

Ejercicio 1. Selección del sitio web Indica nombre de la página web que vas a analizar.

Página Web: Netflix www.netflix.com

a) Describe brevemente el tipo de sitio web y su finalidad.

Netflix es una plataforma web de streaming de contenido audiovisual orientada al consumo bajo demanda de series, películas y documentales. Su finalidad principal es permitir al usuario explorar, seleccionar y reproducir contenido multimedia, así como gestionar perfiles, preferencias y listas personalizadas desde diferentes dispositivos.

b) Justifica por qué cumple los requisitos mínimos de navegación (menú, enlaces y elementos interactivos).

El sitio web cumple los requisitos mínimos de navegación debido a que:

Presenta un menú de navegación principal visible y accesible desde cualquier sección.

Utiliza enlaces internos coherentes y bien estructurados para desplazarse entre contenidos.

Incluye numerosos elementos interactivos (botones, formularios, controles multimedia).

Mantiene una estructura clara, consistente y predecible, facilitando la orientación del usuario.

Ejercicio 2. Identificación de los periféricos utilizados

a) Enumera los periféricos de entrada que vas a utilizar para la navegación.

Ratón, Teclado y Pantalla táctil

b) Indica qué tipo de dispositivo se emplea en cada caso (ordenador, móvil, emulador, etc.).

Ratón y teclado: ordenador de sobremesa y ordenador portátil.

Pantalla táctil: teléfono móvil y tablet.

c) Justifica brevemente la elección de al menos tres periféricos distintos.

Ratón: permite una navegación precisa y es el periférico más habitual en entornos de escritorio.

Teclado: esencial para la accesibilidad y la navegación sin ratón, especialmente para usuarios con diversidad funcional.

Pantalla táctil: representa la navegación móvil, imprescindible hoy en día por el alto uso de smartphones.

Ejercicio 3. Pruebas de navegación con distintos periféricos Para cada periférico utilizado, realiza las siguientes pruebas:

a) Acceso y uso del menú de navegación.

Ratón: El menú de navegación se accede fácilmente mediante clic. Está siempre visible y bien organizado, lo que permite localizar rápidamente las secciones principales.

Teclado: El menú puede recorrerse utilizando la tecla Tab. Aunque es funcional, el recorrido es más lento que con el ratón.

Pantalla Táctil: El menú está adaptado al formato móvil y se accede fácilmente mediante toques, manteniendo una estructura clara.

b) Navegación entre enlaces internos.

Ratón: Los enlaces internos se identifican con facilidad y se accede a ellos mediante clic de forma rápida y precisa.

Teclado: Los enlaces pueden recorrerse usando la tecla Tab y activarse con Enter, aunque la navegación es menos ágil.

Pantalla táctil: Los enlaces internos presentan botones de tamaño adecuado, facilitando su selección mediante toques.

c) Interacción con formularios o elementos interactivos.

Ratón: Los botones, controles y elementos interactivos responden correctamente al clic, ofreciendo una experiencia intuitiva.

Teclado: Los formularios y botones se pueden utilizar mediante el teclado, aunque algunos campos no están claramente resaltados.

Pantalla táctil: Los elementos interactivos están optimizados para el uso táctil y responden de forma fluida.

d) Realización de una tarea concreta (por ejemplo, acceder a una sección específica o enviar un formulario). Describe las facilidades y dificultades encontradas en cada caso

Ratón: Se accede a una serie y se reproduce un episodio sin dificultad, completando la tarea de forma rápida.

Teclado: Se realiza la búsqueda de una serie mediante el teclado, aunque el proceso es más lento que con el ratón.

Pantalla táctil: Se añade una serie a “Mi lista” sin problemas, aunque en pantallas pequeñas pueden producirse errores de pulsación.

Ejercicio 4.Análisis de la usabilidad del documento web

a) Identifica problemas de usabilidad detectados durante la navegación.

Navegación con teclado mejorable por falta de resaltado visual.

Exceso de estímulos visuales en la pantalla principal.

b) Relaciona dichos problemas con pautas básicas de usabilidad (claridad, consistencia, accesibilidad, facilidad de uso).

Claridad: demasiada información simultánea puede generar confusión.

Accesibilidad: navegación por teclado no totalmente optimizada.

Facilidad de uso: algunas acciones requieren varios pasos.

c) Explica cómo afectan estos problemas a la experiencia del usuario según el periférico utilizado.

Ratón: experiencia fluida y eficiente.

Teclado: navegación funcional pero menos intuitiva.

Pantalla táctil: experiencia positiva aunque condicionada por el tamaño de pantalla.

Ejercicio 5.Propuestas de mejora

a) Propón mejoras concretas para facilitar la navegación con los distintos periféricos.

Mejorar el resaltado de elementos activos al navegar con teclado.

Permitir al usuario reducir la cantidad de contenido visible.

Simplificar el acceso a funciones frecuentes.

b) Relaciona cada mejora con el problema detectado.

Resaltado visual → mejora la accesibilidad.

Reducción de contenido → mejora la claridad.

Simplificación de accesos → mejora la facilidad de uso.

c) Justifica brevemente cómo la mejora optimiza la usabilidad del sitio web.

Las mejoras propuestas optimizan la usabilidad del sitio web al adaptar la interfaz a distintos periféricos, reducir la carga cognitiva y facilitar una navegación más inclusiva.

Ejercicio 6. Reflexión final

a) Redacta una breve conclusión sobre la importancia de diseñar interfaces web user-friendly.

El diseño de interfaces web user-friendly es esencial para garantizar una experiencia de usuario positiva, eficiente y accesible. Una buena usabilidad favorece la comprensión, reduce errores y mejora la satisfacción del usuario.

b) Reflexiona sobre la necesidad de adaptar la navegación a distintos periféricos de entrada.

Adaptar la navegación a distintos periféricos de entrada es una necesidad fundamental en el diseño web actual, ya que asegura el acceso universal a la información y permite que el sitio web sea utilizado por un mayor número de personas en diferentes contextos.