Plano de Projeto – Sistema Inteligente de Gerenciamento de Filas Multiambiente

1. Introdução

Nome do Projeto: Sistema Inteligente de Gerenciamento de Filas Multiambiente (SIGeF-M).

Descrição do Problema e Solução Proposta:

Em prédios comerciais com múltiplos ambientes de atendimento (banco, hospital e restaurante) os clientes enfrentam longos tempos de espera, falta de priorização e ausência de visibilidade da fila. O SIGeF-M propõe um sistema de emissão de senhas em quiosques, displays de chamada distribuídos e um servidor central capaz de balancear a carga de atendimentos por meio de algoritmos inteligentes, reduzindo o tempo médio de espera e otimizando recursos humanos.

Objetivo Geral:

Projetar, especificar e simular um sistema integrado de gerenciamento de filas para três ambientes distintos, comprovando sua viabilidade técnica por meio de métricas de desempenho.

Objetivos Específicos (SMART):

- Reduzir em pelo menos 25 % o tempo médio de espera no banco para 500 clientes/dia.
- Garantir tempo médio de espera ≤ 10 min para pacientes adultos e ≤ 8 min para pacientes infantis no hospital 24 h (750 adultos, 550 crianças).
- Manter taxa de ocupação ≥ 85 % das 25 mesas do restaurante em horários de pico com tempo de fila ≤ 5 min.

2. Termo de Abertura do Projeto

Justificativa do Projeto:

Longos tempos de espera impactam a satisfação do cliente e a eficiência operacional; o SIGeF-M demonstra, em ambiente acadêmico, como técnicas de Estatística, Pesquisa Operacional, Sistemas Operacionais, Engenharia de Software, Redes e Gestão de Projetos podem compor uma solução integrada.

Benefícios Esperados:

- Redução de tempo de espera.
- Otimização de uso de atendentes e mesas.

- Melhora da experiência do usuário.
- Entrega de um case acadêmico multidisciplinar.

Restrições e Premissas Iniciais:

- O projeto será concluído em um semestre letivo.
- Simulações executadas em laboratório e software; não haverá implantação real.
- Orçamento restrito a licenças acadêmicas e infraestrutura já disponível.

Principais Stakeholders:

- Equipe de alunos EC8.
- Professores das disciplinas envolvidas.
- Usuários simulados (clientes de banco, pacientes, clientes do restaurante).
- Administração do prédio (patrocinador fictício).
- Equipe de TI do laboratório.

3. Declaração de Escopo

Escopo do Projeto (entregas):

- Modelo estatístico dos tempos de chegada e serviço para cada ambiente.
- Simulador de filas multiambiente com priorização configurável e algoritmos de escalonamento (FCFS, Prioridade, Round-Robin).
- Protótipo de interface do quiosque de senhas e display de chamada.
- Packet Tracer da rede LAN/WAN conectando quiosques, displays e servidor.
- Plano de topologia de rede, endereçamento IPv4/IPv6 e roteamento.
- Relatórios semanais e dashboards de acompanhamento.
- Documentação técnica (engenharia de software, requisitos, user stories).
- Apresentação final com resultados de desempenho.

Exclusões do Projeto:

- Implementação física em ambiente de produção.
- Integração a sistemas bancários ou hospitalares reais.
- Processamento de pagamentos ou dados pessoais reais.

4. Cronograma Macro

Fase	Início	Término	Entregáveis Principais
Planejamento & Requisitos	03/03	17/03	Plano de Projeto, Backlog inicial
Modelagem Estatística (N1-1º	18/03	12/04	Códigos estatísticos, CSV resultados

D:	٦
Rim	١
ווווע	J

PO & SO Simulação (N1-1º Bim)	18/03	12/04	Simulador base filas, relatório SO
Design de Rede (N1-1º Bim)	18/03	12/04	Topologia inicial, lista de equipamentos
Sprint de Prototipação	15/04	10/05	Protótipo UI quiosque + display
Relatórios Semanais & Ajustes	10/05	20/06	Kanban, KPIs, packet tracer LAN
Validações Estat/PO (N1-2º Bim)	27/05	21/06	Testes de distribuição, cenários μ/λ
Infra & Rede WAN (N1-2º Bim)	27/05	21/06	Packet Tracer completo, roteamento
Testes Finais & ICs (N2-2º Bim)	22/06	19/07	Intervalos confiança, gráficos finais
Documentação & Apresentação	20/07	31/07	Documentação completa, demo, pitch

5. Gestão de Custos (estimativa acadêmica) Categoria Descrição

Categoria	Descrição	Valor (R\$)
Licenças de Software	AnyLogic, MATLAB student, Packet Tracer	1.500
Infraestrutura	Servidores de laboratório, cloud acadêmica	2.000
Material Didático	Impressão, banners, folders	800
Reserva de Contingência	10 %	430
Total Estimado		4.730

6. Gestão de Recursos Humanos

Estrutura da Equipe:

- Gerente de Projeto (Aluno líder)
- Líder Estatística/PO
- Líder Sistemas Operacionais
- Líder Engenharia de Software
- Líder Redes de Computadores
- Analista de UX/UI
- Integrantes de apoio (todos os alunos)

Plano de Aquisição & Onboarding:

Seleção interna de papéis, workshop inicial de ferramentas, acesso ao repositório Git.

Capacitação & Backup: cada líder possui um co-líder treinado.

Retenção & Motivação: reuniões de feedback quinzenais, gamificação por pontos de entrega.

7. Plano de Comunicação

Frequência	Público	Artefato	Canal
Diária	Equipe	Daily Scrum 15 min	Teams
Semanal	Professores	Relatório de status	Moodle
Quinzenal	Stakeholders fictícios	Dashboard KPI	Power BI link
Mensal	Coordenação	Resumo Executivo	E-mail PDF

8. Gestão de Riscos Relacionados a Pessoas

Risco	Prob./Impacto	Mitigação	Responsável
Turnover de membro-chave	M/M	Backup & documentação	Gerente
Atraso em entregas	A/A	Buffer + daily tracking	Líder respectivo
Baixa participação	M/M	Gamificação, reconhecimento	GP

9. Indicadores-chave (KPIs)

- Aderência ao cronograma ≥ 90 %
- Redução média de espera banco ≥ 25 %
- Satisfação (NPS simulado) ≥ 8/10
- Taxa de defeitos críticos ≤ 5 % nos testes finais

10. Encerramento do Projeto

Critérios de aceite: todos os entregáveis aprovados por professores; metas de KPIs alcançadas. Lições aprendidas documentadas. Transferência de código-fonte e documentação ao repositório institucional.