

Peer Reviews von Gruppe 7

Gruppe 10:

Allgemeine Notizen:

- Client wird nach einiger Zeit automatisch ausgeloggt und muss sich neu verbinden, wenn er eine Weile nichts gemacht hat
 - → Danach, wenn man den Client neu startet, funktioniert es immer noch nicht, sondern man muss den Server neu starten
- Dropdown-Menü und Menü oben rechts funktionieren nicht
- Chat scrollt nicht automatisch herunter
- Zeitbasiertes Logout auch während des Spiels, nur durch warten auf den Zug anderer Spieler

Ziel des Spiels, Spielregeln, wie bedient man das Spiel? (Wir waren auf die Bedienungsanleitung von Tutoren angewiesen um irgendetwas zu verstehen)

3 positive Aspekte:

- GUI sieht schön aus
- Lobby / Spiel starten ist intuitiv gelöst
- Karten-Design / einzelne GUI-Elemente sind liebevoll designed

Achievements:

GUI:

Ja. Man kann den Spielplan, Karten und Stapel alle sehen.

GUI (advanced): Ja. Strikt genommen sind alle Game-notwendigen Features im GUI implementiert.

High Score:

Nein. HighScore File existiert und wird ausgefüllt, aber man kann es nicht vom Client her aufrufen - (der Menu-Button funktioniert nicht, kein offensichtlicher Command).

Referee:

Ja. Der Server scheint die Moves korrekt zu überprüfen, da immer eine Meldung kommt, wenn man nicht am Zug ist, nicht discarden kann, etc...

Shall we play a Game:

Ja, das Spiel scheint wie gewünscht funktionieren, auch wenn sich das vom GUI nicht besonders gut überprüfen lässt.

Victory:

Ja. Wir haben es geschafft einen Gewinner zu produzieren und er war den Punkten nach auch der Richtige.

Malus - Chat Commander: Nein. Bezogen auf alle Products von MS4 inklusive der Ausnahme für Whisper muss der Malus nicht vergeben werden. Allerdings sind aus MS3 die Playerlists und z.B. Highscores nicht aus dem GUI zugänglich.

Gruppe 13:

Allgemeine Notizen:

- Man kann in 2 Lobbies gleichzeitig sein, und die erste Lobby, die startet, nimmt einen mit...

Ziel des Spiels, Spielregeln, wie bedient man das Spiel?:

Es handelt sich um einen Escape Room. Man soll nach Hints suchen; die Bedienung ist relativ intuitiv. Ziel des Spiels ist es, in 15 Minuten 5 Levels zu absolvieren, indem man die richtige Codesequenz findet. Die Spieler müssen sich untereinander koordinieren über den Chat.

3 positive Aspekte:

- GUI ist sehr schön, Lobby ist ebenfalls konsequent designt und gestaltet
- Spiel macht Spass
- Letztes Level ist sehr cool gelöst; mit der Mail, die man schicken muss, um den Code zu erhalten, fühlt sich wirklich wie ein Escape Room an

Achievements:

GUI:

Ja. Alle Komponenten der Rätsel, Hints, Timer usw. sind graphisch dargestellt

GUI (advanced):

Ja. Alle Bedienungen und Produkte des MS4 sind im GUI vorhanden und funktionieren.

High Score: Ja. Highscores sind sogar vom Client im GUI einsehbar.

Referee:

Ja. Alle Züge werden korrekt überprüft und Rätsel umgehen scheint unmöglich.

Shall we play a Game:

Ja, es hat sehr Spass gemacht.

Victory: Ja.

Sowie Time-Out nach 15 Minuten und Lösen der 5 Rätsel beenden das Spiel korrekt.

Malus - Chat Commander: Nein. Sogar Whisper ist mehrheitlich per GUI zugänglich (wir haben die Liste erst nicht gefunden, weil man scrollen muss; aber sie funktioniert wie gewünscht)