



OBJEKTUM ORIENTÁLT PROGRAMOZÁS

Python nyelven

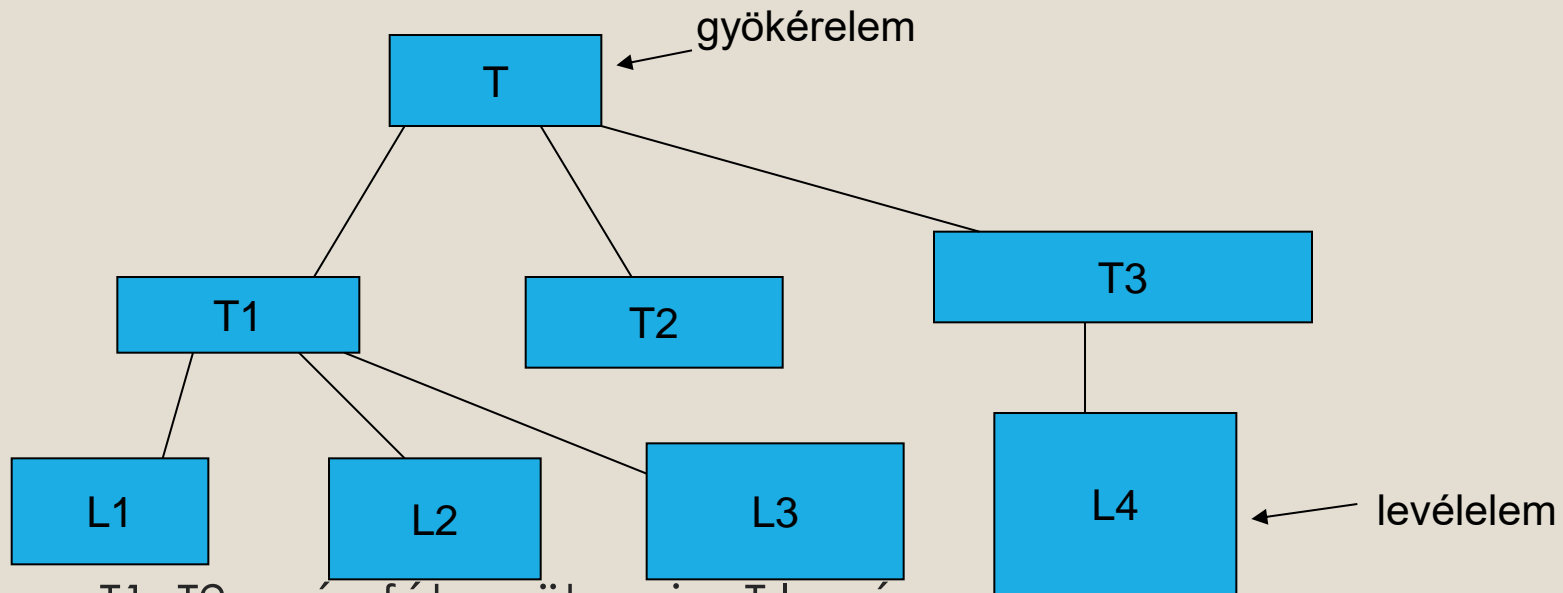
Fa adatszerkezetek

Teszt

- Adja meg a listába illesztés algoritmusát
- Adja meg egy adott elem listába beszúrásának algoritmusát

Fa adatszerkezetek

- A számítógépes algoritmusokban előforduló legfontosabb nem lineáris struktúra.
- Előállítás – rekurzív definíció
 - Azonos típusú rekordokból áll
 - A fa vagy üres
 - Vagy egy kitüntetett csúcshoz (T-hez) kapcsolódó véges sok közös csúcs nélküli $T_1, T_2 \dots T_m$ fából áll.
 - T a fa gyökere $T_1, T_2 \dots T_m$ a fa részfái
- (Lineáris lista olyan fa, amelyben minden csúcshoz legfeljebb egy részfa tartozik)



- T1, T2 ...részfák gyökerei a T leszármazottai
- T a részfák őse
- L : levélelemek, amelyeknek nincsen leszármazottja
- A csúcs foka: az utódok száma
- Fa foka: a csúcsok fokainak maximuma
- A fa mélysége a gyökérből a levélig vezető maximális úthossz (2)
- Belső úthossz: a belső csúcsok szintjeinek összege
- Külső úthossz: a levelek szintjeinek összege
- Erdő: néhány diszjunkt fából álló halmaz

