é o comando de saída em Dart
4   print('Hello dart!');
5   print('Como vai?');
6
7   //Tipos de variáveis em Dart
8   //Dart faz inferência de tipo (Genérico)
9   var nome = 'John Doe';
10  //nome é do tipo String
11  //Se eu tentar colocar outro valo nessa variável que não seja String
12  //vai dar erro
13  //var nome = 10; //Tipo já foi definido como String (ERRO)
14
15  /**
16   * Podemos também definir uma variável
17   * já com o seu tipo
18   */
19
20  //Variável do tipo String
21  String novoNome = 'Jane Doe'; //Estou tipando minha variável
22  String CPF = '999.999.999-99';
23
24  //Definindo um tipo numérico inteiro
25  int ano = 1970;
26
```

```
27 //Definindo um número decimal
28 double altura = 1.77;
29
30 //Definindo um tipo booleano (Verdadeiro ou falso)
31 bool vf = true;
32 bool fv = false;
33
34 //Saída Interpolada, ao contrário do javascript
35 //Não é preciso as {} e `` para interpolar valores
36 print('Seu nome: $novoNome'); //Lembra PHP
37 print('Nascimento: $ano');
38 print('Sua altura: $altura');
39 print('Resultado VF: $vf');
40 print('Resultado FV: $fv');
41 }
```

```
Hello dart!
Como vai?
Seu nome: Jane Doe
Nascimento: 1970
Sua altura: 1.77
Resultado VF: true
Resultado FV: false
```

```
[Done] exited with code=0 in 1.359 seconds
```


Aula 1 – Estruturas de Dados Arrays (arrays.dart)

```
Run | Debug
1 void main() {
2     //Arrays são estruturas que armazenam mais de um valor
3     //a uma variável
4
5     //Criando um array
6     var compras = ['Macarrão', 'Feijão', 'Pão', 'Manteiga'];
7
8     //Exibindo o array
9     print('Lista de compras: $compras');
10
11    //Exibindo os itens pelo índice
12    print('Nome do primeiro produto: ${compras[0]}');
13    print('Nome do segundo produto: ${compras[1]}');
14    print('Nome do terceiro produto: ${compras[3]}');
15
16    //Item out of range
17    //print('Nome do primeiro produto: ${compras[5]}');
18
19    //Acessando e alterando um valor do array
20    compras[0] = 'Arroz';
21    //Exibindo os itens pelo índice
22    print('Nome do primeiro produto: ${compras[0]}');
23
24    //Criando array numérico
25    var pares = [0, 2, 4, 6];
26
27    //Exibindo o array
28    print('Lista de números pares $pares');
29    print('-----');
30
31    //Métodos utilizados em arrays
32    /**
33     * first() : Retorna o primeiro elemento do Array
34     * last() : Retorna o último elemento do Array
35     * isEmpty() : Retorna true se a lista está vazia, caso contrário, false.
36     * length() : Retorna o tamanho do Array
37     */
38
39    var listaNomes = ['José Maria', 'Pedro da Silva', 'Cristina Pereira'];
40
41    print('Primeiro nome: ${listaNomes.first}');
42    print('Último nome: ${listaNomes.last}');
43    print(
44        | 'O Array está vazio? ${listaNomes.isEmpty}');
45    print('Tamanho do Array: ${listaNomes.length}');
46 }
```

```
Lista de compras: [Macarrão, Feijão, Pão, Manteiga]
Nome do primeiro produto: Macarrão
Nome do segundo produto: Feijão
Nome do terceiro produto: Manteiga
Nome do primeiro produto: Arroz
Lista de números pares [0, 2, 4, 6]
```

```
-----
Primeiro nome: José Maria
Último nome: Cristina Pereira
O Array está vazio? false
Tamanho do Array: 3
Exited
```

Aula 1 – Operadores Aritméticos (oparitimeticos.dart)

