

Delegált,
generikus delegált,
névtelen függvény,
lambda kifejezés

Delegate

- Olyan típus, aminek változóiban metódusokat tudunk elhelyezni
 - A **delegált típusa** meghatározza, hogy milyen szignatúrájú függvényt tehetünk bele

```
delegate double MyDelegate(int param1, string param2);
```

- A konkrét **delegáltban** tárolhatjuk el a függvényeket

```
double funct(int első, string második)
{
    return első + második.Length;
}
```

```
MyDelegate del = new MyDelegate(funct); //hosszú megadás
MyDelegate del = funct;                 //rövid megadás
```

Delegate használata

- A C#-os delegáltak multicast tulajdonságúak, több függvény is lehet bennük – függvény hozzáadása, eltávolítása:

```
del += new MyDelegate(Function1); //hosszú megadás  
del += Function1;                 //rövid megadás
```

- ```
del -= new MyDelegate(Function1); //hosszú megadás
del -= Function1; //rövid megadás
```

```
MyDelegate temp = del; //Az ideiglenes változó
if (temp != null) //szálbiztonság (thread safety)
 temp(0, "alma"); //miatt kell.
```

- **A hívási sorrend a keretrendszer által nincs garantálva, ne építsünk rá! (.NET 4.5-ös állapottól: abban a sorrendben hívja, amiben beleraktuk)**
- Visszatérési érték használata esetén az utoljára hívódó metódus visszatérési értékét kapjuk meg (szinte sohasem használjuk így a fenti miatt, inkább: `GetInvocationList()`)

# Saját vs. beépített delegált típus

- Saját delegált megadás

- Egyeztetni kell a delegált és az átadott függvény típusát és visszatérési értékét

```
delegate double MyDelegate(int param1, string param2);
```

- Pl. „Olyan függvényt képes fogadni, aminek double visszatérési értéke van, és egy int és egy string paramétere”
- Covariancia: a visszatérési érték típusa nem pontosan egyeztetett, de adatvesztés nélkül konvertálható
- Contravariancia: A paraméter típusa nem pontosan egyeztetett, de adatvesztés nélkül konvertálható
- Szinte soha nincs rá szükség, a keretrendszerben rengeteg a beépített delegált típus, használjuk inkább ezeket!

# Beépített delegált típusok

| Neve                        | Visszatérési típus,<br>paraméter  | példa                                        |
|-----------------------------|-----------------------------------|----------------------------------------------|
| Predicate<T>                | bool(T)                           | List<T>.Find(), .Exists(),<br>RemoveAll()... |
| Comparison<T>               | int(T1,T2)                        | List<T>.Sort(), Array.Sort()                 |
| MethodInvoker               | void()                            |                                              |
| EventHandler                | void(object,EventArgs)            |                                              |
| EventHandler<T>             | void(object,T) (T EventArgs utód) |                                              |
| Action                      | void()                            |                                              |
| Action<T>                   | void(T)                           |                                              |
| Action<T1,T2>               | void(T1,T2)                       |                                              |
| Action<T1,T2,...,T16>       | void(T1,T2,...,T16)               |                                              |
| Func<TRes>                  | TRes()                            |                                              |
| Func<TRes, T>               | TRes(T)                           |                                              |
| Func<TRes, T1, T2>          | TRes(T1,T2)                       |                                              |
| Func<TRes, T1, T2, ... T16> | TRes(T1,T2,...,T16)               |                                              |

# Delegate használata a gyakorlatban

- Rengeteg keretrendszeri példa!

```
private bool ParosE(int i)
{
 return i % 2 == 0;
}
private int ParosakatElore(int i1, int i2)
{
 bool i1Paros = ParosE(i1);
 bool i2Paros = ParosE(i2);
 if (i1Paros && !i2Paros) return -1;
 else if (!i1Paros && i2Paros) return 1;
 else return 0;
}
```

```
int[] tomb; List<int> lista;
// ...
int elsoParos = lista.Find(ParosE);
List<int> osszesParos = lista.FindAll(ParosE);
bool vanParos = lista.Exists(ParosE);
Array.Sort(tomb, ParosakatElore);
```