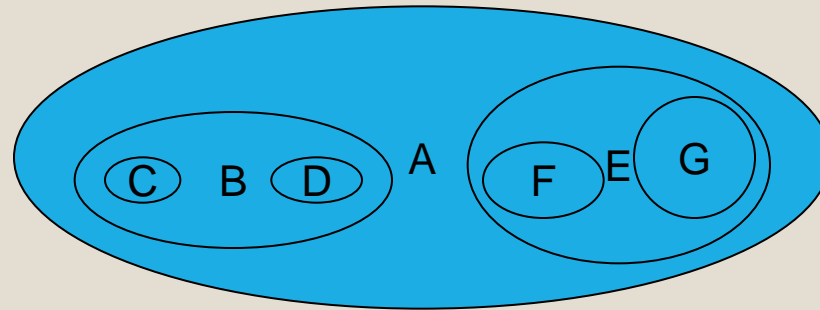
Hierarchikus szerkezetek leírási módjai. Hol találunk fákat?

- Gráffal (lásd előző dia)
- Halmazzal

- Zárójeles kifejezéssel
 - $(A(B(H)(J))(C(D)))$
- Bekezdéses tagolással

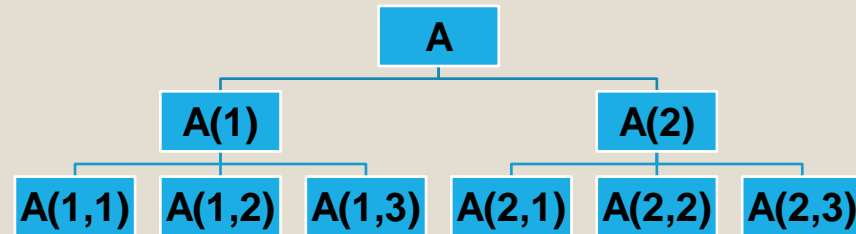
A _____
 B _____
 H _____
 J _____
 C _____
 D _____

- Tizedes jelöléssel
 1 A; 1.1 B; 1.1.1 H; 1.1.2 J; 1.2 C; 1.2.1 D



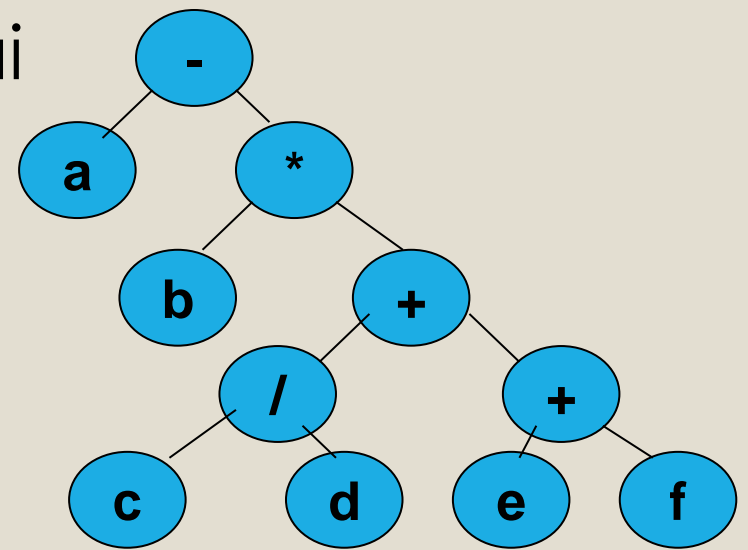
- Minden tömb felfogható a fastruktúra speciális esetének

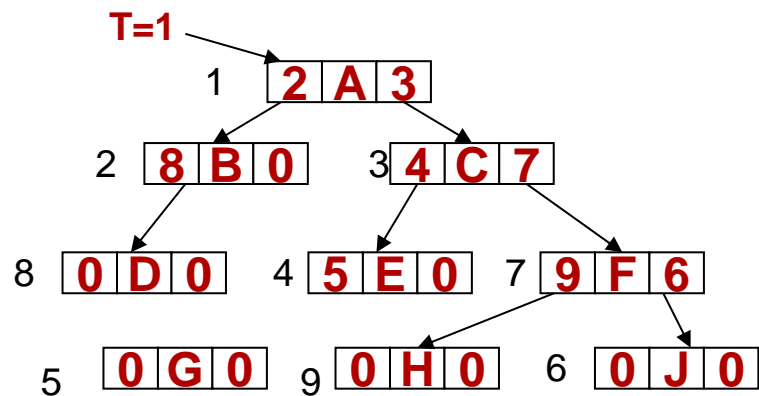
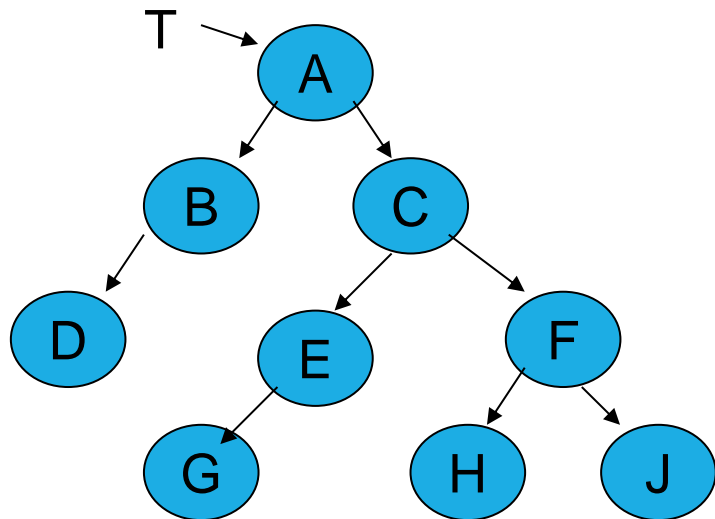
$$\begin{bmatrix} A(1,1) & A(1,2) & A(1,3) \\ A(2,1) & A(2,2) & A(2,3) \end{bmatrix}$$



Bináris fa fogalma

- Csúcsokból álló véges halmaz, amely
 - Vagy üres
 - Vagy egy gyökérből és két (diszjunkt) részfából áll, ezeket bal és jobb részfáknak nevezzük. (Rekurzív definíció!)
- Bináris fákkal ábrázolhatók a matematikai kifejezések
 - Pl. $a - b(c/d + e * f)$
 - A belső csúcsok az operátorok, a részfák az operandusok

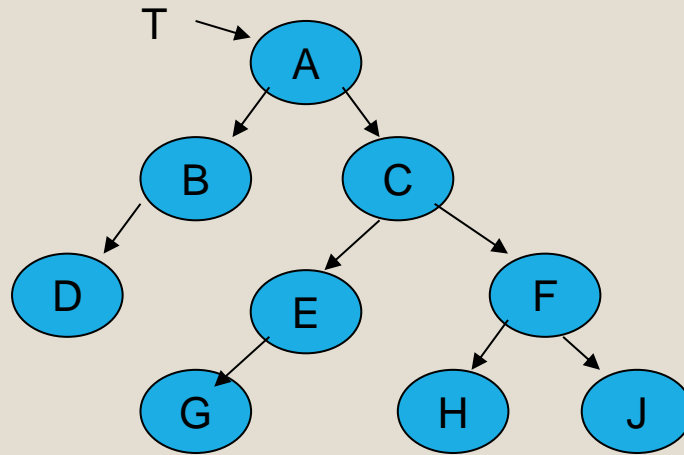




Számítógépes ábrázolás

- Minden csúcsnak egy rekord felel meg, adattartalom, balmutató, jobbmutató mezőkkel
- T mutató a fa gyökerére mutat.
- Ha T=null, akkor a fa üres.

Bináris fa ábrázolása vektorként



Ha a szülő: i
Bal gyerek: $2*i+1$
Jobb gyerek: $2*i+2$

A	B	C	D		E	F	G		H	J	
0	1	2	...								

- Bejárás a csúcsok módszeres vizsgálatát jelenti, amelynek során minden pontot egyszer és csakis egyszer látogatunk meg.
- A pont meglátogatását nevezzük gyökérvizitnek (Kiírás). A fa teljes bejárása a pontok lineáris sorrendjét adja.
 - Gyökérkezdő – preorder bejárás – közép-bal-jobb
 - Gyökérközepű – inorder bejárás
 - Gyökérvégző – postorder bejárás

Bináris fák bejárása – Rekurzív algoritmus

Eljárás Preorder(p)

Ha $p \neq \text{null}$ akkor

Feldolgozás(p)

Preorder(p.bal)

Preorder(p.jobb)

