

**Universidade Federal de Pernambuco**

Professor: Professores: Amanda Xavier e Juan Tueros

Disciplina: Computação Eletrônica

Curso: _____

Aluno: _____

Matrícula: _____ Turma: _____

Nota

Data: 08/10/2024

Provas com similaridades suspeitas serão avaliados com rigor para identificar possíveis plágios. Ferramentas de comparação de código serão usadas para detectar similaridades excessivas entre as provas. Esteja ciente de que a análise de código é parte da avaliação. Códigos copiados, em parte ou na íntegra, de colegas ou da internet, resultarão em nota zero para todos os envolvidos, sem direito a recurso.

Marque o gabarito preenchendo completamente a região de cada alternativa.



	<input type="checkbox"/>	a	<input type="checkbox"/>	b	<input type="checkbox"/>	c	<input type="checkbox"/>	d	<input type="checkbox"/>	e	<input type="checkbox"/>
Q.1:		Discursiva									
Q.2:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.3:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.4:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.5:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		a	b	c	d	e					

Prova: 1804524.0

Q.1 (1.00) - Uma empresa deseja fazer o gerenciamento do RH usando um programa e lhe encarregou desta tarefa. Implemente um programa que defina um tipo abstrato Funcionario que contenha o nome (uma string de no máximo 100 caracteres), o salário, e a função (uma string de no máximo 30 caracteres).

No método principal main() o programa deve apresentar o menu:

[N] - Cadastrar novo funcionario

[M] - Media salarial funcao

[S] - Sair

Caso o usuário não selecione nenhuma destas opções, só deve exibir o menu novamente. Implemente uma função cadastra_novo_funcionario que não receba nada

como parâmetro, em que se o usuário escolher a opção N, a função deve pedir para o usuário digitar o nome, o salário e a função do funcionário e salvar os dados digitados em uma variável do tipo abstrato Funcionario, os dados do novo funcionário devem ser salvos em um arquivo de texto funcionario.txt (ATENÇ O: a função cadastra_novo_funcionario não deve receber nada como parâmetro, nem retornar nada. Somente cadastrar o funcionário no arquivo).

Em seguida implemente uma nova função media_salario_funcao que não recebe nada como parâmetro e não retorna nada. Internamente, a função deve pedir para o usuário digitar a função que ele quer obter a média salarial, ler do arquivo funcionario.txt os dados de todos

os funcionários cadastrados e calcular a média dos salários até duas casas decimais apenas da função informada.

[illegible][illegible]

Q.2 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int main() {
int M [3][3] = {{9,5,3},{7,4,6},{2,1,9}};
int i,j;
for(i=0; i<3; i++) {
for(j=0; j<=i; j++) {
printf(“%d ”,M[i][j]);
}
printf(“\n”);
}
return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 96 43 5 9
b) () 9 5 3 7 4 6 2 1 9
c) () 97 42 1 9
d) () 9 5 3 7 4 6
e) () 9 5 3 4 69

Q.3 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int recursiva(int x, int y) {
    if(x <= 0 || y <= 0) {
        return 3;
    }
    else {
        return (recursiva(x-3, y)*2) +
            (recursiva(x, y-3)*2) + 7;
    }
}

int main() {
```

```

int a, b;
int *k, *l;
k = &a;
l = &b;
a = 5;
*l = 3;
*k = 6;
b = recursiva(a, b);
printf("%d",b);
return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 134
- b) () -15
- c) () 84.00
- d) () 51
- e) () 77

Q.4 (1.00) - #include <stdio.h>

```

#include <string.h>
int main() {
int i;
char strings[5][10] = { "Pato",
"Galinha",
"Sapato",
"Gato",
"Camisa"
};
strcpy(strings[4], strings[2]);
int len = strlen(strings[4]);
char exemplo[4];
for(i=(len-1); i > (len-4); i--) {
exemplo[i-(len-3)] = strings[4][i];
}
if(strcmp(strings[2],strings[4])==0) {
strcat(strings[0],exemplo);
} else {
strcpy(strings[0],exemplo);
}
printf("%s",strings[0]);
return 0;
}

```

```

}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () Camisa
- b) () ato
- c) () Patoota
- d) () Patoato
- e) () Patoisa

Q.5 (1.00) - #include <stdio.h>

```

void atualizaVetor(int v[], int a, int b, int
*c){
int i;
for(i=0;i<a;i++){
v[i] = v[i] + b + *c;
}
a = a + *c;
b = b + a;
*c = *c + b;
printf("%d %d %d\n", a, b, *c);
}
int main(){
int x = 4;
int y = 15;
int z = -35;
int vetor[4] = {10,20,30,40};
atualizaVetor(vetor, x, y, &z);
int i;
for(i=0;i<x;i++){
printf("%d ", vetor[i]);
}
printf("%d %d %d", x, y, z);
return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 10 20 30 40 4 15 -35
- b) () -10 0 10 20 4 15 -51
- c) () -10 0 10 20 -31 -16 -51
- d) () -10 0 10 20 -31 -16 -35
- e) () 10 20 30 40 -31 -16 -51

**Universidade Federal de Pernambuco**

Professor: Professores: Amanda Xavier e Juan Tueros

Disciplina: Computação Eletrônica

Curso: _____

Aluno: _____

Matrícula: _____ Turma: _____

Nota

Data: 08/10/2024

Provas com similaridades suspeitas serão avaliados com rigor para identificar possíveis plágios. Ferramentas de comparação de código serão usadas para detectar similaridades excessivas entre as provas. Esteja ciente de que a análise de código é parte da avaliação. Códigos copiados, em parte ou na íntegra, de colegas ou da internet, resultarão em nota zero para todos os envolvidos, sem direito a recurso.

Marque o gabarito preenchendo completamente a região de cada alternativa.



	<input type="checkbox"/>	a	<input type="checkbox"/>	b	<input type="checkbox"/>	c	<input type="checkbox"/>	d	<input type="checkbox"/>	e	<input type="checkbox"/>
Q.1:		Discursiva									
Q.2:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.3:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.4:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.5:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		a	b	c	d	e					

Prova: 1804524.1

Q.1 (1.00) - Uma empresa deseja fazer o gerenciamento do RH usando um programa e lhe encarregou desta tarefa. Implemente um programa que defina um tipo abstrato Funcionario que contenha o nome (uma string de no máximo 100 caracteres), o salário, e a função (uma string de no máximo 30 caracteres).

