

Bedienungsanleitung Key-H(a)unt

Dies ist eine Bedienungsanleitung für das Game Key-H(a)unt

April 15, 2023

1 Spielregeln

Das Spiel besteht aus Hunters und Ghosts. Die Hunters sind in einem Labyrinth festgesteckt und müssen versuchen zu flüchten. Das Labyrinth besteht aus verschiedenen Räumen, welche an verschiedenen Richtungen Türen haben. Das Ziel von Hunters ist es durch verschiedene Räume zu gehen und eine Chest zu finden. Diese Chest beinhaltet eine Key, welche geplündert werden muss. Mit dieser Key muss der Hunter zum Escape Room gelangen um zu flüchten. Dieser ist in der Mitte des Labyrinths. Der Ghost muss dies verhindern, indem er versucht im gleichen Raum wie der Hunter zu kommen und diesen zu spuken (haunten). Der Ghost kann rausfinden in welcher Richtung der nächste Player sich befindet. Falls dem Ghost dies gelingt, hat der Hunter verloren. Falls es der Ghost schafft, alle Hunters zu haunten hat er gewonnen. Ghosts können durch Wände gehen.

Alle möglichen Spielzüge, das heisst Laufen, plündern und Informationen über den nächsten Hunter finden benötigen je einen Zug.

2 Wie spielt man?

Um Key-H(a)unt zu spielen benötigt es vier Spieler. Zuerst muss ein Server mit

```
java -jar <keyhaunt.jar> server <port>
```

gestartet werden und danach können die Spieler mit

```
java -jar <keyhaunt.jar> client <adresse>:<port> [<username>]
```

dem Server beitreten. Danach muss eine Lobby erstellt werden (mit '6' im Client Terminal) in die alle anderen Spieler beitreten (mit '7' im Client Terminal). Jeder muss dann seinen Status auf parat setzen (mit '12' im Client Terminal) und sobald alle parat sind, wird das Spiel automatisch gestartet. Die Rollen und Reihenfolge werden zufällig bestimmt, ihr werdet im Terminal aufgefordert euren Zug zu machen (mit '13'). Für jeden Zug habt ihr zwanzig Sekunden, nach deren Ablauf werdet ihr übersprungen. Um eure möglichen Züge zu sehen, wird euch im Terminal mitgeteilt, in welcher Art von Raum ihr euch befindet

und z.B ob es Chests gibt. Um einen Zug auszuführen gebt ihr nach ('13') dann euren Zug ein:

1. move 'direction' (Bsp: move south)
2. action (führt eure Raum-Action aus, plündern oder Information über Hunter bekommen)
3. skip (Der nächste Player ist an der Reihe)

Auf dem aktuellen Stand ist der Escape Room in der Mitte des Labyrinths. (Hint, ihr startet in den Ecken).

Nachdem das Spiel fertig ist, könnt ihr erneut spielen, in dem ihr alle euch wieder parat macht.