Elágazás vége

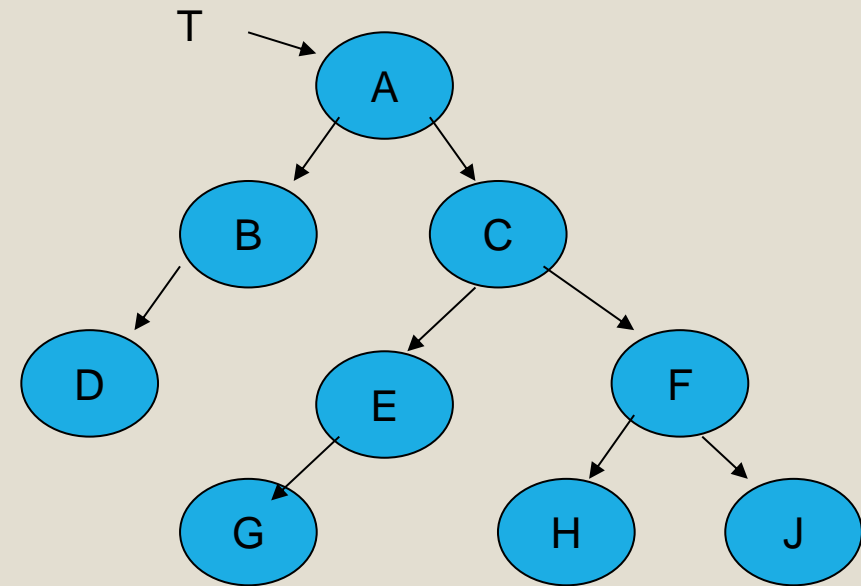
Eljárás vége

- Teljes fa bejárása Preorder(gyökér)
- Gyakorlati alkalmazás fa mentése vagy kiírása

Bejárás
algoritmus
(rekurzió!!!)

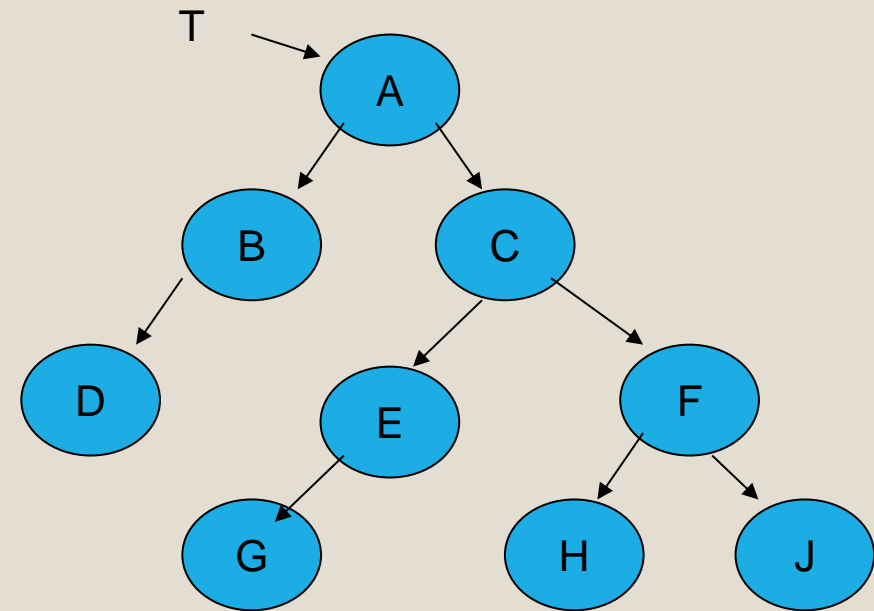
Gyökérkezdő bejárás

- Gyökérvizit
- Bal részfa bejárása gyökérkezdő sorrendben
- Jobb részfa bejárása gyökérkezdő sorrendben
- A B D C E G F H J



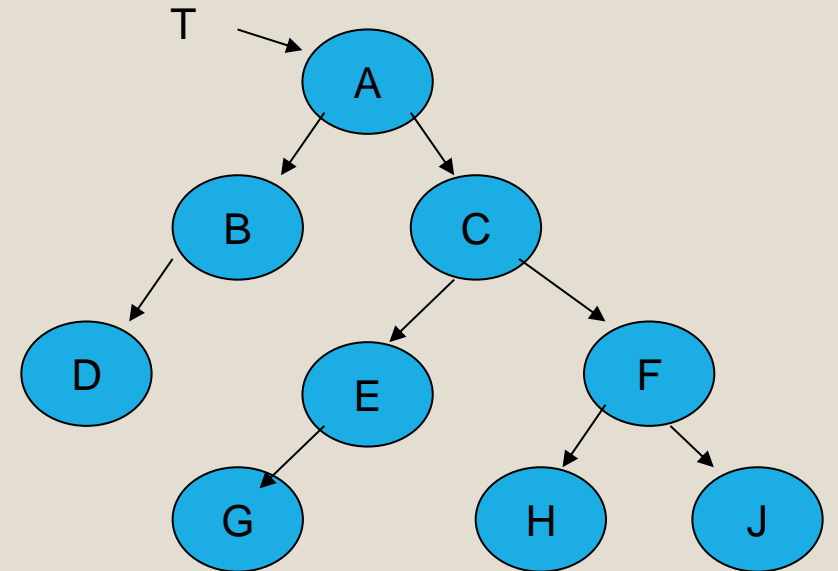
Gyökérközepű bejárás

- Bal részfa bejárása gyökérközepű sorrendben
- Gyökérvizit
- Jobb részfa bejárása gyökérközepű sorrendben
- D B A G E C H F J



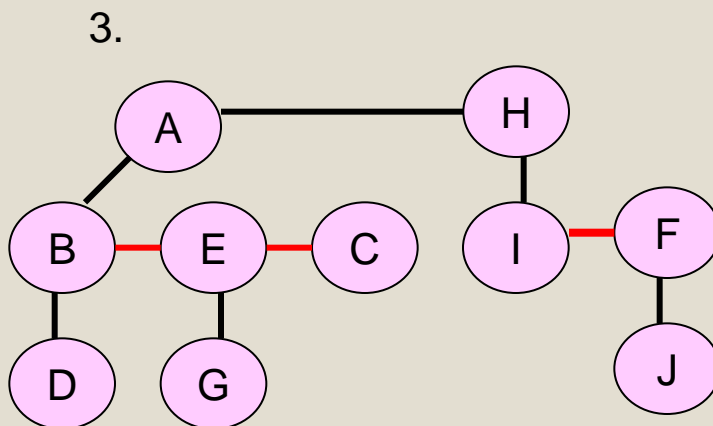
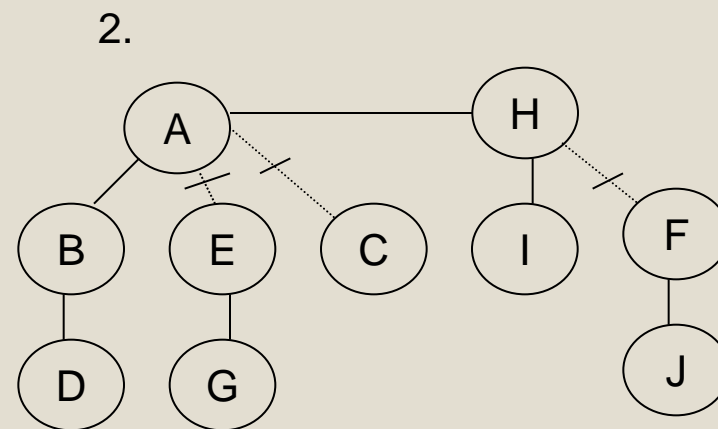
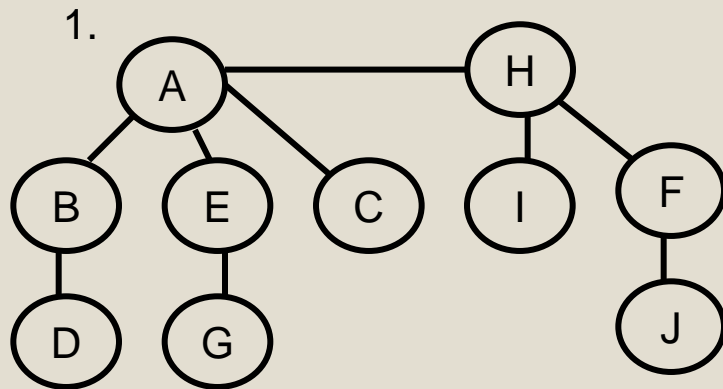
Gyökérvégző bejárás

- Bal részfa bejárása gyökérvégző sorrendben
- Jobb részfa bejárása gyökérvégző sorrendben
- Gyökérvizit
- D B G E H J F C A



Fák reprezentálása bináris fákkal

- Minden fa (bijektív módon) átalakítható bináris fává



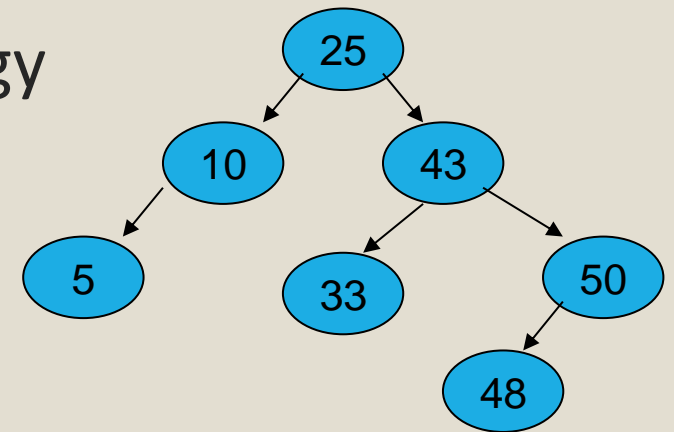
1. Az utódokhoz vezető éleket az első kivételével megszüntetjük
2. Minden család utódait sorba fűzzük