No método principal main() o programa deve apresentar o menu:

[N] - Cadastrar novo funcionario

[M] - Media salarial funcao

[S] - Sair

Caso o usuário não selecione nenhuma destas opções, só deve exibir o menu novamente. Implemente uma função cadastra_novo_funcionario que não receba nada

como parâmetro, em que se o usuário escolher a opção N, a função deve pedir para o usuário digitar o nome, o salário e a função do funcionário e salvar os dados digitados em uma variável do tipo abstrato Funcionario, os dados do novo funcionário devem ser salvos em um arquivo de texto funcionario.txt (ATENÇ O: a função cadastra_novo_funcionario não deve receber nada como parâmetro, nem retornar nada. Somente cadastrar o funcionário no arquivo).

Em seguida implemente uma nova função media_salario_funcao que não recebe nada como parâmetro e não retorna nada. Internamente, a função deve pedir para o usuário digitar a função que ele quer obter a média salarial, ler do arquivo funcionario.txt os dados de todos

os funcionários cadastrados e calcular a média dos salários até duas casas decimais apenas da função informada.

This image shows a full page of blank handwriting practice paper. It features approximately 28 evenly spaced horizontal grey lines across the entire page, providing a guide for letter height and placement. The background is a solid light blue color. There are no margins, text, or other markings on the page.[illegible]

Q.2 (1.00) - #include <stdio.h>

```

int recursiva(int x, int y) {
if(x <= 0 || y <= 0) {
return 3;
}
else {
return (recursiva(x-3, y)*2) +
(recursiva(x, y-3)*2) + 7;
}
}

int main() {
int a, b;
int *k, *l;
k = &a;
l = &b;
a = 5;
*l = 3;
*k = 6;
b = recursiva(a, b);
printf("%d",b);
return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 51
b) () -15
c) () 134
d) () 84.00
e) () 77

Q.3 (1.00) - #include <stdio.h>

```

void atualizaVetor(int v[], int a, int b, int
*c){
    int i;
    for(i=0;i<a;i++){
        v[i] = v[i] + b + *c;
    }
    a = a + *c;
    b = b + a;
    *c = *c + b;
    printf("%d %d %d\n", a, b, *c);
}

int main(){
    int x = 4;
    int y = 15;
    int z = -35;
    int vetor[4] = {10,20,30,40};
    atualizaVetor(vetor, x, y, &z);
    int i;
    for(i=0;i<x;i++){
        printf("%d ", vetor[i]);
    }
    printf("%d %d %d", x, y, z);
    return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 10 20 30 40 4 15 -35
- b) () -10 0 10 20 -31 -16 -35
- c) () -10 0 10 20 4 15 -51
- d) () 10 20 30 40 -31 -16 -51
- e) () -10 0 10 20 -31 -16 -51

Q.4 (1.00) - #include <stdio.h>

```

#include <string.h>
int main() {
    int i;
    char strings[5][10] = { "Pato",
    "Galinha",
    "Sapato",
    "Gato",
    "Camisa"
};

```

```

strcpy(strings[4], strings[2]);
int len = strlen(strings[4]);
char exemplo[4];
for(i=(len-1); i > (len-4); i--) {
    exemplo[i-(len-3)] = strings[4][i];
}
if(strcmp(strings[2],strings[4])==0) {
    strcat(strings[0],exemplo);
} else {
    strcpy(strings[0],exemplo);
}
printf("%s",strings[0]);
return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () Patoisa
- b) () ato
- c) () Patoota
- d) () Camisa
- e) () Patoato

Q.5 (1.00) - #include <stdio.h>

```

int main() {
    int M [3][3] = {{9,5,3},{7,4,6},{2,1,9}};
    int i,j;
    for(i=0; i<3; i++) {
        for(j=0; j<=i; j++) {
            printf("%d ",M[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 9 5 3 7 4 6 2 1 9
- b) () 97 42 1 9
- c) () 9 5 3 4 69
- d) () 96 43 5 9
- e) () 9 5 3 7 4 6

**Universidade Federal de Pernambuco**

Professor: Professores: Amanda Xavier e Juan Tueros

Disciplina: Computação Eletrônica

Curso: _____

Aluno: _____

Matrícula: _____ Turma: _____

Nota

Data: 08/10/2024

Provas com similaridades suspeitas serão avaliados com rigor para identificar possíveis plágios. Ferramentas de comparação de código serão usadas para detectar similaridades excessivas entre as provas. Esteja ciente de que a análise de código é parte da avaliação. Códigos copiados, em parte ou na íntegra, de colegas ou da internet, resultarão em nota zero para todos os envolvidos, sem direito a recurso.

Marque o gabarito preenchendo completamente a região de cada alternativa.



	<input type="checkbox"/>	a	<input type="checkbox"/>	b	<input type="checkbox"/>	c	<input type="checkbox"/>	d	<input type="checkbox"/>	e	<input type="checkbox"/>
Q.1:		Discursiva									
Q.2:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.3:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.4:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.5:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		a	b	c	d	e					

Prova: 1804524.2

Q.1 (1.00) - Uma empresa deseja fazer o gerenciamento do RH usando um programa e lhe encarregou desta tarefa. Implemente um programa que defina um tipo abstrato Funcionario que contenha o nome (uma string de no máximo 100 caracteres), o salário, e a função (uma string de no máximo 30 caracteres).

No método principal main() o programa deve apresentar o menu:

[N] - Cadastrar novo funcionario

[M] - Media salarial funcao

[S] - Sair

Caso o usuário não selecione nenhuma destas opções, só deve exibir o menu novamente. Implemente uma função cadastra_novo_funcionario que não receba nada

como parâmetro, em que se o usuário escolher a opção N, a função deve pedir para o usuário digitar o nome, o salário e a função do funcionário e salvar os dados digitados em uma variável do tipo abstrato Funcionario, os dados do novo funcionário devem ser salvos em um arquivo de texto funcionario.txt (ATENÇ O: a função cadastra_novo_funcionario não deve receber nada como parâmetro, nem retornar nada. Somente cadastrar o funcionário no arquivo).

Em seguida implemente uma nova função media_salario_funcao que não recebe nada como parâmetro e não retorna nada. Internamente, a função deve pedir para o usuário digitar a função que ele quer obter a média salarial, ler do arquivo funcionario.txt os dados de todos

os funcionários cadastrados e calcular a média dos salários até duas casas decimais apenas da função informada.

