

<b>Alumno:</b>	Pablo Gracia		
<b>Curso:</b>	2ºDAW	<b>FECHA:</b>	19/09/25
<b>Tutor:</b>	Roberto Marín		

**PROPUESTA DEL MÓDULO DE PROYECTO****Título del Proyecto:**

Path to the Nexus

**Objetivos:****Objetivo General:**

Crear una página web guía para principiantes de League of Legends que concentre información clara, ordenada y accesible sobre el juego, con el fin de ayudar a nuevos jugadores a comprender sus mecánicas y mejorar su experiencia en la Grieta del Invocador.

**Objetivos específicos:**

Explicar los conceptos básicos del juego: roles, líneas, hechizos de invocador y mecánicas principales.

Presentar información sobre los campeones: sus habilidades, fortalezas, debilidades y consejos de uso.

Brindar una guía de objetos y builds adaptada a cada rol y estilo de juego.

Facilitar el aprendizaje con ejemplos visuales

Mantener la web actualizada con los parches y cambios que Riot Games implementa

**Vinculación a empresa (Sí o No, Especificar empresa vinculada en caso afirmativo):****Actividades a realizar:****Planificación:**

Investigar sobre las mecánicas básicas de League of Legends.

Seleccionar y organizar la información relevante para principiantes (roles, campeones, objetos, hechizos, etc.).

**Diseño:**

Crear un boceto (wireframe) de la estructura de la web.

Diseñar la interfaz con un estilo atractivo y fácil de navegar.

Definir secciones principales: *Inicio, Campeones, Objetos, Roles, Guías Básicas*

**Desarrollo técnico:**

Implementar un sistema de navegación claro entre secciones.  
Agregar imágenes, íconos y recursos gráficos relacionados al LoL.

**Creación de contenido interactivo:**

Incluir tablas comparativas de campeones y objetos.  
Agregar videos explicativos o tutoriales embebidos de YouTube.

**Mantenimiento y mejora continua****Recursos necesarios para la ejecución:****Recursos de Información:**

- Sitio oficial de League of Legends y sus notas de parches.
- Wiki de League of Legends (Fandom) para datos sobre campeones, objetos y habilidades.
- Videos y tutoriales de YouTube sobre mecánicas básicas y estrategias.

Plataforma de hosting/web

Editor de código

Herramientas de diseño gráfico

Plantillas web o frameworks

Banco de imágenes e íconos

Herramientas de gestión del proyecto

**Otras consideraciones (Opcional):**

Zaragoza, a \_\_ de \_\_ de \_\_\_\_

Fdo.: \_\_\_\_\_