**1. index.css , app.css, main.jsx, app.jsx**

다 지워도 된다.

단, main.jsx, app.jsx 를 지울 경우 그들이 하던 역할을 맡아줄 페이지가 필요.

+) main, app jsx의 역할

main. jsx : 컴포넌트 랜더링

app. jsx : 컴포넌트, 진입점 (yarn dev 쳐서 개발 서버 실행할 때 가장먼저 보이는 파일.)

(1) main.jsx를 대체할 페이지 만드는 법

모르겠당ㅠ 일단 공부해 볼게.

**(2) app.jsx를 대체할 페이지 만드는 법**

1) main.jsx에 보면 app.jsx를 import 하고 있는 코드가 있는데 거기서 원하는 파일명으로 바꿔주면 됨

(3번째 줄 주목)

텍스트, 스크린샷, 폰트, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 폰트, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**2) vite.config.js에서 rollupOptions.input 수정**

기본설정 : 위. / 수정 : 아래

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

필요하면 복붙

import { defineConfig } from 'vite'

import react from '@vitejs/plugin-react-swc'

// https://vitejs.dev/config/

export default defineConfig({

plugins: [react()],

rollupOptions: {

input: {

main: 'src/index.jsx',

},

}

})

**2. asserts - > react.svg, public - > vite.svg**

명령어 다 치고, 개발서버 실행하면 화면에 리엑트랑 바이트 로고나오는 그거임. 무쓸모

**3. README.md**

프로젝트 설명서.

작년에 올린 팀들 보니까 리드미가 필요해!

그런데 프로젝트에 있는 리드미랑 깃허브에 있는 리드미랑 같은 위치에 있게 되더라고ㅠㅠ

그런 경우에는 깃허브에 있는 리드미가 우선권을 가져서 프로젝트에 있는 리드미의 존재가 씹히는데, 깃허브에 리드미를 안 만들고 여기에 있는 리드미를 쓰는 것 보다 깃허브에서 리드미 만들고 관리하는게 더 편함. - 쳇gpt 피셜 -

한 줄 요약 : 깃허브에서 만들 것.