[illegible][illegible]

Q.2 (1.00) - #include <stdio.h>

```

int recursiva(int x, int y) {
if(x <= 0 || y <= 0) {
return 3;
}
else {
return (recursiva(x-3, y)*2) +
(recursiva(x, y-3)*2) + 7;
}
}

int main() {
int a, b;
int *k, *l;
k = &a;
l = &b;
a = 5;
*l = 3;
*k = 6;
b = recursiva(a, b);
printf("%d",b);
return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 134
b) () 77
c) () 84.00
d) () 51
e) () -15

Q.3 (1.00) - #include <stdio.h>


```
int main() {
int M [3][3] = {{9,5,3},{7,4,6},{2,1,9}};
int i,j;
for(i=0; i<3; i++) {
for(j=0; j<=i; j++) {
printf(“%d ”,M[i][j]);
}
printf(“\n”);
}
return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 97 42 1 9
- b) () 96 43 5 9
- c) () 9 5 3 4 69
- d) () 9 5 3 7 4 6
- e) () 9 5 3 7 4 6 2 1 9

Q.4 (1.00) - #include <stdio.h>

```
#include <string.h>
int main() {
int i;
char strings[5][10] = { “Pato”,
“Galinha”,
“Sapato”,
“Gato”,
“Camisa”
};
strcpy(strings[4], strings[2]);
int len = strlen(strings[4]);
char exemplo[4];
for(i=(len-1); i > (len-4); i-) {
exemplo[i-(len-3)] = strings[4][i];
}
if(strcmp(strings[2],strings[4])==0) {
strcat(strings[0],exemplo);
} else {
strcpy(strings[0],exemplo);
}
printf(“%s”,strings[0]);
return 0;
```

```
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () Camisa
- b) () Patoisa
- c) () Patoato
- d) () Patoota
- e) () ato

Q.5 (1.00) - #include <stdio.h>

```
void atualizaVetor(int v[], int a, int b, int
*c){
int i;
for(i=0;i<a;i++){
v[i] = v[i] + b + *c;
}
a = a + *c;
b = b + a;
*c = *c + b;
printf(“%d %d %d\n”, a, b, *c);
}
int main(){
int x = 4;
int y = 15;
int z = -35;
int vetor[4] = {10,20,30,40};
atualizaVetor(vetor, x, y, &z);
int i;
for(i=0;i<x;i++){
printf(“%d ”, vetor[i]);
}
printf(“%d %d %d”, x, y, z);
return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 10 20 30 40 4 15 -35
- b) () -10 0 10 20 -31 -16 -35
- c) () 10 20 30 40 -31 -16 -51
- d) () -10 0 10 20 -31 -16 -51
- e) () -10 0 10 20 4 15 -51

**Universidade Federal de Pernambuco**

Professor: Professores: Amanda Xavier e Juan Tueros

Disciplina: Computação Eletrônica

Curso: _____

Aluno: _____

Matrícula: _____ Turma: _____

Nota

Data: 08/10/2024

Provas com similaridades suspeitas serão avaliados com rigor para identificar possíveis plágios. Ferramentas de comparação de código serão usadas para detectar similaridades excessivas entre as provas. Esteja ciente de que a análise de código é parte da avaliação. Códigos copiados, em parte ou na íntegra, de colegas ou da internet, resultarão em nota zero para todos os envolvidos, sem direito a recurso.

Marque o gabarito preenchendo completamente a região de cada alternativa.



	<input type="checkbox"/>	a	<input type="checkbox"/>	b	<input type="checkbox"/>	c	<input type="checkbox"/>	d	<input type="checkbox"/>	e	<input type="checkbox"/>
Q.1:		Discursiva									
Q.2:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.3:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.4:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.5:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		a	b	c	d	e					

Prova: 1804524.3

Q.1 (1.00) - Uma empresa deseja fazer o gerenciamento do RH usando um programa e lhe encarregou desta tarefa. Implemente um programa que defina um tipo abstrato Funcionario que contenha o nome (uma string de no máximo 100 caracteres), o salário, e a função (uma string de no máximo 30 caracteres).

No método principal main() o programa deve apresentar o menu:

[N] - Cadastrar novo funcionario

[M] - Media salarial funcao

[S] - Sair

Caso o usuário não selecione nenhuma destas opções, só deve exibir o menu novamente. Implemente uma função cadastra_novo_funcionario que não receba nada

como parâmetro, em que se o usuário escolher a opção N, a função deve pedir para o usuário digitar o nome, o salário e a função do funcionário e salvar os dados digitados em uma variável do tipo abstrato Funcionario, os dados do novo funcionário devem ser salvos em um arquivo de texto funcionario.txt (ATENÇ O: a função cadastra_novo_funcionario não deve receber nada como parâmetro, nem retornar nada. Somente cadastrar o funcionário no arquivo).

Em seguida implemente uma nova função media_salario_funcao que não recebe nada como parâmetro e não retorna nada. Internamente, a função deve pedir para o usuário digitar a função que ele quer obter a média salarial, ler do arquivo funcionario.txt os dados de todos

os funcionários cadastrados e calcular a média dos salários até duas casas decimais apenas da função informada.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.[illegible]

Q.2 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int main() {
int M [3][3] = {{9,5,3},{7,4,6},{2,1,9}};
int i,j;
for(i=0; i<3; i++) {
for(j=0; j<=i; j++) {
printf(“%d ”,M[i][j]);
}
printf(“\n”);
}
return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 9 5 3 4 6 9
b) () 9 5 3 7 4 6 2 1 9
c) () 96 43 5 9
d) () 9 5 3 7 4 6
e) () 97 42 1 9

Q.3 (1.00) - #include <stdio.h>

```
void atualizaVetor(int v[], int a, int b, int
*c){
    int i;
    for(i=0;i<a;i++){
        v[i] = v[i] + b + *c;
    }
    a = a + *c;
    b = b + a;
    *c = *c + b;
    printf("%d %d %d\n", a, b, *c);
}
```

```

}
int main(){
int x = 4;
int y = 15;
int z = -35;
int vetor[4] = {10,20,30,40};
atualizaVetor(vetor, x, y, &z);
int i;
for(i=0;i<x;i++){
printf("%d ", vetor[i]);
}
printf("%d %d %d", x, y, z);
return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () -10 0 10 20 -31 -16 -35
- b) () -10 0 10 20 4 15 -51
- c) () -10 0 10 20 -31 -16 -51
- d) () 10 20 30 40 -31 -16 -51
- e) () 10 20 30 40 4 15 -35

Q.4 (1.00) - #include <stdio.h>