# Array.Sort-szerű példa

```
delegate bool Osszehasonlito(object bal, object jobb);

class EgyszeruCseresRendezo
{
 public static void Rendez(object[] tomb, Osszehasonlito nagyobb)
 {
 for (int i = 0; i < tomb.Length-1; i++)
 for (int j = i + 1; j < tomb.Length; j++)
 if (nagyobb(tomb[j], tomb[i]))
 {
 object ideiglenes = tomb[i];
 tomb[i] = tomb[j];
 tomb[j] = ideiglenes;
 }
 }
}
```

# Array.Sort-szerű példa – példaosztály

```
class Diak
```

```
{
```

```
 public string Nev { get; set; }
```

```
 public int Kreditek { get; set; }
```

```
 public Diak(string nev, int kreditek)
```

```
 {
```

```
 this.Nev = nev; this.Kreditek = kreditek;
```

```
 }
```

```
}
```

```
 Diak[] csoport = new Diak[] {
 new Diak("Első Egon", 52),
 new Diak("Második Miksa", 97),
 new Diak("Harmadik Huba", 10),
 new Diak("Negyedik Néró", 89),
 new Diak("Ötödik Ödön", 69)
 };
```



# Array.Sort-szerű példa – használat

```
bool KreditSzerint(object első, object második)
{
 return ((első as diák).Kreditek <
 (második as diák).Kreditek);
}
```

Osszehasonlító del =

```
new Osszehasonlító(KreditSzerint);
```

```
EgyszeruCseresRendezo.Rendez(csoport, del);
```

VAGY

```
EgyszeruCseresRendezo.Rendez(csoport, KreditSzerint);
```

# Feladat: Delegate1

Készítsünk programot, amely:

1. deklarál egy int visszatérési értékű, int paraméterű delegate-et
2. megvalósít két olyan metódust, amelyek szignatúrája megfelel a delegate-nek; nevük Negyzet, ill. Ketszeres legyen. Ezek egy Proba nevű osztályban legyenek, és a Negyzet legyen statikus. A Negyzet négyzetre emeli a kapott számot, a Ketszeres megszorozza 2-vel
3. meghívja a metódusokat egy-egy delegate-en keresztül
4. *Érdemes kipróbálni:* megvalósít egy harmadik metódust, melynek szignatúrája nem felel meg, és
5. próbáljuk meg meghívni delegate-en keresztül

# Névtelen függvények

- Delegáltak fő használati módjai:
  - Események
  - Metódussal való paraméterezés
- Probléma: az egyszer használatos függvények „elszennyezik” a kódot (pl: IntelliSense-t is)
- Megoldás: névtelen függvények
- Az angol dokumentáció szerint: (<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb882516.aspx>)

Anonymous functions

{ anonymous methods ☺  
lambda expressions

```

int alsoParos =
 lista.Find(delegate(int i) { return i % 2 == 0; });
List<int> osszesParos =
 lista.FindAll(delegate(int i) { return i % 2 == 0; });
bool vanParos =
 lista.Exists(delegate(int i) { return i % 2 == 0; });

Array.Sort(tomb,
 delegate(int i1, int i2)
 {
 bool i1Paros = i1 % 2 == 0;
 bool i2Paros = i2 % 2 == 0;
 if (i1Paros && !i2Paros)
 return -1;
 else if (!i1Paros && i2Paros)
 return 1;
 else return 0;
 });

```

- Ma már nem használjuk (-> lambdák)

# Feladat otthoni gyakorláshoz:

- Készítsünk  $x, y$  koordinátával megadott pont osztályt
- Készítsünk és inicializáljunk pontokból álló listát
- Delegált segítségével rendezzük a listát az  $x$ , azután az  $y$  koordináta szerint, majd egy bekért koordinátájú ponttól való távolság szerint.

