

Osztály definíció

```
class Pont:
    """A Pont osztály (x, y) koordinátáinak reprezentálására és_
    →manipulálására. """

def __init__(self):
    """ Egy új, origóban álló pont létrehozása. """
    self.x = 0
    self.y = 0
```

Osztály helye nem rögzített, de ált. az import után

Szintektika ugyanaz, mint az összetett utasításnál

__init__ inicializáló metóduskonstruktor

Self: saját objektumpéldány referenciája

Szabályok

Példányosítás

```
p = Pont() # A Pont osztály egy objektumának létrehozása (példányosítás)
q = Pont() # Egy második Pont objektum készítése
# Minden Pont objektum saját x és y attribútumokkal rendelkezik
print(p.x, p.y, q.x, q.y)
```

Attributumok

$$p.x = 3$$

 $p.y = 4$

Pont operátorral megadhatók

Ugyanígy módosíthatók

class Pont:

```
"""A Pont osztály (x, y) koordinátáinak reprezentálására és<sub>→</sub> manipulálására. """
```

```
def __init__(self, x=0, y=0):
    """ Egy új, (x, y) koordinátán álló pont készítése. """
    self.x = x
    self.y = y
```

További, osztályon kívül álló utasítások

Paraméterezett konstruktor

- Dokumentációs string
- +paraméter
- Alapértelmezett értékkel
- Nincs overloading

Metódusok

A függvénydefiníció szabályai szerint

Metódusok listázása dir() függvénnyel

```
# public member function
def displayPublicMembers(self):

# accessing public data members
print("Public Data Member:", self.var1)
```



Hozzáférés módosítók

Mivel script nyelv, ezért a hozzáférés módosítók rendszere egyszerűbb, mint a C#ban

Továbbra is fontos az egységbe zárás ENCAPSULATION **Private**

Protected

Public

```
class Geek:
   # constructor
    def init (self, name, age):
        # public data members
        self.geekName = name
        self.geekAge = age
    # public member function
    def displayAge(self):
       # accessing public data member
        print("Age: ", self.geekAge)
```

Publikus

- Egy osztály publikus tagjai könnyen elérhetők a program bármely részéből.
- Egy osztály összes adattagja és tagfüggvénye alapértelmezés szerint nyilvános.



Private

class Base:

```
# Declaring public method
def fun(self):
    print("Public method")

# Declaring private method
def __fun(self):
    print("Private method")
```

Bármely osztály belső funkcionalitásának és belső adatainak elrejtésére szolgál a külvilág elől.

A privát metódusok azok a metódusok, amelyeket sem az osztályon kívül, sem semmilyen alaposztályban nem szabad elérni.

A Pythonban nem léteznek olyan privát metódusok, amelyekhez csak egy osztályon belül lehet hozzáférni.

A privát metódus meghatározásához a tag nevét dupla aláhúzásjellel "__" rögzítjük.

Protected

- Egy osztály protected tagjai csak azon az osztályon és annak alosztályán belül érhetők el.
- A védett mező vagy metódus megvalósításához a fejlesztő egy speciális konvenciót követ, többnyire előtag hozzáadásával a változó vagy függvény nevéhez. Népszerű, hogy egyetlen aláhúzásjelet "_" használnak az osztály védett adattagjának vagy metódusának leírására.
- Ne feledje, hogy a python interpreter nem kezeli védett adatként, mint más nyelveket, csak a programozók számára jelöli, mivel ők egyszerű névvel próbálnák elérni, ahelyett, hogy a megfelelő előtaggal hívnák meg.

```
class Student:
   # protected data members
    name = None
   roll = None
   branch = None
   # constructor
   def init (self, name, roll, branch):
       self. name = name
       self. roll = roll
       self. branch = branch
   # protected member function
   def displayRollAndBranch(self):
       # accessing protected data members
       print("Roll:", self. roll)
       print("Branch:", self. branch)
# derived class
class Geek(Student):
   # constructor
   def init (self, name, roll, branch):
       Student. init (self, name, roll, branch)
   # public member function
   def displayDetails(self):
             # accessing protected data members of super class
       print("Name:", self. name)
```





A Python egy varázspálcát biztosít, amellyel az osztályon kívül is lehet privát metódusokat hívni, ezt névzavarnak nevezik.

Ez azt jelenti, hogy a __geek formátumú bármely azonosító (legalább két bevezető aláhúzás vagy legfeljebb egy záró aláhúzás) lecserélődik a _classname__geek-re,

ahol az osztálynév az aktuális osztálynév, a bevezető aláhúzás(ok) nélkül.

Ha lehet, ne alkalmazzuk!

```
# Driver's code
obj = Base()
# Calling the private member
# through name mangling
obj._Base__fun()
```

```
# derived class
class Sub(Super):

# constructor
def __init__(self, var1, var2, var3):
    Super.__init__(self, var1, var2, var3)

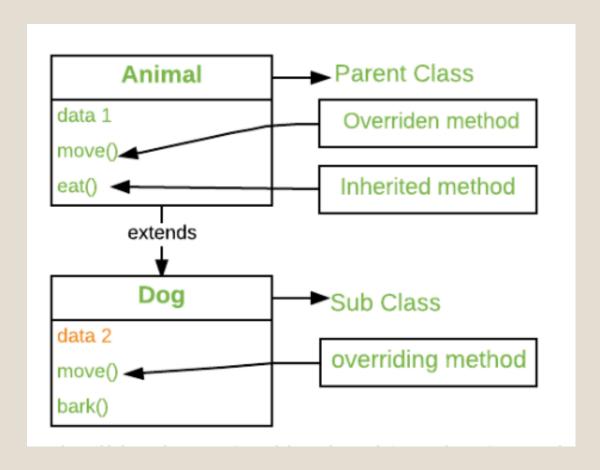
# public member function
def accessProtectedMembers(self):

# accessing protected member functions of super class
self._displayProtectedMembers()
```

Öröklés

- Osztály és származtatott osztály létrehozása
- o class
 leszármazott_név(ős
 osztály_név):
- Ősmetódus hívása –
 Super kulcsszóval

Overriding



OVERLOADING

Alapértelmezetten nincs

```
from abc import ABC, abstractmethod

class Shape(ABC):
    @abstractmethod
    def area(self):
        pass
```

```
class Rectangle:
    def __init__(self, width, height):
        self.width = width
        self.height = height

def area(self):
    return self.width * self.height
```

Interfész, absztrakt osztály

- Nyelvi implementációja alapértelmezetten nincs
- Ha akarjuk, akkor az abc (abstract base class) szabványos könyvtáron keresztül

Kivételkezelés

A **try** blokk lehetővé teszi, hogy tesztelje a kódblokkot hibákat keresve.

Az **except** blokk lehetővé teszi a hiba kezelését.

Az **else** blokk lehetővé teszi a kód futtatását, ha nincs hiba.

A **finally** blokk lehetővé teszi a kód végrehajtását, függetlenül a try-except blokkok eredményétől.

Kivételkezelés példa

```
try:
 f = open("demofile.txt")
 try:
    f.write("Lorum Ipsum")
  except:
    print("Something went wrong when writing to the file")
  finally:
    f.close()
except:
  print("Something went wrong when opening the file")
```

Kivétel dobása-raise

```
x = -1

if x < 0:
    raise Exception("Sorry, no numbers below zero")</pre>
```

```
x = "hello"

if not type(x) is int:
   raise TypeError("Only integers are allowed")
```

Összefoglalás

- Objektumorientáltság
- Osztály, objektum
- Tagok, metódusok
- Konstruktor
- Hozzáférés módosítók
- Öröklődés
- Kivételkezelés
- Feladat: Véletlenszerűen elhelyezett pontok köré írt kör paramétereinek kiszámítása és az eredmény megjelenítése objektumorientáltan.