```

#include <string.h>
int main() {
int i;
char strings[5][10] = { "Pato",
"Galinha",
"Sapato",
"Gato",
"Camisa"
};
strcpy(strings[4], strings[2]);
int len = strlen(strings[4]);
char exemplo[4];
for(i=(len-1); i > (len-4); i-) {
exemplo[i-(len-3)] = strings[4][i];
}
if(strcmp(strings[2],strings[4])==0) {
strcat(strings[0],exemplo);
} else {
strcpy(strings[0],exemplo);
}

```

```

}
printf("%s",strings[0]);
return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () Patoota
- b) () Patoisa
- c) () ato
- d) () Camisa
- e) () Patoato

Q.5 (1.00) - #include <stdio.h>

```

int recursiva(int x, int y) {
if(x <= 0 || y <= 0) {
return 3;
}
else {
return (recursiva(x-3, y)*2) +
(recursiva(x, y-3)*2) + 7;
}
}
int main() {
int a, b;
int *k, *l;
k = &a;
l = &b;
a = 5;
*l = 3;
*k = 6;
b = recursiva(a, b);
printf("%d",b);
return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 51
- b) () 77
- c) () -15
- d) () 84.00
- e) () 134

**Universidade Federal de Pernambuco**

Professor: Professores: Amanda Xavier e Juan Tueros

Disciplina: Computação Eletrônica

Curso: _____

Aluno: _____

Matrícula: _____ Turma: _____

Nota

Data: 08/10/2024

Provas com similaridades suspeitas serão avaliados com rigor para identificar possíveis plágios. Ferramentas de comparação de código serão usadas para detectar similaridades excessivas entre as provas. Esteja ciente de que a análise de código é parte da avaliação. Códigos copiados, em parte ou na íntegra, de colegas ou da internet, resultarão em nota zero para todos os envolvidos, sem direito a recurso.

Marque o gabarito preenchendo completamente a região de cada alternativa.



	<input type="checkbox"/>	a	<input type="checkbox"/>	b	<input type="checkbox"/>	c	<input type="checkbox"/>	d	<input type="checkbox"/>	e	<input type="checkbox"/>
Q.1:		Discursiva									
Q.2:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.3:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.4:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.5:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		a	b	c	d	e					

Prova: 1804524.4

Q.1 (1.00) - Uma empresa deseja fazer o gerenciamento do RH usando um programa e lhe encarregou desta tarefa. Implemente um programa que defina um tipo abstrato Funcionario que contenha o nome (uma string de no máximo 100 caracteres), o salário, e a função (uma string de no máximo 30 caracteres).

No método principal main() o programa deve apresentar o menu:

[N] - Cadastrar novo funcionario

[M] - Media salarial funcao

[S] - Sair

Caso o usuário não selecione nenhuma destas opções, só deve exibir o menu novamente. Implemente uma função cadastra_novo_funcionario que não receba nada

como parâmetro, em que se o usuário escolher a opção N, a função deve pedir para o usuário digitar o nome, o salário e a função do funcionário e salvar os dados digitados em uma variável do tipo abstrato Funcionario, os dados do novo funcionário devem ser salvos em um arquivo de texto funcionario.txt (ATENÇ O: a função cadastra_novo_funcionario não deve receber nada como parâmetro, nem retornar nada. Somente cadastrar o funcionário no arquivo).

Em seguida implemente uma nova função media_salario_funcao que não recebe nada como parâmetro e não retorna nada. Internamente, a função deve pedir para o usuário digitar a função que ele quer obter a média salarial, ler do arquivo funcionario.txt os dados de todos

os funcionários cadastrados e calcular a média dos salários até duas casas decimais apenas da função informada.

[illegible][illegible]

Q.2 (1.00) - #include <stdio.h>

```

int recursiva(int x, int y) {
if(x <= 0 || y <= 0) {
return 3;
}
else {
return (recursiva(x-3, y)*2) +
(recursiva(x, y-3)*2) + 7;
}
}

int main() {
int a, b;
int *k, *l;
k = &a;
l = &b;
a = 5;
*l = 3;
*k = 6;
b = recursiva(a, b);
printf("%d",b);
return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () -15
b) () 84.00
c) () 77
d) () 51
e) () 134

Q.3 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int main() {
int M [3][3] = {{9,5,3},{7,4,6},{2,1,9}};
int i,j;
for(i=0; i<3; i++) {
for(j=0; j<=i; j++) {
printf("%d ",M[i][j]);
}
printf("\n");
}
return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 96 43 5 9
- b) () 9 5 3 7 4 6 2 1 9
- c) () 9 5 3 7 4 6
- d) () 97 42 1 9
- e) () 9 5 3 4 69

Q.4 (1.00) - #include <stdio.h>

```
#include <string.h>
int main() {
int i;
char strings[5][10] = { "Pato",
"Galinha",
"Sapato",
"Gato",
"Camisa"
};
strcpy(strings[4], strings[2]);
int len = strlen(strings[4]);
char exemplo[4];
for(i=(len-1); i > (len-4); i-) {
exemplo[i-(len-3)] = strings[4][i];
}
if(strcmp(strings[2],strings[4])==0) {
strcat(strings[0],exemplo);
} else {
strcpy(strings[0],exemplo);
}
printf("%s",strings[0]);
return 0;
```

```
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () Patoato
- b) () Camisa
- c) () Patoisa
- d) () Patoota
- e) () ato

Q.5 (1.00) - #include <stdio.h>

```
void atualizaVetor(int v[], int a, int b, int
*c){
int i;
for(i=0;i<a;i++){
v[i] = v[i] + b + *c;
}
a = a + *c;
b = b + a;
*c = *c + b;
printf("%d %d %d\n", a, b, *c);
}
int main(){
int x = 4;
int y = 15;
int z = -35;
int vetor[4] = {10,20,30,40};
atualizaVetor(vetor, x, y, &z);
int i;
for(i=0;i<x;i++){
printf("%d ", vetor[i]);
}
printf("%d %d %d", x, y, z);
return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () -10 0 10 20 -31 -16 -35
- b) () -10 0 10 20 -31 -16 -51
- c) () 10 20 30 40 4 15 -35
- d) () -10 0 10 20 4 15 -51
- e) () 10 20 30 40 -31 -16 -51



Universidade Federal de Pernambuco

Professor: Professores: Amanda Xavier e Juan Tueros

Disciplina: Computação Eletrônica

Curso: _____

Aluno: _____

Matrícula: _____ Turma: _____

Nota

Data: 08/10/2024

Provas com similaridades suspeitas serão avaliados com rigor para identificar possíveis plágios. Ferramentas de comparação de código serão usadas para detectar similaridades excessivas entre as provas. Esteja ciente de que a análise de código é parte da avaliação. Códigos copiados, em parte ou na íntegra, de colegas ou da internet, resultarão em nota zero para todos os envolvidos, sem direito a recurso.

Marque o gabarito preenchendo completamente a região de cada alternativa.



	a	b	c	d	e
Q.1:					
Q.2:					
Q.3:					
Q.4:					
Q.5:					

Prova: 1804524.5

Q.1 (1.00) - Uma empresa deseja fazer o gerenciamento do RH usando um programa e lhe encarregou desta tarefa. Implemente um programa que defina um tipo abstrato `Funcionario` que contenha o nome (uma string de no máximo 100 caracteres), o salário, e a função (uma string de no máximo 30 caracteres).

No método principal `main()` o programa deve apresentar o menu:

[N] - Cadastrar novo funcionario

[M] - Media salarial funcao

[S] - Sair

Caso o usuário não selecione nenhuma destas opções, só deve exibir o menu novamente. Implemente uma função `cadastra_novo_funcionario` que não receba nada

como parâmetro, em que se o usuário escolher a opção N, a função deve pedir para o usuário digitar o nome, o salário e a função do funcionário e salvar os dados digitados em uma variável do tipo abstrato `Funcionario`, os dados do novo funcionário devem ser salvos em um arquivo de texto `funcionario.txt` (ATENÇ O: a função `cadastra_novo_funcionario` não deve receber nada como parâmetro, nem retornar nada. Somente cadastrar o funcionário no arquivo).

Em seguida implemente uma nova função `media_salario_funcao` que não recebe nada como parâmetro e não retorna nada. Internamente, a função deve pedir para o usuário digitar a função que ele quer obter a média salarial, ler do arquivo `funcionario.txt` os dados de todos

os funcionários cadastrados e calcular a média dos salários até duas casas decimais apenas da função informada.

Q.2 (1.00) - #include <stdio.h>

```
void atualizaVetor(int v[], int a, int b, int *c){
    int i;
    for(i=0;i<a;i++){
        v[i] = v[i] + b + *c;
    }
    a = a + *c;
    b = b + a;
    *c = *c + b;
    printf("%d %d %d\n", a, b, *c);
}

int main(){
    int x = 4;
    int y = 15;
    int z = -35;
    int vetor[4] = {10,20,30,40};
    atualizaVetor(vetor, x, y, &z);
    int i;
    for(i=0;i<x;i++){
        printf("%d ", vetor[i]);
    }
    printf("%d %d %d", x, y, z);
    return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () -10 0 10 20 -31 -16 -35
- b) () -10 0 10 20 -31 -16 -51
- c) () 10 20 30 40 4 15 -35
- d) () 10 20 30 40 -31 -16 -51

e) () -10 0 10 20 4 15 -51

Q.3 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int recursiva(int x, int y) {
    if(x <= 0 || y <= 0) {
        return 3;
    }
    else {
        return (recursiva(x-3, y)*2) +
            (recursiva(x, y-3)*2) + 7;
    }
}

int main() {
    int a, b;
    int *k, *l;
    k = &a;
    l = &b;
    a = 5;
    *l = 3;
    *k = 6;
    b = recursiva(a, b);
    printf("%d",b);
    return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 77
- b) () 84.00
- c) () 134
- d) () 51
- e) () -15

Q.4 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int main() {
    int M [3][3] = {{9,5,3},{7,4,6},{2,1,9}};
    int i,j;
    for(i=0; i<3; i++) {
        for(j=0; j<=i; j++) {
            printf("%d ",M[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

}

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 9 5 3 7 4 6
- b) () 96 43 5 9
- c) () 97 42 1 9
- d) () 9 5 3 7 4 6 2 1 9
- e) () 9 5 3 4 69

Q.5 (1.00) - #include <stdio.h>

```
#include <string.h>
int main() {
    int i;
    char strings[5][10] = { "Pato",
        "Galinha",
        "Sapato",
        "Gato",
        "Camisa"
    };
    strcpy(strings[4], strings[2]);
    int len = strlen(strings[4]);
    char exemplo[4];
    for(i=(len-1); i > (len-4); i--) {
        exemplo[i-(len-3)] = strings[4][i];
    }
    if(strcmp(strings[2],strings[4])==0) {
        strcat(strings[0],exemplo);
    } else {
        strcpy(strings[0],exemplo);
    }
    printf("%s",strings[0]);
    return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () Patoota
- b) () Patoisa
- c) () Patoato
- d) () ato
- e) () Camisa

**Universidade Federal de Pernambuco**

Professor: Professores: Amanda Xavier e Juan Tueros

Disciplina: Computação Eletrônica

Curso: _____

Aluno: _____

Matrícula: _____ Turma: _____

Nota

Data: 08/10/2024

Provas com similaridades suspeitas serão avaliados com rigor para identificar possíveis plágios. Ferramentas de comparação de código serão usadas para detectar similaridades excessivas entre as provas. Esteja ciente de que a análise de código é parte da avaliação. Códigos copiados, em parte ou na íntegra, de colegas ou da internet, resultarão em nota zero para todos os envolvidos, sem direito a recurso.

Marque o gabarito preenchendo completamente a região de cada alternativa.



	a	b	c	d	e
Q.1:					
Q.2:					
Q.3:					
Q.4:					
Q.5:					

Prova: 1804524.6

Q.1 (1.00) - Uma empresa deseja fazer o gerenciamento do RH usando um programa e lhe encarregou desta tarefa. Implemente um programa que defina um tipo abstrato `Funcionario` que contenha o nome (uma string de no máximo 100 caracteres), o salário, e a função (uma string de no máximo 30 caracteres).