# Lambda függvények

- Új operátor: `=>` (Lambda operátor)
  - Bemenet és a kimenet összekötésére
- Szintaxis: paraméter[ek] `=>` kimenetet meghatározó kifejezés

- Használata:

- delegate típus (saját v. keretrendszeri)

```
delegate double SingleParamMathOp(double x);
```

- delegate változó elkészítése és függvény megadása lambda kifejezés formájában, metódus meghívása

```
SingleParamMathOp muvelet = x => x * x;
double j = muvelet(5);
```

# Lambda kifejezések

```
delegate double TwoParamMathOp(double x, double y);
TwoParamMathOp myFunc = (x, y) => x + y;
double j = myFunc(5, 10); //j = 15
```

- Beépített delegált típussal:

```
Func<int, int> myFunc = (x) => x * x;
int j = myFunc(5); //j = 25
Func<int, int, int> myFunc2 = (x, y) => x + y;
int j2 = myFunc2(5, 10); //j = 15
```

- Több paramétert zárójelezni kell
- A paraméterek típusozása nem kötelező, csak speciális esetekben

```

int alsoParos =
 lista.Find(i => i % 2 == 0);
List<int> osszesParos =
 lista.FindAll(i => i % 2 == 0);
bool vanParos =
 lista.Exists(i => i % 2 == 0);

Array.Sort(tomb,
 (i1, i2) =>
 {
 bool i1Paros = i1 % 2 == 0;
 bool i2Paros = i2 % 2 == 0;
 if (i1Paros && !i2Paros)
 return -1;
 else if (!i1Paros && i2Paros)
 return 1;
 else return 0;
 });

```



# Lambda kifejezések

- Altípusok:

- **Kifejezéslambda (Expression Lambda)**

- Szigorúan egyetlen kifejezés a kimenetet meghatározó oldalon

$x \Rightarrow x * x$

- **Kijelentéslambda (Statement Lambda)**

- Akár több sorból álló kód a kimenetet meghatározó oldalon, változólétrehozás, .NET függvény hívása, return is megengedett

$x \Rightarrow \{ \text{Console.WriteLine}(x); \}$

- **Különbség:**

- Az kifejezéslambda adott helyeken (pl. adatbázis felé való kommunikáció) nem delegáltra fordul, hanem kifejezésfára (Expression Tree) – pl. adatbáziszerver tudja az SQL dialektusára való fordítás után végrehajtani

# Névtelen függvények és lambdák

- Előny:
  - A függvény azonnal olvasható a felhasználás helyén
  - Kevesebb „szemét” tagfüggvény az osztályban
- Csak az egyszer használatos, és lehetőleg rövid függvényeket írjuk így meg:
  - A hosszú kód olvashatatlan
  - Mivel „beágyazott kód”, ezért nem újrafelhasználható
- Lehetőleg ne ágyazzunk egymásba névtelen metódusokat

# Feladat otthoni gyakorláshoz:

Készítsünk programot, amely:

1. deklarál egy int visszatérési értékű, string paraméterű delegate-et
2. megvalósít legalább 3 metódust, melyek szignatúrája egyezik a delegate-tel
3. ezen metódusok különböztessék meg magukat a Console-ra való kiíráskor
4. konstruáljunk egy híváslistát, melyet hívások között módosítunk metódusok hozzáadásával és eltávolításával

# Feladat: Delegate3

Készítsünk programot, amely:

1. Tartalmaz egy Tomb osztályt, ami egy `int[]` tömb wrapper-je.
2. Valósítsa meg az index operátort.
3. Legyen egy Hossz tulajdonsága.
4. Legyen paraméteres konstruktora.
5. Legyen egy Atalakítás nevű metódusa, mely egy delegate-et vár paraméterként és mely delegate meghívásával módosítja a tömb összes elemét. Ennek megfelelően deklaráljon egy delegate típust ehhez a művelethez.

Teszteljünk a Main metódusban.

# Beadandó házi feladat: Delegate

Készítsünk programot, amely:

1. Deklarál egy delegate-et két egész számmal paraméterként.
2. Megvalósítja az egész számokon értelmezett négy alapműveletet elvégző metódusokat és paramétereikkel együtt kiíratja az eredményt a konzolra.
3. Deklarál egy változót a delegate típusával és feltölti a listáját a négy alapművelet metódusaival.
4. Meghívja a delegate-et két tetszőleges számmal.