Iteratív fa bejárás

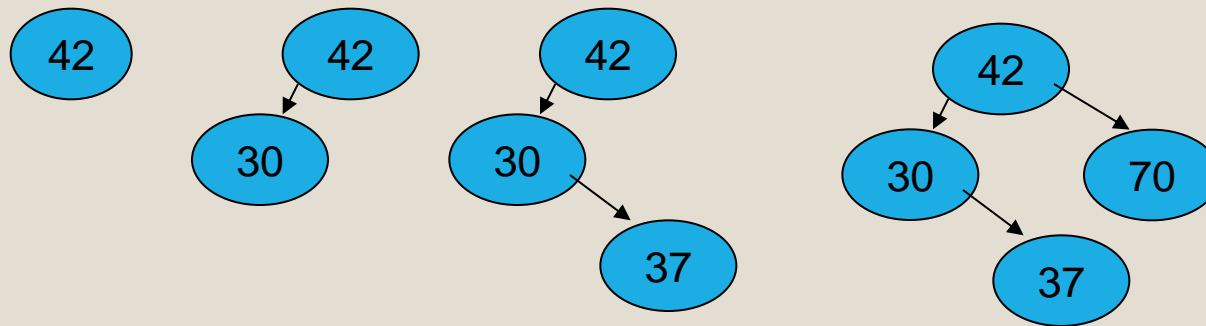
- Sok veremművelettel jár
- Nyilvántartani, és számolni a már bejárt és listázott elemeket

Bináris keresőfák (BST Binary Searching Tree)

- Definíció: Olyan bináris fa, amelyben minden csúcsra igaz, hogy a baloldali részfájában a kulcsok(adattartalom) kisebbek vagy egyenlőek, a jobb oldali részfában pedig nagyobbak vagy egyenlőek.
- Tetszőleges kulcs elérhető a gyökértől induló keresőútvonalon úgy, hogy minden csúcsból a bal, vagy a jobb részfa felé haladunk, és a döntéshez csak a csúcsot vizsgáljuk.
- Gyökérközepű bejárása?



Keresőfa építése primitív algoritmussal



- 42,30,37,70,50,20,61,57,90,25 elemekből

Beszúrás keresőfába

Függvény beszúrás (x,k)

ha x=null akkor

 elemlétrehozás(x)

 x.kulcs=k x.bal=null x.jobb=null

 return x

különben

 ha x.kulcs>k akkor

 return beszúrás(x.bal,k)

 különben

 ha x.kulcs<k akkor

 return beszúrás(x.jobb,k)

 return x

Elágazás vége

Keresés BST-ben

```
Fában-keres(x,k)           //x a gyökér, k a keresett kulcs
    Ha x=null vagy k=kulcs[x]
        akkor return x
    Ha k<kulcs[x]
        akkor return Fában-keres(bal[x],k)
    különben return Fában-keres(jobb[x],k)
Függvény vége
```

Iteratív keresés

Fában-i-keres(x,k)

Ciklus amíg x!=null vagy k!=kulcs[x]

Ha k<kulcs[x]

Akkor x=bal[x]

Különben x=jobb[x]