No método principal `main()` o programa deve apresentar o menu:

[N] - Cadastrar novo funcionario

[M] - Media salarial funcao

[S] - Sair

Caso o usuário não selecione nenhuma destas opções, só deve exibir o menu novamente. Implemente uma função `cadastra_novo_funcionario` que não receba nada

como parâmetro, em que se o usuário escolher a opção N, a função deve pedir para o usuário digitar o nome, o salário e a função do funcionário e salvar os dados digitados em uma variável do tipo abstrato `Funcionario`, os dados do novo funcionário devem ser salvos em um arquivo de texto `funcionario.txt` (ATENÇ O: a função `cadastra_novo_funcionario` não deve receber nada como parâmetro, nem retornar nada. Somente cadastrar o funcionário no arquivo).

Em seguida implemente uma nova função `media_salario_funcao` que não recebe nada como parâmetro e não retorna nada. Internamente, a função deve pedir para o usuário digitar a função que ele quer obter a média salarial, ler do arquivo `funcionario.txt` os dados de todos

os funcionários cadastrados e calcular a média dos salários até duas casas decimais apenas da função informada.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.[illegible]

Q.2 (1.00) - #include <stdio.h>

```
#include <string.h>

int main() {
    int i;

    char strings[5][10] = { "Pato",
        "Galinha",
        "Sapato",
        "Gato",
        "Camisa"
    };

    strcpy(strings[4], strings[2]);
    int len = strlen(strings[4]);
    char exemplo[4];
    for(i=(len-1); i > (len-4); i-) {
        exemplo[i-(len-3)] = strings[4][i];
    }
    if(strcmp(strings[2],strings[4])==0) {
        strcat(strings[0],exemplo);
    } else {
        strcpy(strings[0],exemplo);
    }
    printf("%s",strings[0]);
    return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () Patoato
b) () Camisa
c) () ato
d) () Patoota
e) () Patoisa

Q.3 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int main() {
    int M [3][3] = {{9,5,3},{7,4,6},{2,1,9}};
    int i,j;
    for(i=0; i<3; i++) {
        for(j=0; j<=i; j++) {
            printf("%d ",M[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 97 42 1 9
- b) () 96 43 5 9
- c) () 9 5 3 4 69
- d) () 9 5 3 7 4 6 2 1 9
- e) () 9 5 3 7 4 6

Q.4 (1.00) - #include <stdio.h>

```
void atualizaVetor(int v[], int a, int b, int *c){
    int i;
    for(i=0;i<a;i++){
        v[i] = v[i] + b + *c;
    }
    a = a + *c;
    b = b + a;
    *c = *c + b;
    printf("%d %d %d\n", a, b, *c);
}

int main(){
    int x = 4;
    int y = 15;
    int z = -35;
    int vetor[4] = {10,20,30,40};
    atualizaVetor(vetor, x, y, &z);
    int i;
    for(i=0;i<x;i++){
        printf("%d ", vetor[i]);
    }
}
```

```
printf("%d %d %d", x, y, z);
return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () -10 0 10 20 4 15 -51
- b) () 10 20 30 40 4 15 -35
- c) () -10 0 10 20 -31 -16 -35
- d) () -10 0 10 20 -31 -16 -51
- e) () 10 20 30 40 -31 -16 -51

Q.5 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int recursiva(int x, int y) {
    if(x <= 0 || y <= 0) {
        return 3;
    }
    else {
        return (recursiva(x-3, y)*2) +
            (recursiva(x, y-3)*2) + 7;
    }
}

int main() {
    int a, b;
    int *k, *l;
    k = &a;
    l = &b;
    a = 5;
    *l = 3;
    *k = 6;
    b = recursiva(a, b);
    printf("%d",b);
    return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 51
- b) () 134
- c) () 77
- d) () 84.00
- e) () -15

**Universidade Federal de Pernambuco**

Professor: Professores: Amanda Xavier e Juan Tueros

Disciplina: Computação Eletrônica

Curso: _____

Aluno: _____

Matrícula: _____ Turma: _____

Nota

Data: 08/10/2024

Provas com similaridades suspeitas serão avaliados com rigor para identificar possíveis plágios. Ferramentas de comparação de código serão usadas para detectar similaridades excessivas entre as provas. Esteja ciente de que a análise de código é parte da avaliação. Códigos copiados, em parte ou na íntegra, de colegas ou da internet, resultarão em nota zero para todos os envolvidos, sem direito a recurso.

Marque o gabarito preenchendo completamente a região de cada alternativa.



	<input type="checkbox"/>	a	<input type="checkbox"/>	b	<input type="checkbox"/>	c	<input type="checkbox"/>	d	<input type="checkbox"/>	e	<input type="checkbox"/>
Q.1:		Discursiva									
Q.2:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.3:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.4:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.5:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		a	b	c	d	e					

Prova: 1804524.7

Q.1 (1.00) - Uma empresa deseja fazer o gerenciamento do RH usando um programa e lhe encarregou desta tarefa. Implemente um programa que defina um tipo abstrato Funcionario que contenha o nome (uma string de no máximo 100 caracteres), o salário, e a função (uma string de no máximo 30 caracteres).

No método principal main() o programa deve apresentar o menu:

[N] - Cadastrar novo funcionario

[M] - Media salarial funcao

[S] - Sair

Caso o usuário não selecione nenhuma destas opções, só deve exibir o menu novamente. Implemente uma função cadastra_novo_funcionario que não receba nada

como parâmetro, em que se o usuário escolher a opção N, a função deve pedir para o usuário digitar o nome, o salário e a função do funcionário e salvar os dados digitados em uma variável do tipo abstrato Funcionario, os dados do novo funcionário devem ser salvos em um arquivo de texto funcionario.txt (ATENÇ O: a função cadastra_novo_funcionario não deve receber nada como parâmetro, nem retornar nada. Somente cadastrar o funcionário no arquivo).

Em seguida implemente uma nova função media_salario_funcao que não recebe nada como parâmetro e não retorna nada. Internamente, a função deve pedir para o usuário digitar a função que ele quer obter a média salarial, ler do arquivo funcionario.txt os dados de todos

os funcionários cadastrados e calcular a média dos salários até duas casas decimais apenas da função informada.

