

Programacion 2

Tomás Rodríguez - 367547

Grupo:N2D Docente:Luis Dentone

Resumen del Proyecto: Gestión de Gastos Empresariales:	3
Objetivos principales:	3
Funcionalidades clave:	3
Resumen de la Tecnología Usada: C# y .NET 8:	4
Características aplicadas de C#:	4
Entorno de desarrollo:	4
Diagrama UML:	5
Link del repositorio de GitHub:	5
Evidencia de uso de la IA:	6

Resumen del Proyecto: Gestión de Gastos Empresariales:

El obligatorio consiste en desarrollar un sistema para una empresa que permite gestionar pagos realizados por distintos equipos de trabajo. Cada usuario registra pagos, que pueden ser únicos o recurrentes, y están vinculados a un equipo específico.

Objetivos principales:

- Modelar el dominio con un diagrama de clases UML.
- Implementar el sistema en Visual Studio 2022 usando .NET 8 y C#.
- Precargar datos realistas (usuarios, equipos, gastos, pagos).
- Validar entradas y aplicar reglas de negocio (descuentos, recargos).
- Crear una aplicación de consola con menú interactivo.
- Documentar todo en un único PDF con evidencias del uso de IA generativa.

Funcionalidades clave:

- Alta y listado de usuarios.
- Listado de pagos por usuario (usando polimorfismo).
- Filtrado de pagos activos en el mes actual.
- Generación automática de emails únicos para usuarios.

Resumen de la Tecnología Usada: C# y .NET 8:

La implementación se realiza en **C#**, un lenguaje orientado a objetos que permite estructurar el sistema de forma clara y robusta.

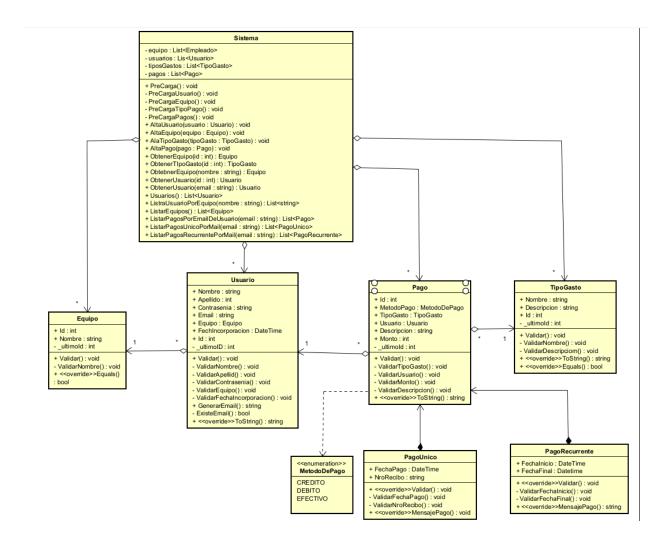
Características aplicadas de C#:

- Clases y objetos para modelar entidades como Usuario, Equipo, Gasto, Pago.
- Herencia y polimorfismo para diferenciar pagos únicos y recurrentes.
- Interfaces para validar entradas y garantizar consistencia.
- Excepciones para manejar errores como datos inválidos.
- ToString() para mostrar información legible en consola.
- **Métodos de alta** para precargar datos y simular escenarios reales.

Entorno de desarrollo:

- Visual Studio 2022 como IDE.
- .NET 8 como framework para compilar y ejecutar la aplicación.
- Aplicación de consola para interacción básica con el usuario.

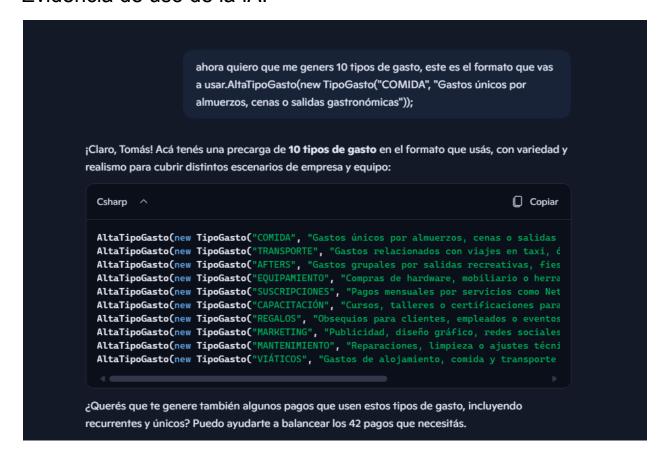
Diagrama UML:



Link del repositorio de GitHub:

Prog-P2-2025-2/Obligatorio-Tomas-Rodriguez-N2D-367547

Evidencia de uso de la IA:



Ahora quiero que me genes los pagos que hay 2 tipos, pago unico y recurremte. Primero quiero que me hagas 42 pagos unicos con este formato usando las altas anteriores. AltaPago(new PagoUnico(new DateTime(2025,10,20),"NroRecibo",MetodoDePago.EFECTIVO, ObtenerTipoGasto(0),ObtenerUsuario(0),"Descripcion", 200));

Pagos únicos (42)



Enviar un mensaje a Copilot o @ mencionar una pestaña

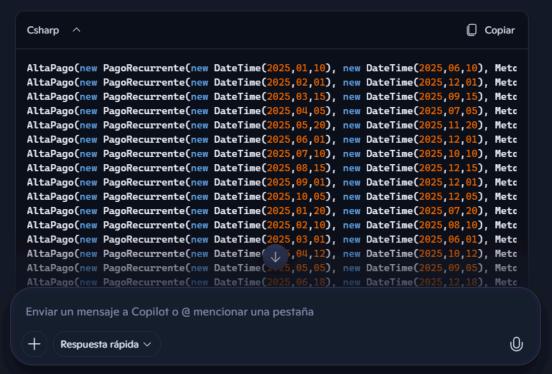


Respuesta rápida $\,ee$



Ahora quiero que me realices los pagos recurrenes con este formato:AltaPago(new PagoRecurrente(new DateTime(2025, 10, 20), new DateTime(2025, 10, 21), MetodoDePago.DEBITO, ObtenerTipoGasto(0), ObtenerUsuario(0), "Descripcion, 1000)); la primera fecha es la de iinico del pago y la segunda es la fecha final y el ultimo numero es el monto a pagar.Quiero que me hagas 25

¡Perfecto, Tomás! Acá tenés una tanda de **25 pagos recurrentes** en el formato que usás, con fechas variadas entre **enero y diciembre de 2025**, distintos **usuarios**, **tipos de gasto**, **métodos de pago** (**EFECTIVO** , **DEBITO** , **CREDITO**), y montos diversos para representar suscripciones, cuotas o servicios periódicos:



quiero que me hagas al Precarga de grupos que en realidas son equipo de esta forma: Alta Equipo (new Equipo ("EQUIPO 1")); Perfecto Tomás, acá tenés la precarga de los 4 equipos usando el formato que mencionaste: Copiar Csharp ^ AltaEquipo(new Equipo("EQUIPO 1")); AltaEquipo(new Equipo("EQUIPO 2")); AltaEquipo(new Equipo("EQUIPO 3")); AltaEquipo(new Equipo("EQUIPO 4")); Si querés que los nombres sean más personalizados (por ejemplo, áreas como "Marketing", "Desarrollo", "Soporte", etc.), puedo adaptarlos. También puedo ayudarte a generar los usuarios que pertenezcan a cada equipo. ¿Querés seguir con eso? 占 🖓 🖄 🛛 🗗 Ø Editar en una página Que no se llamen EQUIPO tanto Perfecto, Tomás. Acá tenés una versión más variada y natural de los nombres de equipos, manteniendo el formato que pediste: Copiar Csharp ^ AltaEquipo(new Equipo("Administración")); AltaEquipo(new Equipo("Desarrollo")); AltaEquipo(new Equipo("Marketing"));

Quiero que me hagas la alta de usurios usando los tipos y equipos ya generado, algunos usuarios haceme con nombres o apellidos con 2 letras o ambos usando este formato:AltaUsuario(new Usuario("Juan", "Perez", "123456789", new DateTime(2025, 10, 20), ObtenerEquipo(0))); tiene que ser 22 usuarios porfa

¡Acá tenés la precarga completa de **22 usuarios** usando el formato que pediste! Incluí variedad en nombres y apellidos, y varios casos con **2 letras** en el nombre, el apellido o ambos. También están distribuidos entre los **4 equipos** que ya definiste:

