



# ALGORITMUSOK ÉS ADATSZERKEZETEK

Python 4.

Oktatási hét	Témakör - Gyakorlat
1	Bevezetés a Python programozási nyelvbe, alapvető szintaxis és kifejezések, változók, típusok és alapvető műveletek, alapvető be- és kimenet, feltételes elágazások (if, elif, else)
2	Ciklusok (for, while), listák és egyszerű iterációk
3	Függvények és modulok, függvények definiálása és hívása, paraméterek és visszatérési értékek, beépített modulok használata, fájlkezelés, kivételkezelés
4	Algoritmusok és optimalizálási stratégiák rekurziós példán keresztül (brute force, dinamikus programozás, mohó algoritmusok, visszalépéses keresés)
5	Adatszerkezetek I. - Lista, tömb, sor, verem, listaműveletek, queue és stack implementációja statikusan (tömb) és dinamikusán (lista), gyakorlati feladatok
6	Adatszerkezetek II. – Halmaz és szótár, halmazműveletek és szótárműveletek, gyakorlati feladatok
7	<b>Zárthelyi dolgozat 1.</b>
8	Adatszerkezetek III. – Láncolt lista implementálása
9	Adatszerkezetek IV. – Bináris keresőfa implementálása
10	Gráfok alapjai, reprezentációik, gráfalgoritmusok implementálása
11	<i>Rektori szünet</i>
12	<i>Féléves beadandó feladat leadása és bemutatása</i>
13	<b>Zárthelyi dolgozat 2.</b>
14	<b>Félév zárása, javító/pótló zárthelyi dolgozat</b>





# Algoritmusok és optimalizálási stratégiák

*brute force, dinamikus programozás*

# BRUTE FORCE STRATÉGIA

- Egyszerű, nem túl hatékony megoldási stratégia, amely a problémát az összes lehetséges megoldás kipróbálásával oldja meg.
  - *minden lehetséges megoldást végigpróbál, majd kiválasztja a megfelelőt vagy az optimálisat*
- **Előnyök:**
  - Egyszerű implementáció, és garantáltan megtalálja a megoldást, ha létezik.
- **Hátrányok:**
  - Nagyon lassú lehet (*hosszú futási idő*), különösen nagy bemenetek esetén, mivel az összes lehetséges kombinációt végig kell próbálni.



## Hátizsák – Knapsack probléma

- Adott egy hátizsák, amelynek van egy maximális kapacitása.
- Van egy sor tárgy, mindegyiknek van egy súlya és egy értéke.

**A cél az, hogy a hátizsákot úgy töltsük meg ezekkel a tárgyakkal,  
hogy a hátizsákba kerülő tárgyak összsúlya ne haladja meg a hátizsák kapacitását,  
és az összérték maximális legyen.**

- A brute force megközelítésben az összes lehetséges kombinációt megvizsgáljuk, hogy megtaláljuk azt, amelyik maximális értéket ad.

# BRUTEFORCE ALGORITMUS (REKURZÍV)

python\_03\_01\_megoldás.py ×

```
1  # Brutális erő algoritmus a hátizsákproblémára (n:tárgyak szama)
2  def hatizsak_bruteforce(sulyok, ertekek, kapacitas, n): 4 usages
3      # Alapeset: ha nincs több tárgy vagy a kapacitás elérte a 0-t
4      if n == 0 or kapacitas == 0:
5          return 0, []
6      # Ha a tárgy súlya nagyobb, mint a fennmaradó kapacitás, nem vehetjük fel
7      if sulyok[n - 1] > kapacitas:
8          return hatizsak_bruteforce(sulyok, ertekek, kapacitas, n - 1)
9      else:
10         # Két esetet hasonlítunk össze: a tárgyat felvesszük vagy nem
11         val1, elemek1 = hatizsak_bruteforce(sulyok, ertekek, kapacitas - sulyok[n - 1], n - 1)
12         val2, elemek2 = hatizsak_bruteforce(sulyok, ertekek, kapacitas, n - 1)
13         # Mindkét rekurzív hívás eredményét tároljuk, és a nagyobb értéket választjuk
14         if val1 + ertekek[n-1] > val2:
15             # Ha a tárgyat felvesszük, akkor az indexét hozzáadjuk a listához
16             elemek1.append(n-1)
17             return val1 + ertekek[n-1], elemek1
18         else:
19             return val2, elemek2
```