Q.2 (1.00) - #include <stdio.h>

```
void atualizaVetor(int v[], int a, int b, int *c){
    int i;
    for(i=0;i<a;i++){
        v[i] = v[i] + b + *c;
    }
    a = a + *c;
    b = b + a;
    *c = *c + b;
    printf("%d %d %d\n", a, b, *c);
}

int main(){
    int x = 4;
    int y = 15;
    int z = -35;
    int vetor[4] = {10,20,30,40};
    atualizaVetor(vetor, x, y, &z);
    int i;
    for(i=0;i<x;i++){
        printf("%d ", vetor[i]);
    }
    printf("%d %d %d", x, y, z);
    return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () -10 0 10 20 4 15 -51
- b) () -10 0 10 20 -31 -16 -35
- c) () 10 20 30 40 -31 -16 -51
- d) () 10 20 30 40 4 15 -35

e) () -10 0 10 20 -31 -16 -51

Q.3 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int recursiva(int x, int y) {
    if(x <= 0 || y <= 0) {
        return 3;
    }
    else {
        return (recursiva(x-3, y)*2) +
            (recursiva(x, y-3)*2) + 7;
    }
}

int main() {
    int a, b;
    int *k, *l;
    k = &a;
    l = &b;
    a = 5;
    *l = 3;
    *k = 6;
    b = recursiva(a, b);
    printf("%d",b);
    return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () -15
- b) () 77
- c) () 51
- d) () 84.00
- e) () 134

Q.4 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int main() {
    int M [3][3] = {{9,5,3},{7,4,6},{2,1,9}};
    int i,j;
    for(i=0; i<3; i++) {
        for(j=0; j<=i; j++) {
            printf("%d ",M[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

}

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 97 42 1 9
- b) () 9 5 3 7 4 6 2 1 9
- c) () 9 5 3 4 69
- d) () 9 5 3 7 4 6
- e) () 96 43 5 9

Q.5 (1.00) - #include <stdio.h>

```
#include <string.h>
int main() {
    int i;
    char strings[5][10] = { "Pato",
        "Galinha",
        "Sapato",
        "Gato",
        "Camisa"
    };
    strcpy(strings[4], strings[2]);
    int len = strlen(strings[4]);
    char exemplo[4];
    for(i=(len-1); i > (len-4); i--) {
        exemplo[i-(len-3)] = strings[4][i];
    }
    if(strcmp(strings[2],strings[4])==0) {
        strcat(strings[0],exemplo);
    } else {
        strcpy(strings[0],exemplo);
    }
    printf("%s",strings[0]);
    return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () Patoota
- b) () ato
- c) () Patoisa
- d) () Patoato
- e) () Camisa

**Universidade Federal de Pernambuco**

Professor: Professores: Amanda Xavier e Juan Tueros

Disciplina: Computação Eletrônica

Curso: _____

Aluno: _____

Matrícula: _____ Turma: _____

Nota

Data: 08/10/2024

Provas com similaridades suspeitas serão avaliados com rigor para identificar possíveis plágios. Ferramentas de comparação de código serão usadas para detectar similaridades excessivas entre as provas. Esteja ciente de que a análise de código é parte da avaliação. Códigos copiados, em parte ou na íntegra, de colegas ou da internet, resultarão em nota zero para todos os envolvidos, sem direito a recurso.

Marque o gabarito preenchendo completamente a região de cada alternativa.



	<input type="checkbox"/>	a	b	c	d	e	<input type="checkbox"/>
Q.1:							
Q.2:							
Q.3:							
Q.4:							
Q.5:							
		a	b	c	d	e	

Prova: 1804524.8

Q.1 (1.00) - Uma empresa deseja fazer o gerenciamento do RH usando um programa e lhe encarregou desta tarefa. Implemente um programa que defina um tipo abstrato Funcionario que contenha o nome (uma string de no máximo 100 caracteres), o salário, e a função (uma string de no máximo 30 caracteres).

No método principal main() o programa deve apresentar o menu:

[N] - Cadastrar novo funcionario

[M] - Media salarial funcao

[S] - Sair

Caso o usuário não selecione nenhuma destas opções, só deve exibir o menu novamente. Implemente uma função cadastra_novo_funcionario que não receba nada

como parâmetro, em que se o usuário escolher a opção N, a função deve pedir para o usuário digitar o nome, o salário e a função do funcionário e salvar os dados digitados em uma variável do tipo abstrato Funcionario, os dados do novo funcionário devem ser salvos em um arquivo de texto funcionario.txt (ATENÇ O: a função cadastra_novo_funcionario não deve receber nada como parâmetro, nem retornar nada. Somente cadastrar o funcionário no arquivo).

Em seguida implemente uma nova função media_salario_funcao que não recebe nada como parâmetro e não retorna nada. Internamente, a função deve pedir para o usuário digitar a função que ele quer obter a média salarial, ler do arquivo funcionario.txt os dados de todos

os funcionários cadastrados e calcular a média dos salários até duas casas decimais apenas da função informada.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.[illegible]

Q.2 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int main() {
int M [3][3] = {{9,5,3},{7,4,6},{2,1,9}};
int i,j;
for(i=0; i<3; i++) {
for(j=0; j<=i; j++) {
printf(“%d ”,M[i][j]);
}
printf(“\n”);
}
return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 9 5 3 4 6 9
b) () 9 5 3 7 4 6
c) () 9 5 3 7 4 6 2 1 9
d) () 9 6 4 3 5 9
e) () 9 7 4 2 1 9

Q.3 (1.00) - #include <stdio.h>

```
#include <string.h>

int main() {
    int i;
    char strings[5][10] = { "Pato",
                             "Galinha",
                             "Sapato",
                             "Gato",
                             "Camisa"
    };
    strcpy(strings[4], strings[2]);
```

```

int len = strlen(strings[4]);
char exemplo[4];
for(i=(len-1); i > (len-4); i--) {
    exemplo[i-(len-3)] = strings[4][i];
}
if(strcmp(strings[2],strings[4])==0) {
    strcat(strings[0],exemplo);
} else {
    strcpy(strings[0],exemplo);
}
printf("%s",strings[0]);
return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () Patoato
- b) () Patoota
- c) () Patoisa
- d) () ato
- e) () Camisa

Q.4 (1.00) - #include <stdio.h>

```

void atualizaVetor(int v[], int a, int b, int
*c){
    int i;
    for(i=0;i<a;i++){
        v[i] = v[i] + b + *c;
    }
    a = a + *c;
    b = b + a;
    *c = *c + b;
    printf("%d %d %d\n", a, b, *c);
}

int main(){
    int x = 4;
    int y = 15;
    int z = -35;
    int vetor[4] = {10,20,30,40};
    atualizaVetor(vetor, x, y, &z);
    int i;
    for(i=0;i<x;i++){
        printf("%d ", vetor[i]);

```