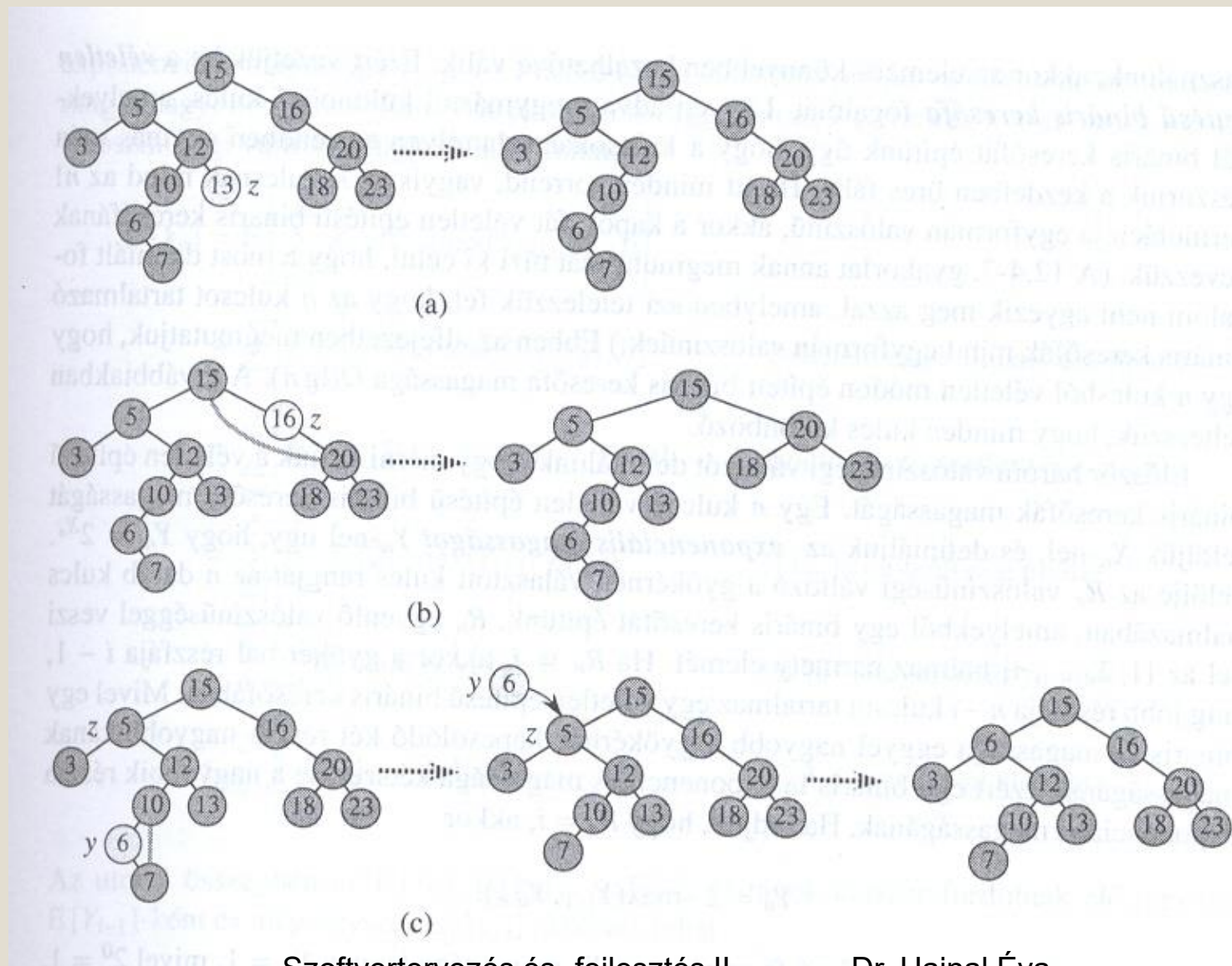
Elágazás vége

Ciklus vége

Return x

Függvény vége

Törlés bináris fából – 3 eset – rekurzív megoldás

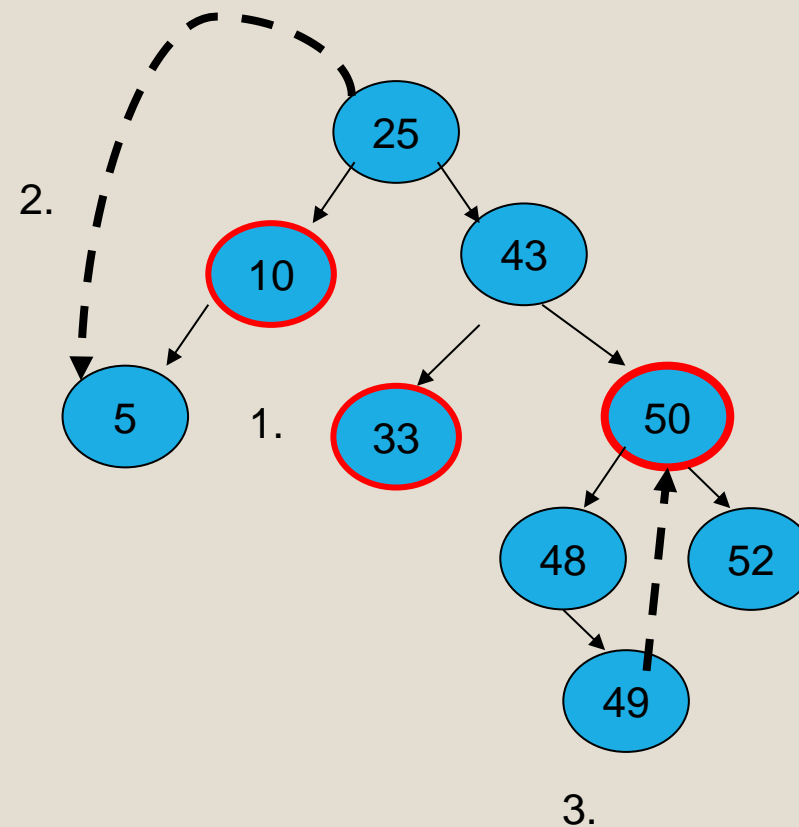


Törlés keresőfából

- Feladat: adott kulcsú elem törlése a keresőfából

Esetek

1. elemnél kisebb → balra le
2. Elemnél nagyobb → jobbra le
3. = akkor
 1. Ha levélelem → törlés (1.eset)
 2. Ha nem levélelem → törlés, és a részfák kapcsolása (2. és 3. eset)



Tökéletesen kiegyensúlyozott fák

- Def. Ha minden csúcsnak a bal és a jobb oldali részfájában lévő csúcsok száma legfeljebb eggyel tér el.