## Feladat:

- Egészítsük ki a kódot a kommentek alapján és próbáljuk ki a hátizsákos függvényünket.

```

20
21 # Fő program, ahol megadjuk a bemeneti adatokat
22 ertekek = # adjunk meg értékeket [] zárójelben tetszőleges számban
23 súlyok = # ugyanannyi súlyt állítsunk be, minden értékhez tartozzon egy súly []
24 # definiáljuk a kapacitas értékét
25 n = len(ertekek)
26 max_ertekek, kivasztott_elemek = hatizsak_bruteforce(súlyok, ertekek, kapacitas, n)
27 # írjuk ki az elérhető legnagyobb érték
28 # írjuk ki a kiválasztott elemek indexeit:

```

## Időkomplexitás:

- A brute force megoldás minden lehetséges tárgykombinációt végigpróbál.
- Ha  $n$  tárgy van, akkor a lehetséges kombinációk száma  $2^n$ .
- Tehát a futási idő exponenciális:  $O(2^n)$ .

## Miért lassú...?

- Mivel minden tárgy esetében két lehetőségünk van (felvesszük vagy nem), az összes lehetséges kombináció száma exponenciálisan nő a tárgyak számával.
- Nagy számú tárgy esetén ez nagyon hosszú futási időt eredményez.



# GYAKORLÓFELADAT – BRUTEFORCE

## DOLGOZZATOK PÁROKBAN!

- Az összes lehetséges részhalmaz megtalálása egy lista elemeiből brute force módszerrel
- Feladat:
  - Írjatok egy rekurzív függvényt, amely megtalálja egy adott lista összes lehetséges részhalmazát.
  - Például, ha a lista [1, 2, 3],
  - akkor a részhalmazok: [ ] [1] [2] [3] [1, 2] [1, 3] [2, 3] [1, 2, 3]

# AZ ALGORITMUS MŰKÖDÉSE

- A függvény rekurzívan működik, azaz önmagát hívja meg amíg el nem ér egy alapesetet.
- **Alap eset:**
  - Ha a bemeneti lista üres, akkor az egyetlen részhalmaza az üres halmaz.
- **Rekurzív eset:**
  - ***Első elem kiválasztása:*** Kiválasztjuk a lista első elemét.
  - ***Maradék részhalmazok:*** Rekurzív hívással meghatározzuk a lista többi elemének összes részhalmazát.
  - ***Kombinációk létrehozása:*** Az előző lépésben kapott részhalmazokhoz hozzáadjuk az első elemet, így újabb részhalmazokat kapunk.
  - ***Összes részhalmaz visszaadása:*** Összevonjuk az eredeti részhalmazokat és az új, az első elemmel kiegészített részhalmazokat, majd az így kapott teljes listát adjuk vissza.

## PYTHON\_03\_02.PY

```
1 def reszhalmazok(lista): 1 usage
2     # Alapeset: Üres lista esetén az egyetlen reszhalmaz az Üres halmaz
3     # if Üres listavizsgálat:
4         # Üres listával tér vissza
5     else:
6         # A lista első elemét kiválasztjuk
7         # elso = ?
8         # A maradék lista összes reszhalmaz
9         # maradék_reszhalmazok = ? rekurzív hívás
10        # Létrehozzuk az összes lehetséges reszhalmazt
11        kombinaciok = []
12        for halmaz in maradék_reszhalmazok:
13            kombinaciok.append(halmaz)
14            kombinaciok.append([elso] + halmaz)
15        return sorted(kombinaciok, key=len) # reszhalmaz hossza alapján rendez
16
17 # Példa meghívás:
18 print(reszhalmazok([1, 2, 3]))
```

**Feladat:**

- Egészítsük ki a kódot a leírtak alapján!

# DINAMIKUS PROGRAMOZÁS

- Ez egy optimalizációs technika, amelyet olyan problémák megoldására használunk, amelyek több kisebb, átfedő alproblémára bonthatók.
- A dinamikus programozás két kulcseleme:
  - **Memoizáció:**
    - Az alproblémák megoldásait elmentjük, hogy a későbbiekben újra felhasználhassuk őket, ezzel elkerülve az ismétlődő számításokat.
  - **Tabulation:**
    - Az alproblémákat iteratív módon oldjuk meg és tároljuk őket egy táblában, általában egy listában vagy mátrixban.



- **Rekurzív Fibonacci-probléma:**

- A rekurzív Fibonacci-algoritmus exponenciális időben fut, mivel sokszor számolja ki ugyanazokat az alproblémákat.

- **Optimalizálás memoizációval:**

- A memoizáció során egy tárolót használunk a már kiszámított Fibonacci-értékek tárolására, így minden alproblémát csak egyszer számolunk ki.

# REKURZÍV FÜGGVÉNY

python\_03\_04\_megoldás.py

python\_03\_03\_megoldás.py ×

p

```

1  def fibonacci_rek(n): 3 usages
2      if n == 0:
3          return 0
4      elif n == 1:
5          return 1
6      else:
7          return fibonacci_rek(n-1) + fibonacci_rek(n-2)

```

# DINAMIKUS FÜGGVÉNY – LISTÁS MEGOLDÁS

 python\_03\_04\_megoldás.py

 python\_03\_03\_megoldás.py ×

 python\_03\_03.py

```

9  def fibonacci_dinamikus(n): 1 usage
10     if n <= 1:
11         return [0]
12     else:
13         fib_numbers = [1, 1]
14         for i in range(2, n):
15             fib_numbers.append(fib_numbers[i-1] + fib_numbers[i-2])
16         return fib_numbers

```

# DINAMIKUS FÜGGVÉNY – MEMOIZÁCIÓS MEGOLDÁS

python\_03\_04\_megoldás.py

python\_03\_03\_megoldás.py ×

python\_03\_03.py

proba

```

18 def fibonacci_dinamikus2(n, memo={}): 4 usages
19     if n in memo: # Ha az érték már megvan a memo-ban, akkor azt visszaadjuk
20         return memo[n]
21     if n <= 1:
22         return n
23     memo[n] = fibonacci_dinamikus2(n-1, memo) + fibonacci_dinamikus2(n-2, memo)
24     print(memo, end=", ") # memo felépítése
25     return memo[n]
```



## Feladat:

- Egészítsük ki a kódot (komment alapján) és értelmezzük a meglévő kódsorokat!

```
28     n = 10
29     print(f"dinamikus2: {fibonacci_dinamikus2(n)}")
30     print(f"dinamikus: {fibonacci_dinamikus(n)}")
31     # ciklus segítségével írjuk ki a rekurzív függvényrel a számsor elemeit
--
```

# GYAKORLÁS - FAKTORIÁLIS SZÁMÍTÁS

## PYTHON\_03\_04.PY

### Feladat (párokbán dolgozzatok)

- Faktoriális számítás pl  $5! = 1 * 2 * 3 * 4 * 5 = 120$ :
  - rekurzív módon
  - brute force startégiával
  - dinamikus programozási elveket követve
- A program jelenítse meg mindhárom elven  $n$  szám faktoriálisát.

## Feladat:

- Nézzünk utána a hátizsák probléma megoldásának dinamikus programozással
- Írjuk meg a kódot és lássuk el kommentekkel, melyek megmagyarázzak az algoritmus működését.
- Mutassuk be az adattárolást, az alproblémák tárolásának szemszögéből.



ÓBUDAI EGYETEM  
ÓBUDA UNIVERSITY



# KÖSZÖNÖM

A MEGTISZTELŐ FIGYELMET!

*Módné Takács Judit*



*modne.t.judit@amk.uni-obuda.hu*