```

    }
    printf("%d %d %d", x, y, z);
    return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 10 20 30 40 4 15 -35
- b) () -10 0 10 20 -31 -16 -51
- c) () 10 20 30 40 -31 -16 -51
- d) () -10 0 10 20 -31 -16 -35
- e) () -10 0 10 20 4 15 -51

Q.5 (1.00) - #include <stdio.h>

```

int recursiva(int x, int y) {
    if(x <= 0 || y <= 0) {
        return 3;
    }
    else {
        return (recursiva(x-3, y)*2) +
(recursiva(x, y-3)*2) + 7;
    }
}

int main() {
    int a, b;
    int *k, *l;
    k = &a;
    l = &b;
    a = 5;
    *l = 3;
    *k = 6;
    b = recursiva(a, b);
    printf("%d",b);
    return 0;
}

```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () 134
- b) () 51
- c) () -15
- d) () 77
- e) () 84.00

**Universidade Federal de Pernambuco**

Professor: Professores: Amanda Xavier e Juan Tueros

Disciplina: Computação Eletrônica

Curso: _____

Aluno: _____

Matrícula: _____ Turma: _____

Nota

Data: 08/10/2024

Provas com similaridades suspeitas serão avaliados com rigor para identificar possíveis plágios. Ferramentas de comparação de código serão usadas para detectar similaridades excessivas entre as provas. Esteja ciente de que a análise de código é parte da avaliação. Códigos copiados, em parte ou na íntegra, de colegas ou da internet, resultarão em nota zero para todos os envolvidos, sem direito a recurso.

Marque o gabarito preenchendo completamente a região de cada alternativa.



	<input type="checkbox"/>	a	<input type="checkbox"/>	b	<input type="checkbox"/>	c	<input type="checkbox"/>	d	<input type="checkbox"/>	e	<input type="checkbox"/>
Q.1:		Discursiva									
Q.2:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.3:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.4:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Q.5:		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		a	b	c	d	e					

Prova: 1804524.9

Q.1 (1.00) - Uma empresa deseja fazer o gerenciamento do RH usando um programa e lhe encarregou desta tarefa. Implemente um programa que defina um tipo abstrato Funcionario que contenha o nome (uma string de no máximo 100 caracteres), o salário, e a função (uma string de no máximo 30 caracteres).

No método principal main() o programa deve apresentar o menu:

[N] - Cadastrar novo funcionario

[M] - Media salarial funcao

[S] - Sair

Caso o usuário não selecione nenhuma destas opções, só deve exibir o menu novamente. Implemente uma função cadastra_novo_funcionario que não receba nada

como parâmetro, em que se o usuário escolher a opção N, a função deve pedir para o usuário digitar o nome, o salário e a função do funcionário e salvar os dados digitados em uma variável do tipo abstrato Funcionario, os dados do novo funcionário devem ser salvos em um arquivo de texto funcionario.txt (ATENÇ O: a função cadastra_novo_funcionario não deve receber nada como parâmetro, nem retornar nada. Somente cadastrar o funcionário no arquivo).

Em seguida implemente uma nova função media_salario_funcao que não recebe nada como parâmetro e não retorna nada. Internamente, a função deve pedir para o usuário digitar a função que ele quer obter a média salarial, ler do arquivo funcionario.txt os dados de todos

os funcionários cadastrados e calcular a média dos salários até duas casas decimais apenas da função informada.

Q.2 (1.00) - #include <stdio.h>

```
void atualizaVetor(int v[], int a, int b, int *c){
    int i;
    for(i=0;i<a;i++){
        v[i] = v[i] + b + *c;
    }
    a = a + *c;
    b = b + a;
    *c = *c + b;
    printf("%d %d %d\n", a, b, *c);
}

int main(){
    int x = 4;
    int y = 15;
    int z = -35;
    int vetor[4] = {10,20,30,40};
    atualizaVetor(vetor, x, y, &z);
    int i;
    for(i=0;i<x;i++){
        printf("%d ", vetor[i]);
    }
    printf("%d %d %d", x, y, z);
    return 0;
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

- a) () -10 0 10 20 4 15 -51
- b) () 10 20 30 40 4 15 -35
- c) () -10 0 10 20 -31 -16 -51
- d) () -10 0 10 20 -31 -16 -35

e) () 10 20 30 40 -31 -16 -51

Q.3 (1.00) - #include <stdio.h>

```
#include <string.h>
```

```
int main() {
```

```
int i;
```

```
char strings[5][10] = { "Pato",
```

```
"Galinha",
```

```
"Sapato",
```

```
"Gato",
```

```
"Camisa"
```

```
};
```

```
strcpy(strings[4], strings[2]);
```

```
int len = strlen(strings[4]);
```

```
char exemplo[4];
```

```
for(i=(len-1); i > (len-4); i-) {
```

```
exemplo[i-(len-3)] = strings[4][i];
```

```
}
```

```
if(strcmp(strings[2],strings[4])==0) {
```

```
strcat(strings[0],exemplo);
```

```
} else {
```

```
strcpy(strings[0],exemplo);
```

```
}
```

```
printf("%s",strings[0]);
```

```
return 0;
```

```
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

a) () ato

b) () Patoota

c) () Camisa

d) () Patoato

e) () Patoisa

Q.4 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int main() {
```

```
int M [3][3] = {{9,5,3},{7,4,6},{2,1,9}};
```

```
int i,j;
```

```
for(i=0; i<3; i++) {
```

```
for(j=0; j<=i; j++) {
```

```
printf("%d ",M[i][j]);
```

```
}
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

a) () 96 43 5 9

b) () 9 5 3 4 69

c) () 9 5 3 7 4 6 2 1 9

d) () 9 5 3 7 4 6

e) () 97 42 1 9

Q.5 (1.00) - #include <stdio.h>

```
int recursiva(int x, int y) {
```

```
if(x <= 0 || y <= 0) {
```

```
return 3;
```

```
}
```

```
else {
```

```
return (recursiva(x-3, y)*2) +
```

```
(recursiva(x, y-3)*2) + 7;
```

```
}
```

```
}
```

```
int main() {
```

```
int a, b;
```

```
int *k, *l;
```

```
k = &a;
```

```
l = &b;
```

```
a = 5;
```

```
*l = 3;
```

```
*k = 6;
```

```
b = recursiva(a, b);
```

```
printf("%d",b);
```

```
return 0;
```

```
}
```

Avalie o código acima e assinale a alternativa correta que corresponde a saída do programa apresentado:

a) () 77

b) () 134

c) () -15

d) () 51

e) () 84.00