Kiegyensúlyozás

Ha $N=0$ a fa üres

Ha $N>0$

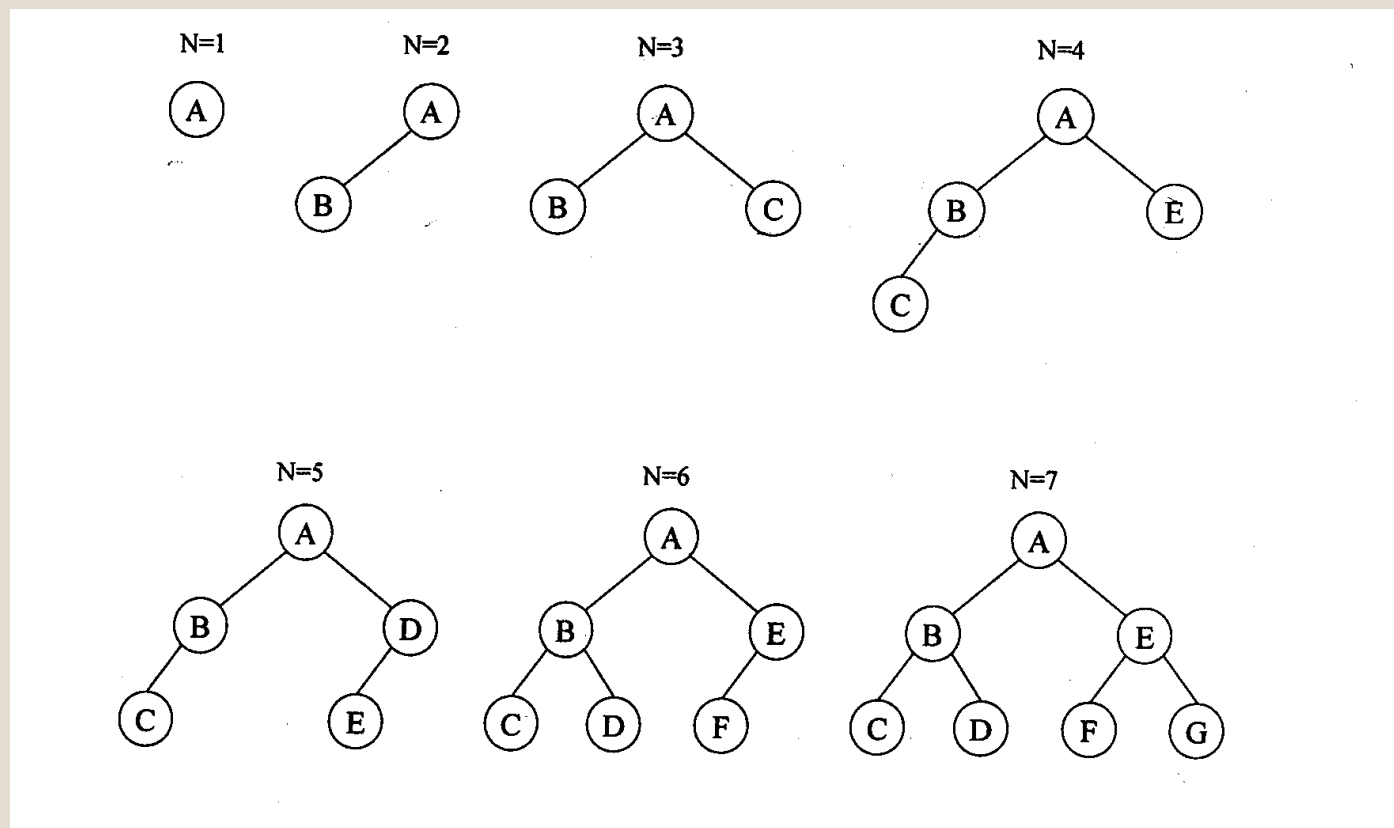
1. Használjunk el egy csúcsot gyökérnek
2. Készítsük el az $N/2$ csúcsból álló bal részfát
3. Készítsük el az $N-(N/2)-1$ csúcsból álló jobb részfát

Miért szükséges
a keresőfákat
kiegyensúlyozni?

Mekkora a keresés
időbonyolultsága
kiegyensúlyozott és nem
kiegyensúlyozott fa esetén?

$O(n)$
 $O(\log n)$

Kiegyensúlyozás



Fák kiegyensúlyozása

- Milyen művelettel lehet egy kiegyensúlyozatlan fát kiegyensúlyozni?
- Forgatás

Kiegyensúlyozott fák

- Def. Ha minden csúcsra legfeljebb egy a különbség a bal és a jobboldali részfa magassága között.
- Ha a keresőfában nagy a magasságbeli különbség a szintek között, akkor a keresés időigénye függ a keresendő elem értékétől.



KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!