```
Run | Debug
1 void main() {
2     //Operadores aritméticos
3     // + - * / %
4
5     int a = 20;
6     int b = 5;
7
8     //Operador de Soma
9     var soma = a + b;
10
11    //Operador de Subtração
12    var subt = a - b;
13
14    //Operador de Multiplicação/Produto
15    var produto = a * b;
16
17    //Operador de divisão
18    var divisao = a / b;
19
20    //operador resto da divisão
21    var restoDiv = a % b;
22
23    //Saída
24    print('Soma de $a + $b = $soma');
25    print('Subtração de $a - $b = $subt');
26    print('Produto de $a * $b = $produto');
27    print('Divisão de $a / $b = $divisao');
28    print('Resto da Divisão de $a % $b = $restoDiv');
29}
```

```
30 //Operador resumido
31 int num = 100;
32 num += 20;
33 num -= 10; //Pode ser * /
34
35 //Saída
36 print('Número: $num');
37
38 //Incremento e decremento
39 num++;
40 num--;
41
42 //Saída
43 print('Número: $num');
44 }
```

```
Soma de 20 + 5 = 25
Subtração de 20 - 5 = 15
Produto de 20 * 5 = 100
Divisão de 20 / 5 = 4.0
Resto da Divisão de 20 % 5 = 0
Número: 110
Número: 110
```

```
[Done] exited with code=0 in 1.345 seconds
```


Aula 1 – Operadores Relacionais (oprelaconais.dart)

```
Run | Debug
1 void main() {
2     //Operdaores Relacionais
3     /**
4      * ==, != (Igual e diferente)
5      * >, < (Maior e menor)
6      * >=, <= (Maio igual e Menor igual)
7      */
8
9     //Declarando variáveis
10    int a = 20;
11    int b = 5;
12
13    //Verificando as variáveis
14    print('$a = $b? Resultado: ${a == b}');
15    print('$a ≠ $b? Resultado: ${a != b}');
16    print('$a > $b? Resultado: ${a > b}');
17    print('$a < $b? Resultado: ${a < b}');
18    print('$a ≥ $b? Resultado: ${a >= b}');
19    print('$a ≤ $b? Resultado: ${a <= b}');
20
21    //Podemos atribuir esses resultados a uma variável
22    bool igual = a == b;
23    print('Verificação de igualdade: $igual');
24 }
25
```

```
20 = 5? Resultado: false
20 ≠ 5? Resultado: true
20 > 5? Resultado: true
20 < 5? Resultado: false
20 ≥ 5? Resultado: true
20 ≤ 5? Resultado: false
Verificação de igualdade: false
```

```
[Done] exited with code=0 in 1.508 seconds
```

Aula 1 – Operadores Lógicos (oplogicos.dart)

```
Run | Debug
1 void main() {
2     //Operadores Lógicos
3     /**
4      * && (E) --> V && V = V
5      * || (OU) --> F || F = F
6      * ! Negação
7      */
8
9     //Declarando as variáveis
10    int a = 20;
11    int b = 5;
12    int c = 7;
13
14    //Verificando Verdadeiro
15    bool proposicao1 = a > b;
16    bool proposicao2 = b < c;
17
18    //Saída
19    //      V      V
20    print('$a > $b && $b < $c - Resposta: ${proposicao1 && proposicao2}');
21    //      V      F
22    print('$a > $b || $b > $c - Resposta: ${proposicao1 || proposicao2}');
23 }
```

```
24 //Verificando o Falso
25 bool proposicao3 = a < b;
26 bool proposicao4 = b > c;
27
28 //Saída
29 print('$a < $b && $b > $c - Resposta: ${proposicao3 && proposicao3}');
30 print('$a > $b || $b > $c - Resposta: ${proposicao4 || proposicao4}');
31
32 //Negar um valor
33 bool v = true;
34 bool f = false;
35
36 //Saída
37 print('Negando o V: ${!v}');
38 print('Negando o F: ${!f}');
39 }
```

```
20 > 5 && 5 < 7 - Resposta: true
20 > 5 || 5 > 7 - Resposta: true
20 < 5 && 5 > 7 - Resposta: false
20 > 5 || 5 > 7 - Resposta: false
Negando o V: false
Negando o F: true
```

```
[Done] exited with code=0 in 1.404 seconds
```